IMPLEMENTASI VIRTUAL REALITY BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN GOOGLE CARDBOARD (STUDI KASUS SIMULASI TATA SURYA)

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

PRASETYADHI RACHMAWAN BEKTI UTOMO
10111915



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2016