PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN VILLA BERBASIS *E-COMMERCE* DI VILLA PONDOK DESA

Sonia Rohimat

ABSTRACT

Villa Pondok Desa is a company engaged in the rental of villas which provides place to rest and vacation. All activities at Villa Pondok Desa from the availability management of villa, villa's marketing until rental transactions are done manually.

To handle this, authors build villa rental sistem based E-Commerce by using RUP. Data collection methods used were interviews and observation. Sistem approach that I use is method of approach oriented sistem object with tool sistem design with UML (Unified Modeling Language) and software used to build this sistem is a PHP (hypertext preprocessor), MySQL database and framework CI (CodeIgniter).

The goal in building villa rental service based E-Commerce is to help processing data of the villa, customer data and villa rental transactions on the company of Villa Pondok Desa. E-Commerce services is possible transactions at high speed compared to conventional transactions and absence of time-bound and place in conducting transaction.

Keywords: Villa Pondok Desa, e-Commerce, leasing.

I. Pendahuluan

Villa Pondok Desa merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penyewaan villa. Perusahaan ini terletak di Kampung Cikondang Kecamatan Ciater Kabupaten Subang Jawa Barat Indonesia.

Villa Pondok Desa menyediakan sejumlah 10 villa yang dengan fasilitas tambahan seperti kolam renang dan cafe. Proses penyewaan villa dilakukan dengan teknis sewa per malam dengan harga yang telah ditentukan perusahaan, yaitu sebesar Rp.1.000.000/malam. Villa Pondok Desa dengan penyewaan biasanya dilakukan langsung kepada konsumen karena lokasi Perusahaan Villa Pondok Desa yang strategis yaitu terletak di pusat tempat wisata Ciater.

Pangsa pasar di Villa Pondok Desa ini masih sedikit dikarenakan promosi yang dilakukan terbatas hanya pada media cetak, sehingga para konsumen kurang mengenali perusahaan Villa Pondok Desa. Untuk meningkatkan promosi villa dan pangsa pasar, memudahkan perusahaan dalam mengelola penyewaan villa serta iklan yang menerangkan mengenai Villa Pondok Desa maka perlunya membangun suatu sistem informasi penyewaan villa.

Sistem informasi dalam suatu organisasi dapat dikatakan sebagai suatu sistem yang menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi. sistem informasi ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi yang di terima dengan menggunakan sistem informasi atau peralatan sistem lainya. Sistem informasi yang akan di bangun yaitu berupa *E-Commerce* berbasis website. Komponen yang terlibat pada *E-Commerce* yang akan di bangun yaitu meliputi: Villa yang tersedia, cara pembayaran, katalog mengenai villa-villa beserta fasilitas yang ada, promosi dan mencakup komponen transaksi penyewaan villa dan informasi yang menyangkut perusahaan, serta media yang digunakan yaitu dengan media internet.

Berdasarkan permasalahan yang ada di perusahaan Villa Pondok Desa ini, maka terciptanya keinginan untuk membuat sebuah website sebagai alat pengembangan bisnis Penyewaan villa yaitu berupa layanan *E-Commerce* di perusahaan Villa Pondok Desa. Diharapkan dengan dibangunnya website berbasis *E-Commerce* ini dapat menyelesaikan permasalahan yang ada dan dapat membantu untuk perkembangan penyewaan serta memberikan alternatif dalam proses penyewaan di bandingkan sebelumnya.

Berdasarkan latar belakang dapat di identifikasi masalah dimana, media promosi villa masih kurang sehingga masyarakat belum mengenal Villa Pondok Desa, Sistem penyewaan yang ada di perusahaan Villa Pondok Desa saat ini masih terbatas hanya melayani penyewaan langsung datang ke tempat dan belum dimilikinya sistem penyewaan secara *online* mengakibatkan kurang efektifnya penyewaan untuk keluar kota. Sehingga dapat dirumuskan masalah yaitu, bagaimana sistem penyewaan Villa yang sekarang berjalan di perusahaan Villa Pondok Desa, bagaimana merancang sistem informasi Penyewaan Villa berbasis *E-Commerce* secara *online* yang bisa menunjang aktifitas yang ada pada perusahaan serta menerima Sewa Villa kepada konsumen kapan pun konsumen ingin melakukan penyewaan di Villa Pondok Desa., bagaimana implementasi program Sistem Informasi penyewaan berbasis *E-Commerce* secara *online* di perusahaan Villa Pondok Desa dan bagaimana pengujian sistem informasi penyewaan berbasis *E-Commerce* secara *online* di Perusahaan Villa Pondok Desa.

Maksud dari penelitian ini adalah untuk menganalisa dan membangun suatu sistem informasi penyewaan villa berbasis *web* sebagai sarana pemasaran dan penjualan di perusahaan Villa Pondok Desa sehingga diharapkan dapat meningkatkan penyewaan dan pemesanaan ke arah yang lebih baik dengan pemanfaatan sumber daya yang efektiv. Sehingga penelitian ini bertujuan menyediakan media promosi dan pemasaran secara elektronik dengan bantuan internet sehingga masyarakat mengenal penyewaan villa yang di tawarkan oleh perusahaan Villa Pondok Desa, memudahkan konsumen dalam proses pemesanan villa sehingga konsumen dapat melakukan transaksi dimanapun ia berada dan proses transaksi tidak terpaut pada daerah tertentu saja, dan mengubah pengorganisasian berkas-berkas seperti stok villa yang masih tersedia dan data penyewaan menjadi data yang lebih terstruktur yang dimasukkan kedalam *database website* tersebut. Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan masalah yang terkait dengan peningkatan sistem informasi penyewaan dan pemesanan villa berbasis *E-Commerce* yang terjadi di Perusahaan Villa Pondok Desa. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *Framework CodeIgniter*, dengan menggunakan *database engine* MySQL, dan aplikasi ini hanya menyediakan fasilitas bertransaksi dengan metode transfer melalui bank dan proses penyewaan villa akan di proses ketika telah melakukan pembayaran terlebih dahulu.

II. Kajian Pustaka

Sistem sebagai suatu prosedur didefinisikan sebagai: “jaringan kerja dan prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk menyelesaikan sasaran tertentu”. Namun sebagai suatu elemen atau komponen, sistem didefinisikan sebagai: “kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu”. Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya (Jogiyanto, 2005).

Sistem Informasi didefinisikan sebagai seperangkat elemen yang bekerja sama dalam mengumpulkan, memproses, menyimpan dan menyebarkan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan, koordinasi, pengawasan, analisis, dan visualisasi dalam organisasi (Christianti dan Handoko, 2010). Suatu sistem informasi memiliki tiga elemen yang utama, yaitu: Menerima data sebagai masukkan; Memproses data dengan melakukan perhitungan dan penggabungan data; dan Memperoleh informasi sebagai keluaran atau *output*. Berdasarkan komponen fisik penyusunannya, sistem informasi terdiri atas perangkat keras *(hardware)*, perangkat lunak *(software)*, berkas (*file*), prosedur (*procedur*), dan manusia (*brainware*) (Sutanta, 2003).

Basis data dinyatakan sebagai kumpulan data, umunya mendeskripsikan aktivitas satu organisasi atau lebih yang berhubungan (Ramakrishnan *and* Gehrke, 2003). Tujuan basis data diantaranya sebagai efisiensi yang meliputi *speed, space, accurancy*, menangani data dalam jumlah besar, kebersamaan pemakaian, dan meniadakan duplikasi dan sinkonsistensi data (Yakub, 2012).

Internet merupakan jaringan global yang terdiri dari berbagai komputer yang saling berhubungan dan bekerjasama dengan cara berbagai informasi dan data. Media penghubung tersebut bisa melalui kabel, kanal satelit maupun frekuensi radio. Setiap komputer yang terhubung dengan jaringan tersebut, diberikan sebuah nomor yang unik, dan berkomunikasi satu sama lainnya dengan bahasa komunikasi yang sama. Bahasa komunikasi yang sama ini disebut protokol. Protokol yang digunakan di internet adalah TCP/IP (*Transmission Control Protocol / Internet Protocol*) (James, 2005).

Electronic Commerce (*E-Commerce*) merupakan konsep baru yang biasa digambarkan sebagai proses jual beli barang atau jasa pada *World Wide Web* Internet atau proses jual beli atau pertukaran produk, jasa dan informasi melalui jaringan informasi termasuk internet. *E-Commerce* merupakan kegiatan bisnis yang dijalankan secara elektronik melalui suatu jaringan internet atau kegiatan jual beli barang atau jasa melalui jalur komunikasi digital[8]. Penggolongan *E-Commerce* berdasarkan sifat transaksinya, antara lain: *Business to Business* (B2B), *Business to Consumer (B2C), Consumer to Consumer (C2C),* dan *Consumer to Business (C2B).* Beberapa komponen utama pada *E-Commerce* meliputi *Electronic Data Interchange* (EDI), *Electronic Catalogs, Intranet dan Extranet.* Keuntungan menggunalkan intranet di dalam suatu organisasi yaitu dapat mempercepat proses bisnis, memfasilitasi pertukaran informasi, meningkatkan komunikasi dan kolaborasi.

Penyewaan dapat diartikan sebagai peminjaman jasa atau barang dengan tidak mengabaikan suatu ketentuan atau kesepakatan dan syarat yang berlaku didalam organisasi tersebut guna mencapai satu tujuan. Tujuan dan Fungsi Penyewaan Pada dasarnya tujuan utama penyewaan adalah untuk memenuhi kebutuhan para konsumen, memperoleh laba dan meningkatkan taraf hidup (Sari, 2011).

III. Objek dan Metode Penelitian

a) Objek Penelitian

Objek yang dijadikan penelitian didalam penulisan skripsi ini adalah Perusahaan Villa Pondok Desa, yang terletak di Kampung Cikondang Kecamatan Ciater Kabupaten Subang Jawa Barat Indonesia.

b) Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam melaksanakan penelitian merupakan dasar penyusunan rancangan penelitian dan merupakan penjabaran dari metode ilmiah secara umum dimana metode penelitian di jelaskan dari awal perencanaan hingga tercapainya tujuan penelitian.

Sumber Data

Sumber data primer di peroleh data primer penulis melakukan wawancara dan observasi di tempat penelitian. Data sekunder yang penulis ambil yaitu struktur organisasi, sejarah perusahaan, daftar harga, serta dokumen dokumen lainnya, yang diperoleh dari tempat penelitian.

Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang penulis gunakan adalah metode pendekatan sistem yang berorientasi objek (*Object-Oriented*).

Metode Pengembangan Sistem

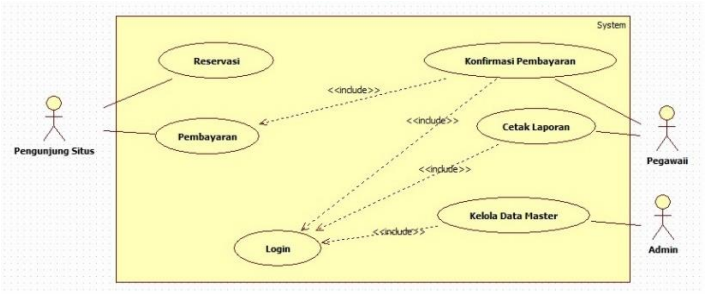
Desain penelitian ini dimodelkan dengan menggunakan model *Rational Unified Process* (RUP) yang merupakan suatu metode Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) dikembangkan dengan mengumpulkan berbagai *best practises* yang terdapat dalam industri pengembangan perangkat lunak.

IV. Hasil Penelitian

Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini dibuat sebagai tahapan untuk mempersiapkan proses implementasi sistem yang diinginkan, dan untuk menggambarkan secara jelas proses-proses yang diinginkan oleh pengguna (*user*). Sesuai dengan metode pendekatan yang akan digunakan adalah pendekatan *object oriented*, maka model yang digunakan untuk menggambarkan seluruh proses dan objek adalah dengan menggunakan UML. Perancangan sistem yang akan diaplikasikan ini bertujuan untuk memberikan gambaran secara umum kepada pengguna tentang sistem yang akan dibangun dan mengidentifikasikan komponen-komponen sistem informasi yang akan didesain secara rinci. Tujuan perancangan sistem informasi promosi dan penyewaan *online* ini akan diuraikan sebagai berikut :

1. Untuk memenuhi kebutuhan sistem yang dibutuhkan.
2. Untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada *programmer*.
3. Untuk memudahkan konsumen dalam proses transaksi penyewaan tanpa harus mendatangi perusahaan.
4. konsumen dapat berinteraksi secara langsung dengan sistem informasi promosi dan penyewaan dimana saja dan kapan saja karena sistem ini berbasis web dan tidak terbatas oleh ruang dan waktu.



Gambar 4.1. *Use Case* Penyewaan Villa Pondok Desa yang Diusulkan

Definisi Aktor dan Deskripsinya

Aktor merupakan orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal frase nama aktor. Definisi aktor dan deskripsinya dapat dilihat pada **Tabel 4.1.**

Tabel 4.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya

NO	*Use Case*	Deskripsi
1	Admin	Karyawan Villa Pondok Desa yang bertugas untuk mengolah situs web.
2	Pegawai	Karyawan Villa Pondok Desa yang bertugas untuk melayani permintaan penyewaan villa.
3	Pengunjung Situs	Pelanggan yang akan melakukan penyewaan villa.

Definisi *Use Case* dan Deskripsinya

Use Case mendeskripsikan apa yang sistem (atau subsistem, kelas, atau antarmuka) kerjakan tetapi ia tidak menspesifikasikan (dan tidak memiliki kompetensi untuk menspesifikasi) bagaimana ia melakukannya. Definisi *use case* dan deskripsinya dapat dilihat pada **Tabel 4.2.**

Tabel 4.2 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya

NO	*Use Case*	Deskripsi
1	Reservasi	Mengisi form data penyewaan villa.
2	Pembayaran	Membayar penyewaan villa yang telah di pesan.
3	Kelola Permohonan Reservasi	Mengelola reservasi permohonan sewa villa.
4	Cetak Laporan	Laporan dari hasil penyewaan *online* pada *website*.
5	Kelola Data Master	Menambah & menghapus informasi data pada *website*.
6	*Login*	Masuk pada halaman admin Villa Pondok Desa.

Skenario *Use Case*

Berdasarkan gambar alur diagram *use case* yang berjalan dapat disusun *scenario diagram* sebagai berikut :

Reservasi

Nama *Use Case* : Reservasi
Aktor Primer : Pengunjung Situs
Aktor Pendukung : Sistem Informasi Web Villa Pondok Desa
Tujuan : Membuat dan mengirim permohonan reservasi villa.

Tabel 4.3 Skenario *Use Case* Reservasi

Pengunjung Situs	Sistem
1. Pengunjung situs klik menu reservasi.	
	2. Halaman pilih tanggal ditampilkan.
3. Memilih tanggal *cek-in* dan tanggal *cek-out.*	
	4. Memverifikasi tanggal reservasi dan menampilkan halaman pilih villa.
	5. Jika tanggal cek-in lebih besar dibanding tanggal cek-out, halaman akan dimuat ulang dan pengunjung akan diminta untuk mengulangi memaskukkan tanggal.
6. Memilih villa yang tersedia.	
	7. Menampilkan form pengisian detail data diri.
8. Pengunjung situs mengisi data diri pada form yang ditampilkan.	
	9. Rincian permohonan reservasi ditampilkan.
10. Melihat rincian permohonan dan mengirim permohonan tersebut ke sistem.	
	11. Sistem mengirim *e-mail* secara otomatis ke pengunjung situs yang berisi cara pembayaran.
Sekenario Gagal	
1. Pengunjung tidak melakukan reservasi.	
Kondisi Akhir	Tidak jadi sewa villa

Pembayaran

Nama *Use Case* : Pembayaran
Aktor Primer : Pengunjung situs
Aktor Pendukung : Sistem Informasi Web Villa Pondok Desa
Tujuan : Membayar sewa villa yang telah di pesan

Tabel 4.4 Skenario *Use Case* Pembayaran

Pengunjung situs	Sistem
	1. Mengirimkan *e-mail* rincian pemayaran.
2. Melihat halaman *inbox e-mail* dari Villa Pondok Desa.	
	3. Menampilkan rincian pembayaran sewa villa.
4. Membayar sewa villa	
5. Tampil halaman *inbox e-mail* dari Villa Pondok Desa.	
	6. Menampilkan kwitansi pemayaran sewa villa.
Sekenario Gagal	
1. Membuka *e-mail*.	
2. Tidak melakukan pembayaran	
	3. Menampilkan pembatalan rincian sewa villa
Kondisi Akhir	Tidak jadi sewa villa

Konfirmasi Pembayaran

Nama *Use Case* : Konfirmasi Pembayaran
Aktor Primer : Pegawai Villa
Aktor Pendukung : Sistem Informasi Web Villa Pondok Desa
Tujuan : Mengkonfirmasi pembayaran sewa villa.

Tabel 4.5 Skenario *Use Case* Konfirmasi Pembayaran

Pegawai	Sistem
1. Membuka halaman daftar permohonan reservasi.	
	2. Halaman daftar permohonan reservasi ditampilkan.
3. Mengkonfirmasi Reservasi.	
	4. Mengirim *e-mail* Kuwitansi pembayaran villa kepada pelanggan.
	5. Menyimpan data reservasi.
Sekenario Gagal	
1. Membuka halaman daftar permohonan reservasi.	
2. Membatalkan reservasi.	
	3. Mengirim *e-mail* pembatalan sewa villa kepada pelanggan.
Kondisi Akhir	Membatalkan reservasi sewa villa.

Cetak Laporan

Nama *Use Case* : Cetak Laporan
Aktor Primer : Pegawai
Aktor Pendukung : Sistem Informasi Web Villa Pondok Desa
Tujuan : Laporan Penyewaan villa

Tabel 4.6 Skenario *Use Case* Cetak Laporan

Pegawai	Sistem
1. Pegawai membuka menu laporan	
	2. Menampilhan pilihan tanggal laporan
3. Pegawai memilih tanggal laporan	
	4. Halaman laporan ditampilkan
5. Mencetak laporan	
Sekenario Gagal	
1. Pegawai membuka menu laporan	
	2. Menampilkan laporan
3. Tidak mencetak laporan	
Kondisi Akhir	Tidak jadi mencetak laporan reservasi sewa villa

Kelola Data Master

Nama *Use Case* : Kelola Data Master
Aktor Primer : Admin
Aktor Pendukung : Sistem Informasi Web Villa Pondok Desa
Tujuan : Mengelola halaman dari situs web Villa Pondok Desa

Tabel 4.7 Skenario *Use Case* Kelola Data Master

Admin	Sistem
1. Memilih halaman kelola data menu	
	2. Tampil Halaman kelola informasi menu.
3. Admin klik salah satu tombol (tambah dan edit) pada halaman informasi menu.	
	4. Jika admin klik tombol tambah, maka halaman tambah informasi menu ditampilkan.
	5. Jika admin klik tombol edit informasi menu, maka halaman edit informasi menu ditampilkan beserta data yang akan diedit.

6. Memasukkan data informasi baru.	
7. Klik tombol simpan.	
	8. Menyimpan data kontak.
Sekenario Gagal	
1. Tidak mengelola data Halaman.	

Login

Nama *Use Case* : *Login*
Aktor Primer : Pegawai / Admin
Aktor Pendukung : Sistem Informasi Web Villa Pondok Desa
Tujuan : Login untuk masuk ke sistem informasi akun Villa Pondok Desa

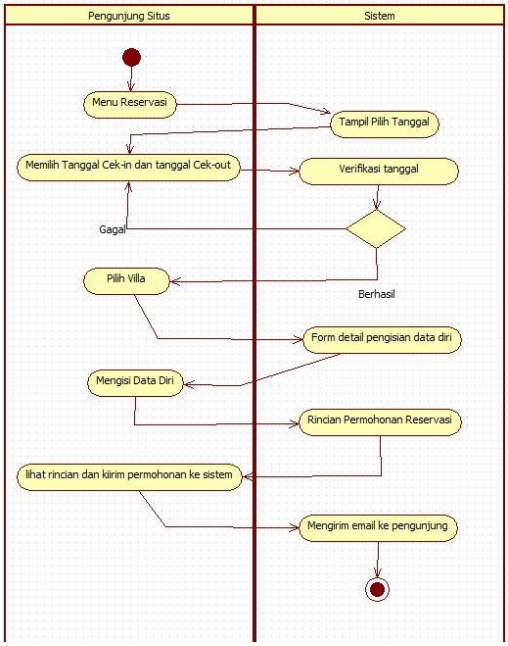
Tabel 4.8 Skenario *Use Case Login*

Pegawai/Admin	**Sistem**
1. Pegawai/Admin membuka halaman *Login*	
	2. Halaman *Login* ditampilkan.
3. Pegawai/Admin memasukkan data login dan klik tombol *Login*.	
	4. Jika data *Login* benar, halaman *dashboard* ditampilkan.
Sekenario Gagal	
1. Salah *login username* atau *password.*	
	Form login error
Kondisi Akhir	Tidak Jadi *login*

Activity Diagram

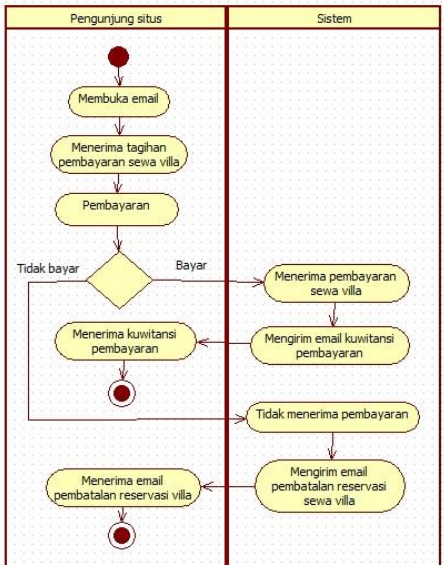
Berdasarkan gambar *Scenario Diagram* yang mempunyai fungsionalitas dari setiap masing-masing alur cerita baik alur cerita aktor maupun alur cerita sistem sehingga dapat disusun *Activity Diagram* sebagai berikut :

Reservasi



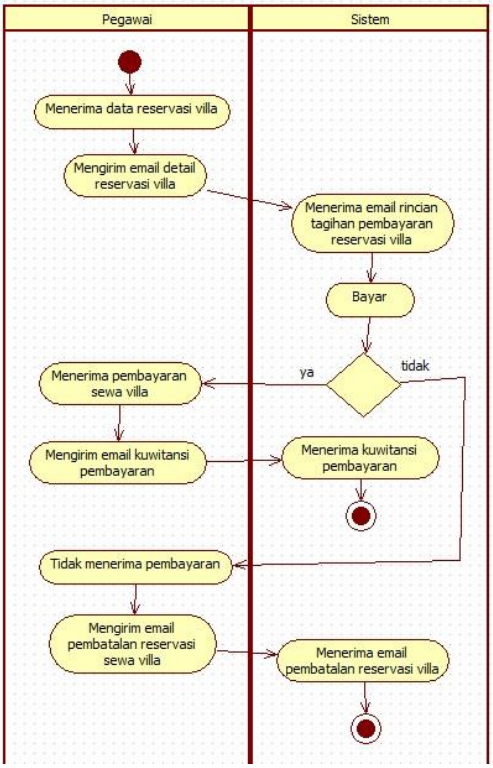
Gambar 4.2 *Activity Diagram* Reservasi

Pembayaran



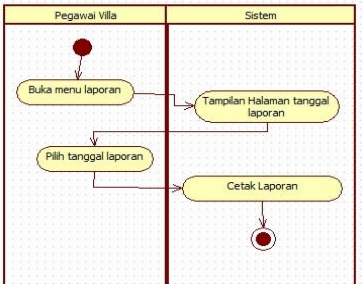
Gambar 4.3 *Activity Diagram* Pembayaran

Konfirmasi Pembayaran



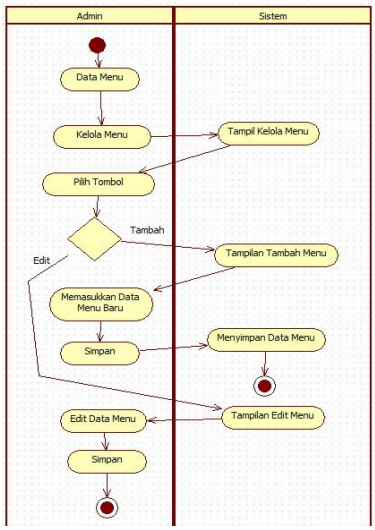
Gambar 4.4 *Activity Diagram* Konfirmasi pembayaran

Cetak Laporan



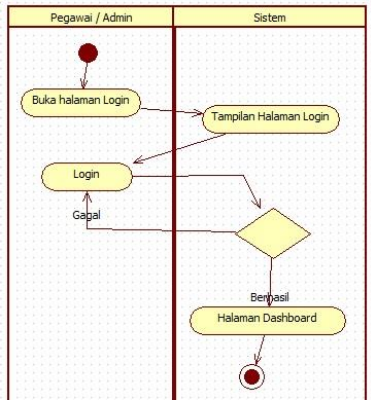
Gambar 4.5 *Activity Diagram* Cetak Laporan

Kelola Data Master



Gambar 4.6 *Activity Diagram* Kelola Data Master

Login



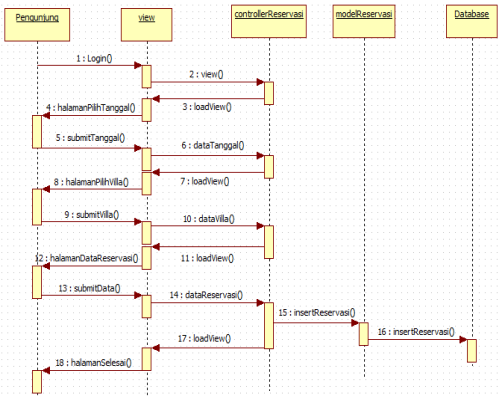
Gambar 4.7 *Activity Diagram Login*

Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan disekitar sistem (termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu. *Sequence Diagram* terdiri atar dimensi vertikal (waktu) dan dimensi horizontal (objek-objek yang terkait). *Sequence Diagram* biasa digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respon dari sebuah event untuk menghasilkan *output* tertentu. Diawali dari apa yang men-*trigger* aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan *output* apa yang dihasilkan.

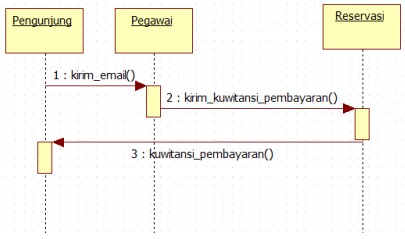
Berikut adalah *Sequence Diagram* yang ada pada sistem penyewaan di Vlla Pondok Desa, yaitu :

Reservasi



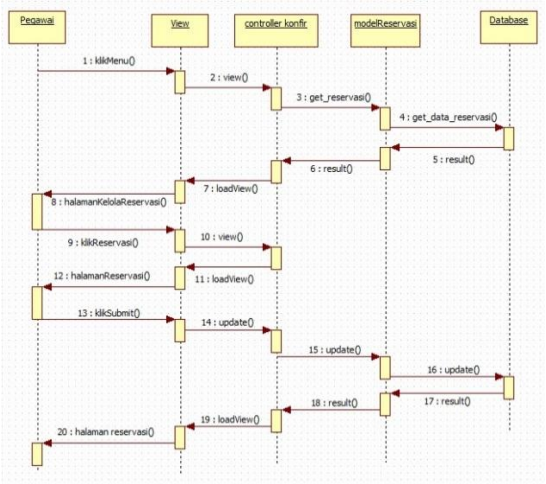
Gambar 4.8 *Sequence Diagram* Reservasi

Pembayaran



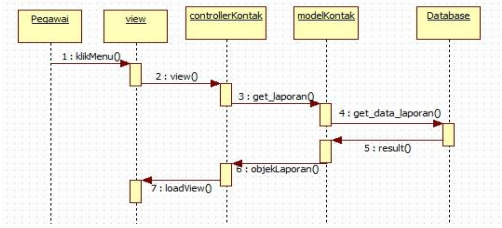
Gambar 4.9 *Sequence Diagram* Pembayaran

Konfirmasi Pembayaran



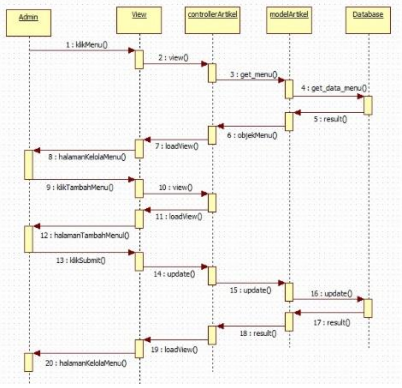
Gambar 4.10 *Sequence Diagram* Konfirmasi Pembayaran

Cetak Laporan



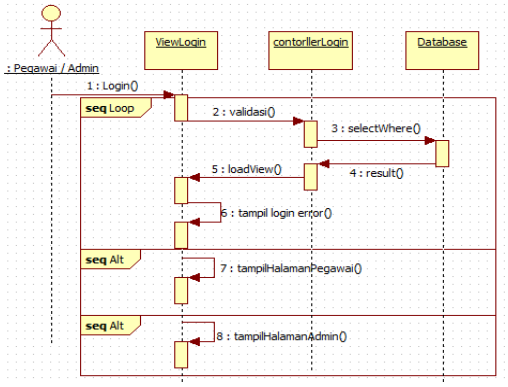
Gambar 4.11 *Sequence Diagram* Cetak laporan

Kelola Data Master



Gambar 4.12 *Sequence Diagram* Kelola Data Master

Login

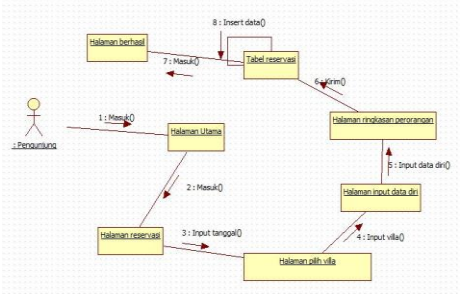


Gambar 4.13 *Sequence Diagram Login*

Collaboration Diagram

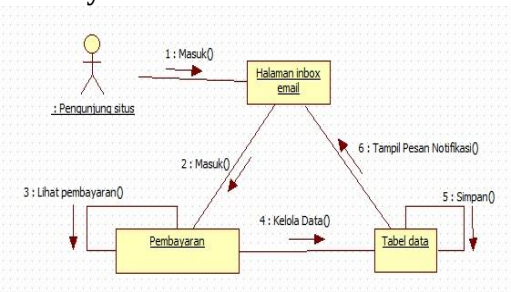
Collaboration Diagram memberi sebuah cara mengelompokkan potongan potongan *behavior* interaksi saat peran-peran dimainkan oleh *class* yang berbeda. Interaksi pendaftar dengan sistem pada proses pendaftaran tanpa penggambaran orientasi waktu, digambarkan oleh gambar *Collaboration Diagram* berikut :

Reservasi



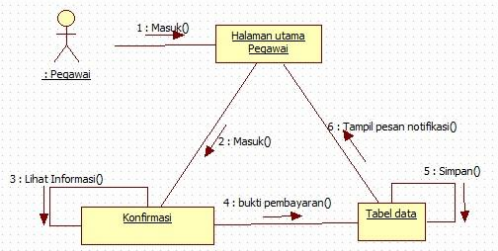
Gambar 4.14 *Collaboration Diagram* Reservasi

Pembayaran

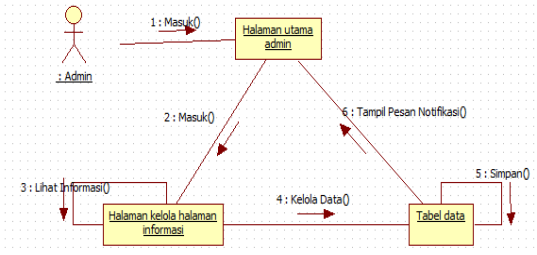


Gambar 4.15 *Collaboration Diagram* Pembayaran

Konfirmasi Pembayaran



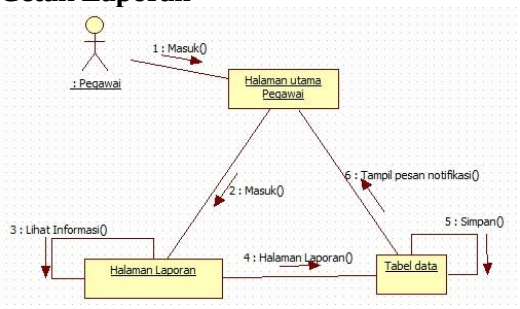
Kelola Data Master



Gambar 4.18 *Collaboration Diagram* Kelola Data Master

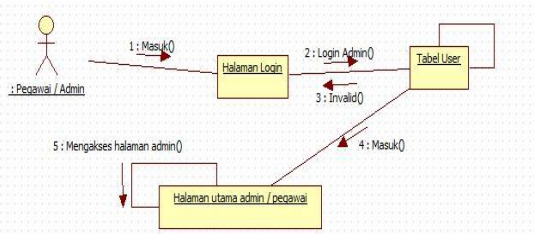
Gambar 4.16 *Collaboration Diagram* Konfirmasi Pembayaran

Cetak Laporan



Gambar 4.17 *Collaboration Diagram* Cetak laporan

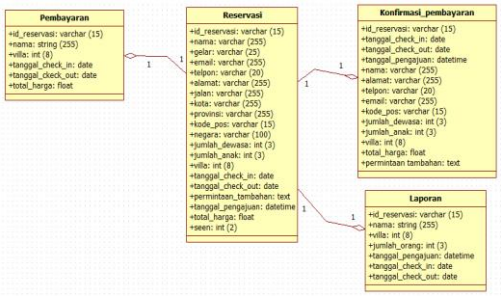
Login



Gambar 4.19 *Collaboration Diagram Login*

Class Diagram

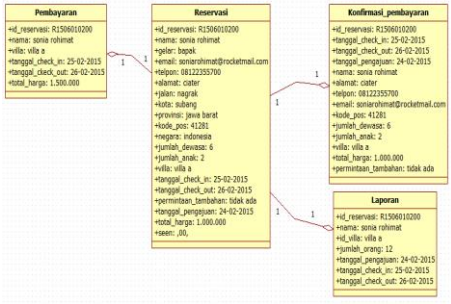
Class Diagram menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (fungsi). *Controller Class Diagram* menggambarkan *Class Diagram* untuk *controller*, seperti yang divisualisasikan pada gambar.



Gambar 4.20 *Class Diagram*

Object Diagram

Diagram objek pada khusus mengatur tentang objek contoh dan atribut, dan hubungan antara contoh. Sebuah berkorelasi set diagram objek memberikan wawasan tentang bagaimana pandangan wewenang dari sistem diharapkan untuk berevolusi dari waktu ke waktu. Diagram objek lebih konkrit dari diagram kelas, dan sering digunakan untuk memberikan contoh, atau bertindak sebagai uji kasus untuk diagram kelas. Hanya aspek-aspek dari model yang menarik saat ini perlu ditampilkan pada diagram objek.

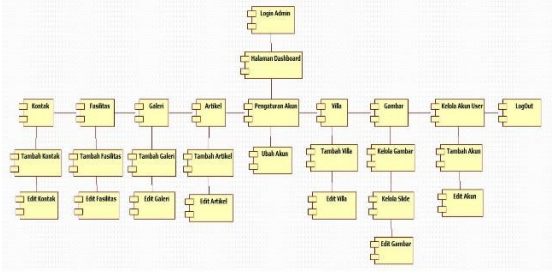


Gambar 4.21 Objek Diagram

Component Diagram

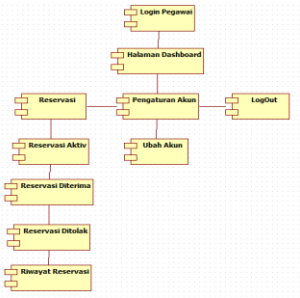
Component Diagram yang ada terbagi menjadi 3 komponen yaitu *Component Diagram Website Admin*, *Component Diagram Website* Pegawai dan *Component Diagram Website* Pengunjung.

Component Diagram Website Admin



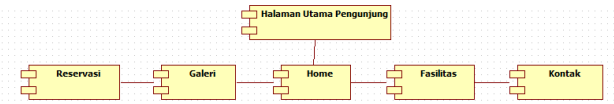
Gambar 4.22 *Component Diagram Website Admin*

***Component Diagram Website* Pegawai**



Gambar 4.23 *Component Diagram Website* Pegawai

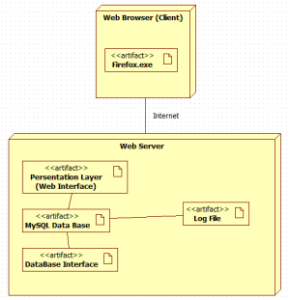
***Component Diagram Website* Pengunjung**



Gambar 4.24 *Component Diagram Website* Pengunjung

Deployment Diagram

Diagram Ini memperlihatkan pemetaan *software* kepada *hardware*. Diagram ini menggambarkan detail bagaimana komponen *deployment* dalam infrastruktur *sistem*.



Gambar 4.25 *Deployment Diagram*

5.1. Kesimpulan

Perancangan Sistem Informasi Penyewaan pada Villa Pondok Desa ini merupakan suatu solusi alternatif dalam menangani berbagai masalah yang ada dalam proses penyewaan villa tersebut. Selain itu perancangan sistem informasi ini bisa juga sebagai media promosi alternatif bagi pihak perusahaan Villa Pondok Desa untuk mengenalkan usaha mereka kepada pengguna internet.

Permasalahan yang muncul dari sistem penyewaan yang berjalan telah di upayakan untuk dapat ditangani dengan sistem yang baru ini, adapun kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

Dengan adanya sistem informasi ini, Perusahaan Villa Pondok Desa sendiri diharapkan menjadi suatu solusi promosi alternatif penyewaan dan pemesanan villa berbasis web dalam mengenalkan usahanya kepada pengguna internet. Serta bagi perusahaan Villa Pondok Desa agar dapat memudahkan kepada para konsumen dalam memperoleh informasi, untuk melakukan transaksi penyewaan villa secara *online* agar dapat membantu untuk meningkatkan dan memperluas jangkauan pemasaran villa di seluruh Indonesia.

5.2. Saran

Penulis menyadari bahwa sistem informasi penjualan berbasis web di Villa Pondok Desa ini memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu apabila penelitian ini ingin dilanjutkan ada beberapa mengenai sistem ini yang sebaiknya lebih di tingkatkan, yaitu :

Metode pembayaran yang dilakukan tidak hanya transfer bank akan tetapi mencakup semua pembayaran seperti *Paypal, Visa, Master Cart, Money Bookers, American Express, Google check out* dan lainya untuk memudahkan konsumen dalam melakukan transaksi penyewaan.

Perlu adanya pengembangan pada desain tampilan agar lebih menarik seperti desain gambar atau penambahan media *chating* dengan *custommer service* agar lebih memikat suatu pengunjung *website*.

DAFTAR PUSTAKA

Jogiyanto, Hm. 2005 Analisa dan Desain Sistem Informasi, Yogyakarta.

Abdul Kadir , 2003 Pengenalan Sistem Informasi. Yogyakarta.

James A. O'brian , 2005. Pengantar sistem informasi perspektif bisnis dan nanagerial, jakarta : Salemba Empat.

Yakub. 2012. Pengantar sistem informasi, jogjakarta ; geraha ilmu.

Ramakrishnan, R and Gehrke, J. 2003. *Database Management Sistem*, Third Edition, McGraw-Hil.

Christianti, Meliana dan T. Handoko. Juni 2010. Aplikasi Pemesanan Kamar Serta Pengelolaan Data Kamar Secara *Mobile* pada Hotel *Le Beringin* . *Jurnal Sistem Informasi*, Vol.5, No.2,123 - 140.

Sutanta, Edhy. 2003. *Sistem Informasi Manajemen*. Graha Ilmu. Yogyakarta.

Suiryuk, (27 November 2015), Pengertian E-Commerce [online], 2012, Available: https://suiryuk.wordpress.com/2012/10/17/pengertian-e-commerce/html.

Sari, Era munthe. 2011. Sistem Penyewaan Kontainer Pada Tp. Putra Guna Jaya Mulia Jakarta. *Jurnal Komputer Volume 7 Nomor 2.*

Pondok Desa

Jalan Desa Nagrak , RT 6/4 Cikondang, Ciater, Kab.Subang
Tel.(0260) 7483066 Email : villapondokdesa@gmail.com

Ciater, 28 Februari 2015

Nomor : 259/Prodi-SI/FTIK/UNIKOM/II/2015
Lampiran : -
Perihal : Penelitian Skripsi

Kepada Yth:
Bapak/Ibu
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Universitas Komputer Indonesia
Bandung 40132

Dengan Hormat,

Menunjuk Surat dari Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) Nomor 259/Prodi-SI/FTIK/UNIKOM/II/2015 tanggal 25/02/2015 perihal Permohonan Penelitian, dengan ini kami sampaikan bahwa :

NO	Nama Siswa	Nim
1	Sonia Rohimat	10512738

Kami Bersedia menerima mahasiswa Dari Universitas Komputer Indonesia untuk Melaksanakan Penelitian Skripsi Di Villa Pondok Desa, Demikian surat ini saya sampaikan, Terima Kasih.

Ciater, 28 Februari 2015

Hormat kami,

Pondok Desa

Kartim

SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Bahwa yang bertanda tangan dibawah ini, penulis dan pihak perusahaan tempat penelitian, Menyetujui :
"Untuk memberikan kepada Universitas Komputer Indonesia **Hak Bebas Royalty Noneksklusif** atas penelitian ini dan bersedia untuk di-online-kan sesuai dengan ketentuan yang berlaku untuk kepentingan riset dan pendidikan".

Bandung, 04 April 2015

Penulis,

Ttd

Sonia Rohimat
NIM/NIP. 10512738

Villa Pondok Desa
(Manager)

Ttd & stempel

Pondok Desa

Kartim
NIP. .....

Mengetahui,
Pembimbing

Citra Noviyasari, S.Si., MT
NIP. 4127.70.26.009

Catatan :
Yang boleh di onlinekan hanya Bab I dan Bab V, karena di Bab II, III, IV terdapat data perusahaan yang bersifat konfidensial.

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

Bandung, 25 Februari 2015

Nomor : 214/Prodi-IS/FTIK/UNIKOM/II/2015
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Penelitian

Kepada Yth.
Manager Villa Pondok Desa
Bpk. Kartim
Jl. Desa Nagrak Ciater
Subang

Dengan Hormat,

Kami dari **Universitas Komputer Indonesia**, dengan ini mengajukan permohonan kepada Bapak/Ibu untuk dapat kiranya menerima mahasiswa/i kami berikut ini:

Nama : Sonia Rohimat
Nim : 10512738
Program Studi / Jenjang : Sistem Informasi / S1

Untuk melaksanakan **Penelitian Skripsi** di instansi/perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin.

Pelaksanaan **Penelitian Skripsi** mahasiswa/i **Universitas Komputer Indonesia** disesuaikan dengan jadwal yang ditentukan oleh instansi/perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin.

Demikian permohonan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

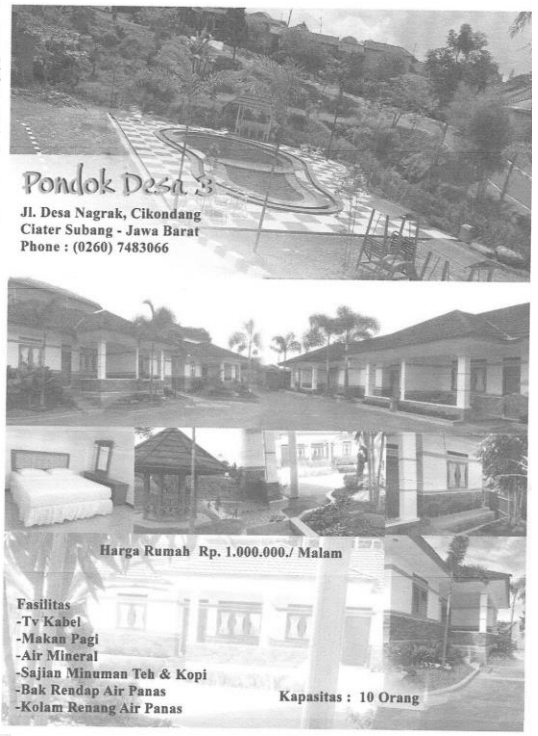
Hormat Kami,
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Universitas Komputer Indonesia

Citra Noviyasari, S.Si, MT
Nip. 4127.7026.009

Tembusan :

NO. TGI	ATAS NAMA	NO. HP	villa	CHEK IN	CHEK OUT	KET
30 01	Pak Eri Si		D.E.F	30 - 01 - 2015	31 - 01 - 2015	
2015	Pak Abu Al Supri		L	30 - 01 - 2015	31 - 01 - 2015	
31 01	Pak Heri		C.DE.KL	31 - 01 2015	01 - 02 - 2015	
2015	Pak ... ff. Abib beliau		F.G.H.I.M	31 01 2015	01 - 02 - 2015	
	Pak Iman Sarmadi		B	31 - 01 2015	01 - 02 - 2015	
02-02 2015	Pak Hok Yuni		G . H	02 - 02 - 2015	03 - 02 - 2015	
09 - 02 2015	Pak Arik Wirani		E . F	09 . 02 . 2015	07 - 02 2015	
07-02 2015	Pak Rizky		C.E.F.H	07 - 02 - 2015	08 - 02 - 2015	
	Pak Rudi		D	07 - 02 - 2015	08 - 02 - 2015	
	Pak Dwi Indrawan		K	07 - 02 - 2015	08 - 02 - 2015	
	Pak Alfiansyah		L	07 - 02 - 2015	08 - 02 - 2015	
19 - 02	Heri Nuryanto		G	19 - 02 - 2015	19 - 02 - 2015	
2015	Pak Budi Dharma M.T		D	19 - 02 - 2015	19 02 2015	
	Bpk Syaifullah		K	19 - 02 - 2015	15 - 02 - 2015	
	Bpk Syamsudin		E	19 - 02 - 2015	15 - 02 - 2015	
	Bpk Heri Sawandi		D	19 - 02 - 2015	15 - 02 - 2015	
	Bpk Wakcap Saparno		C	19 - 02 - 2015	15 - 02 - 2015	
	Bpk Agus		L	19 - 02 2015	15 - 02 - 2015	
	bpk Ujang		M	19 - 02 2015	15 - 02 - 2015	
19 - 02	Ibu anita sumiati		K	0 - 02 - 2015	20 - 02 - 2015	
	Ibu CARTIKA		L	19 - 02 - 2015	20 - 02 - 2015	
21 - 02 2015	Pak Jani		B, C, D, E F, G, H, I J, K, L	21 - 02 - 2015	22 - 02 - 2015	
	Ibu Wiwi		A	21 - 02 - 2015	22 - 02 - 2015	
	Pak memo		M	21 - 02 - 2015	22 - 02 - 2015	

NO. TGI	ATAS NAMA	NO. HP	villa	CHEK IN	CHEK OUT	KE
25 April 2015	Pak Muslih Umar		D	25 April 2015	26-09-2015	
	Ibu Ayu Istiamar		E.F.G	25-09-2015	26-09-2015	
	Pak. M. Nuruddin		K	25-09-2015	26-09-2015	
	Pak M-Ade Ahmad		L	25-09-2015	26-09-2015	
	Pak Nurhasanah		M	25-09-2015	26-09-2015	
28 April 2015	Pak Iwan		C.D.E.F	28 April 2015	29 April 2015	
			K.L			
	Pak Hasan		H	28 April 2015	30 April 2015	
30 April 2015	Pak agil		K	30 April 2015	01 Mei 2015	
	Tamu umar		L	30 April 2015	01 Mei 2015	
	Pak ali		M	30 April 2015	01 Mei 2015	
01 Mei 2015	Ibu anggi irma		A	01 Mei 2015	02 Mei 2015	
	Pak Maulana		B	01 Mei 2015	02 Mei 2015	
	Pak barkah		C-H	01 Mei 2015	02 Mei 2015	
	Pak wahyu		D-K-L	01 Mei 2015	02 Mei 2015	
	Pak Yosi		E-P	01 Mei 2015	02 Mei 2015	
	Pak Yuru		I-J	01 Mei 2015	02 Mei 2015	
	Ibu Lisda		G	01 Mei 2015	02 Mei 2015	
	Pak Selmi		M	01 Mei 2015	02 Mei 2015	
02 Mei 2015	Pak Faizin.		A.B.H.I.J	02 Mei 2015	03 Mei 2015	
	Pak Saman Sidanti		C	02 Mei 2015	03 Mei 2015	
	Ibu Lia		D	02 Mei 2015	03 Mei 2015	
	Pak Yosi		G	02 Mei 2015	03 Mei 2015	
	Pak Yosi		F	02 Mei 2015	03 Mei 2015	
	Ibu Dian Purnasari		B	02 Mei 2015	03 Mei 2015	
	Pak eko Wisnu		K	02 Mei 2015	03 Mei 2015	
	Pak Amran Fatoni		L	02 Mei 2015	03 Mei 2015	
	Pak Maskun		M	02 Mei 2015	03 Mei 2015	
	Tak ada nama nya		D	02 Mei 2015	03 Mei 2015	



BIMBINGAN PROGRAM

No	Tanggal	Catatan Revisi	Tanggal Rencana Revisi	Paraf Pemb.
1	20/6 2015	Tampilan Program	20/6 2015	
2	15/6 2015	Lobdor	15/10 2015	
3	9/1 2016	Pembetulan	15/01 2016	
4				
5				

KEHADIRAN DI SEMINAR

No	Tanggal	Materi Seminar	Penyaji	Paraf Pemb.
1	12/01 2016	Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Rumah di Villa Pondok Desa Berbasis E-Commerce	Tasya Sopuera (10511124)	
2	13/01 2016	Perancangan sistem informasi Penjualan Produk Online	Tedi Setiadi Aziz (10511103)	
3	13/01 2016	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kucing	Lamria Fajar (10511)	
4	14/01 2016	Sistem Informasi Persediaan Barang dan Penjualan	Dhezo Pahlevi	
5	14/01 2016	Perancangan Sistem Distribusi barang KSR Bandung	Yogha Anggana (10511339)	
6	14/01 2016	Perancangan Sistem Online Course	Sugiarto (10512045)	
7	15/01 2016	Sistem Pakaian muslimah via Online di Butiknya Nabila	Tandris Sopiani (10511169)	
8	15/01 2016	Sistem Penjualan Aksesoris Komputer Secara Online	Dezes Fransiska Elisabet (10512109)	
9	15/01 2016	Rancangan Sistem Pemesanan dan Penjualan Obat Pada Apotek	Sigit Nurhayanto (10511132)	
10	15/01 2016	Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Beasiswa	Cici Zilka Ramadhan	

PELAKSANAAN SEMINAR DAN SIDANG

No	Tanggal	Kegiatan	Catatan	Paraf Pemb.
1	15/1 2016	Seminar	Presentasi Reservasi	
2	18/1 2016	Revisi	use case	
3	1/3 2016	Sidang	Pendaftaran	
4				

Mengetahui
Dosen Pembimbing,

Citra Noviyasari, S.Si., MT.
41277026009

Bandung,
Ketua Panitia TA/Skripsi,

Marliana Budhiningtyas, S.Si., M.Si
41277026020

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

KARTU BIMBINGAN



Nim : 10512738
Nama : Sonia Rohimat
Studi : Sistem Informasi
Pembimbing : Citra Noviyasari, S.Si., MT.
Judul : Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Berbasis E-Commerce di Villa Pondok Desa. .....

PELAKSANAAN BIMBINGAN

No	Tanggal	Materi Bimbingan	Usulan Perbaikan	Paraf Pemb.
1	06-03-15	Bab 1	Latar Belakang	
2	23-03-15	Revisi Bab 1	Tambah	
3	31-03-15	Bab 3	Usecase	
4	28-04-2015	Revisi Bab 3	perancangan data	
5	5-5-2015	Usulan program	Tampilan Reservasi	
6	20/5 2015	Usulan program	Tampilan Ketersediaan Reservasi	
7	9/6 2015	Revisi Bab 4	Use case yang Diusulkan	
8	9/6 2015	Acc!!	Tambah: Relasi antar tabel	
9	29/6 2015	Program	use case yang diusulkan	
10	9/12 2015	Bab 2 & 3	Definisi Penyewaan	
11				
12				
13				
14				
15				

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Data Pribadi :

Nama Lengkap	:	Sonia Rohimat
Tempat & Tgl Lahir	:	Subang, 05 Februari 1994
Agama	:	Islam
Jenis Kelamin	:	Laki – laki
Nama Ayah	:	Ade Rohmat
Nama Ibu	:	Mimin Rohmat
Alamat	:	Kp, Nagrak Rt/Rw 04/08 Kec, Ciater Subang
Telepon / HP	:	08122355700
E-Mail	:	soniarohimat@gmail.com

Data Pendidikan :

2000-2006	:	SD Negri 1 Nagrak
2006-2009	:	SMP Negri 1 Jalancagak
2009-2012	:	SMA Negri 1 Jalancagak
2012-2016	:	Universit as Komputer Indonesia