BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Dibutuhkan perangkat keras dan perangkat lunak yang mendukung agar proses implementasi program yang dijalankan dapat dioperasikan demi mencapai hasil yang diharapkan sesuai dengan rancangan.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam pengimplementasian perangkat lunak pemantauan dan pengendalian Sistem Informasi Penjualan Handycraft pada Kawaii Handycraft Shop Berbasis Web ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Tidak semua kebutuhan sistem informasi Penjualan Handycraft pada Kawaii handycraft shop dikerjakan, tetapi hanya subsistem-subsistem yang mendukung khususnya pendaftaran costumer dan pemesanan barang, ada beberapa informasi lainnya seperti : Profil perusahaan, Cara pemesanan barang,dan Lokasi Kami.
2. Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Handycraft pada Kawaii Handycraft Shop Berbasis Web ini menggunakan bahasa pemrograman PHP.
3. *Data Base*Sistem Informasi Penjualan Handycraft pada Kawaii Handycraft Shop Berbasis Web ini menggunakan MySQL.
4. Tampilan pada aplikasi menggunakan bahasa Indonesia.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Dalam Implementasi Sistem Informasi Penjualan Handycraft pada Kawaii Handycraft Shop Berbasis Web ini, harus didukung oleh perangkat lunak yang digunakan agar sistem ini berjalan sebagaimana mestinya. Berikut adalah perangkat lunak yang dibutuhkan :

a. Spesifikasi Untuk *Client* Jaringan Lokal (lokal server saat perancangan dan pembangunan)
    1. Sistem Operasi. Sistem Operasi yang digunakan saat perancangan dan pembangunan adalah Windows 7.
    2. *Web Browser* adalah *browser* internet sederhana yang dirancang untuk menampilkan halaman web yang sedang dibangun seperti PHP dengan benar. contoh: Opera, Mozilla Firefox, Internet Explorer , google chrome, dal lain-lain.
    3. Lokal server Untuk menjadikan komputer kita agar bisa dijadikan sebagai localhost, kita membutuhkan sebuah program yang harus kita *install.* Contoh: Exampp.
b. Spesifikasi untuk *Client* Jaringan Internet (setelah sistem sudah siap untuk di implementasikan dan dipublikasikan)
    1. Sistem Operasi. Contoh : Window Xp, Vista, Windows 7, Unix dan lain-lain.

2. *Web Browser* adalah browser internet sederhana yang dirancang untuk menampilkan halaman web yang sedang dibangun seperti PHP dengan benar. contoh: Opera, Mozilla Firefox, Internet Explorer , google chrome, dal lain-lain.
3. *Hosting*. Hosting atau biasa disebut sebagai web hosting adalah layanan penyewaan ruang simpan data (*space)* yang digunakan untuk menyimpan data-data *website* agar halaman *website* tersebut bisa diakses dari mana saja dan kapan saja.
4. *Domain*. Domain pada umumnya dikenal sebagai alamat unik untuk sebuah website. Sebagai contoh, alamat website UNIKOM adalah http://www.unikom.ac.id
5. Internet sebagai media akses (kependekan dari interconnected-networking) ialah sistem global dari seluruh jaringan komputer yang saling terhubung menggunakan standar *Internet Protocol Suite* (TCP/IP) untuk melayani miliaran pengguna di seluruh dunia.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Untuk dapat menjalankan *website* yang dirancang maka dibutuhkan suatu perangkat keras sebagai penunjangnya. Adapun perangkat kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan tersebut adalah sebagai berikut :

1. *Server* :

a. Processor Minimal Pentium atau yang sekelasnya.

b. Menggunakan minimal RAM 256 MB.

c. *Harddisk* 40 Gb.

d. *Keyboard*, Monitor dan *Mouse*.

2. *Client*

a. Processor Minimal Pentium atau yang sekelasnya.

b. Menggunakan minimal RAM 256 MB.

c. *Harddisk* 40 Gb.

d. *Keyboard*, Monitor dan *Mouse*

5.1.4. Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa MySQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, implementasi basis data dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

```
-- Database: `kawaiishop`
-- Struktur dari tabel `admins`
CREATE TABLE `admins` (
  `username` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `password` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `no_telp` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `level` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT NULL default 'user',
  `blokir` enum('Y','N') collate latin1_general_ci NOT NULL default 'N',
  PRIMARY KEY  (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;

-- Struktur dari tabel `banner`
CREATE TABLE `banner` (
  `id_banner` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `judul` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `url` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `tgl_posting` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_banner`)
) ENGINE=MyISAM   DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=14 ;
-- Struktur dari tabel `hubungi`
CREATE TABLE IF `hubungi` (
  `id_hubungi` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `nama` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `subjek` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `pesan` text collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_hubungi`)
) ENGINE=MyISAM   DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=22 ;

-- Struktur dari tabel `kategori`
CREATE TABLE `kategori` (
  `id_kategori` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `nama_kategori` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `kategori_seo` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kategori`)
) ENGINE=MyISAM   DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=11 ;

-- Struktur dari tabel `kota`
CREATE TABLE `kota` (
  `id_kota` int(3) NOT NULL auto_increment,
  `nama_kota` varchar(100) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kota`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=14 ;

-- Struktur dari tabel `modul`
CREATE TABLE `modul` (
  `id_modul` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `nama_modul` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `link` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `static_content` text collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` enum('user','admin') collate latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `aktif` enum('Y','N') collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `urutan` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_modul`)
) ENGINE=MyISAM   DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=65 ;

-- Struktur dari tabel `mod_gm`
CREATE TABLE `mod_gm` (
  `id` int(2) NOT NULL auto_increment,
  `iframe` varchar(1000) character set latin1 collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `detail` varchar(1000) character set latin1 collate latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;

-- Struktur dari tabel `orders`
CREATE TABLE `orders` (
  `id_orders` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `nama_kustomer` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` text collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `telpon` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `status_order` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL default 'Baru',
  `tgl_order` date NOT NULL,
  `jam_order` time NOT NULL,
  `id_kota` int(3) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_orders`)
) ENGINE=MyISAM   DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=42 ;

-- Struktur dari tabel `orders_detail`
CREATE TABLE `orders_detail` (
  `id_orders` int(5) NOT NULL,
  `id_produk` int(5) NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;

-- Struktur dari tabel `orders_temp`
CREATE TABLE `orders_temp` (
  `id_orders_temp` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `id_produk` int(5) NOT NULL,
  `id_session` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL,
  `tgl_order_temp` date NOT NULL,
```

```
  `jam_order_temp` time NOT NULL,
  `stok_temp` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_orders_temp`)
) ENGINE=MyISAM   DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=134 ;

-- Struktur dari tabel `produk`
CREATE TABLE `produk` (
  `id_produk` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `id_kategori` int(5) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `produk_seo` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `deskripsi` text collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `harga` int(20) NOT NULL,
  `stok` int(5) NOT NULL,
  `berat` decimal(5,2) unsigned NOT NULL default '0.00',
  `tgl_masuk` date NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `dibeli` int(5) NOT NULL default '1',
  PRIMARY KEY  (`id_produk`)
) ENGINE=MyISAM   DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=43 ;

-- Struktur dari tabel `statistik`
CREATE TABLE `statistik` (
  `ip` varchar(20) NOT NULL default '',
  `tanggal` date NOT NULL,
  `hits` int(10) NOT NULL default '1',
  `online` varchar(255) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Dalam implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berekstensi PHP. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *file program* yang ditulis dengan berekstensi.php. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman

yang dibuat dan dibedakan berdasarkan user pendaftardan administrator yang ada di Sistem Informasi Penjualan Handycraft pada Kawaii Handycraft Shop.

5.1.5.1. Implementasi Halaman utama user (costumer)

Implementasi halaman yang terdapat pada *user* yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Implementasi Halaman UtamaUser

Menu	Sub Menu	Sub-sub Menu	Deskripsi	Nama File
Home	-	-	File program untuk menangani halaman utama.	home.php
Profil	-	-	File program untuk menangani informasi tentang profil Kawaii Handycraft Shop	profil-kami.php
Cara Pembelian			File program yang menangani informasi untuk melakukan pemesanan barang.	cara-pembelian.php
Produk			File program yang menangani informasi tentang Produk yang ada pada website.	semua-produk.php
		Beli	File program yang menangani atau menampilkan tabel daftar pembelian produk.	Keranjang-belanja.php
		Detail	File program yang menangani informasi tentang detail barang.	Produk.php
Keranjang Belanja			File program yang menangani atau menampilkan informasi tentang produk yang sudah ada padaKeranjang belanja	Keranjang-belanja.php
	Lanjutkan belanja		File program yang menangani atau menampilkan informasi tentang produk lainnya.	Produk.php
	Update Keranjang		File program yang menangani atau menampilkan informasi tentang produk yang sudah	Keranjang-belanja.php

			dipesan dan mengalami perubahan terhadap jumlah barang yang akan dipesan.	
	Selesai belanja		File program yang menangani tentang inputan untuk costumer untuk melengkapi data pemesanan costumer.	Selesai-belanja.php
Hubungi Kami			File program yang menangani tentang inputan untuk costumer untuk menghubungi kawaii handycraft shop.	Hubungi-kami.php
Lokasi kami			File program yang menangani atau menampilkan informasi tentang lokasi toko kawaii handycraft	Lokasi-kami.php
Pencarian	-	-	File program yang menangani informasi tentang pencarian barang atau kategori produk yang telah diinputkan.	Hasil-pencarian.php

5.1.5.2. Implementasi Halaman Utama Admin

Implementasi halaman yang terdapat *admin* yang dibuat bentuk *file* program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel 5.2.

Tabel 5.2 Implementasi Halaman Utama Admin

Menu	Sub Menu	Sub-sub Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	-	-	File program untuk menangani halaman utama.	media.php?modul=home
Ganti Password	Proses	-	File program yang menangani inputan jika admin ingin mengganti passwod dan di proses	media.php?module=password
	batal		File program yang menangani inputan jika admin batal untuk mengganti passwod	media.php?module=password

Manajemen Modul			File program yang menangani atau menampilkan informasi tentang manajemen modul yang ada pada tampilan user dan admin	media.php?module=modul
Katergori produk		-	File program yang menangani atau menampilkan informasi tentang kategori produk yang ada pada kawaii handycraft shop.	media.php?module=kategori
	Tambah kategori		File program yang menangani informasi untuk melakukan penambahan kategori produk baru pada kawaii handycraf shop.	media.php?module=kategori
	edit		File program yang menangani informasi untuk mengedit kategori produk baru pada kawaii handycraf shop.	media.php?module=kategori
	hapus		File program yang menangani informasi untuk menghapus kategori produk baru pada kawaii handycraf shop.	media.php?module=kategori
Produk	Tambah produk		File program yang menangani informasi tentang inputan untuk penambahan produk yang ada pada website.	media.php?module=produk
	edit		File program yang menangani informasi tentang inputan untuk mengedit produk yang ada pada website.	media.php?module=produk
	hapus		File program yang menangani informasi tentang inputan untuk menghapus produk yang ada pada website.	media.php?module=produk
List Order	detail	-	File program yang menangani informasi tentang list order para costumer.	media.php?module=order
Ongkos Kirim	Tambah ongkos kirim	-	File program yang menangani atau menampilkan inputan tentang menambahan harga ongkos kirim ke tiap kota.	media.php?module=ongkoskirim

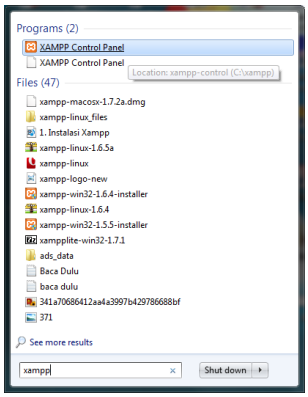
	Edit		File program yang menangani atau menampilkan inputan tentang pemngubahan harga ongkos kirim ke tiap kota.	media.php?module=ongkoskirim
	hapus		File program yang menangani atau menampilkan informasi tentang penghapusan harga ongkos kirim ke tiap kota.	media.php?module=ongkoskirim
Profil		-	File program yang menangani atau menampilkan inputan tentang data profil dari kawaii handycraft shop	media.php?module=profil
Cara Pembelian		-	File program yang menangani atau menampilkan inputan tentang data cara pemesanan barang kawaii handycraft shop.	media.php?module=carabeli
Hubungi Kami		-	File program yang menangani informasi message siapa saja yang sudah masuk kedalam email kawaii handycraft shop	media.php?module=hubungi
	email		File program yang menangani informasi reply message yang sudah masuk kedalam email kawaii handycraft shop	media.php?module=hubungi&act=balasemail
	hapus		File program yang menangani informasi untuk menghapus message yang sudah masuk kedalam email kawaii handycraft shop	media.php?module=hubungi
Banner		-	File program yang menangani informasi dan linkbanner yang ada pada website.	adminweb/media.php?module=banner
	edit	-	File program yang menangani aksi untuk mengedit link banner yang ada pada website.	adminweb/media.php?module=banner
	hapus		File program yang menangani aksi untuk menghapus link banner yang ada pada website.	adminweb/media.php?module=banner
Laporan	proses		File program yang menangani informasi untuk melakukan proses rekapitulasi laporan penjualan kawaii handycraft	media.php?module=laporan

			shop.	
Modul Lokasi			File yang menangani atau menampilkan informasi lokasi toko dengan menampilakan Map.	media.php?module=gm
Logout			File program yang menangani informasi untuk keluar dari aplikasi.	logout.php

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

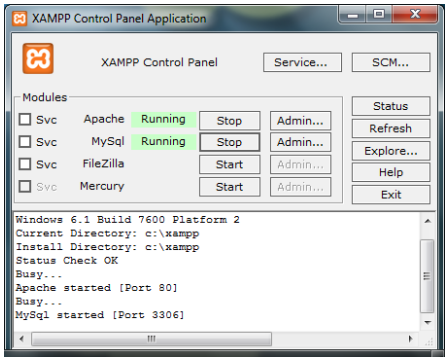
Berikut ini adalah implementasi instalasi program untuk menggunakan program Sistem Informasi Penjualan Handycraft pada Kawaii Handycraft Shop. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Klik menu start kemudian masukan kata kunci program -> xampp -> XAMPP Control Panel Application.



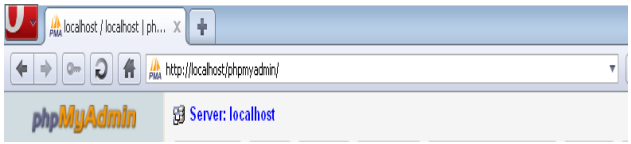
Gambar 5.1 Mengaktifkan XAMPP Control Panel Application

2. Aktifkan XAMPP Control Panel Application seperti pada gambar di bawah.



Gambar 5.2XAMPP Control Panel Application

3. Buka Browser, lalu ketikan alamat http://localhost/kawaiishop/



Gambar 5.3 Tampilan URL

5.1.7. Penggunaan program

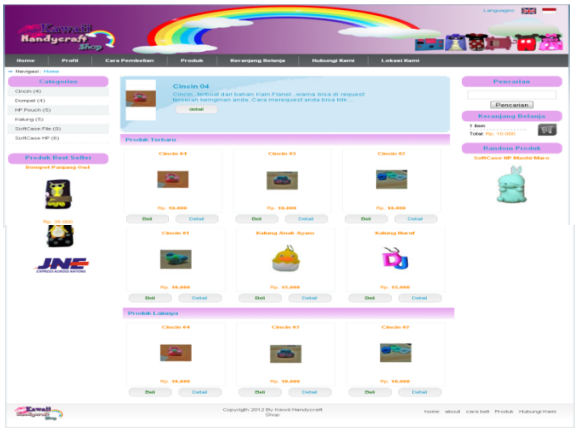
Penggunan program bertujuan untuk memberikan informasi tentang tata cara dalam menggunakan program Sistem Informasi Penjualan Handycraft pada kawaii handycraft shop bagi *user* maupun administrator.

5.1.7.1. Penggunaan Program *User*

Berikut adalah petunjuk penggunaan program Sistem Informasi penjualan Berbasis Web bagi *user*.

1. Beranda

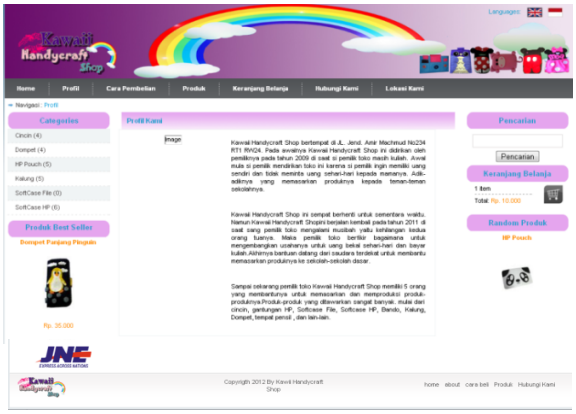
Merupakan tampilan pembuka pada *website*dimana terdapat informasi mengenai produk yang dimiliki Kawaii Handycraft Shop.



Gambar 5.4. Tampilan Home User

2. Tampilan Profil

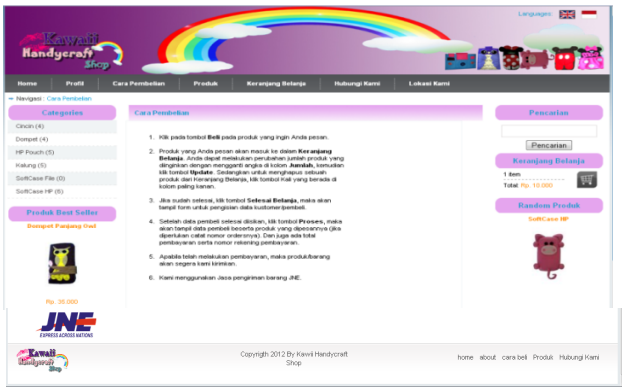
Merupakan tampilan utama pada *website* dimana terdapat informasi profil dari sejarah berdirinya Kawaii handycraft shop.



Gambar 5.5. Tampilan Profil

3. Tampilan Menu Cara Pembelian

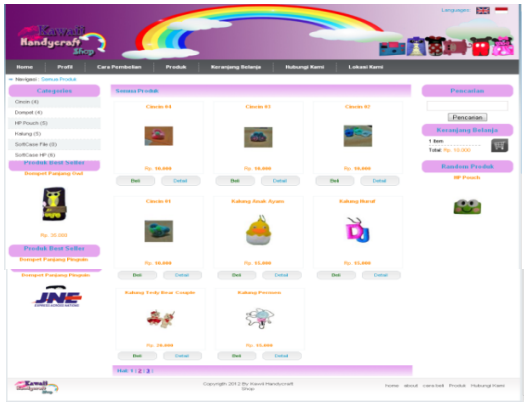
Merupakan tampilan pada *website* dimana terdapat informasi mengenai Cara Pembelian pada website Kawaii Handycraft Shop.



Gambar 5.6. Tampilan Cara pembelian

4. Produk

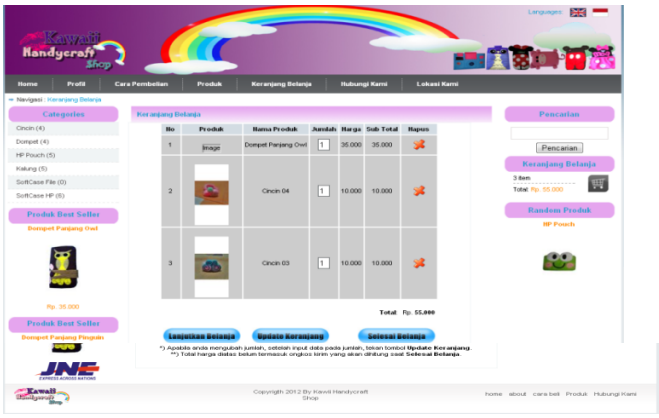
Merupakan tampilan pada *website* dimana terdapat informasi mengenai semua produk yang di tampilkan pada website Kawaii Handycraft Shop.



Gambar 5.7. Tampilan Produk

5. Keranjang Belanja

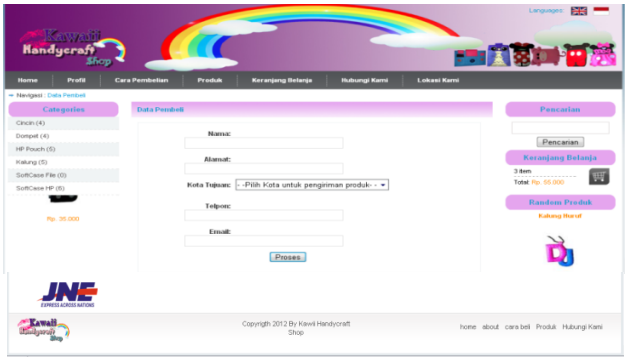
Merupakan tampilan pada *website* dimana terdapat informasi mengenai semua produk yang sudah dipesan oleh customer dan costumer juga dapat mengedit atau menghapus pesanannya.



Gambar 5.8 Tampilan Keranjang Belanja

6. Selesai Belanja

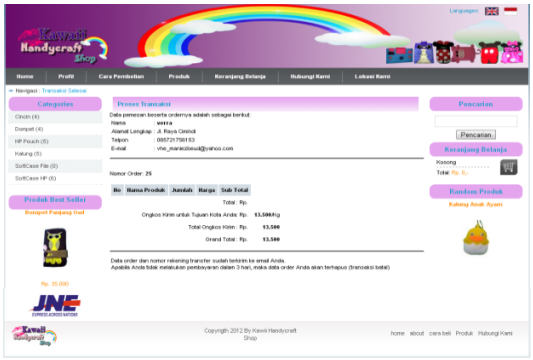
Merupakan tampilan pada *website* dimana terdapat Form inputan untuk mengisi data pemesan produk kawaii handycraft shop dengan mengirim pesan ke admin



Gambar 5.10 Selesai Belanja

7. Proses Data Pemesan

Merupakan tampilan pada *website* dimana terdapat informasi tentang data pemesan dan data barang orderan costumer.



Gambar 5.11 Tampilan Data Pemesan dan Data Orderan Costumer

8. Hubungi Kami

Merupakan tampilan pada *website* dimana terdapat Form inputan untuk menghubungi si admin kawaii handycraft shop dengan melalui email.



Gambar 5.12 Tampilan Hubungi Kami user

5.1.7.2. Penggunaan Program *User* Admin

Berikut adalah petunjuk penggunaan program Sistem Informasi Penjualan Handycraft pada Kawaii Handycraft Shop bagi *user* administrator.

1. Form Login Admin

Tampilan *website* dimana admin harus mengisikan *username* dan *password* untuk dapat masuk ke menu utama admin.



Gambar 5.13 Form Login Admin

2. Tampilan Home Admin

Merupakan tampilan utama pada menu admin dimana terdapat menu Home, ganti password, manajemen modul, kategori produk, produk, list order, ongkos kirim, profil,cara pembelian, hubungi kami, banner, laporan, modul lokasi, dan logout.



Gambar 5.14 Tampilan Menu Utama Admin

3. Menu Ganti Password

Tampilan *website* pada halaman admin yang menampilkan form untuk penggantian password.



Gambar 5.15 Ganti Pasword

4. Menu Manajemen Modul

Tampilan *website* pada halaman admin yang menampilkan informasi modul yang terdapat pada menu-menu website.



Gambar 5.16 Manajemen Modul

5. Kategori Produk

Tampilan *website* pada halaman admin yang menampilkan informasi kategori produk yang dijual pada website.



Gambar 5.17 TampilanKategori Produk

6. Produk

Tampilan *website* pada halaman admin yang menampilkan informasi tentang produk-produk yang dijual pada website.



Gambar 5.18 Tampilan Produk

7. List Order

Tampilan *website* pada halaman admin yang menampilkan informasi tentang list order yang di order oleh costumer.



Gambar 5.19 Tampilan Menu List order

8. Detail Order

Tampilan *website* pada halaman admin yang menampilkan informasi tentang detail order costumer .



Gambar 5.20 Tampilan Detail Order

9. Ongkos Kirim

Tampilan *website* pada halaman admin yang menampilkan informasi tentang harga ongkos kirim melalui JNE.



Gambar 5.21 Tampilan Ongkos Kirim

10. Tambah Ongkos Kirim

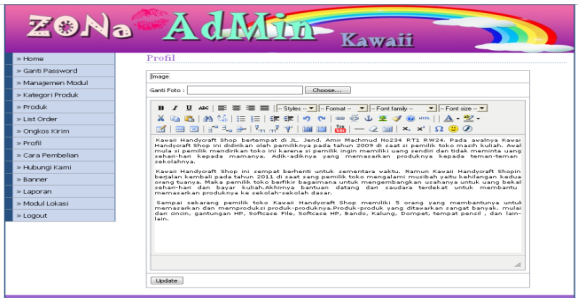
Tampilan website pada halaman admin yang menampilkan form inputan untuk menambah informasi ongkoskirim dari kota lain.



Gambar 5.22 Tampilan tambah ongkos kirim

11. Profil

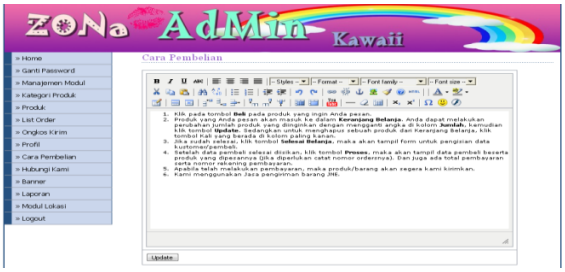
Tampilan website pada halaman admin yang menampilkan form inputan untuk memasukan profil perusahaan.



Gambar 5.23 Tampilan Profil

12. Cara Pembelian

Tampilan *website* pada halaman admin yang menampilkan form inputan untuk memasukan teks cara pembelian pada website.



Gambar 5.24 Tampilan Cara Pembelian

13. Hubungi Kami

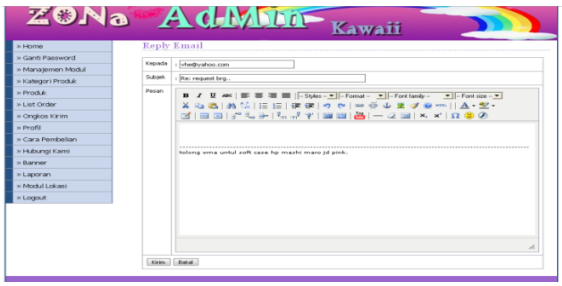
Tampilan *website* pada halaman admin yang menampilkan informasi email siapa saja yang sudah masuk ke dalam email toko.



Gambar 5.25 Tampilan Hubungi Kami Admin

14. Email

Tampilan *website* pada halaman admin yang menampilkan form untuk membalas email costumer.



Gambar 5.26 Tampilan Reply email

15. Banner

Tampilan *website* pada halaman admin yang menampilkan banner perusahaan yang kerja sama dengan Kawaii Handycraft Shop.



Gambar 5.27 Tampilan Menu Banner

16. Laporan

Tampilan *website* pada halaman admin yang menampilkan laporan rekapitulasi penjualan.



Gambar 5.28 Tampilan Menu Laporan

17. Logout

Tampilan *website* dimana admin akan keluar dari program.

Gambar 5.29 Tampilan Logout

5.2. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Tujuan dari pengujian adalah untuk menjamin perangkat lunak yang dibangun memilki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri. Dalam analisis dan perancangan ini, penulis menggunakan 3 (tiga) faktor pengujian yang dilakukan secara internal terhadap *Web* Kawaii Handycraft shop.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode berdasarkan konsep pengujian *black box*. Pengujian *black box* mengidentifikasi kesalahan yang berhubungan dengan kesalahan fungsionalitas perangkat lunak yang tampak dalam

kesalahan *output*, untuk mendapatkan serangkaian kondisi input yang sesuai dengan persyaratan fungsional suatu program . *Authorization.*

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui apakah Sistem Informasi Penjualan Handycraft pada Kawaii Handycraft Shop Berbasis Webdapat berjalan dengan baik atau tidak.

1. Kelas Uji keranjang belanja

Berikut ini adalah tabel pengujian keranjang belanja:

Tabel 5.3 Tabel Kelas Uji Keranjang belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi keranjang belanja	Tampil informasi barang yang dipesan	Tombol selesai belanja dapat melakukan fungsinya	[X] Diterima [ ] Ditolak
Menglkik tombol update keranjang	Tampil informasi list order yang sudah terupdate	Tombol update keranjang belanja melakukan fungsinya.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Menglkik tombol lanjutkan belanja	Tampil informasi produk	Tombol lanjutkan belanja melakukan fungsinya.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data pemesan	Dapat menampilkan data pemesan dan list order	Tombol proses dapat melakukan fungsinya	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
tidak mengisi keranjang belanja	Menampilkan kotak pesan kesalahan	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Kelas Uji Hubungi Kami

Berikut ini adalah tabel pengujian Form Hubungi Kami :

Tabel 5.4 Tabel Kelas Pengujian Hubungi Kami

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi data pengirim pesan dan isi pesan	Pesan terkirim ke admin	Tombol kirim dapat melakukan fungsinya	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengisi keranjang data pengirim pesan dan isi pesan	Menampilkan kotak pesan kesalahan	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

3. Kelas Uji Login Admin

Berikut ini adalah tabel pengujian *login Admin* untuk pengecekkan *list order* yang telah masuk :

Tabel 5.5 Pengujian *LoginAdmin*

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Inputan user name dengan user admin dan password diisi sesuai dengan user name yang dipilih.	Dapat Login dan masuk ke halaman utama admin	Menampilkan form menu utama admin, sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name : bebas *Password* : bebas	Tidak dapat Login dan Menampilkan pesan kesalahan	*User* tidak dapat login jika salah Username dan atau Password	[X] Diterima [ ] Ditolak

4. Kelas Uji Ganti password pada Admin

Berikut ini adalah tabel pengujian Menu Ganti Password pada admin :

Tabel 5.6 Tabel Kelas uji Ganti Password

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukkan inputan password baru untuk admin	Tampil form ganti password	Tombol proses dapat melakukan fungsinya	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Form tidak aktif/ tidak bisa di isi	Ketika di klik Batal Form tidak aktif, kembali ketampilan awal.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak memasukkan data inputan ganti pasword	Menampilkan kotak pesan kesalahan	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

5. Kelas Uji Laporan

Berikut ini adalah tabel kelas uji laporan :

Tabel 5.7. Tabel Kelas Uji Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukkan tanggal transaksi	Tampil pdf transaksi penjualan dan data pemesanan	Tombol proses dan batal dapat melakukan fungsinya	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Form tidak aktif/ tidak bisa di isi	Ketika di klik Batal Form tidak aktif, kembali ketampilan awal.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak	Menampilkan	Sesuai dengan	[X] Diterima

memasukkan tanggal yang benar	kotak pesan kesalahan	yang diharapkan	[ ] Ditolak

6. Kelas Uji Manajemen Modul

Berikut ini adalah tabel kelas uji Manajemen Modul :

Tabel 5.8. Tabel Kelas Uji Manajemen Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan nama modul baru	Tampil nama modul baru secara otomatis	Tombol tambah modul melakukan fungsinya dan hasilnya bertambah ke dalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan	Tombol simpan melakukan fungsinya	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Form tidak aktif/ tidak bisa di isi	Ketika di klik Batal Form tidak aktif, kembali ketampilan awal.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik link edit	Kursor ada di tombol edit dan data bisa di edit	Ketika di klik link edit dan data manajemen modul bisa di edit	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik link hapus	Penghapusan data	Ketika di klik link Hapus data akan di hapus	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak memasukkan data	Menampilkan kotak pesan kesalahan	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

7. Kelas Uji Kategori Produk

Berikut ini adalah tabel kelas uji kategori produk :

Tabel 5.9 Tabel Kelas Uji Kategori Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan kategori baru	Tampil nama kategori baru secara otomatis	Tombol tambah kategori melakukan fungsinya dan hasilnya bertambah ke dalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan	Tombol simpan melakukan fungsinya	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Form tidak aktif/ tidak bisa di isi	Ketika di klik Batal Form tidak aktif, kembali ketampilan awal.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik link edit	Kursor ada di tombol edit dan data bisa di edit	Ketika di klik link edit dan data manajemen modul bisa di edit	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik link hapus	Penghapusan data	Ketika di klik link Hapus data akan di hapus	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak memasukkan data	Menampilkan kotak pesan kesalahan	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

8. Produk

Berikut ini adalah tabel kelas uji produk :

Tabel 5.10 Tabel uji produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data produk baru	Tampil data produk baru	Tombol tambah produk melakukan	[X] Diterima [ ] Ditolak

	secara otomatis	fungsinya dan hasilnya bertambah ke dalam database	
Klik tombol simpan	Data produk baru tersimpan	Tombol simpan melakukan fungsinya	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Form tidak aktif/ tidak bisa di isi	Ketika di klik Batal Form tidak aktif, kembali ketampilan awal.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik link edit	Kursor ada di tombol edit dan data bisa di edit	Ketika di klik link edit dan data manajemen modul bisa di edit	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik link hapus	Penghapusan data	Ketika di klik link Hapus data akan di hapus	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak memasukkan data produk baru	Menampilkan kotak pesan kesalahan	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

9. List Order

Berikut ini adalah tabel kelas uji list order :

Tabel 5.11 Tabel kelas uji list order

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengklik link detail	Tampil data list order.	Tombol link detail melakukan fungsinya	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah status	Data list order yang sudah diubah statusnya terubah	Tombol ubah status melakukan fungsinya	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengubah	Menampilkan	Sesuai dengan	[X] Diterima

statusdata list order.	kotak pesan kesalahan	yang diharapkan	[ ] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.