BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

Berikut ini akan diberikan gambaran dokumentasi dari sistem yang sedang berjalan pada distro Trepp Denim dengan menggunakan beberapa cara yaitu : Flow map, Diagram Konteks, Data Flow Diagram (DFD).

4.1.1 Analisis Dokumen

Analisa dokumen merupakan penjelasan mengenai dokumen-dokumen yang digunakan dalam sistem informasi penjualan pada Distro Trepp Denim Bandung, diantaranya :

1. Dokumen Data Produk

   Deskripsi : Merupakan Data Produk-produk yang tersedia di toko.

   Sumber : Kasir

   Struktur Data: Kode_Produk, Jenis_Produk, Harga_Produk, Stok

2. Dokumen Faktur Penjualan

   Deskripsi : Merupakan data tanda bukti penjualan produk.

   Sumber : Kasir.

   Struktur Data : No_Faktur, Nama_Produk, Nama_Customer, Tgl_Pesan, Jumlah_Beli, Harga, Sub_Total, Total.

3. Dokumen Nota Permintaan Produk

   Deskripsi : Dokumen yang digunakan untuk permintaan produk

   Sumber : Kasir

   Struktur Data : No_Nota, Kode_Produk, Jenis_Produk, Jumlah.

4. Dokumen Laporan Penjualan Produk

   Deskripsi : Dokumen yang digunakan untuk mengetahui jumlah produk yang terjual.

   Sumber : Kasir.

   Struktur Data : No, Tgl_penjualan, Jenis_produk, Jumlah,Total

5. Dokumen Laporan Persediaan Produk

   Deskripsi : Dokumen yang digunakan untuk mengetahui jumlah stok produk

   Sumber : Gudang

   Struktur Data: No, Jenis_Produk, Nama_Produk, Stok

4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

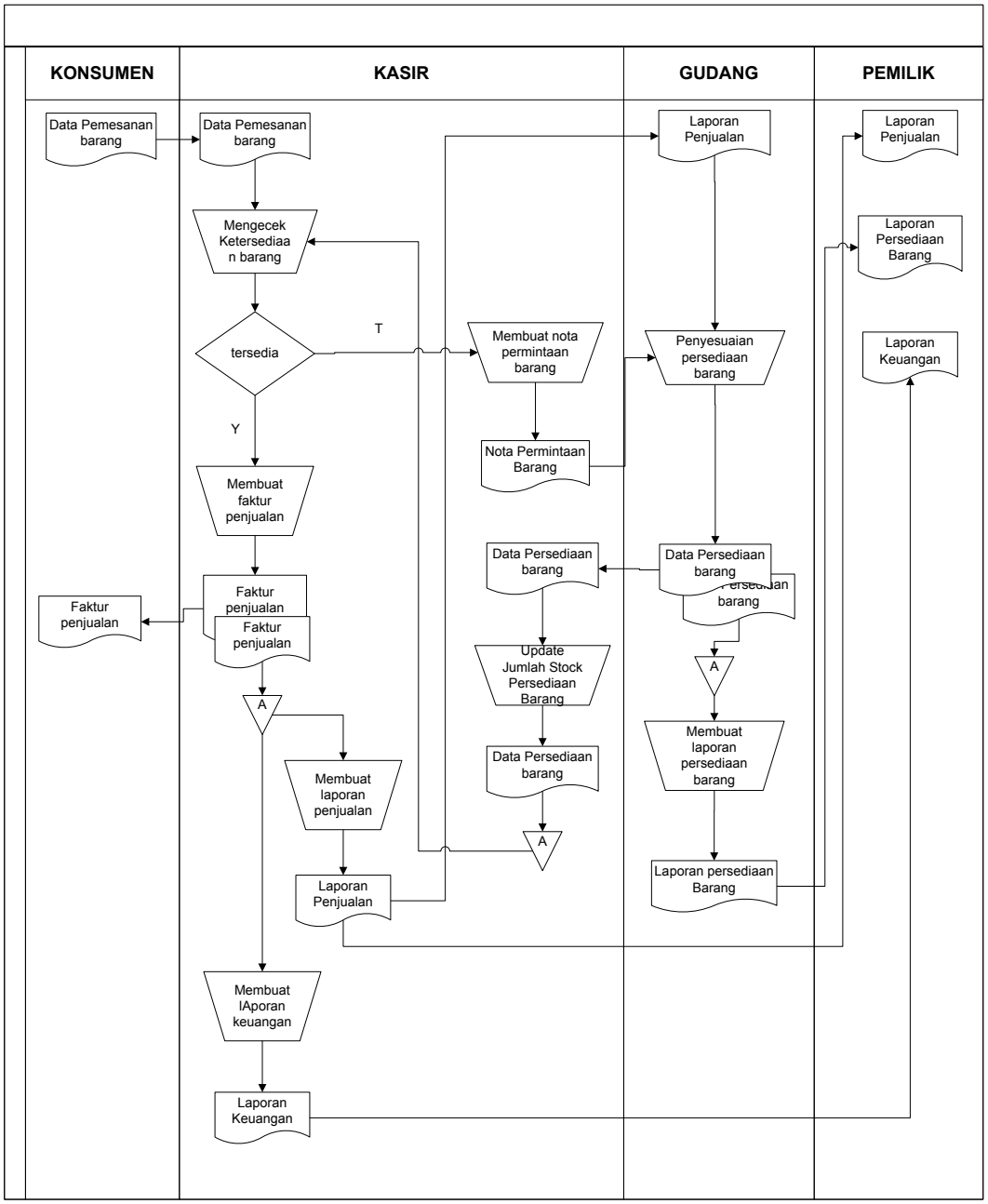
Analisis prosedur yang sedang berjalan menguraikan secara sistematis aktifitas-aktifitas yang terjadi dalam sistem informasi yang ada dan sedang berjalan di Distro Trepp Denim Bandung.

4.1.2.1 Flow Map

1. Konsumen menyerahkan data pemesanan produk ke bagian kasir.
2. Bagian kasir menerima data pemesanan produk lalu mengecek ketersediaan produk yang dipesan konsumen, bila produk tersedia kasir

membuat faktur penjualan 2 rangkap, satu untuk konsumen satu lagi disimpan sebagai arsip penjualan untuk pembuatan laporan penjualan.

3. Bila produk tidak tersedia kasir membuat nota permintaan produk ke bagian gudang.
4. Bagian gudang menerima nota permintaan produk lalu melakukan penyesuaian persediaan produk dan membuat data persediaan produk untuk kasir untuk membuat laporan persediaan produk.
5. Bagian kasir membuat laporan penjualan ke Pemilik.
6. Bagian gudang membuat laporan persediian produk ke Pemilik.



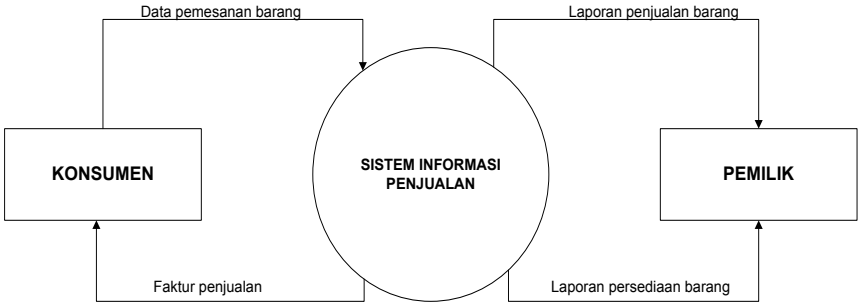
Gambar 4.1 *Flowmap* Sistem Penjualan Produk yang Berjalan

Keterangan gambar :

A : Arsip Penjualan Produk

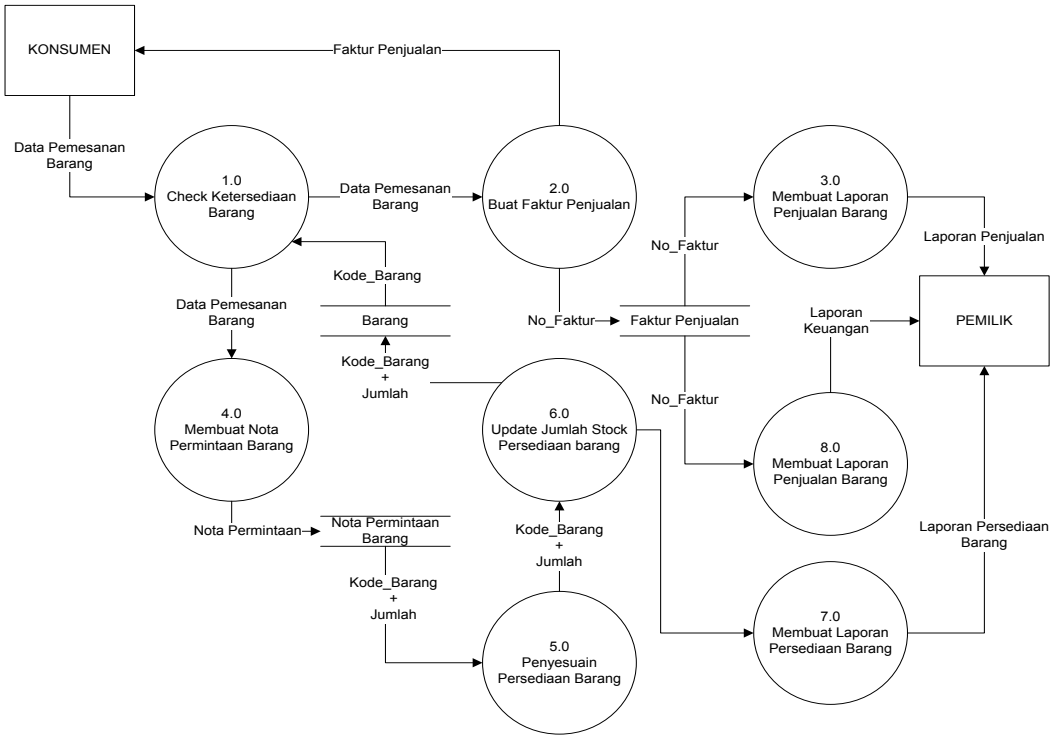
4.1.2.2 Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah gambaran hubungan sistem yang terkait dengan lingkungan di luar sistem. Berikut ini diagram konteks analisis Sistem Aplikasi E-Commerce pada Distro Trepp Denim :



Gambar 4.2 Diagram Konteks Sistem Berjalan

4.1.2.3 Data Flow Diagram (DFD)



Gambar 4.3 DFD Level 0 Sistem Berjalan

4.1.3 Evaluasi Sistem Yang Berjalan

Berdasarkan hasil analisis penulis terhadap sistem informasi yang sedang berjalan, pada bagian penjualan ternyata masih terdapat beberapa kekurangan, sehingga perlu adanya perbaikan-perbaikan guna memberikan solusi serta memperbaiki dan melengkapi sistem yang sedang berjalan. Karena sistem yang sedang berjalan masih belum menggunakan sistem yang terkomputerisasi sehingga sering terjadi berbagai kendala, berikut adalah permasalahan yang terdapat pada system yang berjalan :

NO	Permasalahan	Entitas	Solusi
1.	Dalam proses pengecekan ketersediaan produk masih dilakukan dengan cara melihat buku catatan	Kasir	Proses pengecekan ketersediaan produk dilakukan dengan terkomputerisasi dengan membangun suatu *database.*
2.	Dalam proses transaksi penjualan masih menggunakan kalkulator menyebabkan proses transaksi lebih lama dan kurang akurat.	Kasir	Proses transaksi dilakukan secara otomatis dengan membangun sebuah sistem informasi penjualan
3.	Dalam pencetakan faktur penjualan, nota permintaan	Kasir, Gudang	Proses pencetakan laporan-laporan dibuat dengan

	produk, laporan penjualan dan laporan persediaan produk masih dilakukan dengan cara mencatat pada buku besar sehingga dibutuhkan waktu yang lama		otomatis dengan proses komputerisasi

4.2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedur dan proses yang sedang berjalan untuk menghasilkan suatu sistem yang baru, atau memperbaharui sistem yang ada untuk meningkatkan efektifitas kerja agar dapat memenuhi hasil yang digunakan dengan tujuan memenfaatkan teknologi dan fasilitas yang tersedia. Pada bab ini penyusun akan memberikan usulan yang merupakan sistem informasi secara komputerisasi yang diharapkan akan membantu dan mempermudah pekerjaan.

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem mempunyai data tujuan utama yaitu :

a. Untuk memenuhi kebutuhan mengenai penjualan produk dengan di buatkan sistem aplikasi berbasi web, sehingga konsumen dapat memesan produk tanpa terbatas waktu dan tempat.
b. Untuk memberikan gambaran mengenai rancangan alur sistem dan perbandingan untuk sistem yang sedang berjalan dan sistem usulan yang akan di terapkan .

Untuk mencapai tujuan ini, analisis sistem harus dapat mencapai sasaran-sasaran sebagai berikut :

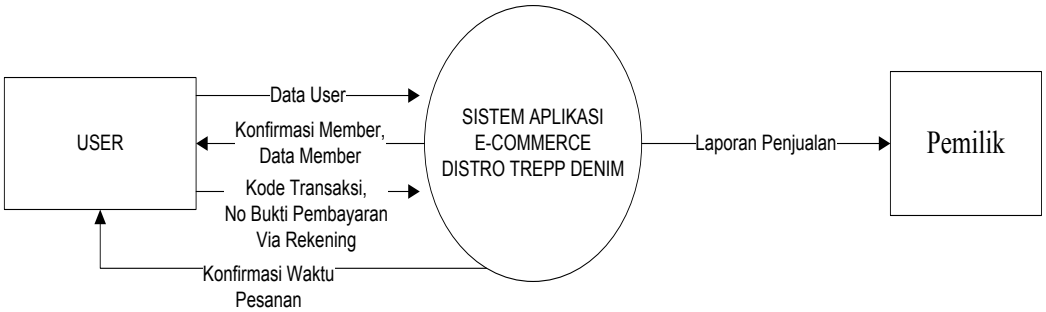
1. Perancangan sistem harus berguna, mudah dipahami dan nantinya mudah dipergunakan.
2. Perancangan sistem harus dapat mempersiapkan rancangan bangun yang terinci untuk masing-masing komponen dari sistem informasi yang meliputi data dan informasi, dan simpan data.

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Gambaran mengenai sistem yang diusulkan yaitu mengenai sistem informasi penjualan berbasis web sehingga konsumen dapat memesan produk dimana saja melalui internet. Juga untuk memberikan kemudahan kepada para konsumen dalam melakukan transaksi dengan hanya mengakses website yang telah ada tanpa harus datang langsung ke tempatnya dan memberikan informasi mengenai produk-produk yang ditawarkan Distro Trepp Denim kepada masyarakat umum.

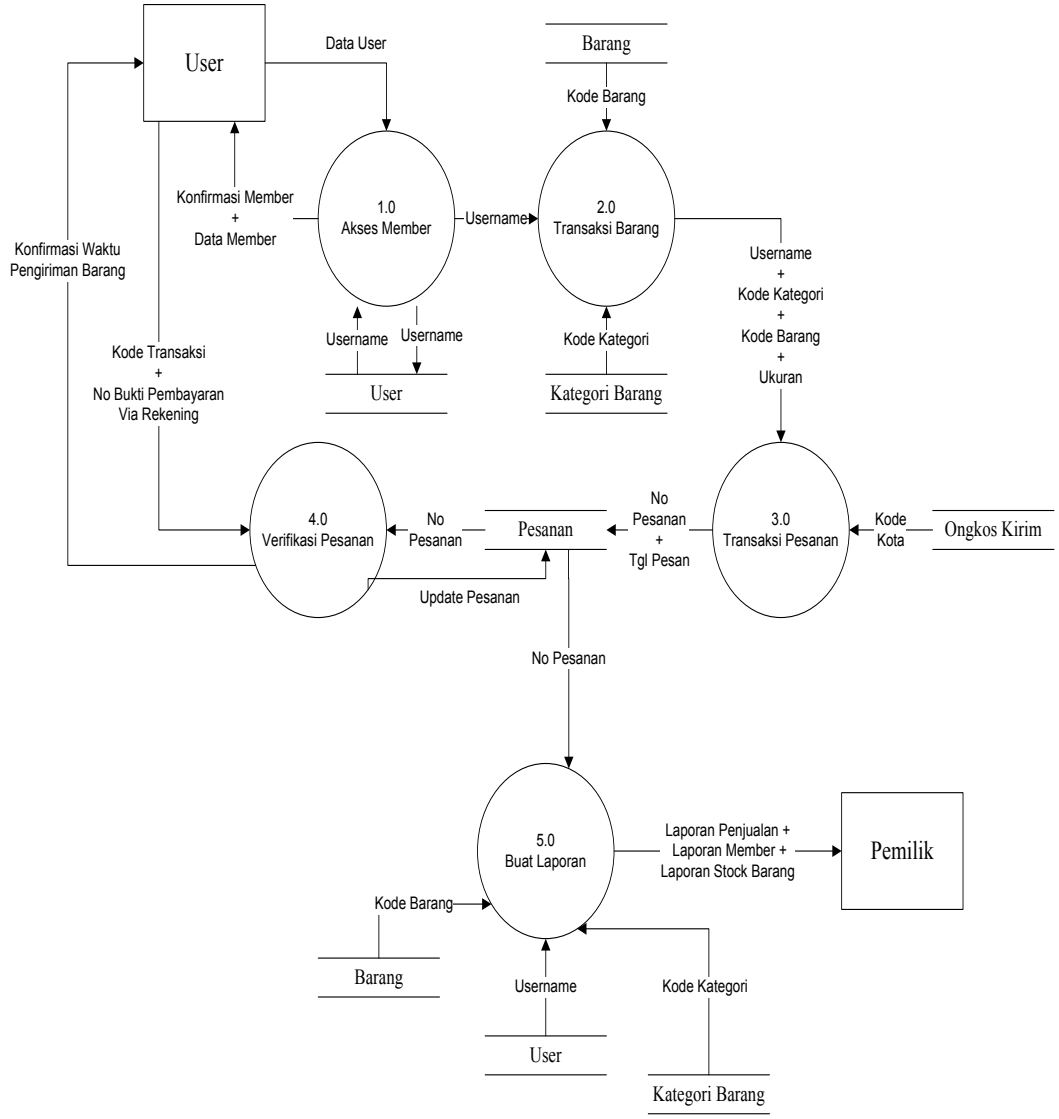
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan

4.2.3.1 Diagram Konteks

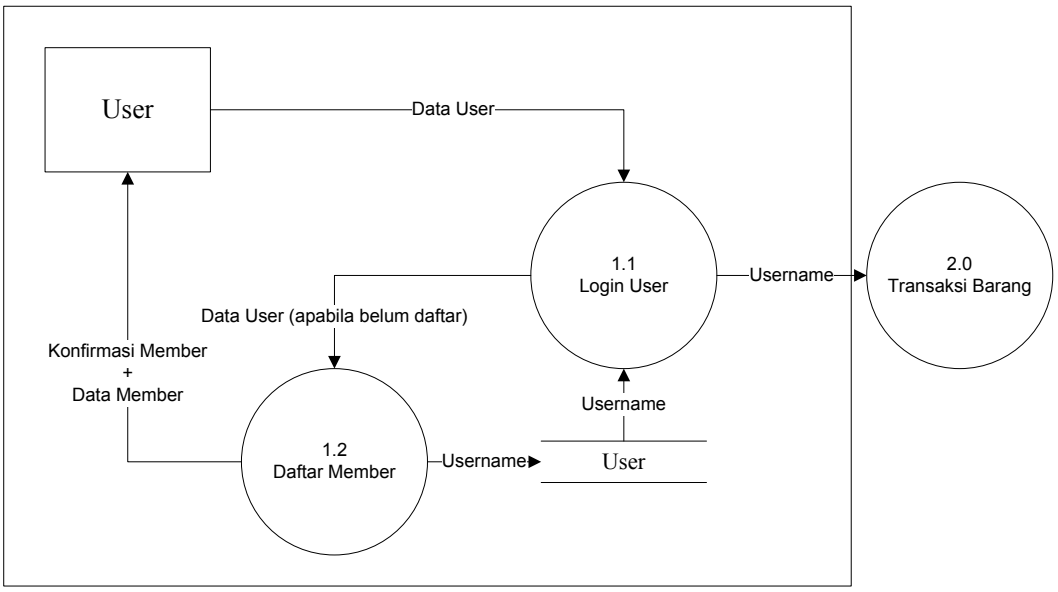


Gambar 4.4 Diagram Konteks Sistem yang Diusulkan

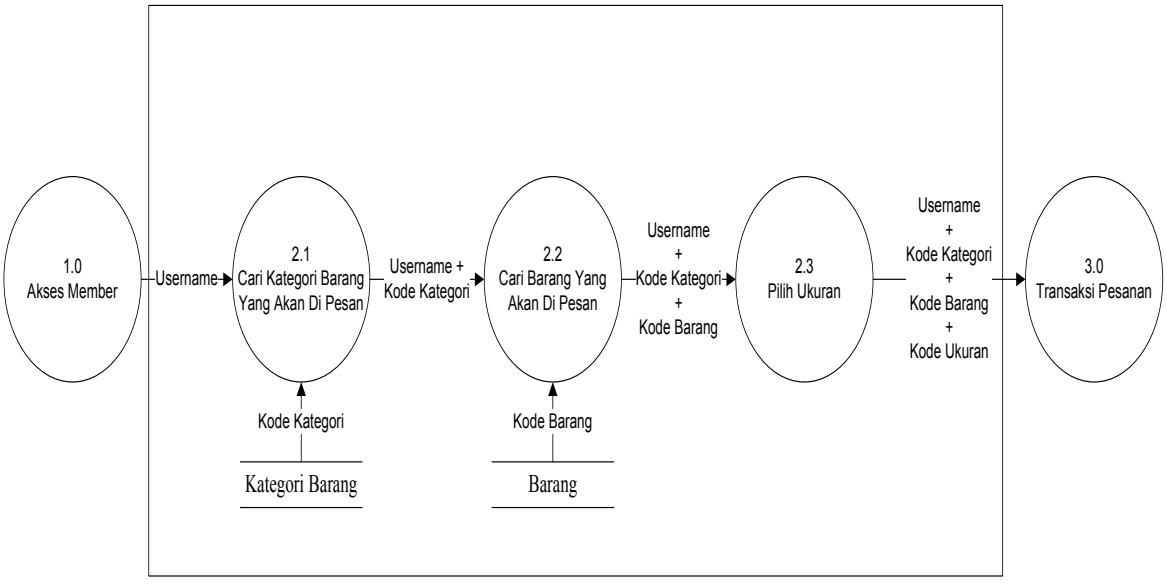
4.2.3.2 *Data Flow Diagram*



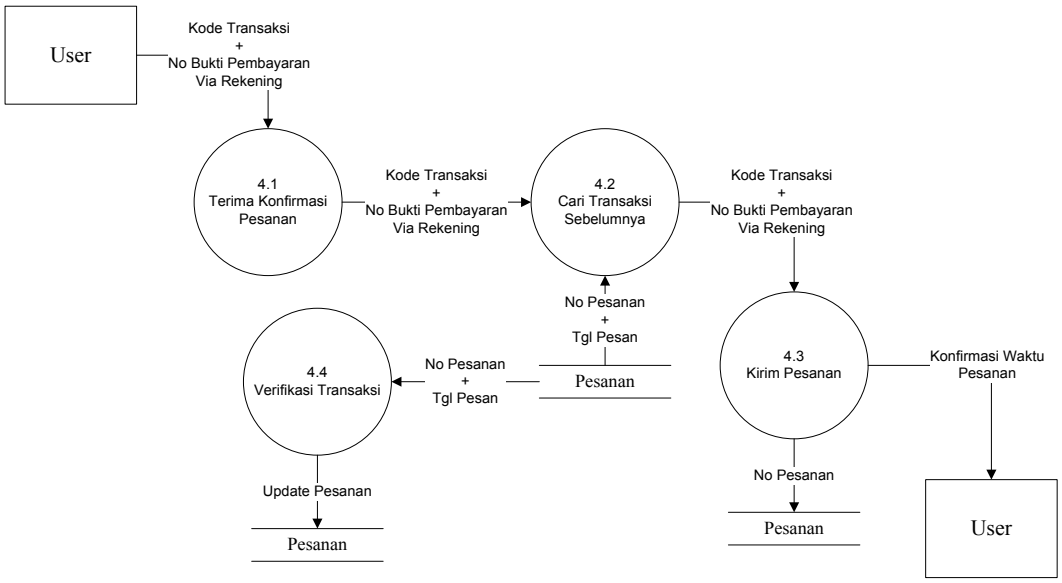
Gambar 4.5 DFD Level 0 yang Diusulkan



Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses 1 yang Diusulkan



Gambar 4.7 DFD Level 1 Proses 2 yang Diusulkan



Gambar 4.8 DFD Level 1 Proses 4 yang Diusulkan

4.2.3.3 Kamus data

1. Data Produk

Alias : -

Arus data : Proses 2.0 dan proses 5.0.

Atribut : Kode_Produk, Kode_Kategori, Nama_Produk, Harga, Foto, Ukuran, Stock

Deskripsi : sebagai informasi Produk yang tersedia

2. Data User

Alias : -

Arus Data : Proses 1.0 dan Proses 5.0

Atribut : Username, Nama_Lengkap, Jenis_Kelamin, Alamat, Telepon, Email, Password

Deskripsi : informasi data *member* yang akan memesan Produk

3. Pesanan

Alias : -

Arus data : Proses 3.0, Proses 4.0 dan Proses 5.0

Atribut : Tanggal, Tanggal_Limit_Pesan, Username, Kota, Ukuran, No_Pesanan, Nama_Pemesan, Alamat, Telepon, Email, Total, Status.

Deskripsi : Informasi transaksi penjualan Produk

4. Ongkos Kirim

Alias : -

Arus data : Proses 3.0 - Proses 5.0

Atribut : Id, Kota, Harga, Estimasi_Pengiriman.

Deskripsi : Sebagai data harga ongkos kirim

5. Kategori Produk

Alias : -

Arus data : Proses 2.0 - Proses 5.0

Atribut : Kode_Kategori, Nama_Kategori, Foto

Deskripsi : Sebagai data kategori Produk

4.2.4 Perancangan Basis Data

Perancangan basisdata adalah kurang lebih dapat diartikan yaitu menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan disimpan secara bersama-sama. Basisdata itu sendiri dapat diartikan dalam jumlah sudut pandang, seperti:

1. Himpunan kelompok data yang saling berhubungan satu sama lain.

2. Kumpulan data yang disimpan secara bersama untuk memenuhi berbagai kebutuhan.

4.2.4.1 Normalisasi

Normalisasi merupakan peralatan yang digunakan untuk melakukan proses pengelompokan data menjadi tabel-tabel yang menunjukan entitas dan relasinya.

1. **Unnormal**

   Pada tahap ini, semua data yang ada direkam tanpa format tertentu. Data bisa jadi mengalami duplikasi.

   Id, Tanggal, Tanggal_Limit_Pesan, No_Pesanan, Status, User_Name, Nama_Lengkap, Jenis_Kelamin, Alamat, No_Tlp, Email, Password, Kode_Produk, Kode_Kategori, Nama_Produk, Harga , Foto, Berat_Produk, Jumlah_Pesan, Total, Ukuran, Kota, Grand_Total.

2. **1NF Normalisasi ke satu**

   - Tabel Pesanan :

     Tanggal, Tanggal_Limit_Pesan, **No_Pesanan**, Kode_produk, Status, User_Name, Nama_Lengkap, Jenis_Kelamin, Alamat, No_Tlp, Email, Password, Jumlah_Pesan, Total, Kode_Produk, Kota, Grand_Total.

   - Tabel Produk :

     Kode_Produk, Kode_Kategori, Nama_Produk, Ukuran, Keterangan Harga , Foto, Berat_Produk

3. 2NF Normalisasi Kedua

- Tabel Pesanan :

  No_Pesanan, Tanggal, Tanggal_Limit_Pesan, Total, User_Name, Nama_Lengkap, Jenis_Kelamin, Alamat, No_Tlp, Email, Password, Kode_Produk, Kota, Grand_Total.

- Tabel Detail Pesanan :

  No_Pesanan, Kode_Produk, Ukuran, Jumlah_Pesan, Subtotal

- Tabel Produk :

  Kode_Produk, Kode_Kategori, Nama_Produk, Harga , Foto, Keterangan, Berat_Produk

- Tabel Kategori Produk :

  Kode_Kategori, Nama_Kategori, Foto

4. 3NF Normalisasi Ke Tiga

- Tabel Pesanan :

  No_Pesanan, Tanggal, Tanggal_Limit_Pesan, Total, User_Name, Nama_Lengkap, Jenis_Kelamin, Alamat, No_Tlp, Email, Password, Kode_Produk, Kota, Grand_Total.

- Tabel Detail Pesanan :

  No_Pesanan, Kode_Produk, Ukuran, Jumlah_Pesan, Subtotal

- Tabel Produk :

  Kode_Produk, Kode_Kategori, Nama_Produk, Harga , Foto, Keterangan, Berat_Produk

- Tabel Kategori Produk :

  Kode_Kategori, Nama_Kategori, Foto

- Tabel Ongkos Kirim :

  Kota, Harga_Ongkos, Estimasi_pengiriman.

- Tabel Member :

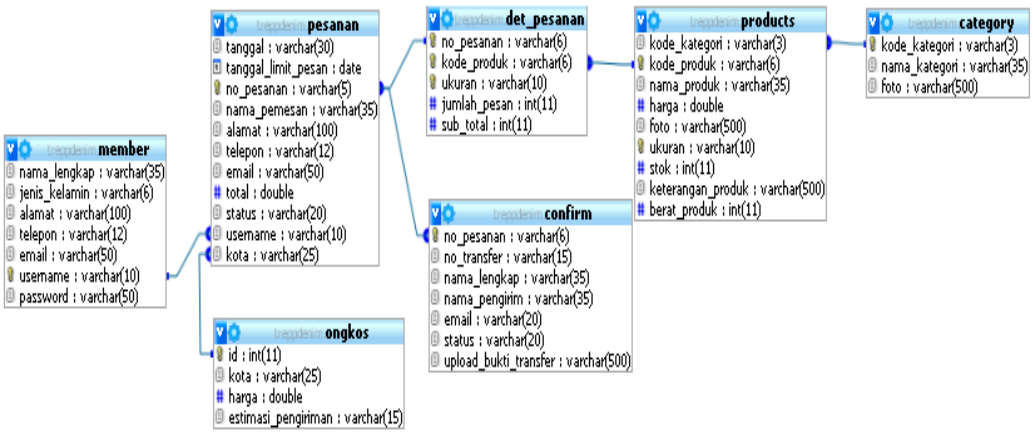
  User_Name, Nama_Lengkap, Jenis_Kelamin, Alamat, No_Tlp, Email, Password

- Tabel Confirm :

  No_Pesanan, No_Transfer, Nama_Lengkap, Nama_Pengirim, Email, Status, Upload_Bukti_Transfer.

4.2.4.2 Relasi Tabel

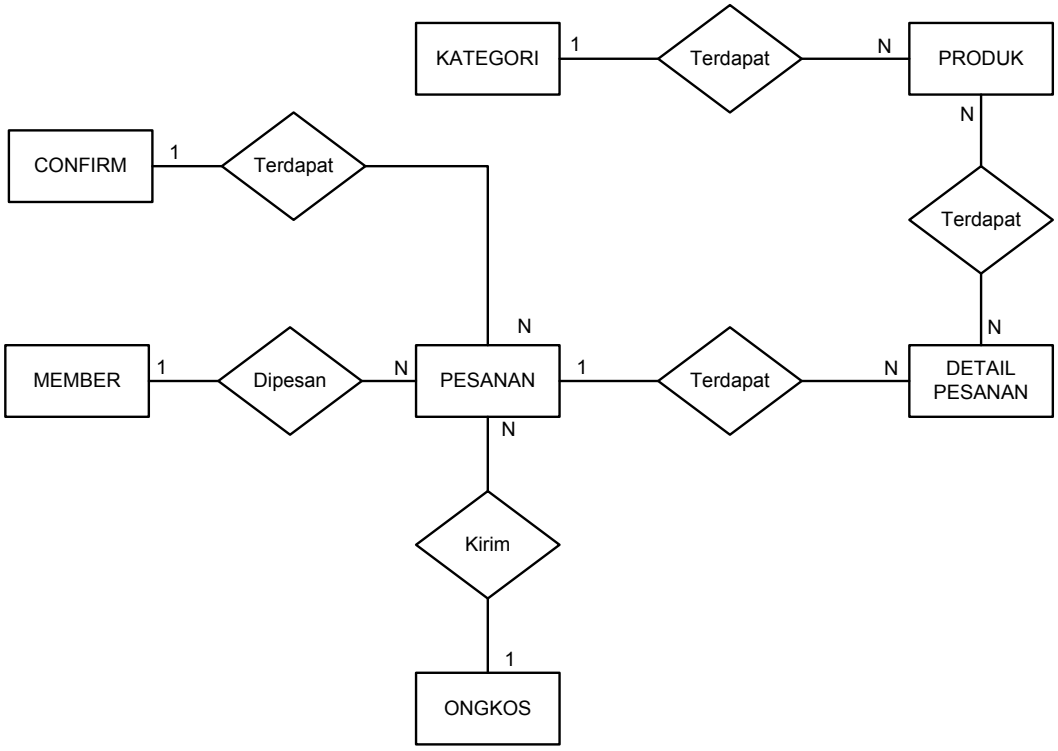
Proses relasi antar tabel merupakan pengelompokkan data menjadi tabel-tabel yang menunjukkan entitas dan relasinya, yang berfungsi untuk mengakses data item sedemikian rupa sehingga database mudah di modifikasi.



Gambar 4.9 Relasi Tabel sistem penjualan yang di usulkan

4.2.4.3. Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD merupakan cara untuk mengorganisasikan data, dimana diagram ini akan memperlihatkan hubungan entitas yang terdapat didalam sistem. *ERD* untuk sistem aplikasi e-commerce di distro Trepp Denim adalah sebagai berikut :



Gambar 4.10 Entitas Relation Diagram

4.2.4.4. Struktur File

Dalam pembuatan program dibutuhkan suatu spesifikasi *file* yang dimaksudkan untuk melakukan kegiatan pengaturan pencarian data dan pembuatan laporan yang dapat memudahkan kerja sistem komputer. Struktur *file* digunakan dalam perancangan sistem karena struktur *file* ini akan menentukan struktur fisik *database* yang menunjukkan struktur dari elemen data yang menyatakan panjang elemen data dan jenis datanya. Struktur *file* merupakan

urutan isi dari data-data item yang terdaftar pada sebuah *record*. *File* yang dipakai untuk sistem aplikasi e-commerce di distro Trepp Denim adalah sebagai berikut :

Nama *File* : *User*

Fungsi : Sebagai identitas *User*

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Media Pengolahan Data : *File*

No	Nama_Field	Type	Length	Keterangan
1	**username**	**Varchar**	**15**	***Primary Key* User**
2	Jenis_kelamin	Varchar	10	Jenis kelamin konsumen
3	nama_lengkap	Varchar	35	Nama Lengkap
4	Alamat	Text	50	Alamat
5	Telepon	Varchar	12	Telepon Konsumen
6	Email	Varchar	20	Email
7	Password	Varchar	20	Password

Tabel 4.1 *User*

Nama *File* : Ongkos Kirim

Fungsi : Sebagai data ongkos kirim tujuan

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Media Pengolahan Data : *File*

No	Nama_Field	Type	Length	Keterangan
1	**Kode_kota**	**Int**	**5**	***Primary Key Kota***

2	Nama_Kota	Varchar	25	Nama kota
3	Harga	Double	10	Harga Ongkos Kirim
4	Estimasi_Pengiriman	Date		Estimasi Waktu Pengiriman

Tabel 4.2 Ongkos Kirim

Nama *File* : Produk Fungsi : Sebagai data Produk Media Penyimpanan : *Harddisk* Media Pengolahan Data : *File*				
No	Nama_Field	Type	Length	Keterangan
1	**kode_Produk**	**Varchar**	**6**	***Primary Key Produk***
2	**Kode_kategori**	**Varchar**	**3**	***Foreign Key Kategori***
3	nama_Produk	Varchar	30	Nama Produk
4	Harga	Double	10	Harga
5	Foto	Varchar	50	Foto
6	Ukuran	Varchar	2	Ukuran
7	Stock	Int	6	Jumlah Stock
8	Keterangan	Varchar	100	Keterangan Produk
9	Berat_Produk	Int	6	Berat Produk

Tabel 4.3 Produk

Nama *File* : Pesanan

Fungsi : Sebagai data pesanan

Media Penyimpanan : Hard disk

Media Pengolahan Data : *File*

No	Nama_Field	Type	Length	Keterangan
1	**No_pesanan**	**Varchar**	**5**	***Primary Key***
2	**Username**	**Varchar**	**20**	***Foreign Key User***
3	**Kota**	**Varchar**	**20**	***Foreign Key Kota Ongkos Kirim***
4	Tanggal_Pesanan	Date	Dd/mm/yyyy	Tgl waktu transaksi
5	Tanggal_limit_pesan	Date	Dd/mm/yyyy	Tgl limit pemesanan
6	nama_pemesa	Varchar	35	Nama pemesan
7	Alamat	Varchar	50	Alamat pemesan
8	Telepon	Varchar	12	Telepon pemesan
9	Email	Varchar	50	Alamat email pemesan
10	Total	Double	10	Total keseluruhan yang dibayar
11	Status	Int	1	Status pembayarn
12	Ukuran	Varchar	1	Ukuran Produk yang di beli

Tabel 4.4 Pesanan

Nama *File* : Detail pesanan

Fungsi : Sebagai data Detail pesanan

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Media Pengolahan Data : *File*

No	Nama_Field	Type	Length/value	Keterangan
1	**No_pesanan**	**Varchar**	**5**	***Primary Key Pesanan***
2	**Kode_Produk**	**Varchar**	**6**	***Foreign Key Produk***
3	Jumlah	Int	6	Jumlah Pesanan
4	Sub_Total	Int	6	Sub Total Pemesanan

Tabel 4.5 Detail Pesanan

Nama *File* : Kategori Produk

Fungsi : Sebagai data Kategori Produk

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Media Pengolahan Data : *File*

No	Nama_Field	Type	Length/value	Keterangan
1	**kode_kategori**	**Varchar**	**3**	***Primary Key Kategori***
2	nama_kategori	Varchar	35	Nama Kategori
3	Foto	Varchar	50	Gambar kategori

Tabel 4.6 Kategori Produk

Nama *File* : Confirm Fungsi : Sebagai data Konfirmasi Pembayaran Media Penyimpanan : *Harddisk* Media Pengolahan Data : *File*				
No	Nama_Field	Type	Length/value	Keterangan
1	**No_Pesanan**	**Varchar**	**6**	***Primary Key Confirm***
2	No_Transfer	Varchar	15	No Transfer
3	Nama_Lengkap	Varchar	50	Nama Lengkap
4	Nama_Pengirim	Varchar	50	Nama Pengirim
5	Email	Varchar	20	Email Pengirim
6	Status	Varchar	20	Status Konfirmasi
7	Upload_Bukti_Transfer	Varchar	500	Gambar Bukti Pembayaran

Tabel 4.7 Konfirmasi

4.2.4.5. Kodifikasi

Dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu dalam pengolahan data, maka perlu dilakukan kodifikasi atau pengkodean terhadap data item tertentu. Sistem pengkodean pada umumnya bertujuan untuk memudahkan pemasukan data, penyusunan data dan pencarian data.

Kodifikasi ini digunakan sebagai identitas untuk setiap data yang akan diinput. Dalam perancangan ini penulis melakukan kodifikasi sebagai berikut :

1. kode Produk

tsr001



A B

Keterangan :

A : Kode awal Produk

B : No urut

2. kode Kategori Produk.

tsr



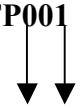
A

Keterangan :

A : Kode Kategori Produk

3. No Pesanan.

FP001



A B

Keterangan :

A : Kode awal Pesanan

B : No urut

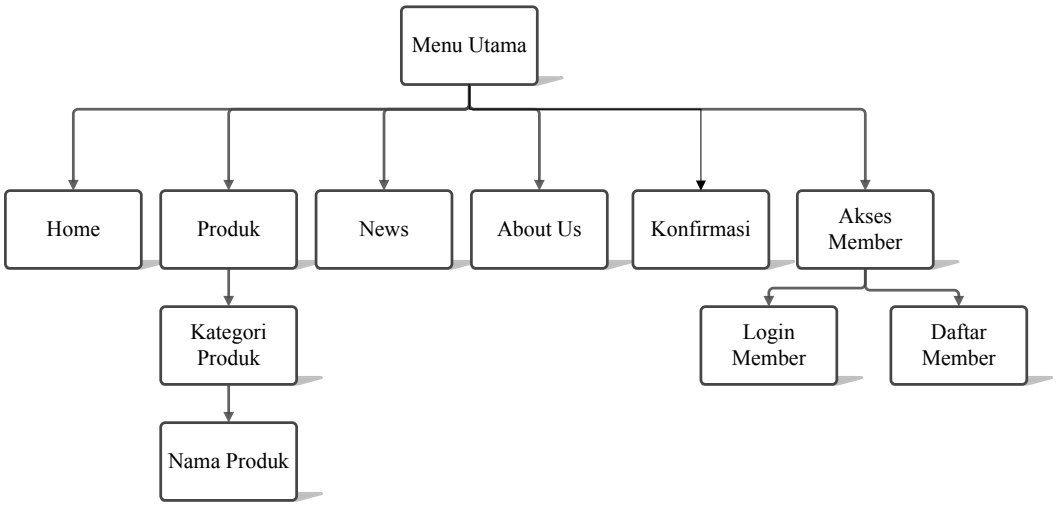
4.2.5. Perancangan Antar Muka

Dalam perancangan antar muka ini akan dijelaskan mengenai rancangan *input* dan *output,* struktur menu yang dibuat dan kebutuhan sistem agar program dapat dijalankan dengan baik.

4.2.5.1. Struktur Menu

Struktur menu adalah bentuk umum dari suatu rancangan program untuk memudahkan pemakai dalam menjalankan program sehingga pada saat menjalankan program komputer, pemakai (*user*) tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan. Pada perancangan ini dibuat menu yang dapat mengintegrasikan seluruh data dalam suatu sistem dan disertai dengan instrukasi yang ada pada pilihan menu tersebut.

Struktur menu tersebut dapat dilihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 4.11 Struktur Menu

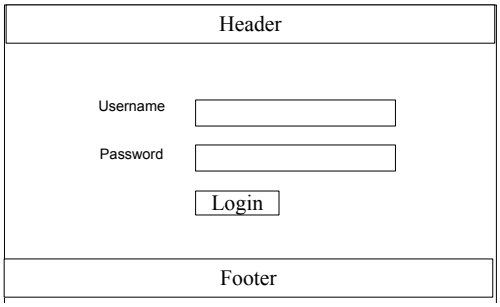
4.2.5.2. Perancangan Input

Perancangan input dimaksudkan untuk merancang bentuk tampilan (Form) pemasukan data yang digunakan sebagai antar muka (interface) antar user (pengguna) dengan sistem dengan bantuan komputer. Berikut ini adalah rancangan masukan :

4.2.5.2.1 Login

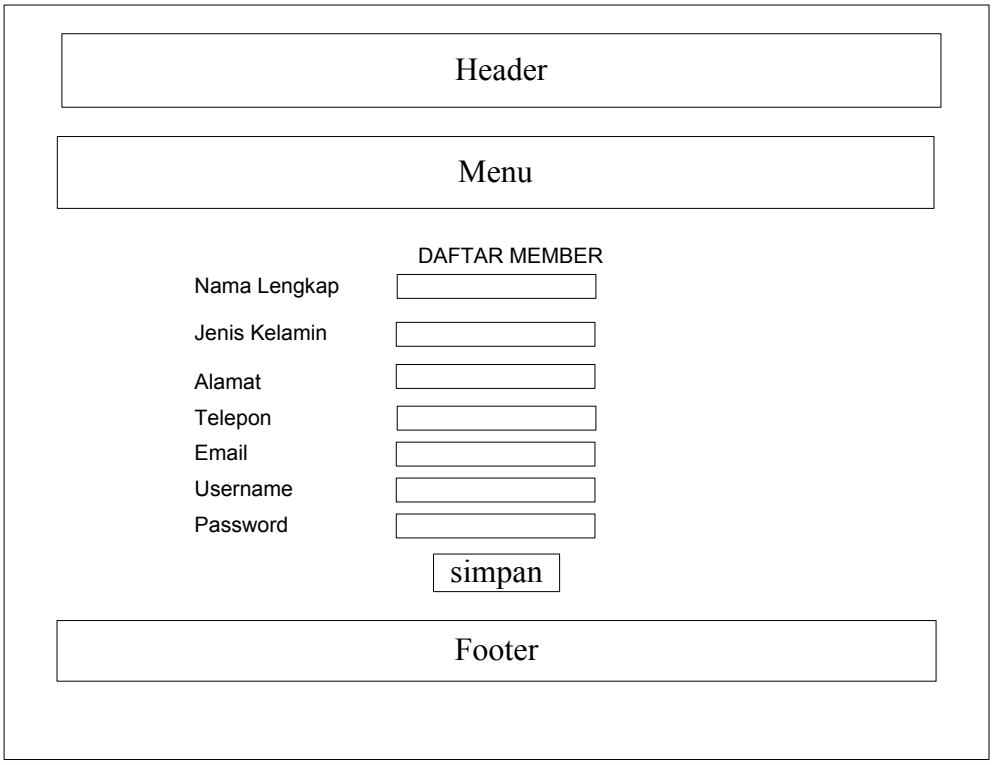
Penjelasan pada perancangan *input* login :

1. Textbox username : Untuk mengisikan nama user
2. Textbox password : Untuk mengisikan password user
3. Tombol LOGIN : Untuk proses masuk pada sistem.
4. Tombol Reset : Untuk mengulangi proses login bila terjadi kesalahan



Gambar 4.12 Tampilan Login

4.2.5.2.2 *Input* Daftar *Member*



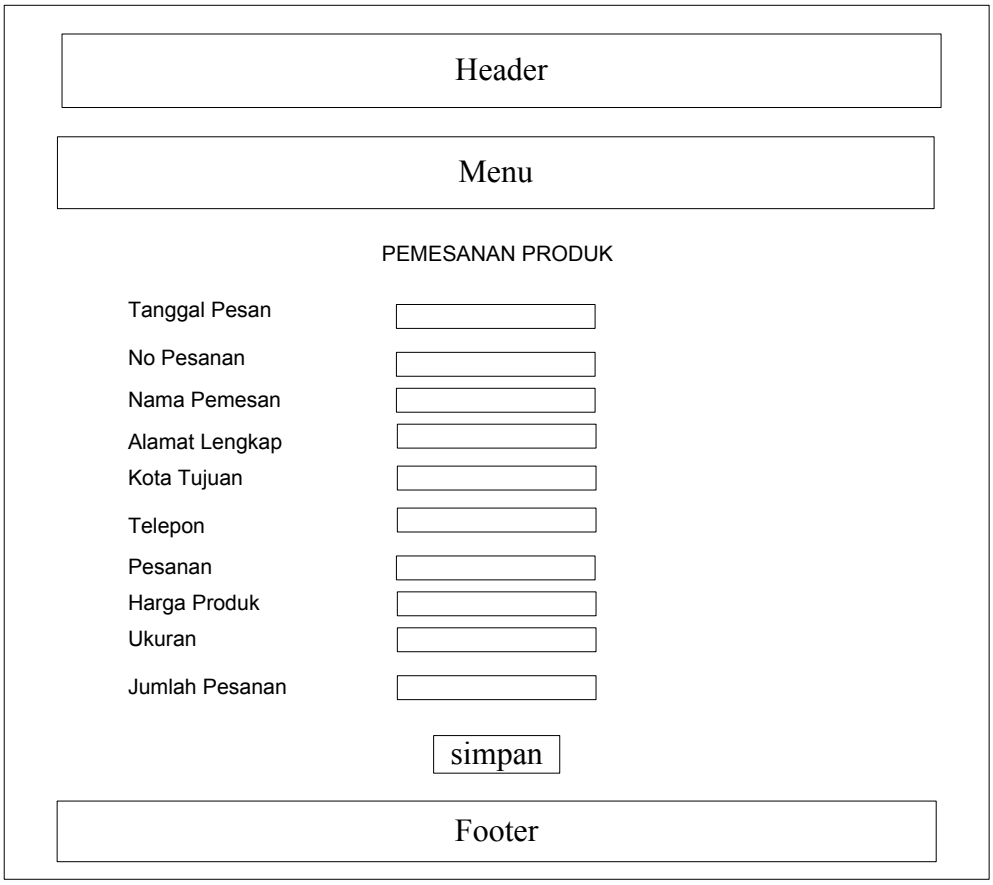
Gambar 4.13 Form Pendaftaran *Member*

Penjelasan pada perancangan *input* data *member* :

1. Textbox Nama Lengkap : untuk mengisi nama lengkap *member*.
2. Radio Button Jenis Kelamin: untuk memilih identitas jenis kelamin *member*
3. Textbox Alamat : untuk mengisi alamat *member*
4. Textbox Telepon : untuk mengisi nomor telepon *member*
5. Textbox *E-Mail* : untuk mengisi alamat email *member*
6. Textbox *User Name* : untuk mengisi user name *member*
7. Textbox password : untuk mengisi password *member*
8. Tombol Daftar : untuk menyimpan data *member*

9. Tombol *Reset* : untuk mengkoreksi bila ada terjadi kesalahan pengisian data *member*

4.2.5.2.3 *Input* Pemesanan



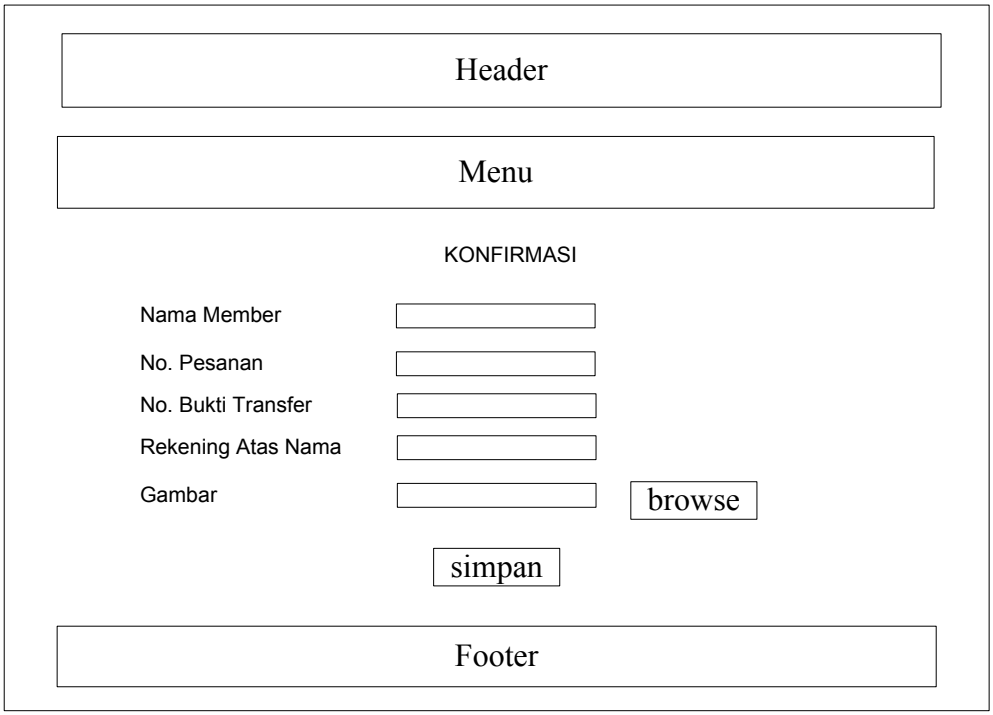
Gambar 4.14 Form Pemesanan Produk

Penjelasan pada perancangan *input* pemesanan Produk :

1. Text Box Tanggal: tanggal pemesanan
2. Textbox No Pesanan : nomor pesanan penjualan Produk
3. Textbox Nama Pemesan : nama pemesan Produk
4. Textbox alamat : alamat *member*
5. Textbox Alamat Tujuan : alamat tujuan pengiriman Produk
6. Combobox Kota Tujuan : kota pemesan Produk

7. Text Box Telepon : nomor telepon pemesan Produk
8. Textbox E-mail : alamat email pemesan Produk
9. Textbox Pesanan : untuk meng*input* nama Produk yang akan dipesan
10. Textbox Harga Produk: harga Produk yang akan di pesan
11. Textbox Ukuran : ukuran Produk yang dipesan
12. Textbox Jumlah pesanan : jumlah Produk yang dipesan
13. Tombol simpan : untuk menyimpan atau menyetujui pesanan
14. Tombol Reset : untuk mengkoreksi pesanan

4.2.5.2.4 *Input* Konfirmasi Pembayaran



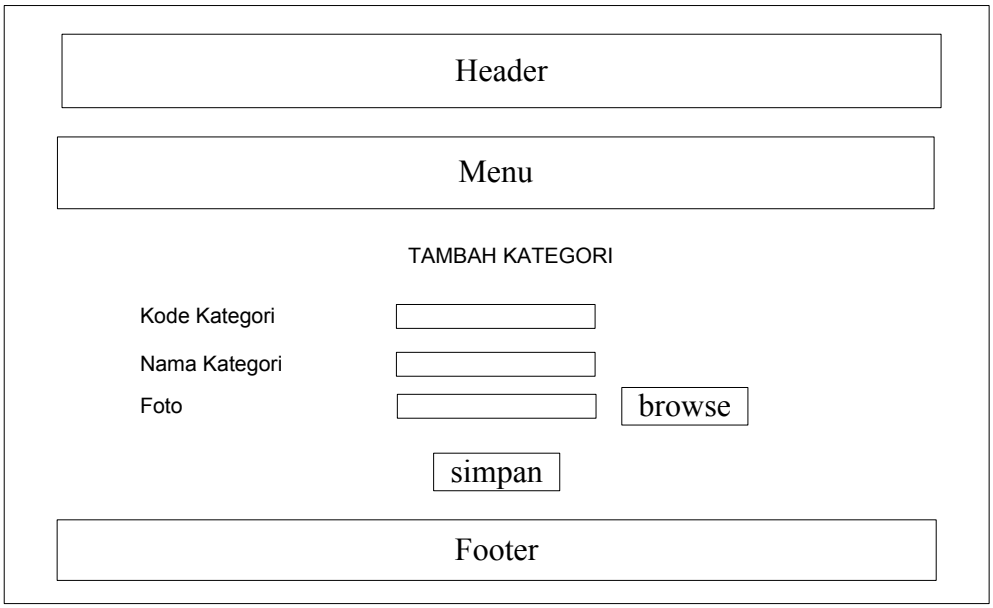
Gambar 4.15 Form Konfirmasi Pembayaran

Penjelasan *input* konfirmasi pemesanan :

1. Textbox Nama *Member* : nama pemesan Produk
2. Textbox No Pesanan : nomor pesanan penjualan Produk

3. Textbox No Bukti Transfer : no bukti transfer pembayaran
4. Textbox rekening atas nama : nama yang mengirim pembayaran
5. Tombol konfirmasi : untuk mengkonfirmasi pembayaran yang sudah d transfer
6. Tombol Reset : untuk mengkoreksi bila terjadi kesalahan

4.2.5.2.5 *Input* Kategori

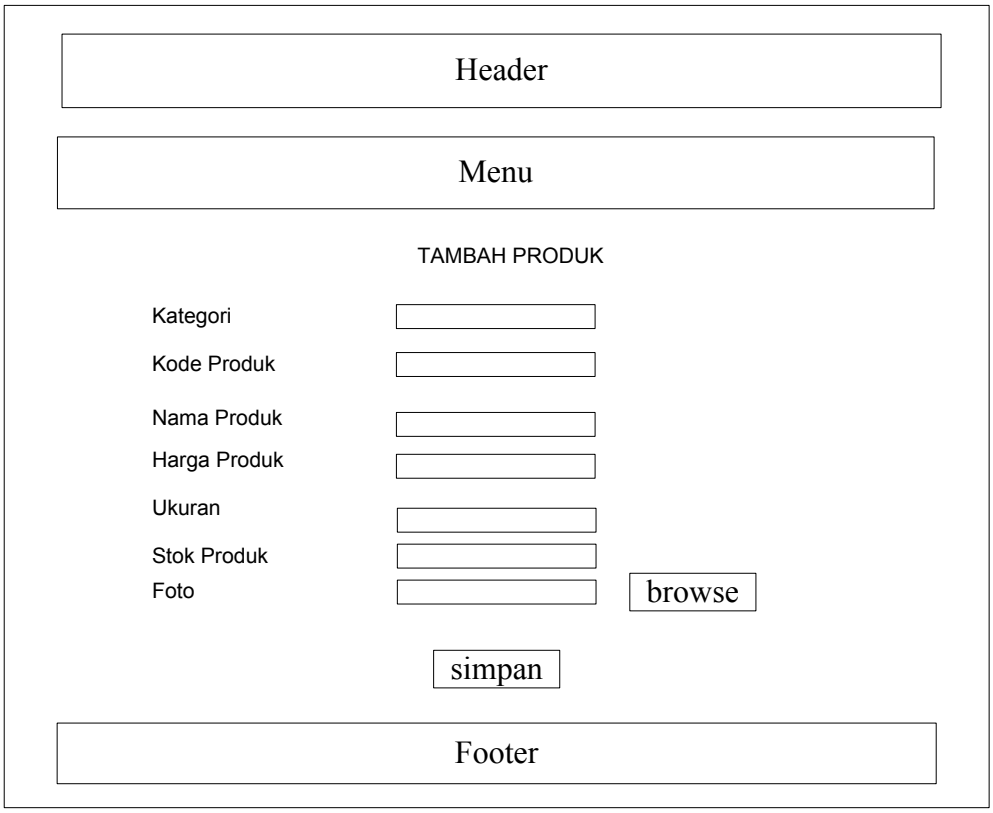


Ganbar 4.16 Form Tambah Kategori

Penjelasan form tambah kategori :

1. Textbox Kode Kategori : untuk meng*input* kodr kategori baru
2. Textbox Nama Kategodi : untuk meng*input* nama kategori baru
3. Textbox foto : untuk memasukan gambar
4. Tombol browse : untuk mencari gambar yang akan dipilih
5. Tombol simpan : untuk menyimpan data kategori baru
6. Tombol Reset : untuk mengkoreksi bila terjadi kesalahan

4.2.5.2.6 *Input* Data Produk



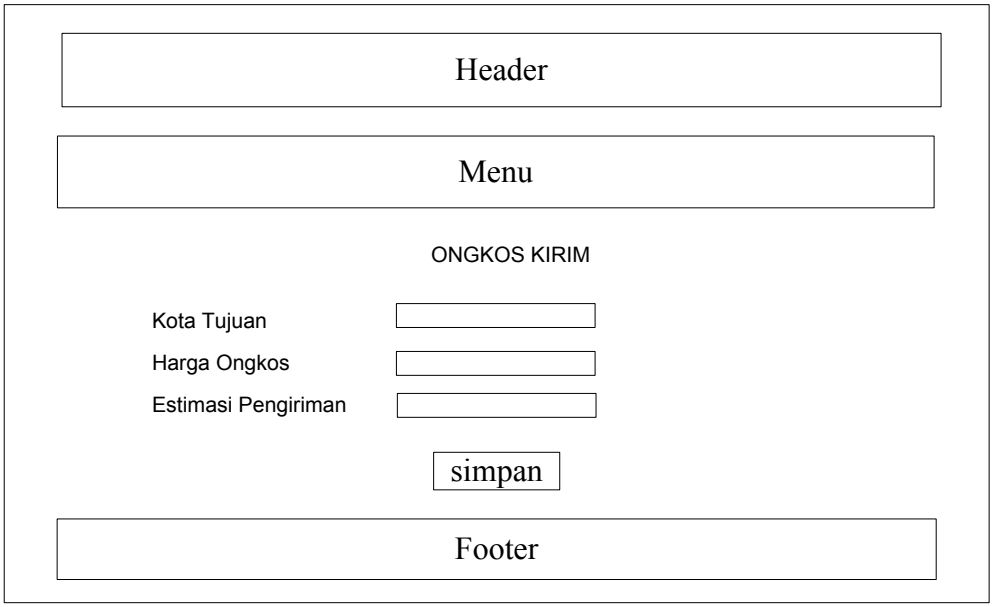
Gambar 4.17 Form Tambah Produk

Penjelasan form tambah Produk :

1. Combobox Kategori : untuk
2. Textbox Kode Produk : untuk meng*input* kode Produk baru
3. Textbox Nama Produk : nama Produk baru
4. Textbox Harga Produk : untuk meng*input* harga Produk baru
5. Textbox Ukuran : meng*input* ukuran Produk baru
6. Textbox Stok Produk : untuk meng*input* ketersediaan Produk
7. Textbox Foto : meng*input* gambar Produk baru
8. Tombol simpan : untuk menyimpan data Produk baru

9. Tombol Reset : untuk mengkoreksi buika terjadi kesalahn *input*an data

4.2.5.2.7 *Input* Ongkos Kirim



Gambar 4.18 Form Tambah Ongkos Kirim

Penjelasan form tambah ongkos kirim :

1. Textbox Kota Tujuan : meng*input* kota tujuan baru
2. Textbox Harga Ongkos : meng*input* harga ongkos baru

4.2.5.3. Perancangan Output

Tampilan output pada perancangan ini merpakan kumpulan-kumpulan data yang telah dimasukan ke database komputer melalu form masukan data. Tujuan dari perancangan output ini yaitu untuk menyajikan sejumlah data yang terdapat dalam sistem database dalam bentuk laporan yang berhubungan. Proses menampilkan output ada 2 bagian, yang pertama output data ke layer dan yang

kedua adalah output data ke printer atau output data yang dicetak.Berikut dibawah ini adalah rancangan keluaran.

4.2.5.3.1 Perancangan *Output* Laporan Penjualan

Laporan penjualan merupakan laporan pendapatan bagi distro Trepp Denim, berikut *output* dari laporan penjualan Produk :

user name	nama lengkap	no pesanan	tanggal	nama produk	ukuran	jumlah	total	action
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx

Gambar 4.19 Laporan Penjualan

4.2.5.3.2 Perancangan *Output* Bukti Pemesanan

Bukti pemesanan merupakan bukti bagi *member* apabila telah melakukan pembayaran, berikut bukti pemesanan :

tanggal	No pesanan	Nama pemesanan	alamat lengkap	alamat tujuan	ongkos kirim	nama produk	harga produk	jumlah	total
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx

Gambar 4.20 Bukti Pemesanan