DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah..... 5

1.2.1. Identifikasi Masalah 5

1.2.2. Rumusan Masalah 6

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1. Maksud Penelitian 6

1.3.2. Tujuan Penelitian..... 7

1.4. Kegunaan Penelitian 7

1.4.1. Kegunaan Praktis 8

1.4.2. Kegunaan Akademis 8

1.5. Batasan Masalah 9

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 10

1.7. Sistematika Penulisan 11

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 12

2.1.1. Pengertian Sistem 12

2.1.2. Elemen Sistem 12

2.1.3. Karakteristik Sistem 15

2.1.4. Klasifikasi Sistem 17
2.2. Konsep Dasar Informasi 18
2.2.1. Pengertian Informasi 19
2.2.2. Siklus Informasi 19
2.2.3. Nilai Informasi 20
2.2.4. Kualitas Informasi 20
2.2.5. Komponen Sistem Informasi 21
2.2.6. Manfaat Sistem Informasi 23
2.3. Pengertian Penjualan 24
2.4. Pengertian Pembelian 25
2.5. Pengertian Pengendalian Persediaan 25
2.6. Perangkat Lunak Pendukung 26
2.6.1. Pengertian Java 26
2.6.1.1. Keunggulan Java 26
2.6.2. Pengertian Netbeans 27
2.6.3. Pengertian Xampp 28
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 30
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 30
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 31
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 32
3.1.4. Deskripsi Tugas 32
3.2. Metode Penelitian 34
3.2.1. Desain Penelitian 35
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 35
3.2.2.1. Sumber Data Primer 36
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 38
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 38
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 39
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 39

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 42
3.2.4. Pengujian Software 47
3.2.4.1 Black Box Testing 47
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 48
3.3.1. Analisis Dokumen 48
3.3.2. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 50
3.3.2.1. *Flow Map* 54
3.3.2.2. Diagram Konteks 59
3.3.2.3. Data Flow Diagram 59
3.3.2.3.1 Data Flow Diagram Level 1 60
3.3.2.3.2 Data Flow Diagram Level 2 61
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1. Perancangan Sistem 69
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 69
4.1.2. Gambaran Umun Sistem yang Diusulkan 70
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 72
4.1.3.1 *Flow Map* 74
4.1.3.2 Diagram Konteks 80
4.1.3.3 Data Flow Diagram 80
4.1.3.3.1 Data Flow Diagram Level 1 81
4.1.3.3.2 Data Flow Diagram Level 2 82
4.1.3.4. Kamus Data 86
4.1.4. Perancangan Basis Data 90
4.1.4.1. Normalisasi 91
4.1.4.2. *Entity Relation Diagram* 94
4.1.4.3. Relasi Tabel 95
4.1.4.4. Struktur file 95
4.1.4.5. Kodifikasi 101
4.2. Perancangan Antar Muka 103

4.2.1. Struktur Menu 103
4.2.2. Perancangan Input 106
4.2.3. Perancangan Output 108
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 122
4.4. Pengujian 123
4.4.1. Rencana Pengujian 123
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 124
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 128
4.5. Implementasi 128
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 129
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 129
4.4.4. Implementasi Basis Data 130
4.4.5. Implementasi Antar Muka 133
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 137
4.4.7. Penggunaan Program 140
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1. Kesimpulan 153
6.2. Saran 154
DAFTAR PUSTAKA
BIODATA
LAMPIRAN