DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **..i**

ABSTRACT ..... **..ii**

KATA PENGANTAR ..... **..iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR TABEL ..... **..xi**

DAFTAR GAMBAR ..... **..xii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1 Maksud Penelitian 6

1.3.2 Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 7

1.4.1 Kegunaan Praktis 7

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1 Lokasi Penelitian 8

1.6.2 Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Aplikasi 10
2.1.1 Klasifikasi Aplikasi 11
2.2 Kajian *Handphone* 13
2.2.1 Sejarah *Handphone* 13
2.3 Sistem Operasi Pada *Handphone* 18
2.4 Fungsi dan Fitur 19
2.5 Pariwisata 21
2.5.1 Bentuk Pariwisata 21
2.5.2 Upaya Pengembangan Pariwisata 23
2.6 *Java* 24
2.7 Android.....25
2.7.1 Karakteristik Android 27
2.7.2 Arsitektur Android 27
2.7.2.1 *Linux Kernel*.....28
2.7.2.2 *Libraries*.....28
2.7.2.3 *Android Runtime* 29
2.7.2.4 *Framework* Aplikasi 30
2.7.2.5 *Applications* 31
2.7.3 Perkembangan Android 31
2.8 *Eclipse* 35
2.9 *ADT plugin for eclipse* 36
2.10 *Unfied Modeling Language*.....37
2.10.1 *Use Case Diagram*.....37
2.10.2 *Class Diagram*.....38
2.10.3 *Activity Diagram*.....38
2.10.4 Diagram *Sequence* 39
2.10.5 *Collaboration* Diagram.....39

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 41
3.1.1 Sejarah Singkat Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Majalengka.....41
3.1.2 Visi dan Misi Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Majalengka.....42
3.1.3 Struktur Organisasi Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Majalengka.....44
3.1.4 Deskripsi Kerja 45
3.2 Metode Penelitian 53
3.2.1 Desain Penelitian 53
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....54
3.2.2.1 Sumber Data Primer 54
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 55
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....55
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 55
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 56
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....60
3.2.4 Pengujian Software.....61

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan.....63
4.1.1 Analisis Dokumen 63
4.1.2 Pemodelan Sistem Yang Berjalan 64
4.1.2.1 Aktor 65
4.1.1.2 Diagram *Use Case* 65

4.1.2.3 Skenario *Use Case* 66
4.1.2.4 *Activity* Diagram.....69
4.1.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 70
4.2 Perancangan Sistem 72
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 72
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 73
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 74
4.2.4 Pemodelan Sistem Yang Diusulkan.....75
4.2.4.1 Aktor 75
4.2.4.2 Diagram *Use Case* usulan.....76
4.2.4.3 Skenario *Use Case* yang diusulkan.....76
4.2.4.4 Diagram *Activity* Usulan 80
4.2.4.4.1 Diagram *Activity* Usulan *Login*.....80
4.2.4.4.2 Diagram *Activity* Usulan Tambah Data 81
4.2.4.4.3 Diagram *Activity* Usulan Edit Data 81
4.2.4.4.4 Diagram *Activity* Usulan Hapus Data 82
4.2.4.4.5 Diagram *Activity* Usulan Menu Peta Wisata 82
4.2.4.4.6 Diagram *Activity* Usulan *My Location* dari menu Peta Wisata 83
4.2.4.4.7 Diagram *Activity* Usulan *Search* dari menu Peta Wisata 83
4.2.4.4.8 Diagram *Activity* Usulan menu Daftar wisata ..84
4.2.4.4.9 Diagram *Activity* Usulan menu Bantuan.....84
4.2.4.4.10 Diagram *Activity* Usulan menu Tentang 85
4.2.4.5 *Sequence* Diagram 85
4.2.4.5.1 *Sequence* Diagram *Login* 86
4.2.4.5.2 *Sequence* Diagram Tambah Data 87
4.2.4.5.3 *Sequence* Diagram Edit Data 88
4.2.4.5.4 *Sequence* Diagram Hapus Data 89

4.2.4.5.5 *Sequence* Diagram Menu Peta Wisata 90
4.2.4.5.6 *Sequence* Diagram submenu *My Location* dari menu Peta Wisata 91
4.2.4.5.7 *Sequence* Diagram Diagram *Search* dari menu Peta Wisata 92
4.2.4.5.8 *Sequence* Diagram menu Daftar wisata 93
4.2.4.5.9 *Sequence* Diagram menu Bantuan 94
4.2.4.5.10 *Sequence* Diagram menu Tentang 95
4.2.4.6 *Collaboration* Diagram 95
4.2.4.6.1 *Collaboration* Diagram *Login* 96
4.2.4.6.2 *Collaboration* Diagram Tambah Data 96
4.2.4.6.3 *Collaboration* Diagram Edit Data 97
4.2.4.6.4 *Collaboration* Diagram Hapus Data 97
4.2.4.6.5 *Collaboration* Diagram Menu Peta Wisata 98
4.2.4.6.6 *Collaboration* Diagram Menu *My Location* pada Peta Wisata 98
4.2.4.6.7 *Collaboration* Diagram Menu *Search* pada Peta Wisata 99
4.2.4.6.8 *Collaboration* Diagram Menu Daftar Wisata 100
4.2.4.6.9 *Collaboration* Diagram Menu Bantuan.....100
4.2.4.6.10 *Collaboration* Diagram Menu Tentang 101
4.2.4.7 *Deployment* Diagram 101
4.2.4.8 Perancangan Data.....102
4.2.4.8.1 Class Diagram 102
4.2.5 Perancangan Antar Muka.....104
4.2.5.1 Perancangan Antar Muka *Loading* 105
4.2.5.2 Perancangan Antar Muka Menu Utama.....106
4.2.5.3 Perancangan Antar Muka Peta Wisata.....107

4.2.5.4 Perancangan Antar Muka *My Location*.....108
4.2.5.5 Perancangan Antar Muka *Search*.....109
4.2.5.6 Perancangan Antar Muka Daftar Wisata.....110
4.2.5.7 Perancangan Antar Muka Informasi Wisata 111
4.2.5.8 Perancangan Antar Muka daftar Wisata Bantuan 113
4.2.5.9 Perancangan Antar Muka daftar Wisata Tentang 114
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan.....115

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 116
5.1.1 Batasan Implementasi 116
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras dan Lunak 117
5.1.2.1 Implementasi Perangkat Keras 117
5.1.2.2 Implementasi Perangkat Lunak 118
5.1.3 Implementasi Program 119
5.1.3.1 Implementasi Instalasi Program 119
5.1.4 Penggunaan Aplikasi 122
5.1.4.1 Penggunaan Aplikasi Majalengka *Tourism Maps* 122
5.2 Pengujian.....127
5.2.1 Rencana Pengujian 127
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 128
5.2.2.1 Kelas Uji Aplikasi Majalengka *Tourism Maps*.....129
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 132

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 133
6.2 Saran.....134

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN