DAFTAR PUSTAKA

[1] Hendri, Edi.2006. *Karakteristik Pembelajaran IPA SD*, http://www.scribd.com/doc/17087298/Karakteristik-Pembelajaran-IPA-SD, diakses tanggal 25 Maret 2015.

[2] Sugiyono, "*Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*", Bandung, Alfabeta, 2010.

[3] R. S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak.Pendekatan Praktisi*, Yogyakarta: Andi, 2012.

[4] Sutopo, Ariesto Hadi. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

[5] Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Depok: Raja Grafindo Persada.

[6] Rudi Susilana & Cepi Riyana.2009.*Media Pembelajaran, hakikat pengembangan pemanfaatan dan penilaian*. Bandung : Wacana Prima.

[7] Rusman. 2010. *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Raja grafindo Persada.

[8] Sulistyanto, Heri, Edy Wiyono. 2008, *Ilmu Pengetahuan Alam Untuk SD/MI Kelas 4*. Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional, Jakarta. http://bse.kemdikbud.go.id/index.php/buku/details/20080726170643/, diakses tanggal 20 Maret 2015.

[9] Madcoms. 2013. *Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS6*. Yogyakarta: Andi Publisher.

[10] Jubilee Enterprise. 2013. *Tip dan Trik Coredraw X7.* Jakarta: Elex Media Komputindo

[11] Wijaya, Didik. 2002, *Memahani ActionScript*, http://www.master.web.id/mwmag/issue/01/content/tutorial-actionscript-1/tutorial-actionscript-1.html#sub1 , diakses tanggal 20 Maret 2015.

[12] S, Rosa A & Shalahuddin, M. 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak: Terstruktur*

dan Berorientasi Objek, Informatika, Bandung.

[13] SD Negeri Leuwi Bandung 01. 2014. *Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Kelas 4*. Bandung.

[14] Melijana, Dapit. 2012. *Perancangan Aplikasi Game Edukasi IPA untuk Siswa Kelas 3 SD di SDN Coblong 6 Bandung*. Laporan Tugas Akhir. Jurusan Sistem Informasi UNIKOM. Bandung

[15] Julianto.2013.*Media Pembelajaran Interaktif IPA 4 SD Macam-Macam Hewan*, http://al-miftahu.blogspot.com/2013/09/download-media-pembelajaran-interaktif.html, diakses tanggal 4 April 2015.

[16] Ir. Pranto Busono. 2007. *Testing & Implementasi.* Pusat Pengembangan Bahan Ajar UMB.

[17] Rosa A. S. 2008. *Beta Testing.* Pusat Pengembangan Bahan Ajar UMB.

[18] Sunyoto, Andi. 2010. *Adobe Flash+XML=Rich Multimedia Application*. Yogyakarta: Andi Publisher