LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI VIRTUAL REALITY BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN GOOGLE CARDBOARD (STUDI KASUS SIMULASI TATA SURYA)

PRASETYADHI RACHMAWAN BEKTI UTOMO
NIM. 10111915

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

Bandung, 20 Februari 2016

Menyetujui,

Pembimbing

Gentisya Tri Mardiani, S.Kom., M.Kom.
NIP.

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009