BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Implementasi *prototype* sistem informasi pendistribusian sepatu dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman *PHP*, dengan basis data yang digunakan adalah *MySQL*, dengan versi 1.4 bahasa pemograman *PHP* tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras. Implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras PC (*personal computer*) dengan sistem operasi *Microsoft Windows XP*.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantau dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang perlu menjadi batasan implementasi yaitu :

1. Tidak semua kebutuhan sistem informasi pendistribusian sepatu berbasis web ini dilakukan secara *online*, tetapi hanya subsistem-subsistem yang mendukung, misalnya pendaftaran anggota atau pelanggan baru dan proses pemesanan.
2. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah MySQL.
3. Tampilan untuk *web based* menggunakan bahasa Indonesia.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk implementasi perangkat lunak ini menggunakan *Apachefriends Xampp 1.5 WIN 32, Dreamweaver 8, MySQL 1.4* dan *Mozilla fierfox 3.6.8*. *Apachefriends Xampp 1.5 WIN 32* dipilih sebagai perangkat lunak untuk *webserver* karena faktor kecepatan, kinerja yang stabil, dan performansi. *PHP* dan *dreamweaver* 8 dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai dan membuat perangkat lunak yang berbasis *web*. Sementara itu M*ySQL* digunakan sebagai pengembang dalam pembuatan basis data. Sedangkan untuk pengujian pengiriman *email* menggunakan *mozzila thunderbird 8.0* dan *argosoft mail server freeware 1.8* sebagai *mail server.*

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Untuk dapat menjalankan *website* yang dirancang maka dibutuhkan suatu perangkat keras sebagai penunjangnya. Adapun perangkat kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan tersebut adalah sebagai berikut :

1. *Server* :
    a. Processor Minimal *Pentium* atau yang sekelasnya.
    b. Menggunakan minimal *RAM* 256 MB.
    c. *Harddisk* 40 Gb.
    d. *Keyboard*, *Monitor* dan *Mouse*.

2. *Client*

   a. Processor Minimal *Pentium* atau yang sekelasnya.

   b. Menggunakan minimal *RAM* 256 MB.

   c. *Harddisk* 40 Gb.

   d. *Keyboard*, *Monitor* dan *Mouse*.

5.1.4 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa *SQL*, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah *MySQL*, implementasi basis datanya dalam bahas *SQL* adalah sebagai berikut :

```
--
-- Table structure for table `info`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `info` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `isi` text,
  `hari` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
  `gambar` varchar(100) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
```

```
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=7 ;
--
-- Table structure for table `kategori`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `idkategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kategori` varchar(60) DEFAULT NULL,
  `unik` varchar(3) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idkategori`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=9 ;
--
-- Table structure for table `kota`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `idkota` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `namakota` varchar(100) NOT NULL DEFAULT '',
  `ongkoskirim` int(10) NOT NULL DEFAULT '0',
```

```
  PRIMARY KEY (`idkota`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=26 ;
--
-- Table structure for table `member`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `jk` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `alamat` varchar(100) DEFAULT '',
  `idkota` int(3) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `telp` varchar(14) DEFAULT NULL,
  `email` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `gambar` varchar(50) DEFAULT '',
  `hari` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
```

```
  `beli` int(4) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  UNIQUE KEY `email` (`email`),
  KEY `username` (`username`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=14 ;
--
-- Table structure for table `order_detail`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `order_detail` (
  `id_orders` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `id_produk` int(6) NOT NULL DEFAULT '0',
  `ukuran` varchar(25) DEFAULT NULL,
  `warna` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(6) DEFAULT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;
--
-- Table structure for table `order_temp`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `order_temp` (
  `id_order_temp` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `id_session` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `ukuran` varchar(25) DEFAULT NULL,
  `warna` varchar(25) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(11) DEFAULT NULL,
  `tgl_order_temp` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `jam_order_temp` varchar(25) DEFAULT NULL,
  `bayar` double(24,2) DEFAULT '0.00',
  PRIMARY KEY (`id_order_temp`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=27 ;
-- Table structure for table `pemesan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesan` (
  `id_orders` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idmember` int(6) NOT NULL DEFAULT '0',
  `status_order` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT
'Baru',
```

```
  `hari` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
  `jam` time NOT NULL DEFAULT '00:00:00',
  `tgl` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
  `kadaluarsa` date DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_orders`)
) ENGINE=MyISAM   DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
ROW_FORMAT=DYNAMIC AUTO_INCREMENT=20 ;
-- Table structure for table `produk`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idkategori` int(11) DEFAULT NULL,
  `merk` varchar(100) NOT NULL DEFAULT '',
  `bahan` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `harga` double(30,2) DEFAULT '0.00',
  `gambar` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `hari` varchar(35) NOT NULL DEFAULT '',
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC
AUTO_INCREMENT=8 ;
-- Table structure for table `retur`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `id` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `idpro` int(6) DEFAULT NULL,
  `ukuran` int(2) DEFAULT NULL,
  `warna` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(4) DEFAULT NULL,
  `ket` varchar(200) DEFAULT NULL,
  `hari` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Table structure for table `ukuran`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (
  `idp` int(8) NOT NULL DEFAULT '0',
  `ukuran` int(2) NOT NULL DEFAULT '0'
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `user`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (
  `id` int(6) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT '',
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT '',
  `level` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'user',
  `blokir` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'N',
  `id_session` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  KEY `level` (`level`),
  KEY `username` (`username`)
) ENGINE=MyISAM   DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
ROW_FORMAT=DYNAMIC AUTO_INCREMENT=10 ;
```

```
-- Table structure for table `warna`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `warna` (
  `idp` int(11) NOT NULL,
  `ukuran` int(3) NOT NULL DEFAULT '0',
  `warna` varchar(35) NOT NULL DEFAULT '',
  `stokawal` int(8) NOT NULL DEFAULT '0',
  `stok` int(8) NOT NULL DEFAULT '0'
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Dalam *PHP(4.1.1)*, implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berekstensi *PHP*. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *file program* yang ditulis dengan *berekstensi.php*. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan user anggota Golfer dan *administrator*.

5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama Anggota

Implementasi halaman yang terdapat pada *user* pendaftar yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 5.1 Implementasi Halaman Utama Anggota

Menu	Sub Menu	Sub-sub Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	-	-	File program untuk menangani halaman utama.	index.php
	1.Pendaftaran	-	File program yang menangani pendaftaran anggota baru.	register_member.php
Kategori	-	-	File program untuk menangani/menampilkan informasi tentang kategori-kategori sepatu yang tersedia	detail.php
Info Produk	-	-	File program untuk menampilkan informasi tentang data-data sepatu .	home..php
Bantuan	-	-	File program untuk menangani informasi tentang ketentuan tata cara bertaransaksi di web Golfer.	detail_info.php
Tentang Kami	-	-	File program untuk menampilkan profil dari Golfer	profil.php
Kontak	-	-	File program untuk menangani pertanyaan atau keluahn dari para pelanggan.	kontak.php

5.1.5.2 Implementasi Halaman Utama *Administrator*

Implementasi halaman yang terdapat pada halaman utama *admin* yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 5.2 Implementasi Halaman Utama *Admin*

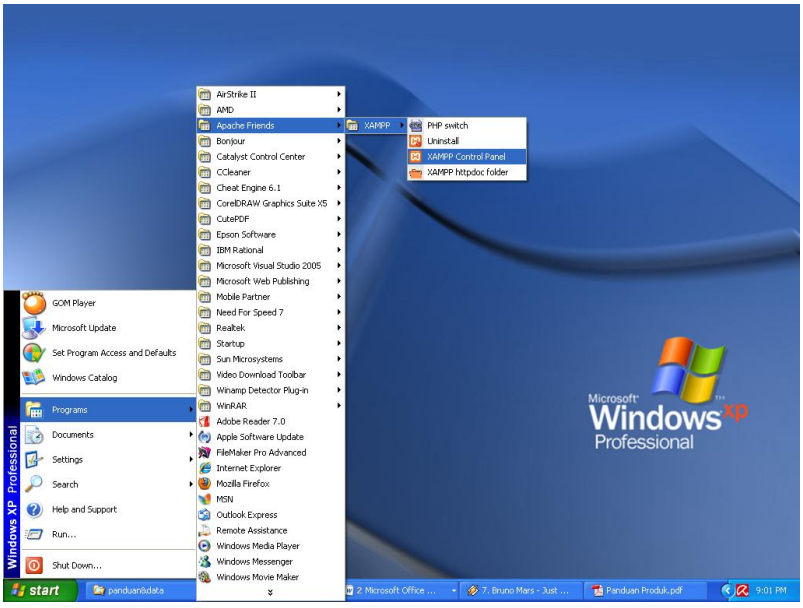
Menu	Sub Menu	Sub-sub Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	-	-	File program untuk menangani halaman *Admin*.	home.php
	1.Data User	-	File program yang menangani dan menampilkan data *user*.	data_user.php
	2.Daftar Produk	-	File program yang menangani dan menampilkan data produk yang tersedia.	data_produk.php
	3.Daftar Kategori	-	File program yang menangani dan menampilkan data kategori sepatu yang tersedia.	data_kategori.php
	4.Data Stok	-	File program yang menangani dan menampilkan data stok sepatu yang tersedia.	data_stok.php
	5.Data Anggota	-	File program yang menangani dan menampilkan data anggota.	data_member.php
	6.Data Pemesanan	-	File program yang menangani dan menampilkan data pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan.	data_pemesan.php
	7.Data Kontak	-	File program yang menangani dan menampilkan data keluhan dan pertanyaan dari pelanggan.	buku_tamu.php
	8.Laporan Penjualan	-	File program yang menampilkan semua data laporan penjualan.	lap_jual.php

Cetak Laporan	-	-	File program untuk mencetak informasi tentang laporan penjualan, data barang dan data anggota.	print_lap.php
Uplod File	-	-	File program untuk menangani pengunggahan file data barang.	upload_file.php

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

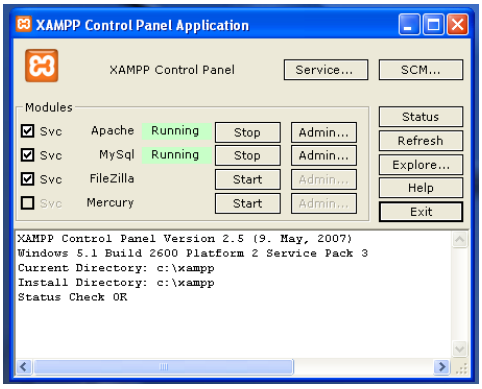
Berikut ini adalah implementasi instalasi program untuk menggunakan program Sistem Informasi Pendistribusian Sepatu Berbasis Web di Golfer. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Klik menu start kemudian pilih *programs*, *Apache Friends*, *XAMPP*, *XAMPP Control Panel Application*.



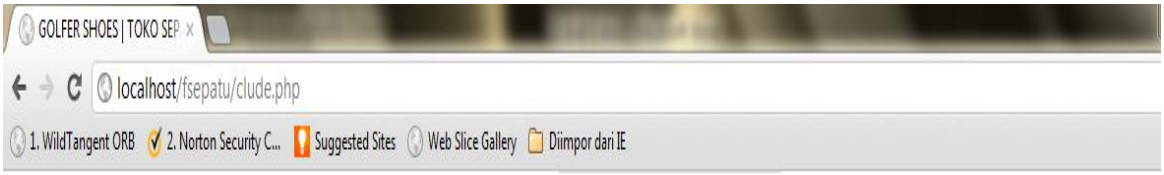
Gambar 5.1 Mengaktifkan *XAMPP Control Panel Application*

2. Aktifkan *XAMPP Control Panel Application* seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 5.2 *XAMPP Control Panel Application*

3. Buka browser, baik itu Internet Explorer, Mozilla Firefox maupun Google Chrome. Lalu ketikkan alamat http://localhost/ivan/



Gambar 5.3 Tampilan *URL*

5.1.7. Implementasi Hosting Program

Pada implementasi ini penulis mencoba menjelaskan bagaimana caranya menghosting sebuah aplikasi berbasis web yang sudah dirancang sehingga dapat diakses melalui internet. Dimana aplikasi yang penulis rancang telah dihosting dengan nama domain aktif http://shoesgolfer.hostei.com melalui situs resmi yang memberikan pelayanan jasa *hosting* yaitu www.000webhost.com.

Adapun langkah-langkah yang penulis lakukan dalam menghosting aplikasi yang telah dirancang adalah sebagai berikut :

1. Buka situs 000webhost di www.000webhost.com
2. Pilih salah satu paket yang tersedia (paket yang digunakan penulis adalah paket *free hosting*)
3. Klik order disalah satu paket yang ada
4. Masukan daftar domain yang ingin anda gunakan jika anda belum mempunyai domain, anda bisa menggunakan *free subdomain* dari 000webhost.com(yang penulis gunakan *free subdomain* dengan domain shoesgolfer.hostei.com).
5. Lalu isi data nama anda, *e-mail*, *password*, dan masukkan kode angka yang tersedia.
6. Centang «*I agree to Terms Of Service*», lalu klik tombol «*Create My Account*».
7. Lalu klik *active account* untuk mengaktifkan akun (disini penulis mengaktifkan akun shoesgolfer.hostei.com). Setelah itu klik *Back to Account List*. Kemudian 000webhost.com akan menampilkan *account information*.
8. Klik *Confirm My Email* kemudian buka *email* Anda untuk aktifasi. *Link* aktifasi akan terkirim melalui *email* tersebut. Jika berhasil maka status domain yang didaftarkan akan menjadi *active*.

5.1.8 Penggunaan Program

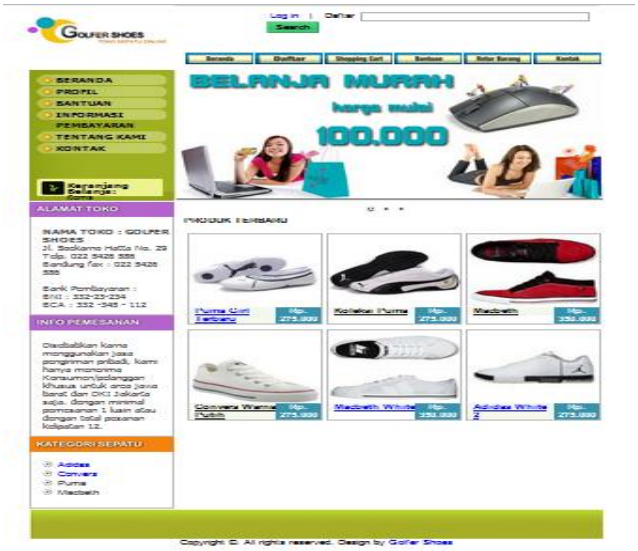
Pada tahapan ini merupakan penjelasan secara singkat tentang penggunaan program Sistem Informasi Pendistribusian Sepatu Golfer.

5.1.8.1 Penggunaan Program *User*

Berikut ini adalah petunjuk penggunaan Sistem Informasi Pendistribusian Sepatu Golfer untuk *user* anggota.

1. Beranda

   Merupakan tampilan pembuka pada *website* yang berisi semua tampilan produk-produk sepatu yang tersedi di Golfer.



Gambar 5.4 Tampilan Beranda Sistem Informasi Pendistribusian Sepatu Golfer

2. Pendaftaran Anggota

Merupakan tampilan yang menampilkan form pendaftaran anggota yang harus diisi oleh pengunjung agar bisa *Login*.



Gambar 5.5 Tampilan *Form* Pendaftaran Anggota

3. Halaman Profil Anggota

Merupakan tampilan yang menampilkan data-data anggota setelah pengunjung melakukan proses pendaftaran menjadi anggota.



Gambar 5.6 Tampilan *Form* Profil Anggota

4. Halaman Ubah Profil Anggota

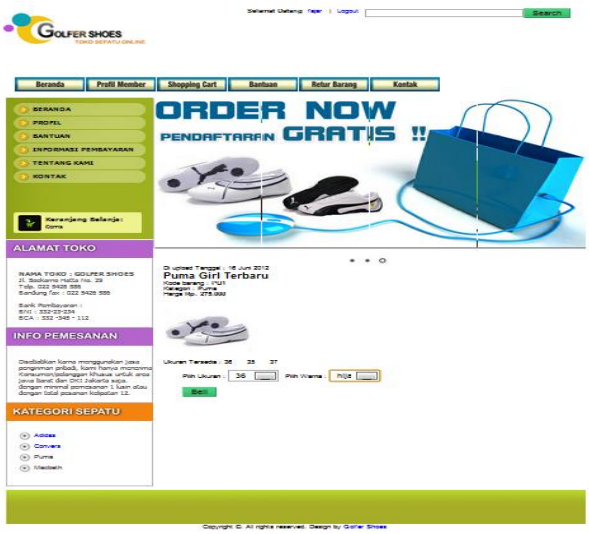
Merupakan tampilan yang berfungsi untuk mengubah data-data dari anggotabila ada kesalahan atau perubahan data anggota.



Gambar 5.7 Tampilan *Form* Ubah Data Anggota

5. Halaman Pemesanan Sepatu

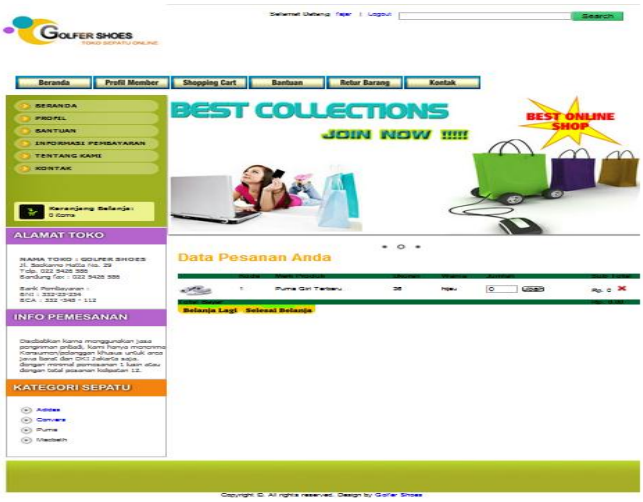
Tampilan halaman ini sama seperti tampilan halaman beranda, tetapi yang membedakan apabila anggota telah melakukan *login*, maka anggota sudah bisa melakukan pemesanan sepatu.



Gambar 5.8 Tampilan Halaman Pemesanan Sepatu

6. Halaman Konfirmasi Pemesanan

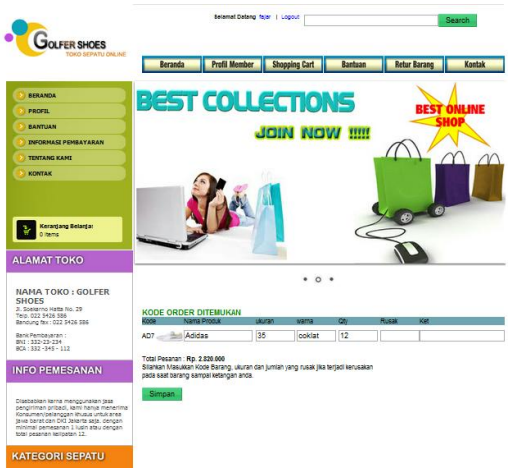
Merupakan tampilan yang berfungsi untuk menampilkan data pemesanan dan mengubah data pemesanan bila terjadi kesalahan dalam melakukan proses pemesanan.



Gambar 5.9 Tampilan *Form* Konfirmasi Pemesanan

7. Halaman Retur Sepatu

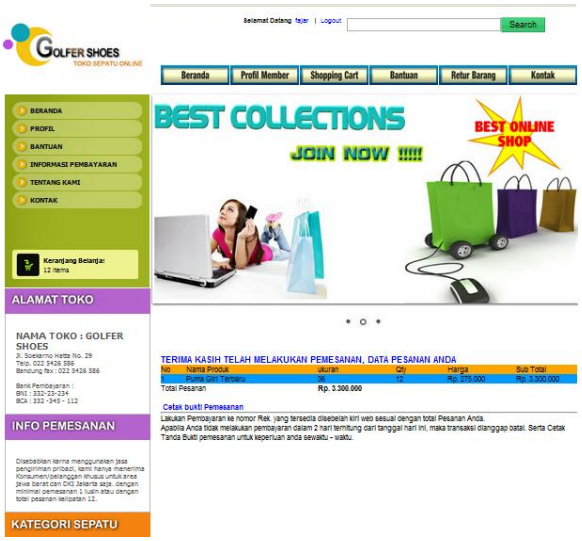
Merupakan tampilan yang berfungsi untuk menampilkan form retur sepatu yang harus diisi oleh pelanggan apabila terjadi kerusakan atau kesalahan pada sepatu yang dikirim oleh perusahaan.



Gambar 5.10 Tampilan *Form* Retur Sepatu

8. Halaman Detail Pemesanan

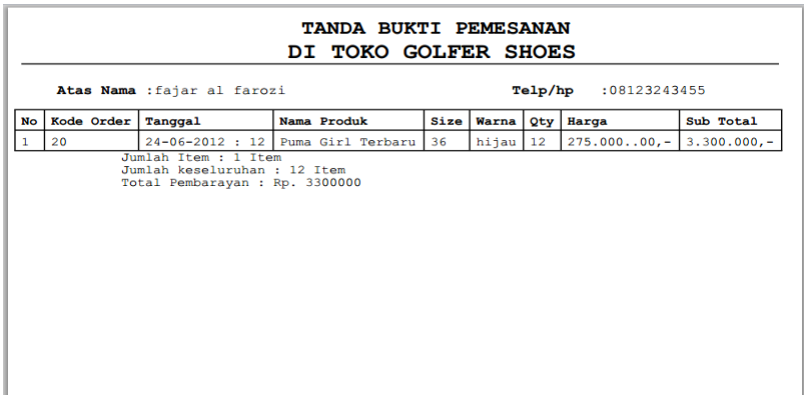
Halaman detail pemesanan merupakan halaman yang menamppilkan data-data pemesanan setelah dikonfirmasi, pada halaman ini juga dilengkapi fasilitas untuk mencetak bukti pemesanan bagi anggota atau pelanggan.



Gambar 5.11 Tampilan *Detail* Pemesanan

9. Tanda Bukti Pemesanan

Tanda bukti pemesanan ini merupakan hasil proses cetak yang berada pada halaman detail pemesanan, hasil tanda bukti tersebut berupa format PDF.



TANDA BUKTI PEMESANAN
DI TOKO GOLFER SHOES

Atas Nama :fajar al farozi Telp/hp :08123243455

No	Kode Order	Tanggal	Nama Produk	Size	Warna	Qty	Harga	Sub Total
1	20	24-06-2012 : 12	Puma Girl Terbaru	36	hijau	12	275.000..00,-	3.300.000,-

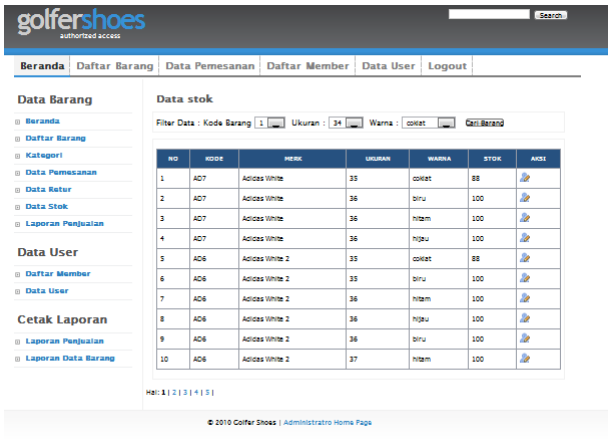
Jumlah Item : 1 Item
Jumlah keseluruhan : 12 Item
Total Pembarayan : Rp. 3300000

Gambar 5.12 Tampilan Tanda Bukti Pemesanan

5.1.8.2 Penggunaan Program *Admin*

1. Halaman Utama *Admin*

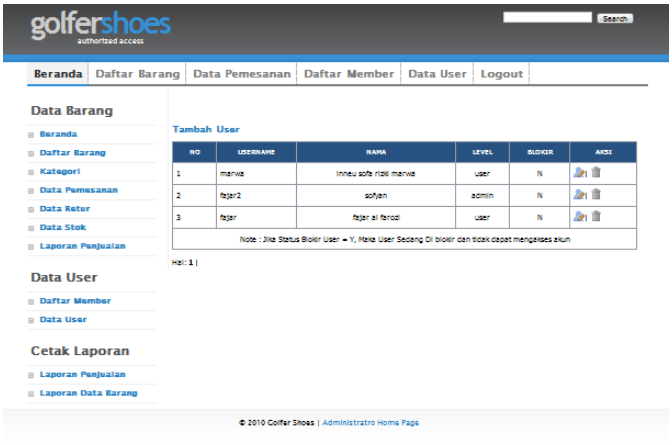
Merupakan tampilan pembuka untuk *admin* pada *website* yang berisi semua menu-menu yang hanya dapat diakses oleh *administrator*.



Gambar 5.13 Tampilan Halaman Utama *Admin*

2. Halaman Data *User*

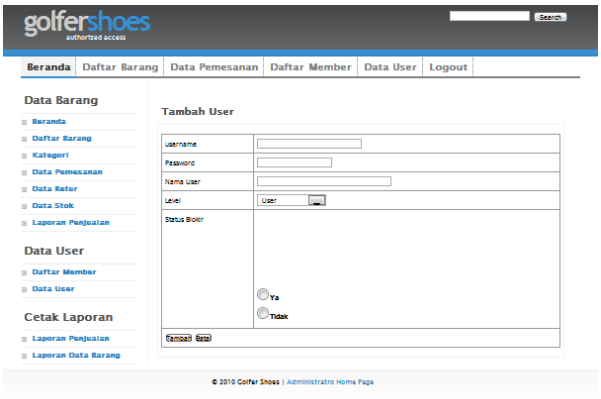
Merupakan halaman yang berfungsi menampilkan semua *user* yang telah terdaftar sebaggai angguota maupun *admin* di Golfer.



Gambar 5.14 Tampilan *Form* Data *User*

3. Halaman Tambah Data *User*

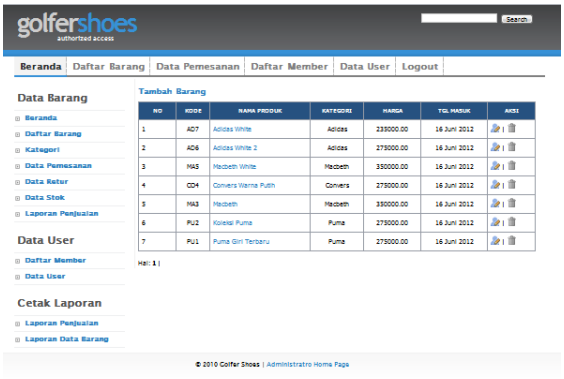
Halaman tambah data *user* berfungsi untuk memudahkan *admin* untuk menambah data *user*.



Gambar 5.15 Tampilan *Form* Tambah Data *User*

4. Halaman Daftar Produk

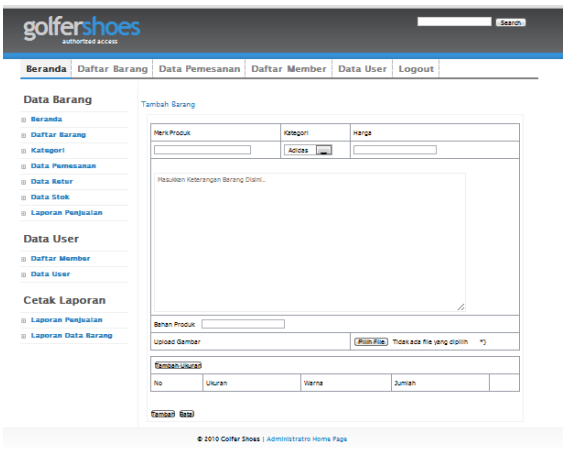
Halaman ini berfungsi untuk menampilkan data-data produk yang tersedia di Golfer.



Gambar 5.16 Tampilan *Form* Daftar Produk

5. Halaman Tambah Data Produk

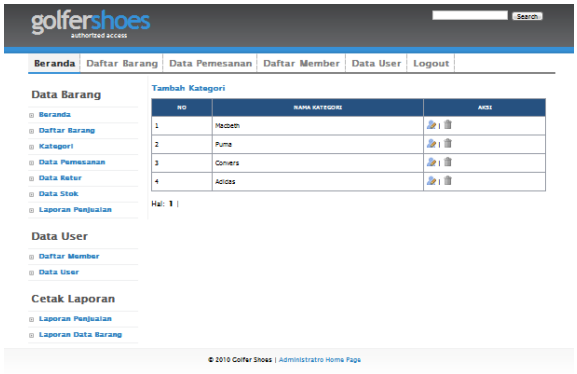
Halamn ini berfungsi untuk menambahkan produk atau meng-*input*- kan data produk baru yang akan dipasarkan atau dijual.



Gambar 5.17 Tampilan *Form* Tambah Data Produk

6. Halaman Daftar Kategori

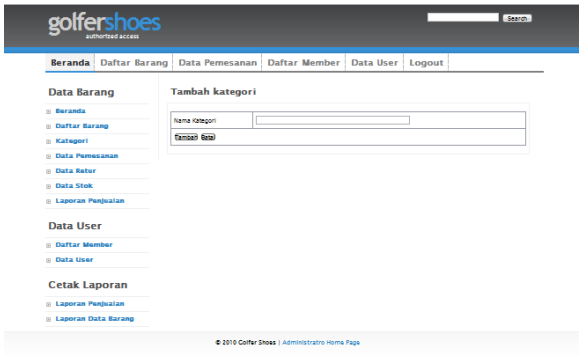
Halaman ini berfungsi untuk menampilkan data-data kategori sepatu yang tersedia di Golfer.



Gambar 5.18 Tampilan *Form* Kategori Sepatu

7. Halaman Input atau Tambah Kategori

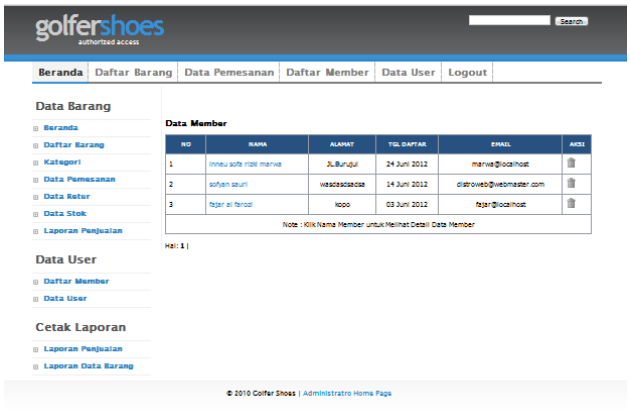
Halamn ini berfungsi untuk menambahkan produk atau meng-*input*- kan data produk baru yang akan dipasarkan atau dijual.



Gambar 5.19 Tampilan *Form* Tambah Data Kategori Sepatu

8. Halaman Data *Member* atau anggota

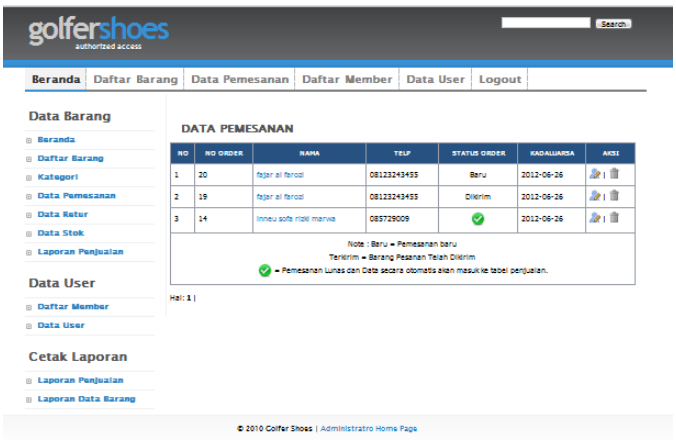
Halaman ini hanya berfungsi untuk menampilkan data-data anggota yang telah terdaftar di Golfer.



Gambar 5.20 Tampilan Data *Member* atau Anggota

9. Halaman Data Pemesanan

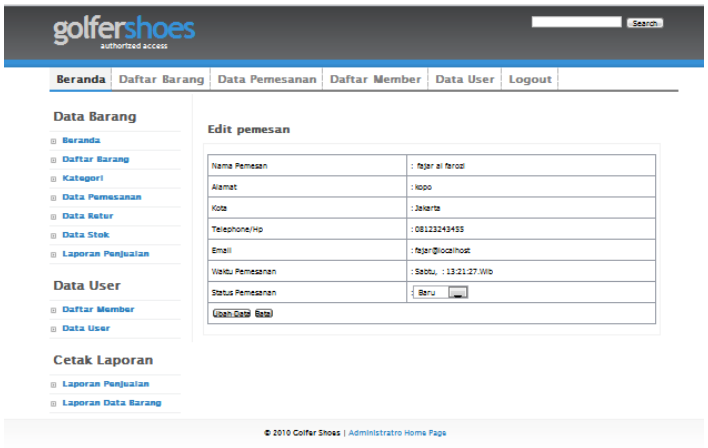
Halaman ini hanya berfungsi untuk menampilkan data-data pemesanan yang telah masuk ke dalam *database* sistem informasi pendistribusian sepatu.



Gambar 5.21 Tampilan Data Pemesanan Sepatu

10. Halaman Data Kontak

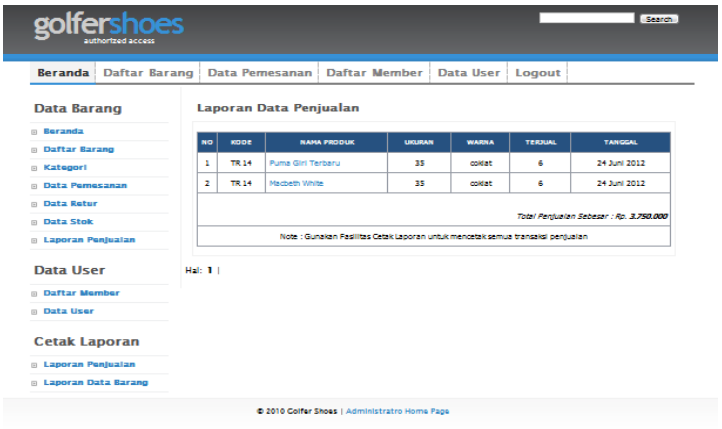
Halaman ini berfungsi untuk merubah status pemesanan pelanggan yang sudah melakukan pembayaran di *website* Golfer.



Gambar 5.22 Tampilan Edit Pemesanan

11. Halaman Laporan Data Penjualan

Halaman ini berfungsi untuk menampilkan seluruh data-data laporan penjualan sepatu.



Gambar 5.23 Tampilan Laporan Data Penjualan

12. Halaman Retur Barang

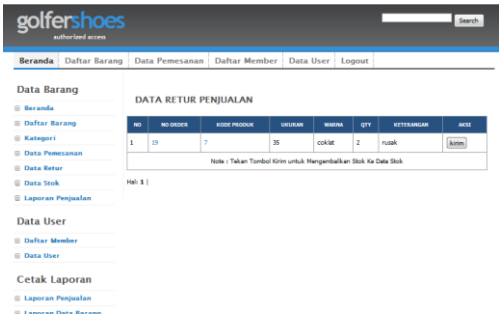
Halaman ini berfungsi untuk menampilkan seluruh data-data retur sepatu yang dikirmkan oleh pelanggan.



Gambar 5.24 Tampilan Retur Barang

13. Halaman *Update* Retur Barang

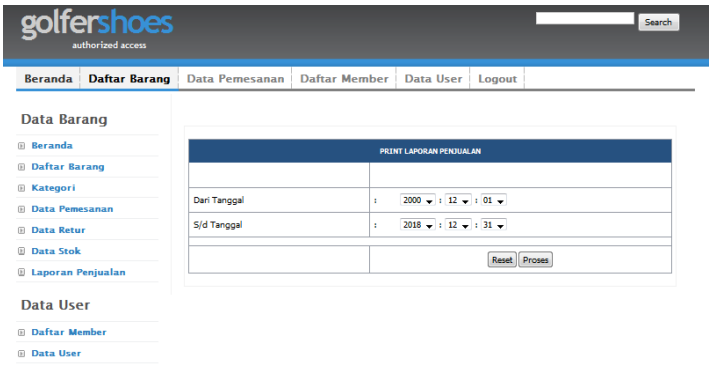
Halaman *Update* Retur Barang ini bertujuan untuk mengubah data retur sepatu, apabila data retur sepatu yang dikirimkan oleh pelanggan telah terpenuhi dan siap untuk dikirim kembali kepada pelanggan. Data retur akan secara otomatis terhapus jika tombol kirim diklik.



Gambar 5.25 Tampilan *Update* Retur Barang

14. Halaman Cetak Data Laporan

Pada Halaman ini terdapat fasilitas cetak laporan penjualan.



Gambar 5.26 Tampilan Cetak Laporan

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam pembangunan sebuah perangkat lunak, pengujian ditujukan untuk menemukan kesalahan-kesalahan pada system dan memastikan memastikan system yang dibangun sesuai dengan apa yang direncanakan sebelumnya. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan mengetahui kelemahan dari perangkat lunak.

Dalam analisis dan perancangan ini, penulis menggunakan 3(tiga) factor yang dilakukan secara internal terhadap Sistem Informasi Pendistribusian Sepati di Golfer pada *Module* pemesanan sepatu.

5.2.1 Rencana Pengujian

Dalam tahap pengujian ini penulis menggunakan pengujian *black box*, karena pengujian *black Box* dapat mengetahui apakah perangkat lunak dapat berfungsi dengan benar dan telah sesuai dengan apa yang diharapkan.

Tabel 5.3 Rencana Pengujian Sistem Informasi Pendistribusian Sepatu di Golfer

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Pendaftaran anggota	Menampilkan profil anggota	*Module*	*Black Box*
Login	Hak akses pengguna program	Module	*Black Box*
Proses pemesanan	Menampilkan data pemesanan	*Module*	*Black Box*

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui apakah Sistem Informasi Pendistribusian Sepatu pada *modul* pemesanan sepatu secara online di Golfer dapat berjalan dengan baik.

5.2.2.1 Kelas Uji Pendaftaran

Berikut ini adalah tabel pengujian pendaftaran anggota atau pelanggan baru :

Tabel 5.4 Pengujian Pendaftaran Anggota Baru

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Alamat email : fajaralfarozi@yahoo.com Dan mengisi data lengkap	Form untuk menampilkan data resume untuk anggota atau pelanggan baru	Dapat melakukan pengisian data anggota baru sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol daftar	Data tersimpan kedalam *database* pada tabel member dan menpilkan halaman profil anggota yang baru mendaftar	Data anggota tersimpan dalam *data base* dan ditampilkan di halaman profil anggota	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data dengan alamat email yang terdaftar	Proses pendaftaran ditolak dan data tidak tersimpan kedalam *database*	Menampilkan pesan “Email yang anda gunakan telah terdaftar”	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Alamat email : fajar dan mengisi data lengkap	Proses pendaftaran ditolak dan data tidak tersimpan kedalam *data base*	Menampilkan pesan contoh email yang benar "ex, scorpio@linux.org "	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.2 Kelas Uji *Login*

Berikut ini adalah tabel pengujian *login* anggota :

Tabel 5.5 Pengujian *Login* Anggota

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Alamat email anggota : fajaralfarozi@yahoo.com Password : 12345	Dapat masuk ke halaman utama anggota	Dapat login dan masuk ke halaman utama dan dapat melakukan pemesanan sepatu	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Masuk	Dapat login dan masuk ke halaman utama anggota	Tombol masuk dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Alamat email : bebas password : bebas	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan kesalahan	Anggota tidak dapat melakukan *login* jika salah *email* dan atau *password*	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.3 Kelas Uji Pemesanan Sepatu

Berikut ini adalah tabel pengujian pemesanan sepatu:

Tabel 5.6 Pengujian Pemesanan Sepatu

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih ukuran yang diinginkan dan memasukan jumlah barang	Saat menekan tombol *buy now* data masuk kedalam *data base* dan saat menekan tombol belanja lagi akan kembali masuk ke halaman pemesanan.	Sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol selesai belanja	Saat jumlah barang yang dipesan telah berjumlah 12 atau lebih data berhasil masuk kedalam	Sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

	database dan menampilkan detail pemesanan sepatu yang telah dilakukan		
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak inputan tidak diisi seperti yang telah ditentukan	Menampilkan kotak pesan kesalahan.	Sesuai dengan harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus *sample* uji di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem informasi pendistibusian sepatu dapat berjalan dengan baik dan sesuai kebutuhannya dan juga dapat menghasilkan *output* yang diharapkan, walaupun terbatas hanya pada pengujian yang minimal. Meski demikian pengujian yang dilakukan masih terbilang minimal namun diharapkan pengujian yang ditampilkan diatas sudah dapat mewakili pengujian fungsionalitas yang lainnya.