DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR GAMBAR ..... **xv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xx**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xxv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang **1**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah **4**

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan **5**

1.4 Kegunan Penelitian **6**

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.4 Lokasi dan Waktu Penelitian.....7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1 ElemenSistem 9

2.1.2 Karakteristik Sistem.....9

2.1.3 Klasifikasi Sistem 11

2.2 Konsep Dasar Informasi.....13

2.2.1 Siklus Informasi 14

2.2.2 Kualitas Informasi.....14

2.2.3 Nilai Informasi 15

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 16

2.3.1 Komponen Sistem Informasi 17

2.4 Definisi Distribusi.....18

2.5 Definisi Sistem Distribusi 19

2.6 Definisi Internet 19

2.7 Metode Pengembangan Sistem 20

2.7.1 Metode Pengembangan Sistem Prototype Paradigma 21

2.8 Metode Pendekatan Sistem 21

2.8.1 Konsep Dasar Objek 22

2.8.2 Unified Modelling Language 22

2.8.3 Use Case Diagram.....22

2.8.4 Activity Diagram 23

2.8.5 Sequence Diagram 23

2.8.6 Class Diagram.....23

2.8.7 Collaboration Diagram.....24

2.8.8 Component Diagram.....24

2.8.9 Deployment Diagram.....24

2.9 Perangkat Lunak Pendukung 24

2.9.1 Hyper Text Markup Language (HTML).....24

2.9.2 Hypertext Processor (PHP) 26

2.9.3 Mysql Database.....26

2.9.4 Apache 26

2.9.5 Macromedia Dream Weaver 27

2.9.6 Macromedia Flash 8.....27

2.9.7 Argosoft Mail Server 28

2.9.8 Mozilla Thunderbird 28

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian.....29

3.1.1 Sejarah Golfer 29

3.1.2 Visi Dan Misi Golfer 30

3.1.3 Struktur Organisasi 30

3.1.4 Deskripsi Tugas 31

3.2 Metode Penelitian.....32

3.2.1 Desain Penelitian 33

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 34

3.2.2.1 Sumber Data Primer.....34

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 35

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....36

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 36

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 36

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....42

3.2.4 Pengujian Software 43

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan.....46

4.1.1 Analisis Prosedur yang Berjalan.....47

4.1.1.1 Use Case Diagram.....48

4.1.1.2 Skenario Use Case 49

4.1.1.3 Activity Diagram 51

4.1.2 Evaluasi Sistem yang Berjalan.....55

4.2 Perancangan Sistem.....55

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem.....56

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....57

4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....57

4.2.3.1 Use Case Diagram.....58

4.2.3.2 Skenario Use Case 58

4.2.3.3 Activity Diagram 67

4.2.3.4 Sequence Diagram 74

4.2.3.5 Collaboration Diagram.....81

4.2.3.6 Class Diagram 87

4.2.3.7 Component Diagram 88

4.2.3.8 Deployment Diagram 89

4.2.4 Perancangan Antar Muka 89

4.2.4.1 Perancangan Input 90

4.2.4.2 Perancangan Output 95

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implemantasi 99

5.1.1 Batasan Implementasi 99

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 100

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 100

5.1.4 Implementasi Basis Data 101

5.1.5 Implementasi Antar Muka 109

5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama Anggota 109

5.1.5.2 Implementasi Halaman Utama Administrator 110

5.1.6 Implementasi Instalasi Program 112

5.1.7 Implementasi Hosting Program 113

5.1.8 Penggunaan Program 115

5.1.8.1 Penggunaan Program User.....115

5.1.8.2 Penggunaan Program Admin 121

5.2 Pengujian 128

5.2.1 Rencana Pengujian.....129

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....129

5.2.2.1 Kelas Uji Pendaftaran 129

5.2.2.2 Kelas Uji Login.....131

5.2.2.3 Kelas Uji Pemesanan Sepatu.....132

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....133

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan.....134

6.2 Saran 135

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN