ABSTRAK

Kabupaten Majalengka merupakan salah satu kabupaten yang sedang berkembang di provinsi Jawa Barat. Disini terdapat berbagai potensi yang dapat di optimalkan. Salah satu potensi yang bisa disuguhkan yaitu potensi wisata, baik berupa wisata alam, budaya maupun wisata minat khusus. Akan tetapi akses menuju jalan ke lokasi wisata jauh dari jalan utama.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif yaitu suatu metode dalam meneliti status sekelompok manusia, suatu objek, suatu set kondisi, suatu sistem pemikiran, atau suatu kelas peristiwa pada masa sekarang. Pendekatan sistem yang digunakan adalah Metode *Prototype* dan metode pendekatan berbasis objek. Sedangkan alat-alat yang digunakan dalam analisis perancangan sistem adalah pemodelan UML yang meliputi *Use Case*, Diagram *Activity*, Diagram *Class*, Diagram *Sequence*, dan Diagram *Deployment*, sedangkan dalam perancangan sistem menggunakan perangkat lunak atau aplikasi yakni *Eclipse*, *Astah Community 6.1*, *Adobe Dreamweaver* CS3, dan MySQL sebagai *database*.

Aplikasi ini akan diterapkan mengikuti perkembangan platform teknologi *mobile* saat ini, yaitu diterapkan kedalam platform android yang mendukung sistem navigasi atau GPS (*Global Positioning System*). Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah pengguna yaitu masyarakat kabupaten Majalengka khususnya pendatang baru atau wisatawan dalam mencari informasi mengenai lokasi wisata di kabupaten Majalengka.

Kata kunci : *Informasi wisata, lokasi wisata, Gmaps, GPS, Android, Use Case*