ABSTRAK

Untuk kegiatan pemesanan tiket serta pencarian jadwal keberangkatan seorang calon pelanggan hanya dapat melakukanya melalui Outlet/Loket dan Via Telepon saja. Untuk pemesanan tiket melalui telepon sering kali pelanggan mengalami kesulitan menghubungi Priangan Inter City Travel, dikarenakan jalur telepon yang terpakai sibuk yang disebabkan banyaknya telepon yang masuk ke Priangan Inter City Travel hal ini menyebabkan kekecewaan para pelanggan.

Desain penelitian yang digunakan menggunakan metode deskriptif dengan teknik pengumpulan datanya adalah wawancara dan observasi, dan juga penulis menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *prototype* dan untuk pemodelan sistemnya menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) dan untuk metode pendekatan sistem menggunakan metode sistem yang berorientasi objek, untuk merancang sistem digunakan alat bantu pemodelan *Use case diagram, Activity diagram, Sequence diagram, Class diagram, Deployment diagram.* dan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah Eclipse, Macromedia Dreamweaver 8 dan database menggunakan Mysql Server.

Berdasarkan dari segi keefisienan penulis mengimplementasikan aplikasi pemesanan tiket travel ini dengan berbasis android karena teknologi android yang memiliki keunggulan tersendiri dalam berbagai hal, dibandingkan dengan web, android memiliki kelebihan tersendiri. Selain itu aplikasi android banyak di tanamkan di OS *handphone* sehingga mempermudah masyarakat dalam mengakses aplikasi ini di banding harus mengakses website tertentu dari *handphone*.

Kata Kunci : *Aplikasi, Pemesanan Tiket, Mobile, Android, Prototype, Objek*