BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Penelitian

Informasi merupakan salah satu kunci pada jaman ini. Semua kegiatan manusia memerlukan informasi dan bisa juga dikatakan bahwa semua kegiatan kita dituntut untuk menghasilkan informasi. Untuk mendapatkan dan menghasilkan informasi, komputer dan teknologinya adalah salah satu alat bantu yang paling tepat.

Penggunaan komputer pada berbagai bidang, kalangan dan usia selalu kita jumpai sekarang ini. komputer menjadi salah satu alat pengolah data yang wajib dimiliki oleh suatu perusahaan atau instansi untuk memperlancar informasi. Dengan adanya teknologi komputer yang sedang berkembang pesat saat ini memungkinkan bagi instansi atau perusahaan menggunakan teknologi komputer sebagai alat untuk melakukan proses pengolahan data. Oleh karena itu bila suatu perusahaan/instansi menggunakan Sistem Informasi yang berbasis komputer maka proses kerja dapat dilakukan secara cepat dan akurat.

Kebutuhan informasi yang cepat dan akurat merupakan salah satu hal yang penting tidak terkecuali dalam bidang pendidikan. Pendidikan sebagai sarana untuk menghasilkan sumber daya manusia yang berkualitas sehingga memerlukan adanya kemudahan dalam belajar mengajar, khususnya di SMA. SMA diharapkan mampu memanfaatkan Teknologi Informasi untuk pengolahan data sekolahnya. Oleh karena itu, peningkatan kompetensi Sistem Informasi Akademik

Sekolah terus dilakukan sesuai perkembangan Teknologi Informasi yang semakin pesat.

SMA NEGERI 1 CIPARAY merupakan lembaga yang bergerak dalam bidang pendidikan. Dalam pelaksanaan proses kerjanya , beberapa bagian sudah menggunakan sarana komputer dalam memberikan informasi yang dibutuhkan, informasi yang dihasilkan menggunakan fasilitas dari microsoft excel akan tetapi memakan waktu banyak dalam proses pelaksanaannya. Dalam kenaikan kelas dan penjurusan, proses Pembagian Kelasnya cukup lama disebabkan banyak permintaan siswa yang ingin di satukelaskan sehingga mengakibatkan proses belajar mengajar menjadi terhambat dan terlambat. Pelaksanaan Penilaian memakan waktu yang lama karena pengerjaannya harus menunggu terlebih dahulu setoran daftar nilai dari guru matapelajaran . Sering terjadi pembentrokan jadwal pengajaran disebabkan oleh banyak permintaan dari guru mata pelajaran dan sistem yang digunakan tidak otomatis, meskipun sudah terkomputerisasi.

Oleh karena itu dibutuhkan suatu sistem yang dapat memperbaiki dari sistem yang sudah ada yaitu dengan menggunakan suatu sistem aplikasi yang dapat mengolah data dan menampilkan data yang dibutuhkan secara cepat dan akurat. Dengan adanya sistem yang akan dirancang ini diharapkan dapat memperbaiki sistem yang ada sekarang, juga dapat mempermudah dalam proses pengolahan data akademik sekolah.

Berdasarkan deskripsi latar belakang diatas maka penulis memberi judul "**Sistem Informasi Akademik di SMA NEGERI 1 CIPARAY**".

1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah

Adapun identifikasi masalah dari latar belakang diatas yaitu :

1. Proses belajar mengajar terhambat dan terlambat karena proses Pembagian Kelas memakan waktu lama disebabkan oleh banyak permintaan siswa yang ingin di satukelaskan.
2. Proses penilaian harus menunggu terlebih dahulu setoran daftar nilai dari guru matapelajaran, mengakibatkan proses Penilaian memakan waktu yang lama**.**
3. Sistem yang tidak otomatis dan banyak permintaan dari guru mata pelajaran dalam proses Penjadwalan mengakibatkan Sering terjadi pembentrokan dalam jadwal pelajaran .

Berdasarkan identifikasi masalah diatas dapat diambil suatu Perumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana Sistem Informasi Akademik yang sedang berjalan di SMA NEGERI 1 CIPARAY.
2. Bagaimana Perancangan Sistem Informasi Akademik di SMA NEGERI 1 CIPARAY.
3. Bagaimana Pengujian Sistem Informasi Akademik yang diusulkan.
4. Bagaimana Implementasi Sistem Informasi Akademik yang diusulkan.

1.3.Maksud Dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini adalah membangun Sistem Informasi Akademik di SMA NEGERI 1 CIPARAY dan mengimplementasikan ilmu pengetahuan mengenai sistem informasi yang didapat di perkuliahan.

Sedangkan yang menjadi tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi Akademik yang sedang berjalan di SMA NEGERI 1 CIPARAY.
2. Untuk merancang Sistem Informasi Akademik di SMA NEGERI 1 CIPARAY.
3. Untuk memastikan Sistem Informasi Akademik yang diusulkan bebas dari kesalahan-kesalahan untuk segala kondisi.
4. Untuk mengimplementasi Sistem Informasi Akademik yang telah dibuat secara keseluruhan.

1.4.Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan dari penelitian ini terbagi menjadi 2 bagian yaitu kegunan Praktis dan Kegunaan Akademis. Untuk lebih jelasnya akan dijelaskan dibawah ini.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan Praktis dari penelitian ini, diharapkan dengan adanya sistem yang dibahas dalam penulisan Skripsi ini diharapkan membantu SMA NEGERI 1 CIPARAY untuk menunjang pengelolaan data akademik dalam sistem sekolah.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis yang di dapat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi ilmu pengetahuan: untuk pengembangan ilmu di bidang Sistem Informasi.
2. Bagi peneliti lain: bisa di jadikan acuan untuk peneliti lain yang mempunyai minat yang sama.
3. Bagi peneliti: peneliti bisa mengimplementasikan pengetahuan yang di dapat di perkuliahan dengan kenyataan yang sesungguhnya di lapangan.

1.5.Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pengerjaan laporan serta pengerjaan skripsi ini adalah :

1. Sistem hanya membahas proses pembagian kelas, proses pembagian jadwal mata pelajaran dan penilaian.
2. Pada proses pembagian kelas dilaksanakan pada saat penjurusan untuk naik ke kelas XI saja.

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian untuk skripsi yang dilakukan oleh penulis, bertempat di SMA NEGERI 1 CIPARAY, yang berlokasi Jl.Raya Pacet No.188 Desa Pakutandang Kecamatan Ciparay Kabupaten Bandung 40381 Telepon (022)5955862 provinsi jawa barat. Dengan waktu pelaksanaan penelitian yang dimulai pada bulan maret sampai juni 2012. Berikut jadwal penelitian yang akan dijelaskan melalui tabel 1.1 :

Tabel 1.1 Tabel Jadwal Penelitian

No.	Nama Kegiatan	Maret‘12				April ‘12				Mei’12				Juni’12			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Identifikasi kebutuhan																
2.	Membuat Prototype																
3.	Menguji Prototipe																
4.	Memperbaiki Prototipe																
5.	Mengembangkan versi produksi																
6.	Pembuatan Laporan																