DAFTAR PUSTAKA

Adi Nugroho. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*. Andi. Yogyakarta

Benny Hermawan. 2004. *Menguasai Java 2 & Objek Oriented Programing*. Andi. Yogyakarta

Budi Raharjo, Imam Heryanto, Arif Haryono. 2010. *Tuntunan Pemrograman Java untuk Handphone dan Alat Komunikasi Mobile Lainnya*. Informatika. Bandung

http://elib.unikom.ac.id/28 Maret 2012

http://id.wikipedia.org/wiki/*Sepeda_motor*/28 Maret 2012

http://www.scribd.com/doc/49684144/16/*A-Pengertian-Aplikasi*/28 Maret 2012

Irawan. 2008. *Java Mobile untuk Orang Awam*. Maxikom. Palembang

Janner Simarmata. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Andi. Yogyakarta

M. Shalahuddin dan Rosa A.S. 2010. *Belajar Cepat Pemrograman Perangkat Telekomunikasi Mobile*. Informatika. Bandung

Marsudi, M.T. 2010. *Belajar Teknik & Perawatan Kenderaan Ringan Mesin 4 Tak*. Andi. Yogyakarta

Munawar. 2005. *Pemodelan Visual dengan UML*. Graha Ilmu. Yogyakarta

Pudjo Widodo dan Herlawati. *Menggunakan UML*. Informatika. Bandung

Toto Suwarto. 2008. *Tune-up Ringan Sepeda Motor 4 Tak*. PT. Kawan Pustaka. Jakarta