BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Teknologi komputer telah berkembang sangat pesat, terkait dengan teknologi-teknologi yang lainnya. Dengan adanya teknologi komputer saat ini, maka perbedaan-perbedaan yang terjadi dalam pengumpulan, pengiriman, penyimpanan dan pengolahan informasi telah dapat diatasi, sehingga memungkinkan pengguna dapat memperoleh informasi secara akurat dan juga cepat. Dengan adanya komputer berupa perangkat keras dan dukungan *software* atau perangkat lunak dapat menghasilkan suatu *software* yang lebih dapat dimanfaatkan dalam penanganan berbagai permasalahan. Adanya dunia pemograman diharapkan mampu menciptakan sebuah sistem informasi yang canggih yaitu sistem yang sudah terkomputerisasi. Dalam dunia pendidikan, perpustakaan menjadi salah satu elemen penting dalam dunia pendidikan.

Perpustakaan sekolah merupakan fasilitas yang sangat dibutuhkan dalam rangka membentuk masyarakat Indonesia yang cerdas. Bahkan perpustakaan merupakan pusat sumber belajar yang utama. Melalui perpustakaan peserta didik dan guru memperoleh kesempatan untuk memperluas dan memperdalam pengetahuan yang dimiliki dengan membaca bahan perpustakaan yang telah diseleksi dan diorganisir secara sistematis dan teratur.

Dapat dikatakan bahwa perpustakaan sekolah merupakan “jantung“ dalam sistem pelaksanaan pendidikan di sekolah. Sebagai salah satu pusat sumber belajar perpustakaan juga memiliki peran penting dalam mewujudkan tercapainya tujuan pendidikan nasional, khususnya dalam rangka mensukseskan program wajib belajar 9 tahun.

Siswa/siswi SMA Negeri 23 Bandung tidak diharuskan menjadi anggota untuk bisa meminjam buku di perpustakaan. Proses-proses yang dilakukan saat ini masih dilakukan oleh petugas perpustakaan dengan mencatat di buku peminjaman, hal tersebut menyebabkan lambatnya dalam pencarian data, layanan sirkulasi maupun pembuatan laporan. Untuk memenuhi pelayanan yang baik dan efisien terhadap siswa/siswi yang ingin meminjam buku, perpustakaan memerlukan suatu sistem informasi yang dapat membantu para siswa/siswi dalam mencari informasi/referensi tentang data-data buku yang diperlukan. Suatu perpustakaan juga membutuhkan suatu sistem untuk mengumpulkan data, mengolah data, menyimpan data, mencari buku yang di butuhkan, melihat kembali data dan menyalurkan infomasi yang baik, salah satunya adalah memiliki keakuratan data yang tinggi. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, usaha yang harus dilakukan perpustakaan adalah pemanfaatan teknologi informasi seperti komputer beserta program-program aplikasi lainnya disamping peningkatan sumber daya manusia dan peningkatan sistem.

Hal tersebut diharapkan dapat mempermudah siswa/siswi dalam pecarian buku di perpustakaan SMA Negeri 23 Bandung. Selain itu juga dapat membantu petugas perpustakaan dalam pengolahan data dan penyusunan laporan secara cepat

dan akurat. Dengan latar belakang itulah, penulis membuat skripsi ini dengan judul "**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMA NEGERI 23 BANDUNG**".

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi dan Rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.2.1 Identifikasi Masalah

Permasalahan yang ada di SMA Negeri 23 Bandung yaitu :

a. Pada sirkulasi peminjaman dan pengembalian masih dicatat dalam buku besar peminjaman dikarenakan belum adanya sistem terkomputerisasi yang digunakan perpustakaan SMA Negeri 23 Bandung.
b. Buku yang ada di SMA Negeri 23 Bandung belum terdata menyeluruh, sehingga masih ada buku yang harus didata kembali, untuk menentukan pencarian buku.
c. Belum adanya sistem laporan mengenai data buku yang ada di SMA Negeri 23 Bandung.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari identifikasi masalah diatas, maka rumusan masalah yang dapat diambil yaitu :

a. Bagaimana sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan di SMA Negeri 23 Bandung?

b. Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaan yang di usulkan untuk SMA Negeri 23 Bandung?
c. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan di SMA Negeri 23 Bandung?
d. Bagaimana penerapan dan implementasi sistem informasi perpustakaan di SMA Negeri 23 Bandung?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian pada SMA Negeri 23 Bandung adalah membuat sistem informasi perpustakaan, untuk membantu para petugas perpustakaan mengatasi permasalahan yang terjadi, seperti peminjaman, pengembalian buku yang masih mencatat di dalam buku besar peminjaman, serta memudahkan dengan waktu yang lebih cepat pengerjaannya.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dibuatnya laporan ini adalah sebagai berikut :

a. Untuk mengetahui bagaimana sistem perpustakaan yang berjalan di SMA Negeri 23 Bandung yang masih mencatat di buku peminjaman serta buku besar.
b. Untuk mengetahui perancangan sistsem perpustakaan yang diusulkan dapat memudahkan dalam memenuhi kebutuhan informasi di SMA Negeri 23 Bandung.

c. Untuk melihat hasil uji dari sistem informasi perpustakaan yang telah dibuat untuk SMA Negeri 23 Bandung.
d. Untuk mengetahui hasil penerapan sistem informasi perpustakaan di SMA Negeri 23 Bandung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Penelitian ini terbagi menjadi dua jenis keguaan penelitian, yaitu :

1.4.1 Kegunaan Praktis

Bagi petugas perpustakaan dan siswa/siswi di SMA Negeri 23 Bandung, hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan gambaran tentang Sistem Informasi Perpustakaan dan dapat menjadi masukan yang berguna untuk meningkatkan efektivitas pada SMA Negeri 23 Bandung.

1.4.2 Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu Pengetahuan

   Penelitian ini diharapkan berguna bagi pengembangan bidang keilmuan khususnya bidang keilmuan Sistem Informasi Perpustakaan ini. Diharapkan temuan-temuan yang diperoleh dapat menjadi bahan-bahan pengkajian dan pengembangan bagi mahasiswa Universitas Komputer Indonesia khususnya mahasiswa jurusan Sistem Informasi.

b. Bagi Peneliti

   Kegunaan yang penulis dapatkan adalah memperoleh pengalaman baru terhadap permasalahan yang ada di bidang akademis. Selain itu pengimplementasian ilmu yang penulis dapatkan pada perkuliahan.

Ilmu yang penulis dapat pada perkuliahan ternyata berbanding sama dengan kenyataan permasalahan yang terjadi pada dunia pendidikan.

1.5 Batasan Masalah

Dalam pembuatan laporan ini dibuat beberapa batasan masalah agar pembahasan lebih terfokus pada sistem informasi Perpustakaan yang meliputi :

1. Sistem ini dibuat hanya untuk SMA Negeri 23 Bandung yaitu sistem informasi perpustakaan di SMA Negeri 23 Bandung.
2. Program ini menggunakan Bahasa pemograman *PHP* (Codeigniter*)* serta basis datanya menggunakan *MySQL*.
3. Proses sirkulasi, bagian ini hanya mencakup :
    a. Pendaftaran buku, proses yang dilakukan untuk memasukkan data buku baru yang masuk di SMA Negeri 23 Bandung.
    b. Pendaftaran anggota, proses yang dilakukan untuk memasukkan data anggota baru yang masuk di SMA Negeri 23 Bandung.
    c. Peminjaman, pada proses ini hanya mencakup peminjaman buku yang dilakukan oleh siswa/siswi, guru dan staf SMA Negeri 23 Bandung sesuai dengan persyaratan peminjaman.
    d. Pengembalian, pada proses ini hanya mencakup penanganan pengembalian buku secara utuh dan juga denda yang diterima apabila tidak dikembalikan sesuai tanggal jatuh tempo, yakni 1 buku dendanya Rp 1000/minggu.

e. Peminjaman buku maksimal 3 buku yang boleh dipinjam.

f. Batas peminjaman buku maksimal 7 hari.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian dilaksanakan di SMA Negeri 23 Bandung, alamat Jl. Malangbong Raya No.172 Antapani Bandung. Jadwal penelitian selama di SMA Negeri 23 Bandung seperti berikut :

Tabel 1. 1 Lokasi dan Jadwal Penelitian

No.	Waktu Kegiatan	Bulan															
		Oktober				September				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data	x	x	x	x												
2	Pembuatan Sistem			x	x	x	x										
3	Pembuatan Database						x	x	x								
4	Permbuatan Program							x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

1.7 Sistematika Penulisan

Pembahasan penulisan dibagi dalam 5 bab dimana masing-masing bab ini saling berhubungan. Sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang , permasalahan, batasan masalah, tujuan, metodelogi penelitian serta sistematika penulisan yang menjelaskan secara singkat dari setiap bab yang ada.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas secara singkat teori-teori yang mendasari proses perancangan dan pembuatan sistem yang meliputi gambaran umum tentang sistem informasi perpustakaan dan teori-teori lain yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang gambaran, prosedur, sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan di SMA Negeri 23 Bandung.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang perancangan sistem informasi yang diusulkan hingga implementasinya yang bertepatnya di SMA Negeri 23 Bandung.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini tentang kesimpulan dan saran yang di dapat dari hasil penelitian penulis.