SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI KISMISSBDG

Helida Fitriana

Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Universitas Komputer Indonesia

ABSTRACT

Some constraints faced Kismissbdg today is the slow response customer service and transaction processing are not running with a fully computerized ordering and record keeping, inventory and reports are written in a notebook. So frequent errors in the calculation of sales data and the difficulty of getting periodic reports.

The method used in this research using an object-oriented approach to systems and methods using the prototype system development. Methods of data collection is done by observation and interviews. Analysis tool that is used to describe the system model is using UML (Unified Modeling Language).

With the implementation of this sales information system is the sale process can be done quickly and well integrated so that the information obtained is more accurate, reduces errors in the calculation of transaction processing and data can be stored properly.

Keywords: Website, UML (Unified Modeling Language), Prototype

I. Pendahuluan

1.1. Latar Belakang

Kismissbdg adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bisnis *fashion* wanita. Kismissbdg yang berlokasi di Jln.Soreang-Banjaran No.328 RT 01/09 Desa Soreang Kecamatan Soreang Kabupaten Bandung, menjual berbagai aksesoris wanita seperti gelang, jam dan *totebag* dan sepatu *handmade*.

Saat ini Kismissbdg sedang mengalami perkembangan, sehingga jumlah transaksi semakin meningkat. Dengan meningkatnya jumlah transaksi sedangkan admin *customer service* terbatas mengakibatkan lambatnya respon pelayanan. Selain itu, konsumen juga harus mempunyai akun-akun jejaring sosial tersebut. Hal-hal tersebut mengakibatkan terbatasnya jumlah konsumen yang melakukan transaksi. Selain itu, jika ada transaksi dengan jumlah yang banyak dan bervariasi yang akan dijual serta harus dicatat data konsumen dan total penjualan yang didapat secara bersamaan, maka permasalahan ini seringkali menyulitkan pemilik dan para pegawai untuk mencatat dan melaporkannya secara cepat, tepat dan akurat. Baik dalam menyimpan maupun menampilkan atau mencari kembali data – data tersebut.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka perusahaan membutuhkan perbaikan sistem dalam proses penjualan dan pembelian agar lebih efektif dan efisien. Maka dari itu dibuatlah **"Sistem Informasi Penjualan di Kismissbdg"**. Sistem Informasi yang dibuat disesuaikan dengan kebutuhan fungsional pada sistem yang sedang berjalan saat ini.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang telah diuraikan diatas maka permasalahan yang penulis dapat sebagai berikut :

1.1.1. Identifikasi Masalah

1. Katalog dan cara pemesanan dapat dilihat di Instagram dan Line, transaksi pemesanan dan pelayanan dilakukan melalui Line, BBM, dan Whatsapp sehingga untuk melihat katalog dan cara pemesanan konsumen harus mempunyai akun Instagram dan Line. Selain itu untuk melakukan pemesanan dan pelayanan konsumen harus mempunyai akun Line, BBM, atau Whatsapp.
2. *Customer service* dibatasi banyaknya admin dan jam kerjanya. Sehingga pelayanan menjadi lambat.
3. Pengelolaan setiap transaksi belum sepenuhnya terkomputerisasi sehingga sering terjadi kesalahan-kesalahan dalam pencatatan dan kehilangan dokumen - dokumen yang akan menyebabkan kerugian bagi pemilik.
4. Pencatatan dan penyimpanan data masih belum sepenuhnya terkomputerisasi seperti pembukuan atau arsip – arsip yang menyebabkan bertumpuknya arsip sehingga pencarian data masih membutuhkan waktu yang lama.
5. Kesulitan memperoleh informasi tentang laporan apabila pemilik memerlukan laporan tersebut secara mendadak.

1.1.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana sistem informasi penjualan di Kismissbdg yang sedang berjalan.
2. Bagaimana merancang sistem informasi penjualan di Kismissbdg.
3. Bagaimana pengujian informasi penjualan di Kismissbdg.
   Bagaimana implementasi informasi penjualan di Kismissbdg.

1.2. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.2.1. Maksud Penelitian

Maksud dilaksanakan penelitian adalah untuk mengatasi masalah-masalah yang muncul, sekaligus memperoleh data dan informasi sebagai bahan untuk membuat Skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menempuh Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

1.2.2. Tujuan

Adapun yang menjadi tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi penjualan di Kismissbdg yang sedang berjalan.
2. Untuk merancang sistem informasi penjualan di Kismissbdg.
3. Untuk menguji sistem informasi penjualan di Kismissbdg.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi penjualan di Kismissbdg.

1.3. Kegunaan Penelitian

Pengamatan secara langsung di Kismissbdg mengenai pemilihan pemasok kain untuk bahan baku pembuatan pakaian diharapkan dapat berguna bagi berbagai pihak, yaitu:

1.3.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan Praktis Penelitian ini bagi Kismissbdg adalah memberikan rekomendasi pemasok kain yang dipilih. Juga sebagai syarat untuk menempuh Skripsi di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

1.3.2. Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu

Kegunaan penelitian ini dalam bidang pengembangan ilmu adalah dapat mengimplementasikan ilmu yang didapatkan di bangku perkuliahan dalam bidang teknologi dan informasi yang berguna. Khususnya dalam meningkatkan kualitas pendidikan.

b. Bagi Peneliti
   Kegunaan penelitian ini bagi peneliti adalah sebagai indikator untuk mengambangkan kemampuan dalam melakukan penelitian, meningkatkan skill dalam melakukan penelitian dan sebagai bahan evaluasi terhadap skill dan kemampuan peneliti dalam melakukan penelitian.
c. Bagi Peneliti Lain
   Kegunaan penelitian ini bagi peneliti lain adalah dapat menjadi salah satu sumber referensi bagi peneliti yang akan melakukan penelitian yang berhubungan dengan penelitian yang peneliti bahas.

1.4. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem ini terdiri dari transaksi penjualan, transaksi pembelian produk kepada pemasok, transaksi retur dari konsumen ke perusahaan dan retur dari perusahaan ke pemasok, dan transaksi pengupahan pegawai.
2. Sistem ini mampu menghasilkan laporan persediaan barang, laporan penjualan, laporan pembelian, dan laporan retur.
   Sistem ini tidak menangani masalah laporan keuangan

II. Kajian Pustaka

2.1. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu kombinasi teratur apapun dari *people* (orang), *hardware* (perangkat keras), *software* (piranti lunak), *computer networks* and *data communications* (jaringan komunikasi), dan *database* (basis data) yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi di dalam suatu bentuk organisasi (O'Brien 2005).

2.2. Pengertian Penjualan

Penjualan merupakan kegiatan yang dilakukan oleh penjual dalam menjual barang atau jasa dengan harapan akan memperoleh laba dari adanya transaksi-transaksi tersebut dan penjualan dapat diartikan sebagai pengalihan atau pemindahan hak kepemilikan atas barang atau jasa dari pihak penjual ke pembeli (Mulyadi 2008).

2.3. Pengertian Pembelian

Pembelian adalah serangkaian tindakan untuk mendapatkan barang dan jasa melalui pertukaran, dengan maksud untuk digunakan sendiri atau dijual kembali (Mulyadi 2008).

2.4. Pengertian Retur

Transaksi retur penjualan terjadi ketika jika perusahaan menerima pengembalian produk dari pelanggan. Pengembalian produk oleh pelanggan harus diotorisasi oleh fungsi penjualan dan diterima oleh fungsi penerimaan (Mulyadi 2008).

2.5. Pengertian MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (bahasa Inggris: *database management system*) atau DBMS yang *ultithread*, *multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. SQL adalah sebuah konsep pengoperasian database, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis (MIFTAKHUL Huda dan Bunafit Komputer 2010).

2.6. Pengertian *Web Browser*

Web Browser disebut juga sebagai *perambah* atau *peramban*, adalah perangkat lunak yang berfungsi menampilkan dan melakukan interaksi dengan dokumen-dokumen yang disediakan oleh server web.

2.7. Pengertian PHP

PHP adalah kependekan dari *PHP Hypertext Preprocessor*, bahasa *interpreter* yang mirip dengan Bahasa C dan Perl yang memiliki kesederhanaan dalam perintah. PHP dapat digunakan bersama dengan HTML sehingga memudahkan dalam pembangunan aplikasi *web* dengan cepat. PHP dapat digunakan untuk meng-*update* basis data dan menciptakan basis data.

III. Objek Dan Metode Penelitian

3.1. Objek Penelitian

Menentukan objek penelitian adalah langkah awal yang harus diputuskan oleh seorang peneliti, karena objek penelitian adalah tempat dimana peneliti akan melakukan penelitian. Objek penelitian merupakan tempat dimana masalah yang diteliti berada. Menentukan objek penelitian harus selektif, agar data dan kebutuhan yang ingin diteliti sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan

Kismissbdg adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bisnis *fashion* wanita. Kismissbdg yang berlokasi di Jln.Soreang-Banjaran No.328 RT 01/09 Desa Soreang Kecamatan Soreang Kabupaten Bandung, menjual berbagai aksesoris wanita seperti gelang, jam dan *totebag* dan sepatu *handmade*.

Awal mula didirikan perusahaan ini karena ketertarikan pemilik terhadap dunia bisnis. Pada saat itu, pemilik merangkap sebagai pemilik, admin dan marketing. Pemilik menjual produk berupa pakaian dan memberi nama perusahaannya dengan nama shoppaholicos. Transaksi penjualan, promosi dan pelayanan dilakukan dengan menggunakan aplikasi BBM.

Pemilik merupakan mahasiswa jurusan Akuntansi Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Padjajaran. Sebagai salah satu syarat kelulusan mata kuliah kewirausahaan, pemilik ditugaskan untuk membuat suatu usaha dengan produk yang diproduksi sendiri dan dengan merek sendiri. Karena hal tersebut, pemilik beserta rekan-rekannya mencari pemasok yaitu bengkel sepatu untuk memproduksi sepatu yang mereka beri nama Elysia Shoes. Setelah berjalan beberapa bulan, selanjutnya merek Elysia Shoes berganti nama menjadi Kismis sesuai kebijakan para anggota perusahaan yang baru. Selain merek sepatu yang diganti, merekapun menambah jenis produk yang dijual antara lain gelang, jam, dan totebag. Dikarenakan merek sepatu dan totebag diberi nama Kismis maka nama perusahaan inipun diganti dari nama Shoppaholicos menjadi Kismissbdg.

3.1.1. Visi dan Misi Perusahaan

Kismissbdg memiliki visi dan misi untuk mencapai tujuan yang diharapkan, diantaranya:

3.1.2.1. Visi Kismissbdg

Visi Kismissbdg yaitu menjadikan Kismissbdg sebagai perusahaan yang aman, murah, ramah dan berkualitas.

3.1.2.2. Misi Kismissbdg

Misi Kismissbdg yaitu:

1. Memberikan kenyamanan berbelanja dengan keamanan dan kepercayaan
2. Memberikan harga produk yang terjangkau oleh masyarakat luas
3. Memproduksi produk berkualitas oleh pengrajin ahli dan berpengalaman
4. Mengoptimalkan pelayanan terhadap konsumen

3.2. Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan prosedur yang harus dilakukan dalam sebuah penelitian secara sistematis dan harus menggunakan metode ilmiah, agar dapat berjalan sesuai harapan peneliti. Metode penelitian adalah kata sistematis yang merupakan kata kunci yang berkaitan dengan metode ilmiah yang berarti adanya prosedur yang ditandai dengan keteraturan dan ketuntasan (Jonathan Sarwono 2006).

3.3. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Jenis dan metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini akan dibahas sebagai berikut :

1. Primer, yaitu jenis data yang diperoleh atau dikumpulkan oleh peneliti langsung dari sumber data utama.
2. Sekunder, yaitu data yang diperoleh atau dikumpulkan oleh berbagai sumber yang ada (dokumen).

3.2.2.1. Sumber Data Primer

Data primer yaitu data yang diperoleh atau dikumpulkan dari perusahaan. Pengumpulan data primer ini menggunalan metode studi lapangan yaitu :

1. Observasi
   Yaitu melakukan pengamatan secara langsung ke lokasi penelitian agar dapat mengetahui sistem yang sedang berjalan pada Kismissbdg. Dari hasil observasi, penulis mendapatkan informasi tentang proses bisnis di Kismissbdg.
2. Wawancara
   Yaitu pengumpulan data yang dilakukan dengan wawancara langsung dengan pemilik Kismissbdg sebagai sumber informasi untuk memperoleh data yang diperlukan. Dari hasil wawancara, penulis mendapatkan informasi sekilas tentang perusahaan dan berbagai macam kegiatan yang berlangsung dalam perusahaan tersebut.

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder

Data sekunder adalah cara pengumpulan data dengan mempelajari data yang telah tersedia atau telah diberikan oleh pihak yang bersangkutan kepada penulis. Cara yang digunakan untuk mengumpulkan data sekunder adalah metode dokumentasi dengan mengumpulkan data dan informasi yang diperlukan dari sumber-sumber kebanyakan dari materi sejenis dokumen yang berkenan dengan masalah yang diteliti. Metode ini digunakan untuk pengumpulan data yang berhubungan dengan sejarah, tujuan, kegiatan dan struktur organisasi.

3.4. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Dalam pembuatan sistem informasi, perlu digunakan suatu metodologi yang dapat digunakan sebagai pedoman bagaimana dan apa yang harus dikerjakan selama pembuatan sistem antara lain, metode pendekatan sistem dan pengembangan sistem. Dalam penelitian ini metode pendekatan sistem yang digunakan ialah metode pendekatan objek dan untuk mengembangkan sistem informasinya menggunakan metode pengembangan.

3.4.1. Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan yaitu metode pendekatan berorientasi objek dengan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) sebagai alat bantu yang digunakan dalam perancangan sistem yang dibuat. Pendekatan berorientasi objek merupakan paradigma pemrograman yang

berorientasikan kepada objek. Semua data dan fungsi di dalam paradigma ini dibungkus dalam kelas-kelas atau objek-objek. Setiap objek dapat menerima pesan, memproses data, dan mengirim pesan ke objek lainnya.

3.4.2. Metode Pengembangan Sistem

Perancangan sistem yang dibuat menggunakan metode pengembangan sistem *Prototype*. *Prototype Model* adalah salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan. Dengan Metode *Prototyping* ini penulis dan pihak dari bengkel magung jaya motor dapat saling berinteraksi selama proses pembuatan sistem.

Prototype merupakan suatu metode dalam pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat sesuatu program dengan cepat dan bertahap sehingga segera dapat dievaluasi oleh pemakai (Abdul Kadir 2013).

Prototype membuat proses pengembangan sistem informasi menjadi lebih cepat dan lebih mudah, terutama pada keadaan kebutuhan pemakai sulit untuk diidentifikasi. Dengan metode *prototype* menjadikan keterlibatan pemakai sangat berarti dalam analisis dan desain sistem. Proses pengembangan pada metode *prototyping*, yaitu sebagai berikut:

1. Identifikasi Kebutuhan
2. Membuat *Prototype*
3. Menguji *prototype*
4. Memperbaiki *prototype*
5. Mengembangkan *Prototype*

IV. Hasil Dan Pembahasan

4.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini dibuat sebagai tahapan untuk mempersiapkan proses implementasi sistem yang diinginkan dan untuk menggambarkan secara jelas proses-proses yang diinginkan oleh pengguna. Sesuai dengan metode pendekatan yang digunakan yaitu pendekatan *object oriented*, maka dalam penggambaran seluruh proses dan objeknya menggunakan *Unified Model Language* (UML).

4.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Sistem yang diusulkan ini menggambarkan perancangan sistem yang akan dibuat untuk memperbaiki sistem yang sedang diusulkan. Dengan kata lain sistem yang diusulkan ini dapat disebut sebagai bentuk fasilitas yang memudahkan pihak Kismissbdg dalam pengolahan data. Pada sistem yang di usulkan diharapkan dapat mempermudah transaksi penjualan dan retur, pencarian data persediaan kain, mencetak laporan penjualan dan laporan persedian kain, juga dapat meminimalisasi kesalahan data dan penyimpanan data.

4.2.1. *Use Case Diagram*

Gambar 4.1. pada halaman 9 merupakan *use case* yang diusulkan dari sistem informasi penjualan di Kismissbdg yang terdiri dari *use case* penjualan, pembelian, retur, dan pengupahan.

4.2.2. *Activity Diagram*

Gambar 4.2 , Gambar 4.3, Gambar 4.4., Gambar 4.5. , dan Gambar 4.6 pada halaman 9 sampai halaman 10 merupakan diagram dari aktifitas pada sistem informasi penjualan di Kismissbdg yang terdiri dari aktifitas penjualan, pembelian, retur konsumen, retur pemasok, dan pengupahan.

4.3. Pengujian dan Implementasi Sistem

4.3.1. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian ini dilakukan untuk untuk menjamin kualitas dan juga

mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi yang ada pada sistem yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem atau belum sesuai agar dapat menjamin kualitas sistem sesuai dengan yang diharapkan. Berikut ini merupakan kasus dan hasil dari pengujian data masukan yang dilakukan :

1. Kasus dan hasil pengujian dari proses login pada tabel 4.1. halaman 13.
2. Kasus dan hasil pengujian dari proses pengisian data pemasok pada tabel 4.2. halaman 13. Pada dasarnya semua pengisian data master sama hanya berbeda isi datanya.
3. Kasus dan hasil pengujian dari proses pengisian data permintaan pembelian pada tabel 4.3. halaman 14.
4. Kasus dan hasil pengujian dari proses pengisian data pemesanan pada tabel 4.4. halaman 15.
5. Kasus dan hasil pengujian dari proses pengisian data retur konsumen pada tabel 4.5. halaman 16.
6. Kasus dan hasil pengujian dari proses pengisian data retur pada tabel 4.6. halaman 16.

4.3.2. Implementasi

Implementasi sistem merupakan proses pembuatan, penerapan, dan pelaksanaan dari sistem yang telah dirancang sebelumnya. Pada tahap ini pembuat sistem merancang pada tahap pengkodean (Bahasa Pemrograman) dan implementasi penerapan perangkat lunak kepada instansi yang akan menggunakan perangkat lunak tersebut.

4.3.2.1. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang diperlukan dan dipakai dalam pembuatan sistem ini adalah:

a. Sistem Operasi : Windows 7
b. Web Editor : Macromedia Dreamweaver 8
c. Web Server : XAMPP
d. Database Server : MySQL
e. Web Browser : Mozilla Firefox dan Google Chrome

4.3.2.2. Implementasi Perangkat Keras

Berikut adalah perangkat keras yang mendukung dalam pembuatan sistem:

a. Processor : Intel I Core ™ i3-2330M, 2.2 GHz
b. RAM : 2 .00 GB DDR3 Memory
c. System Type : 64 bit operating system
d. HDD : 500 GB
e. Keyboard and Mouse

4.3.2.3. Implementasi Antar Muka

Antar muka sebuah perangkat lunak adalah hal yang sangat penting, karena program yang baik adalah program yang dapat menciptakan media yang baik pula antara petugas, anggota dan sistem. Oleh karena itu berikut merupakan gambaran implementasi antar muka pada aplikasi sistem informasi penjualan yang digambarkan sesuai dengan klasifikasi hak akses masing-masing user..

4.3.2.4. Implementasi Program

Tahapan penggunaan program ini dibuat bertujuan untuk menjelaskan bagaimana user menggunakan fungsionalitas dari program penjualan Kismissbdg. Berikut adalah cara penggunaan program penjualan Kismissbdg:

1. Implementasi halaman Login Kismissbdg dan konsumen yang terdapat pada gambar 4.7. halaman 10 dan gambar 4.8. halaman 11.
2. Implementasi halaman menu data master pada gambar 4.9. halaman 11 berfungsi untuk memasukkan data master, mengedit data master, dan

menghapus data master. Menu data master terdiri dari menu data pemasok, data barang, data konsumen, dan data ongkos kirim.

3. Implementasi halaman menu transaksi penjualan pada gambar 4.10. halaman 11 merupakan merupakan menu untuk menampilkan daftar pesanan konsumen. Kismissbdg memproses pemesanan mulai dari menentukan harga produk *preorder,* mengirim *email* konfirmasi pemesanan, dan memasukkan nomor resi pengiriman.
4. Implementasi halaman menu retur pada gambar 4.11. halaman 11 merupakan menu untuk menampilkan daftar retur produk konsumen. Kismissbdg memproses retur dengan melihat detail retur yang dikirim oleh konsumen. Jika memenuhi persyaratan maka retur akan diterima dan jika tidak memenuhi persyaratan maka retur akan ditolak.
5. Implementasi halaman menu pembelian pada gambar 4.12. halaman 11 merupakan menu untuk memproses pembelian produk kepada pemasok. Menu pembelian ini terdiri dari pemesanan, pembelian, data retur pemasok, retur konsumen dan data retur konsumen.
6. Implementasi halaman menu pengupahan pada gambar 4.13. halaman 11 merupakan menu untuk menampilkan jumlah upah yang harus diberikan pemilik kepada pegawainya.
7. Implementasi halaman menu laporan pada gambar 4.14. halaman 11 merupakan menu untuk menampilkan laporan per bulan perusahaan yang terdiri dari laporan penjualan, laporan pembelian, laporan persediaan barang, dan laporan retur.
8. Implementasi halaman menu shopping cart pada gambar 4.15. halaman 11 merupakan menu untuk menampung produk yang telah dipilih oleh konsumen. Setelah mengisi data yang ada pada keranjang, konsumen dapat melanjutkan belanja atau *checkout.*
9. Implementasi halaman menu proses pengiriman pada gambar 4.16. halaman 11 merupakan menu untuk memasukkan data pengiriman.
10. Implementasi halaman menu pengiriman terdapat pada gambar 4.17. halaman 12 Terdapat dua pilihan pengiriman dengan alamat sendiri atau alamat yang lainnya.
11. Implementasi halaman akun pada gambar 4.18. halaman 12 merupakan menu untuk menampilkan pesanan yang dilakukan oleh konsumen. Menu akun terdapat fasilitas untuk konfirmasi pembayaran pada gamar 4.19 dan juga retur pada gambar 4.20. halaman 12
12. Implementasi halaman *managed user* pada gambar 4.21. halaman 12 merupakan menu untuk mengatur data pengguna kismissbdg.
13. Implementasi halaman *print preview* yang terdiri dari laporan penjualan pada gambar 4.22., laporan pembelian pada gambar 4.23, laporan persediaan barang pada gambar 4.24., dan laporan retur pada gambar 4.25.

V. Kesimpulan Dan Saran

5.1. Kesimpulan

Dari pembuatan Sistem Informasi Penjualan di Kismissbdg ini telah didapatkan beberapa kesimpulan diantaranya :

1. Transaksi pembelian oleh konsumen dapat dilakukan 7/24 jam.
2. Pencatatan transaksi dapat dilakukan secara otomatis sehingga kesalahan dalam pencatatan barang berkurang dan menghasilkan data yang akurat serta menghemat waktu dalam proses pencatatan dan pencarian data.
3. Penyusunan data-data laporan lebih mudah, efektif, dan efisien sehingga

laporan dapat diperoleh kapanpun ketika dibutuhkan.

5.2. Saran

Dari pembuatan Sistem Informasi Penjualan di Kismissbdg ini, penulis menyarankan untuk menambahkan fitur-fitur yang lebih lengkap serta konsep transaksi yang lebih baik lagi. Adapun saran untuk Kismissbdg adalah sebagai berikut.

1. Kismisbdg memfasilitasi *live chat* untuk konsumen dengan menggunakan akun konsumen kismissbdg sehingga konsumen tidak perlu mendaftar di akun media *chating* lain seperti menggunakan fasilitas *Yahoo Messenger*.
2. Selain melaui *email*, pemberitahuan transaksi konsumen dengan perusahaan dapat dilakukan dengan fasilitas *sms gateway*.

DAFTAR PUSTAKA

Abdul, Kadir.2013.Pengenalan Sistem Informasi, 2nd ed. Andi.

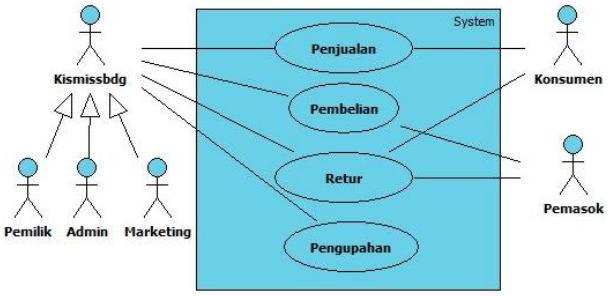
Andri, Kristanto.2007. Perancangan sistem Informasi dan Aplikasinya, 1st ed. Gava Media.

Jonathan, Sarwono.2006. Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif, 1st ed. Penerbit
Graha Ilmu.

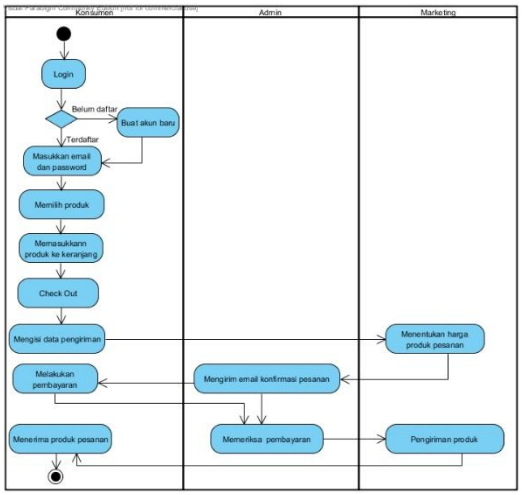
Miftakhul, Huda dan Bunafit Komputer .2010. Membuat Aplikasi Database dengan Java,
MySQL, dan Netbeans, 1st ed. PT. Elex Media Komputindo.

Mulyadi.2008.Sistem Akuntansi, 3rd ed. Salemba Empat.

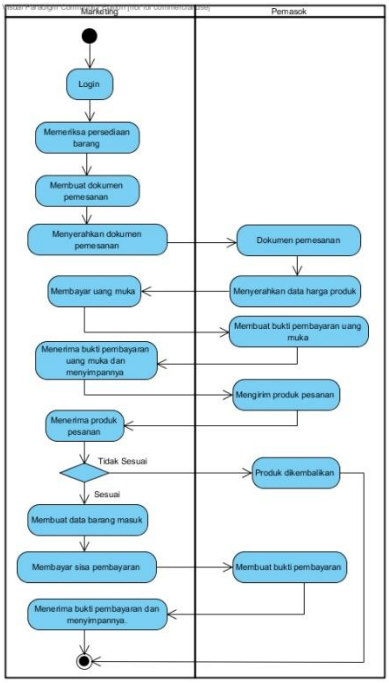
LAMPIRAN



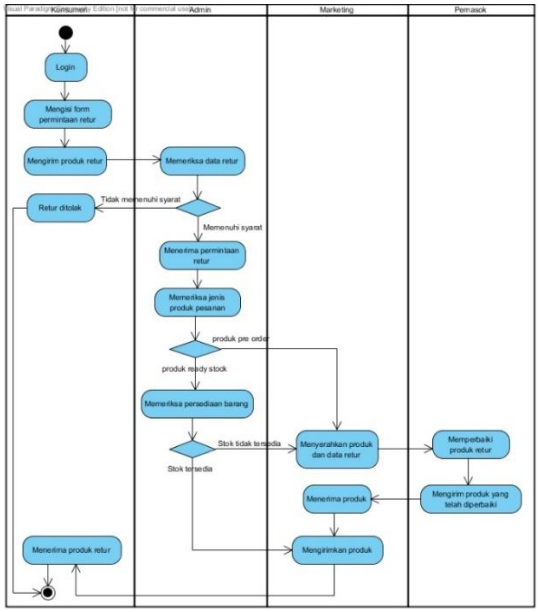
Gambar 4.1. *Use Case Diagram* yang Diusulkan



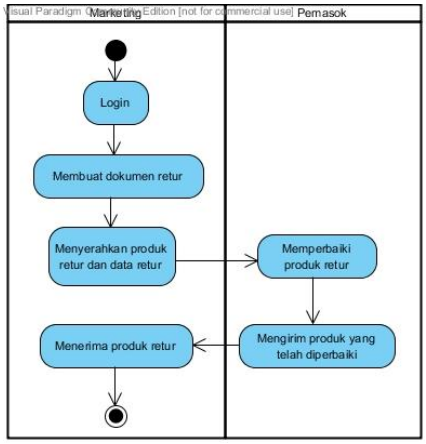
Gambar 4.2. *Activity Diagram* Penjualan yang Diusulkan



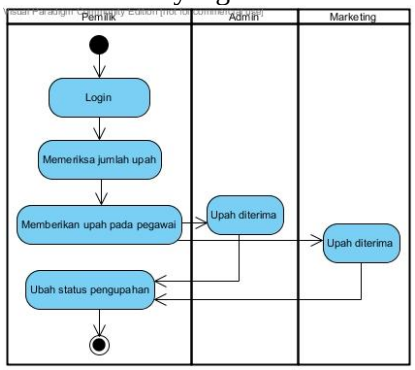
Gambar 4.3. *Activity Diagram* Pembelian yang Diusulkan



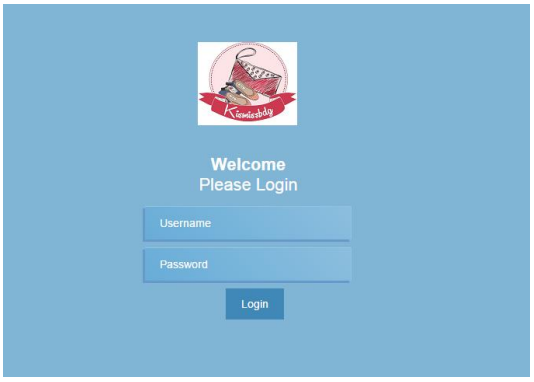
Gambar 4.4. *Activity Diagram* Retur Konsumen yang Diusulkan



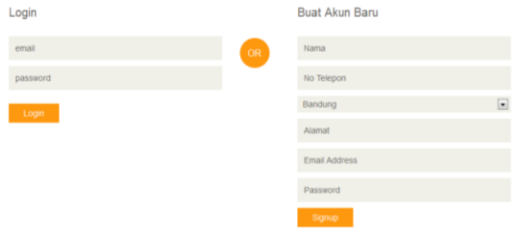
Gambar 4.5. *Activity Diagram* Retur Pemasok yang Diusulkan



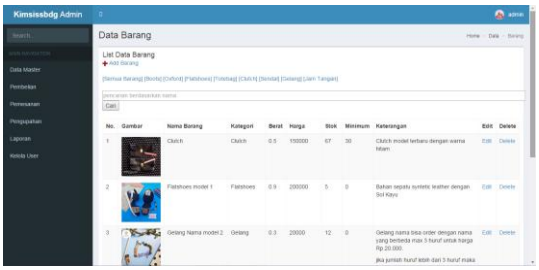
Gambar 4.6. *Activity Diagram* Pengupahan yang Diusulkan



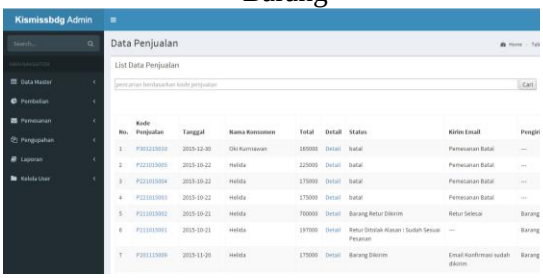
Gambar 4.7. Halaman Login Kismissbdg



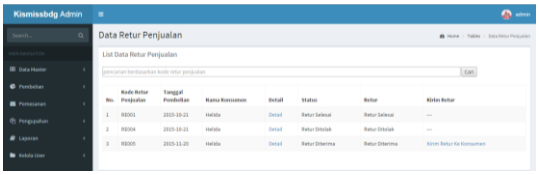
Gambar 4.8. Halaman Login Konsumen



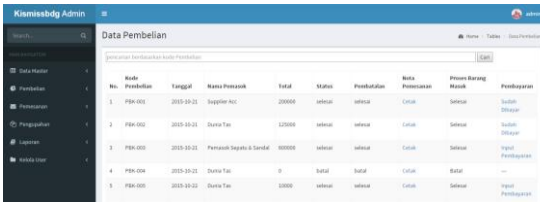
Gambar 4.9. Halaman Data Barang



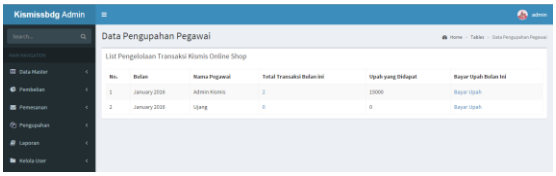
Gambar 4.10. Halaman Menu Pemesanan



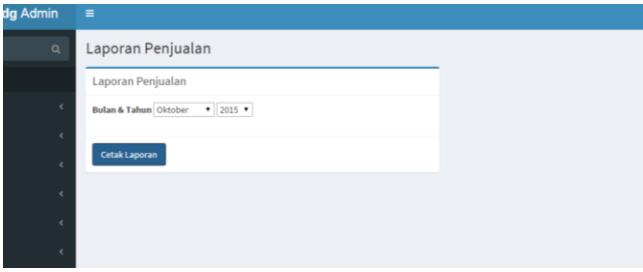
Gambar 4.11. Halaman Menu Retur Penjualan



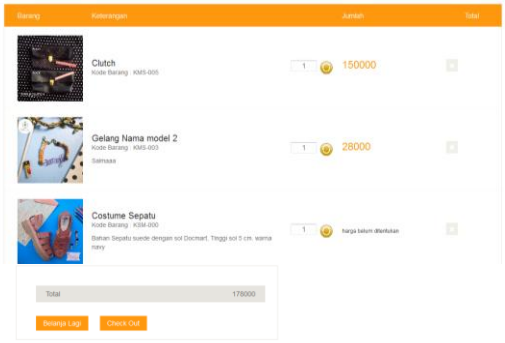
Gambar 4.12. Halaman Data Pembelian



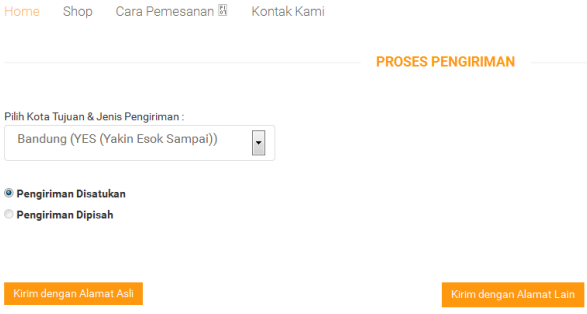
Gambar 4.13. Halaman Pengupahan



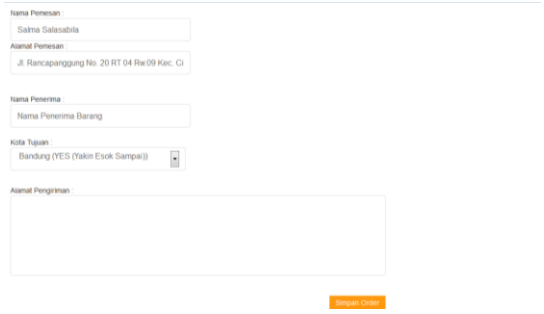
Gambar 4.14. Halaman Laporan



Gambar 4.15. Halaman *Shoping Cart*



Gambar 4.16. Halaman Proses Pengiriman



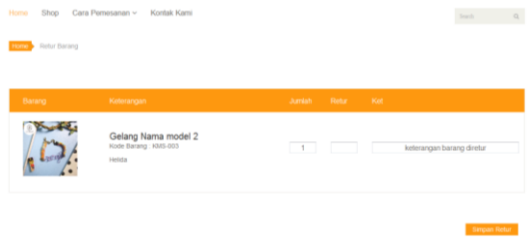
Gambar 4.17. Halaman Pengiriman dengan Alamat Lain



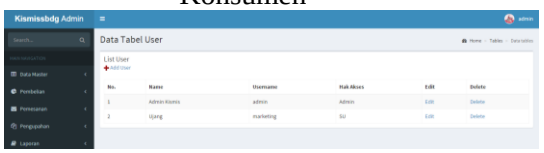
Gambar 4.18. Halaman Akun



Gambar 4.19. Halaman Konfirmasi Pembayaran



Gambar 4.20. Halaman Retur oleh Konsumen



Gambar 4.21. Halaman *Managed User*



Gambar 4.22. Halaman *Print Preview* Laporan Penjualan



Gambar 4.23. Halaman *Print Preview* Laporan Pembelian



Gambar 4.24. Halaman *Print Preview* Laporan Persediaan Barang



Gambar 4.25. Halaman *Print Preview* Laporan Retur

Tabel 4.1. Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User name : admin Password :admin	Tercantum pada textbox username dan password	Username dan password sesuai dengan hak akses	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik Login	Dapat masuk ke halaman admin	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin Password : (tidak diisi)	Tidak dapat login dan menampilkan pesan kesalahan	User tidak dapat login jika password tidak diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak
Username : (tidak diisi) Password : admin	Tidak dapat login dan menampilkan pesan kesalahan	User tidak dapat login jika username tidak diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak
Username : bebas Password : bebas	Tidak dapat login dan menampilkan pesan kesalahan	User tidak dapat login jika salah username atau password	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.2. Pengujian Pengisian Data Pemasok

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi semua data pemasok	Dapat masuk ke form isian data pemasok	Pengisian sesuai yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Pilih simpan	Data tersimpan ke database dan akan memunculkan pesan data telah tersimpan dan masuk kedalam tabel	Tombol simpan sesuai yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu data pemasok tidak diisi	Data pemasok tidak dapat disimpan menampilkan pesan peringatan untuk mengisi field kosong.	Data pemasok tidak dapat tersimpan di database	[x] Diterima [ ] Ditolak
Data input form data pemasok tidak diisi semua	Data pemasok tidak dapat disimpan menampilkan pesan kesalahan.	Data pemasok tidak dapat tersimpan di database	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.3. Pengujian Pengisian Data Permintaan Pembelian

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih pemasok	Dapat memilih pemasok	Memilih pemasok sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Pilih Lanjutkan	Dapat masuk ke halaman mengisi data barang pesanan	Tombol lanjutkan sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Isi data pesanan barang	Dapat masuk ke form isian data pesanan barang	Pengisian sesuai yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tambah	Dapat menambahh barang ke tabel pemesanan	Tombol tambah sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Pilih simpan	Data tersimpan ke database dan akan memunculkan pesan data telah tersimpan dan masuk kedalam tabel	Tombol simpan sesuai yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Data pesanan barang tidak diisi semua	Data pesanan barang tidak dapat disimpan menampilkan pesan kesalahan.	Data pesanan barang tidak dapat tersimpan di database	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.4. Pengujian Pengisian Data Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih produk	Dapat memilih produk	Memilih produk sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Pilih add to chart	Dapat masuk ke halaman keranjang	Tombol add to chart sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Isi jumlah produk	Dapat mengubah jumlah produk	Pengisian sesuai yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Pilih belanja lagi	Dapat menambahh barang lain ke keranjang	Tombol belanja lagi sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Pilih checkout	Dapat melanjutkan ke halaman pemilihan alamat pengiriman	Tombol checkout sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Isi data alamat pengiriman	Dapat mengisi alamat pengiriman	Alamat pengiriman dapat dipilih	[x] Diterima [ ] Ditolak
Pilih simpan	Data tersimpan ke database dan akan memunculkan pesan data telah tersimpan dan masuk kedalam tabel	Tombol simpan sesuai yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data jumlah barang 0	Data pesanan barang tidak dapat disimpan menampilkan pesan kesalahan.	Data pesanan barang tidak dapat tersimpan di database	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.5. Pengujian Pengisian Data Retur Konsumen

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih produk	Dapat memilih produk yang akan diretur	Memilih produk sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Isi jumlah produk retur kurang dari atau sama dengan jumlah pembelian produk	Dapat mengisi jumlah produk retur	Pengisian sesuai yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi keterangan retur	Dapat mengisi keterangan retur	Pengisian sesuai yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Pilih simpan	Data tersimpan ke database dan akan memunculkan pesan data permintaan retur telah dikirim	Tombol simpan sesuai yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi jumlah produk retur lebih dari jumlah pembelian produk	Data pesanan barang tidak dapat disimpan menampilkan pesan kesalahan.	Data pesanan barang tidak dapat tersimpan di database	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi keterangan retur	Dapat mengisi jumlah produk retur	Pengisian sesuai yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.6. Pengujian Pengisian Data Retur

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih produk	Dapat memilih produk yang akan diretur	Memilih produk sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak

Isi jumlah produk	Dapat mengubah jumlah produk	Pengisian sesuai yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Pilih simpan	Data tersimpan ke database dan akan memunculkan pesan data permintaan retur telah dikirim	Tombol simpan sesuai yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data jumlah barang 0	Data pesanan barang tidak dapat disimpan menampilkan pesan kesalahan.	Data pesanan barang tidak dapat tersimpan di database	[x] Diterima [ ] Ditolak

Pemesanan Barang Kismissbdg

Bulan: Agustus 2015

No	Nama	Alamat	No Telp	Order	Jumlah	Harga	Total
1	Ririsa	Jl. Cikakak Rt. 04 Rw. 09 Kecamatan Cililin Kab Bandung Barat	087823375201	wendys	1	100000	100000
			082214675413	mile	1	90000	90000
2	Niska	Jl. Cikakak Rt. 04 Rw. 09 Kecamatan Cililin Kab Bandung Barat	082216674725	Minibag	1	55000	55000
3	Dita	Jl. Serangmekar Rt. 06 Rw. 01 Kec. Ciparay Kab. Bandung	087821706562	minibag	2	55000	110000
4	Nydia	Komplek Permata Blok A5 no. 01 Kota Cimahi	083820204072	Pastry	1	101000	101000
5	Nanang	JL. Batik Halus No 17 BANDUNG	085722205048	minibag	3	55000	165000
6	Septia	Jl. Terusan Suryani Gg Abadi No. 1 Bandung	08993138667	Pastel deer	1	106000	106000
7	Gracia	Jl. Tubagus Ismail Bawah no. 42A Kel. Lebakgede Bandung	085724726521	dt	1	510000	510000
8	Novia	Jl. Pamecelan rt.03 Rw.01 Kecamatan Lembang Kab. Bandung Barat	085658882803	gl pca	2	267000	534000
9	rima	Jl. Sindangkerta no. 30 rt.01 rw.09 kec. Sindangkerta kab. Bandung barat	08987143988	dr	1	316000	316000
10	dery	Jl. Sekeloa no. 34B rt.002 rw.004 kel. Sekeloa kec. Coblong bandung	082115210478	ds	1	360000	360000
11	Fransiska	jl. Banjaran-soreang no 1 rt09 rw.05 kec. Soreang kab. bandung	082119978910	dr	1	310000	310000
12	Veronica	Jl. Tubagus Ismail Atas no. 20 Kel. Lebakgede Bandung	089695735033	dt	1	510000	510000
13	Delta	Komplek Graha puspa no 20 blok A kec. Lembang Kab. Bandung Barat	085720452200	Purry	1	209000	209000
14	Julianti	Jl. Tubagus no 10 rt. 05 rw.09 kec. Coblong Bandung	083821228703	gl pca	1	271000	271000
15	Ika	Jl. Rancapanggung rt. 04 rw.09 no. 28 kec. Cililin Kab. Bandung Barat	085721622184	ds	1	610000	610000
16	Mawar	Jl. Sumbawa no.50 rt.01 rw.02 Bandung	083820688266	dr	1	310000	310000
17	salma	Jl. Baranangsiang no. 30 rt.01 rw.09 kec. Sindangkerta kab. Bandung barat	08986124707	dr	1	316000	316000
18	salsabila	Jl. Sekeloa tengah no. 2 rt.002 rw.004 kel. Sekeloa kec. Coblong bandung	081395041315	ds	1	360000	360000
19	Mimin	jl. Banjaran no 30 rt09 rw.05 kec. Soreang kab. bandung	085318355514	dr	1	310000	310000
20	Hendra	Jl. Tubagus Ismail Atas no. 20 Kel. Lebakgede Bandung	085795766696	dt	1	510000	510000
21	Devi	Buciper no 20 kec. citeureup kota cimahi	085841112532	Purry	1	209000	209000
22	Ratna	Jl. Pasir gombong no 5 rt. 01 rw.09 kec. Cimareme Kab. Bandung Barat	085722654727	gl pca	1	271000	271000
23	Ghaitsa	Jl. papakserang rt. 04 rw.09 no. 28 kec. ciparay Kab. Bandung	089880622253	ds	1	610000	610000
24	Hafsa	Jl. Sumbawa no.50 rt.01 rw.02 Bandung	085841050098	dr	1	310000	310000
25	Divya	Jl. Serangmekar Rt. 06 Rw. 01 Kec. Ciparay Kab. Bandung	08572161441	minibag	3	55000	165000

Nota Pemesanan Kismissbdg

Nama supplier: Dunia Tas
Tanggal : 20 Juni 2015

No	Nama Barang	Jumlah
1	Nobita Silver	50
2	Go Green	50
3	NYX Silver	70
4	Polka Simple Clutch	50
5	Black Simple Clutch	50
6	Buffhorn	30
7	Envelope Navy	30
8	Nobita Pearl	50
9	Monochore Black	70
10	Monochrome white	70
11	Isela Peach	78
Total		**598**

Marketing Kismissbdg

Dani Kurniawan

Retur Konsumen Kismissbdg

Bulan: Agustus 2015

No	Nama	Alamat	No Telp	Order	Jumlah	Keterangan
1	Rirlsa	Jl. Cikakak Rt. 04 Rw. 09 Kecamatan Cililin Kab Bandung Barat	087823375201	wendys	1	resleting macet
2	Dita	Jl. Serangmekar Rt. 06 Rw. 01 Kec. Ciparay Kab. Bandung	087821706562	minibag	1	cantolan tali patah

Admin Kismissbdg

Yolanda Anovela

Nota Retur Kismissbdg

Nama supplier: Dunia Tas **Tanggal : 23 Juli 2015**
Tanggal Pemesanan : 20 Juni 2015

No	Nama Barang	Jumlah	Keterangan
1	Nobita Silver	1	Jahitan tali lepas
2	Go Green	2	1 bahan sobek. 1 jahitan ada yang kelewat
3	NYX Silver	5	5 ada jahitan yang kelewat
Total		**8**	

Marketing Kismissbdg

Dani Kurniawan

Dunia Tas
Jl. Terusan Suryani Gg Abadi No. 1 Bandung 40222
Phone : 081220933833

Date : 22 Juli 2015
Buyyer : Kismissbdg

Q'ty	Unit	Description	U/P(Rp) / PCS	Amount
50	PCS	Nobita Silver	50,000	2,500,000
50		Go Green	50,000	2,500,000
70		NYX Silver	50,000	3,500,000
50		Polka Simple Clutch	35,000	1,750,000
50		Black Simple Clutch	35,000	1,750,000
30		Buffhorn	50,000	1,500,000
30		Envelope Navy	33,000	990,000
50		Nobita Pearl	50,000	2,500,000
70		Monochore Black	45,000	3,150,000
70		Monochrome white	45,000	3,150,000
78		Isela Peach	45,000	3,510,000
598	TOTAL			-
TOTAL (RP)				26,800,000

Harap di review untuk konfirmasi invoice tersebut diatas. Itu akan dianggap diterima, jika kami tidak dapat jawaban dari anda selama 2 hari.
Terima kasih atas perhatian dan kerjasamanya.

Pengirim / Supplier
Dunia Tas

Hendra Lesmana