BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian, pembahasan serta uraian yang penulis lakukan selama pembuatan dan perancangan game edukasi ilmu pengetahuan alam (IPA) untuk kelas 3 SD ini, dapat ditarik beberapa kesimpulan sebgai berikut :

1. Penyampaian materi berbasis multimedia ini sangat mudah diterapkan dan dimainkan dalam kegiatan belajar siswa.
2. Penyampaian materi berupa animasi-animasi disertai lagu yang menarik minat belajar untuk anak terutama untuk siswa sekolah dasar kelas 3.
3. Game edukasi IPA ini dapat merangsang dan memicu daya tarik siswa untuk belajar IPA untuk mendukung proses belajar di kelas.

6.2 Saran

Saran yang dapat diberikan bagi perancangan game edukasi IPA ini adalah sebagai berikut :

1. Perancangan game edukasi IPA ini dibuat penulis dapat digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian bahan pembelajaran.
2. Perancangan game edukasi yang dibuat penulis dapat dikembangkan lagi dengan lebih menarik dan beragam.
3. Perancangan game edukasi yang baik yaitu dengan memahami daya tangkap belajar siswa terhadap materi pelajaran.