DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku dan Jurnal :

Ariesto Hadi, Sutopo, 2003, *Multimedia Interaktif dan Flash*, PT Graha Ilmu. Yogyakarta

David I. Schwartz,2011,Teaching Students to Make Alternative Game Controllers, *Journal of Game Design and Development Education*, ISSN 2160-9691 (Print) ISSN 2160-9705 (Online)

Joyce Avestro, Juni 2007, *Jeni Pengenalan Pemrograman 1 & 2 Versi 1.2*, JEDI. Malang

Rasim at all, 2008, Metodologi Pembelajaran Berbasis Komputer Dalam Upaya Menciptakan Kultur Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi, *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, ISSN:1979-9264 Volume 1, Nomor 2, Desember 2008.

Raymond McLeod, Jr. and Goorge P. Schell **.** 2007. *Management Information Systems* .New Jersey.

Sumber Internet :

http://anythingstudy.blogspot.com/2010/11/belajar-tajwid.html/19 Februari 2012

http://btikp.org/phocadownload/tutorial/powerpoint.pdf/13 Februari 2012

http://en.wikipedia.org/wiki/Flowchart/13 Februari 2012

http://en.wikipedia.org/wiki/Mobile_technology/5 Februari 2012

http://id.wikipedia.org/wiki/Entertainment_Software_Rating_Board/7 Februari 2012

http://id.wikipedia.org/wiki/Pendidikan/13 Februari 2012

http://library.gunadarma.ac.id/repository/view/16732/aplikasi-multimedia-pembelajaran-ilmu-tajwid-menggunakan-macromedia-flash-professional-8-.html/18 Februari 2012

http://niesnoopy.wordpress.com/software-dan-multimedia/13 Februari 2012

http://putrikero.wordpress.com/2010/02/24/game-teknologi/5 Februari 2012

http://www.teknojurnal.com/2011/03/03/perkembangan-pasar-handphone-di-indonesia-dari-tahun-2005-hingga-2010/ 29 Juni 2012

http://tikusneutron.ucoz.com/blog/pengantar_teknologi_game/2010-04-13-9/7 Februari 2012

http://warungflash.com/18 Februari 2012

http://witanduty.wordpress.com/6/19 Februari 2012

http://www.scribd.com/doc/39155305/Telepon-genggam/13 Februari 2012