DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRAC*T ....ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah.....4

1.2.2 Rumusan Masalah.....4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....5

1.3.1 Maksud Penelitian.....5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.6.1 Lokasi Penelitian.....8
1.6.2 Waktu Penelitian.....9
BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Konsep Dasar Sistem 10
2.1.1 Pengertian Sistem.....10
2.1.2 Elemen Sistem 11
2.1.3 Karakteristis Sistem 13
2.1.4 Klasifikasi Sistem 15
2.2 Konsep Dasar Informasi.....17
2.2.1 Pengertian Informasi 17
2.2.2 Kualitas Informasi.....18
2.2.3 Siklus Informasi.....19
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....20
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi.....20
2.3.2 Komponen SistemInformasi 21
2.4 Pengertian Akademik 23
2.5 Metodologi Berorientasi Objek.....24
2.5.1 Object Orineted Programming.....25
2.5.2 Unified Modeling Language.....25
2.6 Arsitektur Jaringan 26
2.6.1 Jenis – Jenis Jaringan.....27
2.6.2 Topologi Jaringan 30

2.7 Perangkat Lunak Pendukung.....32

2.8 Pengujian Software 38

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 40

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 40

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....41

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 42

3.1.4 Logo Perusahaan.....42

3.1.5 Deskripsi Tugas 43

3.2 Metode Penelitian 45

3.2.1 Desain Penelitian 45

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....46

3.2.2.1 Sumber Data Primer 46

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 47

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....47

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 48

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 48

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....51

3.2.4 Pengujian Softwsre 46

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan.....56

4.1.1 Analisis Prosedur Yang Berjalan 57

4.1.1.1 *Use Case* Diagram yang Berjalan 59

4.1.1.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya yang Berjalan 60
4.1.1.3 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya yang Berjalan 61
4.1.1.4 Skenario *Use Case* yang Berjalan 61
4.1.1.5 *Activity* Diagram yang Berjalan 65
4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 68
4.2 Perancangan Sistem 69
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 69
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 70
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 70
4.2.3.1 *Use Case* Diagram yang Diusulkan 71
4.2.3.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya yang Diusulkan 72
4.2.3.3 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya yang Berjalan 72
4.2.3.4 Skenario *Use Case* yang Diusulkan 74
4.2.3.5 *Activity* Diagram yang Diusulkan 81
4.2.3.6 *Sequence* Diagram yang Diuslkan 85
4.2.3.7 *Class* Diagram 89
4.2.3.8 *Component* Diagram 90
4.2.3.9 *Deployment* Diagram 90
4.2.4 Perancangan Antar Muka 91
4.2.4.1 Struktur Menu 91
4.2.4.2 Perancangan *Input* 92
4.2.4.3 Perancangan *Output* 95
4.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan 96

4.3 Kodefikasi 97

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 98

5.1.1 Batasan Implementasi 98

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 98

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 99

5.1.4 Implementasi Basis Data.....100

5.1.5 Implementasi Instalasi Program 104

5.1.6 Penggunaan Program 105

5.2 Pengujian.....116

5.2.1 Rencana Pengujian 117

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 118

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 122

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 123

6.2 Saran.....124

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN