BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Implementasi sistem merupakan kelanjutan dari kegiatan rancangan program dan dapat dipandang sebagai usaha untuk mewujudkan sistem yang telah dirancang serta merupakan tahap meletakkan sistem supaya siap untuk diimplementasikan pada perusahaan.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak Aplikasi E-Commerce di Distro Trepp Denim, terdapat beberapa hal yang menjadi batasan dalam implementasi sistem, yaitu :

1. Basis data yang digunakan dalam implementasi sistem adalah MySQL
2. Proses pembayaran dilakukan masih menggunakan transfer rekening antar bank.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak *Client Server*

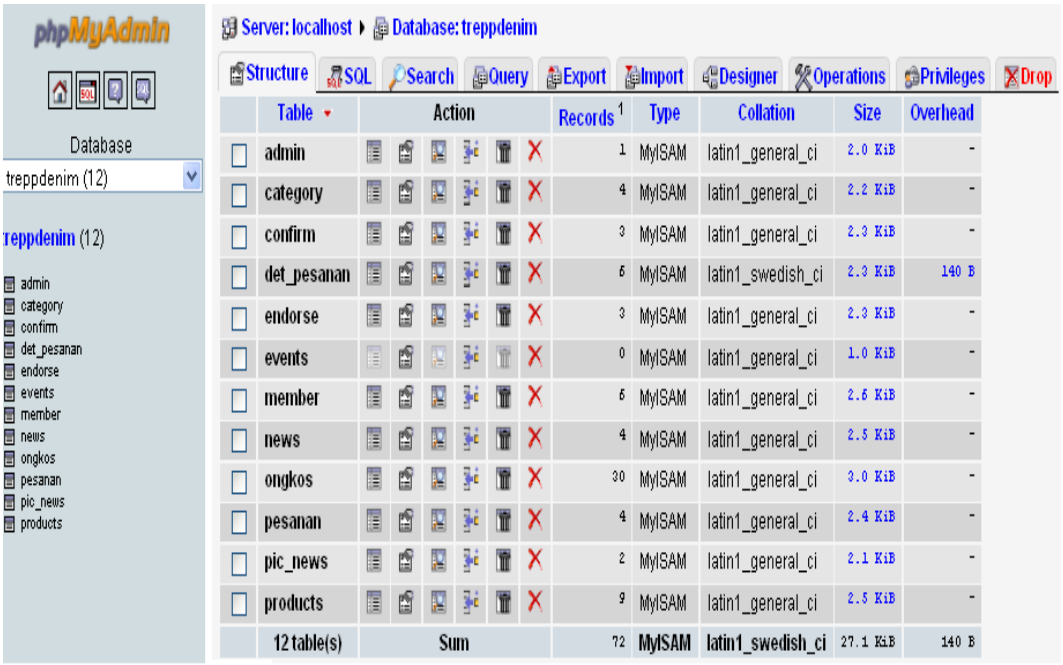
Untuk mendukung kelancaran sistem in*form*asi penjualan produk, diperlukan perangkat lunak untuk menjalankan program yang telah dirancang. Dimana perangkat lunak berperan sebagai pendukung dari sistem. Perangkat lunak pendukung yang digunakan adalah XAMPP, dan *Web Browser*. PHP digunakan sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang cukup memadai dalam hal perangkat lunak yang dapat diakses oleh *web*

browser. XAMPP digunakan sebagai perangkat lunak pendukung dalam pembuatan serta pengembangan dari basis data.

5.1.3 Implementasi Database

Phpmyadmin dalam Xampp yaitu berfungsi untuk pengelolaan *database* dengan mysql harus dilakukan dengan mengetikan baris baris perintah yang sesuai untuk setiap maksud tertentu apabila pengguna ingin membuat *database* ketikan baris perintah yang sesuai untuk membuat *database* dan apabila ingin menghapus tabel , ketikan baris perintah yang sesuai untuk menghapus tabel dengan phpmyadmin pengguna dapat membuat tabel, mengisi data dan lain lain dengan mudah tanpa harus hapal perintahnya.

Berikut tabel-tabel yang telah di buat di Phpmyadmin :



Gambar 5.1 Database

5.1.4 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras dibutuhkan dalam menjalankan sistem informasi penjualan barang berdasarkan kebutuhan minimal sistem yang harus dipenuhi.

No.	Item	Spesifikasi		
		Developer	*Server*	*Client*
1.	*Processor*	Processor 1,8 GHz (Pentium 4)	Prosesor 1.2GHz PowerPC G4	Prosesor Minimal Pentium II 500 MHz
2.	*Mother Board*	Mother Board Support Pentium 4	Mother Board Support Pentium 4	Mother Board Support Pentium 4
3.	*VGA*	VGA 128 MB	ATI Mobility Radeon 9200	Minimal memiliki memori 8 MB
4.	*Hard disk*	Harddisk 40 GB	Harddisk 80 GB	Harddisk 100 MB
5.	*RAM*	RAM 128 Mb DDR	RAM 768 Mb DDR	RAM 128 Mb DDR
6.	*Mouse*	Mouse Standard (PS2/USB)	Mouse Standard (PS2/USB)	Mouse Standard (PS2/USB)
7.	*Keyboard*	Keyboard Standard (PS2/USB)	Keyboard Standard	Keyboard Standard

			(PS2/USB)	(PS2/USB)

Tabel 5.1 Spesifikasi Perangkat Keras

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Berikut adalah implementasi antar muka yang telah dirancang dan dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.

1. **Halaman *home***

Tampilan *menu* utama merupakan tampilan utama dari sistem in*form*asi penjualan barang pada Distro Trepp Denim Bandung.

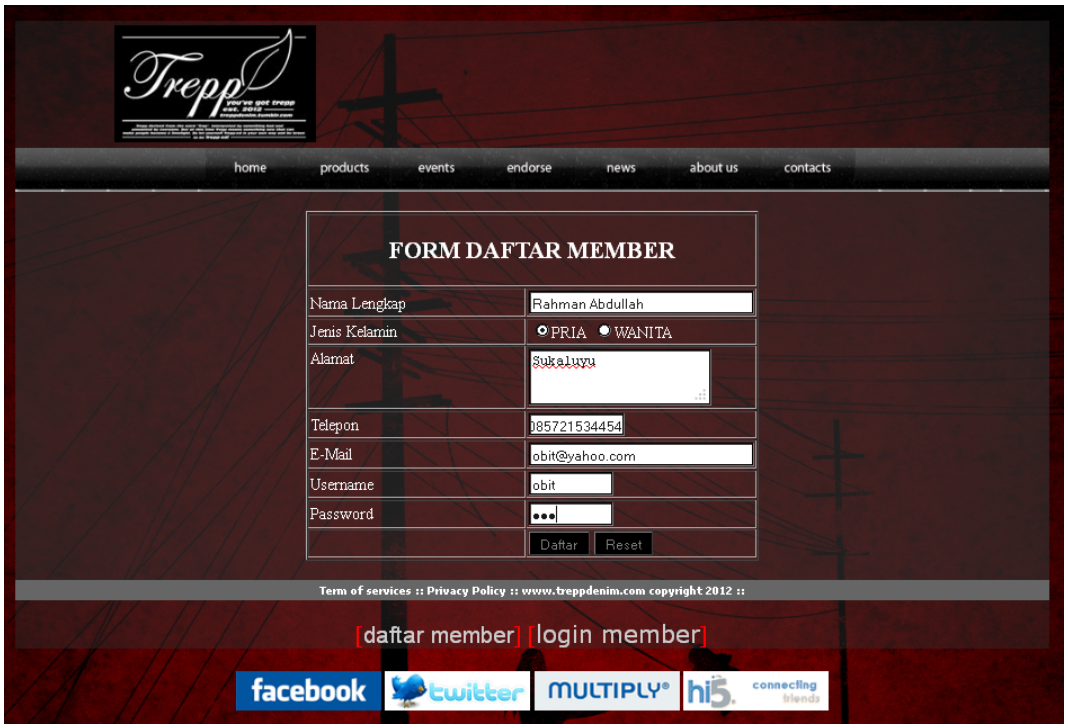


Gambar 5.2 Halaman *home*

2. **Halaman daftar *member***

Halaman untuk pendaftaran *member* baru yang akan memesan produk, di halaman ini *member* baru dapat mengisi data diri lengkap, seperti : nama lengkap, jenis kelamin, alamat, telepon, *e-mail, username* dan *password* . Setelah data diri lengkap calon *member*

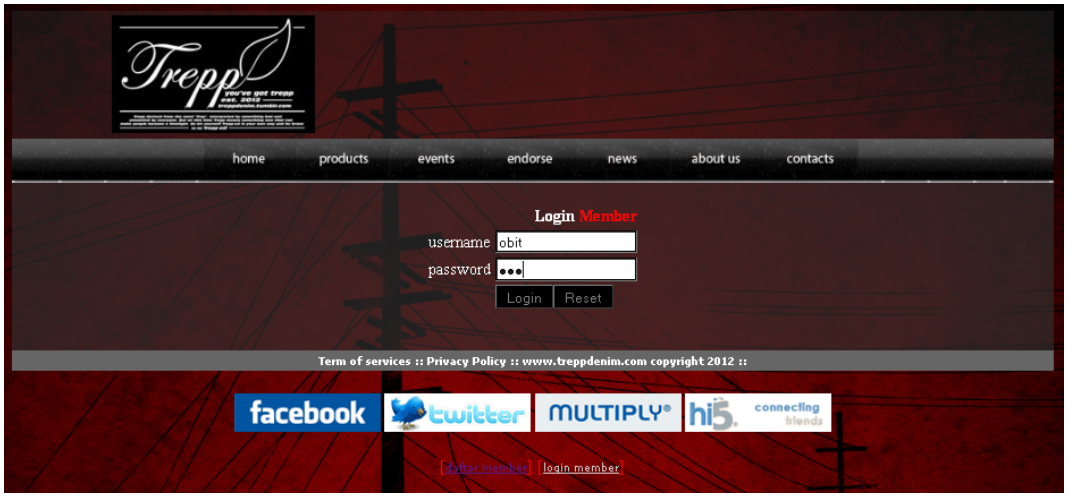
dapat mengklik tombol Daftar untuk menyimpan dan tombol *reset* untuk mengkoreksi data diri



Gambar 5.3 Halaman Daftar *member*

3. Halaman Login *Member*

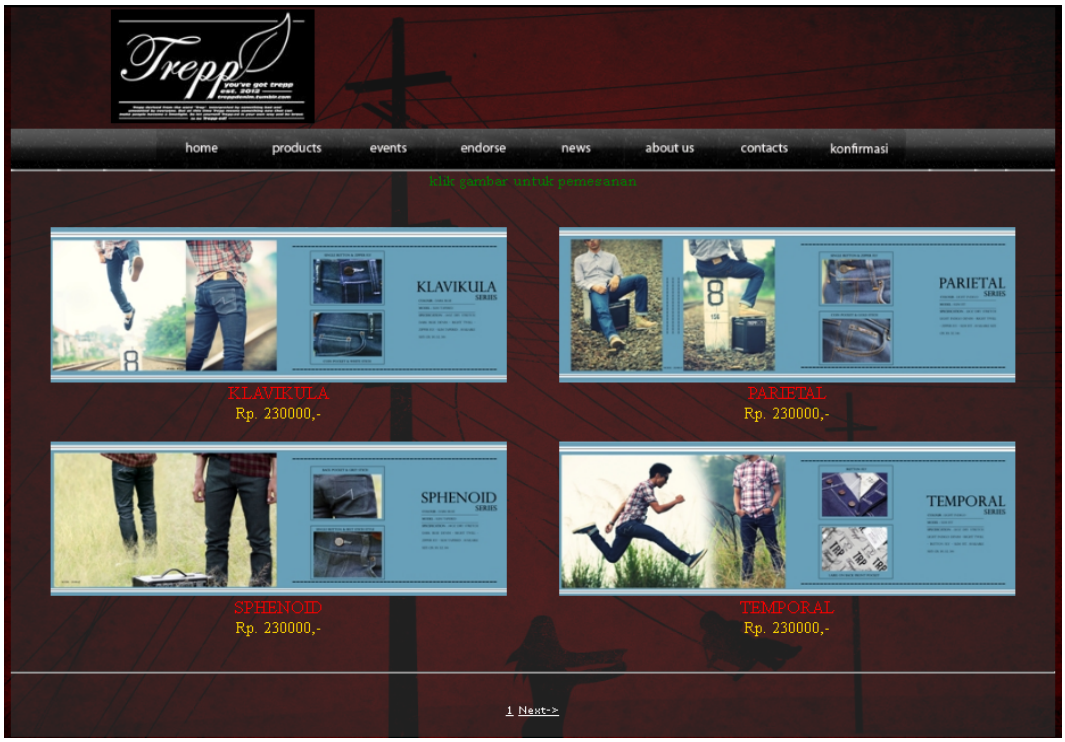
Halaman ini merupakan halaman untuk *member* yang akan memesan produk, dengan mengisikan *username* dan *password member* yang benar sesuai data yang telah disimpan. Kemudian klik tombol Login untuk dapat memesan produk.



Gambar 5.4 Halaman *Login member*

4. Halaman *Products*

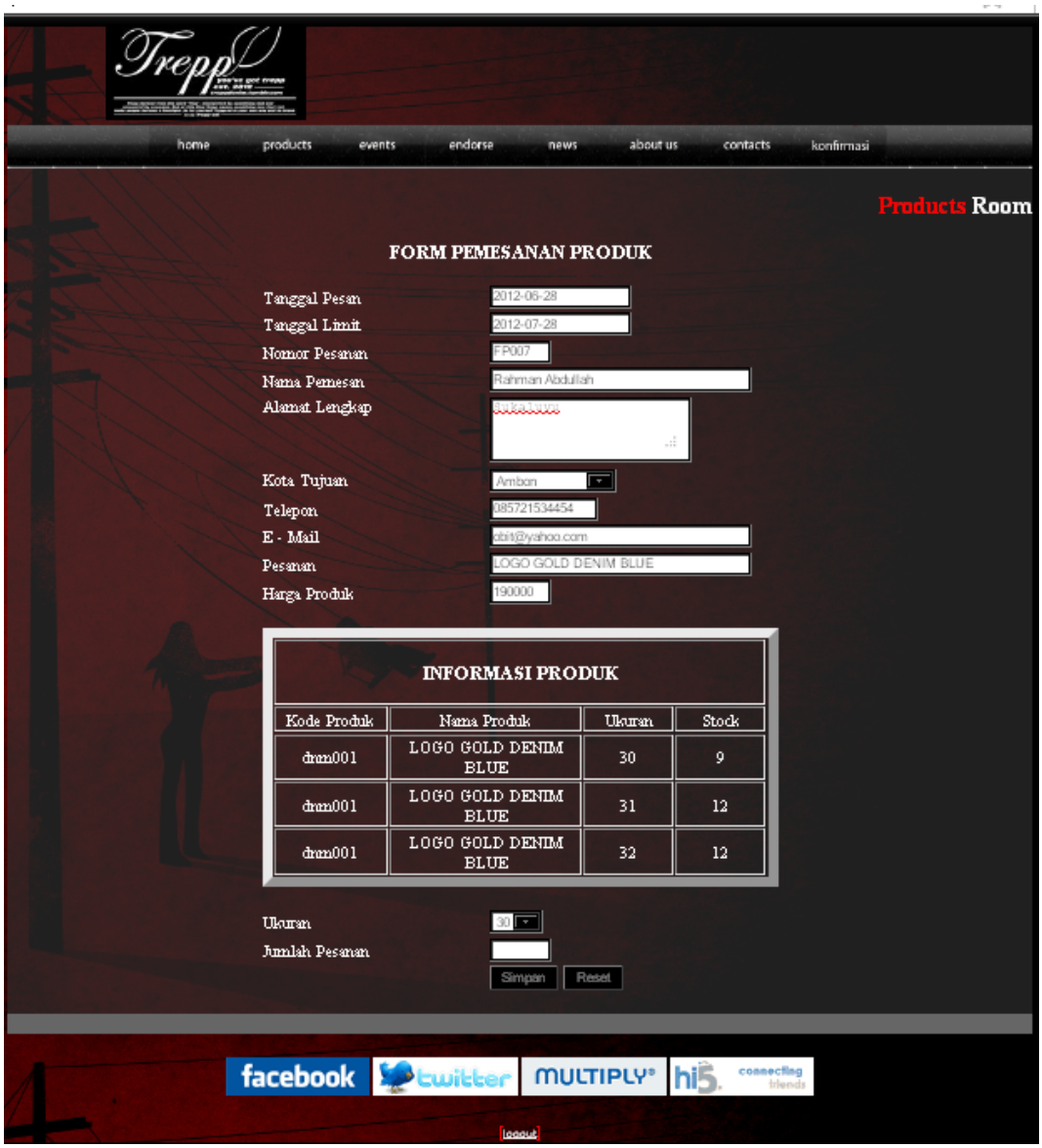
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan produk-produk yang tersedia yang berdasarkan tiga kategori produk, yaitu : *Hats*, T-*Shirt* dan *Jacket*, *member* cukup mengklik gambar kategori untuk melakukan pemesanan.



Gambar 5.5 Halaman Produk

5. Halaman Pemesanan Produk

Halaman ini merupakan halaman untuk memesan produk yang telah dipilih, yang menampilkan nomor peasanan, in*form*asi produk, dan data *member*, lalu *member* mengisi alamat tujuan, kode pos, ukuran produk, kota tujuan dan jumlah produk yang akan dipesan sebagai daftar pesanan, lalu klik tombol simpan.



Gambar 5.6 Halaman Pemesanan Produk

6. Tampilan daftar pesanan

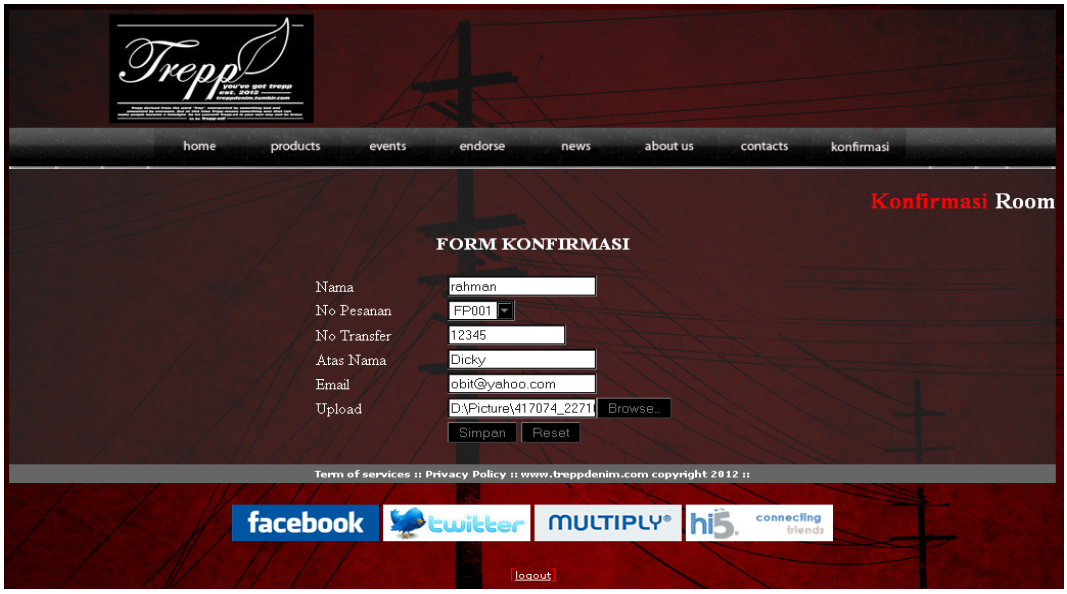
Pada tampilan ini menampilkan peringatan mengenai cara pembayaran melalui rekening antar bank dan juga menampilkan daftar pesanan, yang meliputi : tanggal pesanan, nomor pesanan, data *member* dan total harga yang harus dibayar. Klik *DEAL* bila akan memesan dan batl untuk membatalkan.



Gambar 5.7 Tampilan Daftar pesanan

7. Tampilan Konfirmasi pembayaran

Merupakan tampilan untuk mengkonfirmasi bahwa *member* telah melakukan pembayaran, dengan mengisikan nomor pesanan sebelumnya, nomor bukti transfer, dan rekening atas nama pengirim. Kilik konfirmasi jika telah melakukan pembayaran.



Gambar 5.8 Tampilan Konfirmasi Pembayaran

8. Bukti pemesanan

Merupakan bukti bahwa *member* telah melakukan pembayaran.



Gambar 5.9 Bukti pemesanan

9. *List* Pesanan

Merupakan halaman pada *admin* yang menampilkan daftar pesanan dari *member*, dengan status "konfirmasi" jika telah melakukan pembayaran dan "belum konfirmasi" jika belum melakukan pembayaran.



Gambar 5.10 *List* Pesanan

10. List Penjualan

Merupakan tampilan laporan penjualan dan pendapatan.

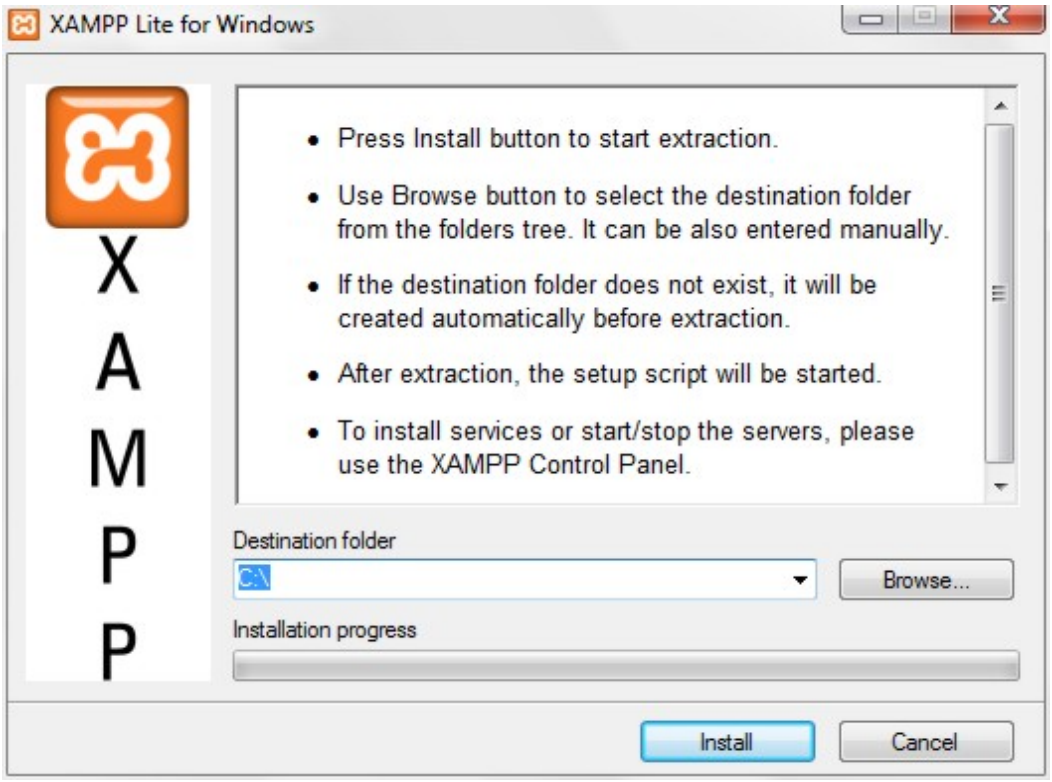


Gambar 5.11 *List* Penjualan

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

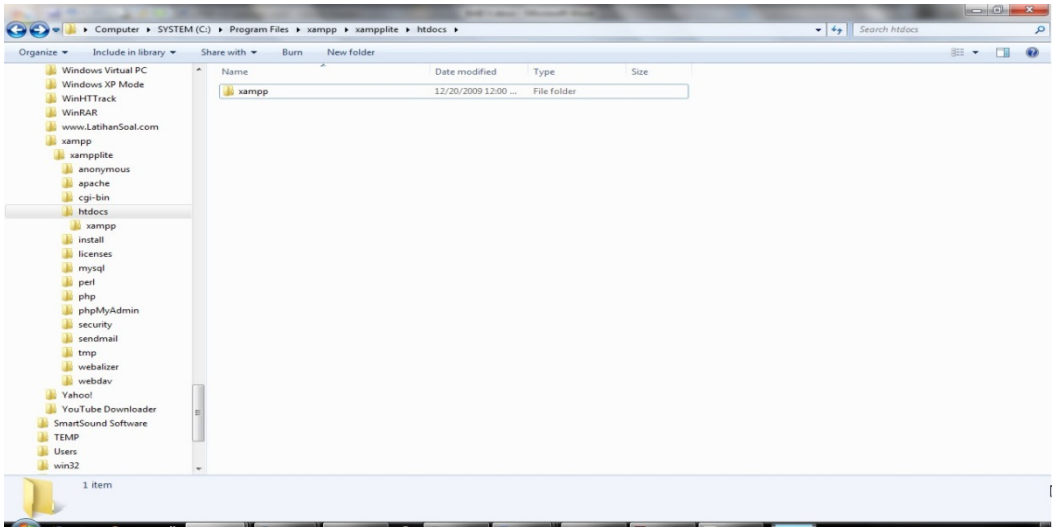
Berikut adalah tahapan-tahapan dalam instalasi program Sistem In*form*asi Penjualan Barang pada Distro Trepp Denim :

1. Terlebih dahulu *install* XAMPP sebagai perangkat lunak pendukung. Cara penginstalannya tidak jauh berbeda dengan cara penginstalan perangkat lunak pada umumnya.



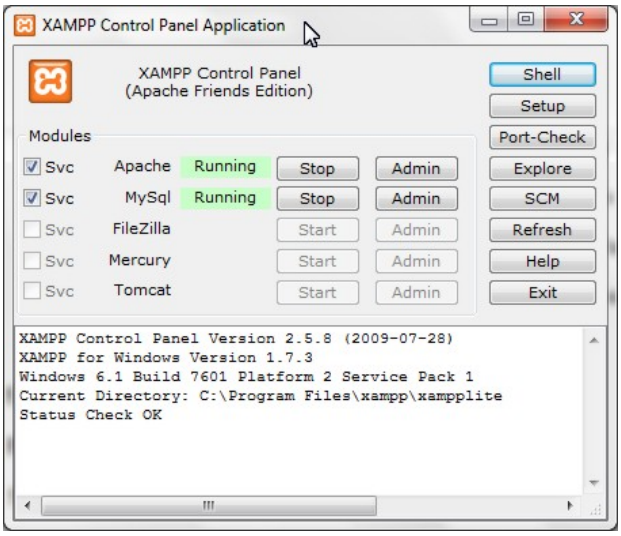
Gambar 5.12 Tampilan *Installer* XAMPP

2. Kemudian buka *subfolder htdocs* yang berada pada folder xampp, dan *copy folder* yang berisi data Sistem In*form*asi Penjualan Barang yang berekstensi .php kedalamnya.



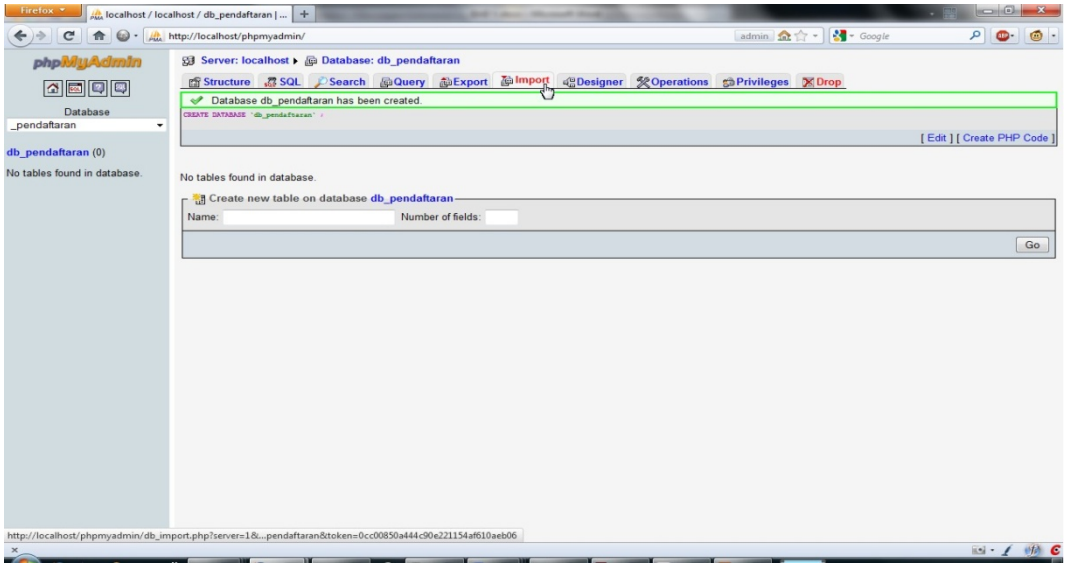
Gambar 5.13 Tampilan *subfolder htdocs* pada *folder* xampp

3. Buka xampp control panel dan pastikan Apache dan MySql dalam kondisi *running.*



Gambar 5.14 Tampilan XAMPP *Control Panel*

4. Setelah itu buka *web browser*, dan ketik "http://localhost/phpmyadmin/", dan buat *database* Trepp Denim. Kemudian import tabel-tabel yang sebelumnya telah dibuat. Ke dalam *database treepdenim*.



Gambar 5.15 Tampilan halaman phpMyAdmin

5.1.7 Penggunaan Program

Program ini digunakan dengan tujuan untuk membantu proses penjualan, *Input* dan mengelola data barang, dan laporan penjualan. Program ini hanya bisa diakses oleh dua pengguna yaitu admin dan *member*.

Berikut penjelasan penggunaan program dalam segi user :

1. Pertama, konsumen harus mempunyai akses member sebelum melakukan pemesanan produk, apabila belum dapat mendaftarkan member terlebih dahulu.
2. Selanjutnya pilih kategori produk kemudian produk yang akan di pesan.
3. Pilih ukuran dan kota tujuan.
4. Kirim pembayaran pemesanan memaluli rekening yang telah di tentukan.
5. Apabila konsumen telah membayar via rekening, konsumen dapat mengkonfirmasi pembayaran tersebut dengan memasukan no

pesanan dan no transaksi pembayaran bahwa konsumen telah melakukan pembayaran.

Berikut penjelasan penggunaan program dalam segi admin :

1. Admin dapat memanipulasi (tambah, hapus, edit) data produk seperti kategori produk dan data produk.
2. Admin dapat mengupdate status pemesanan dan pembuatan laporan pemesanan yang di butuhkan untuk di serahkan laporan kepada atasan sebagai laporan penjualan dan laporan keuangan.
3. Tambahkan data ongkos kirim dan atur estimasi pengiriman sesuai dengan kota masing-masing.
4. Pembuatan laporan data member.

5.2 Pengujian

Pengujian program adalah pengujian dimana pengguna program memasukkan data ke dalam sistem agar dapat diproses sistem tersebut, dan untuk mempermudah *user*. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas serta untuk mengetahui kekurangan dari program. Metode pengujian program yang digunakan adalah dengan menggunakan metode *black box*. Metode ini hanya bekerja pada fungsional program, tidak pada alur internal program.

5.2.1 Rencana Pengujian

Berikut adalah rencana pengujian yang akan dilakukan pada Aplikasi E-commerce di Distro Trepp Denim dengan menggunakan metode *black box* yang terdapat pada Tabel 5.1 :

***Form* di uji**	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login User	*Member*	*BlackBox*
	Admin	*BlackBox*
Input / Ubah	*Input* data *member*	*BlackBox*
	Input pesanan	*BlackBox*
	Input konfirmasi pembayaran	*BlackBox*
	Input data barang	*BlackBox*
	Ubah data barang	*BlackBox*
Pencetakan	Pencetakan bukti pemesanan	*BlackBox*
	Pencetakan laporan penjualan	*BlackBox*

Tabel 5.2 Rencana Pengujian

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah hasil pengujian yang dilakukan sesuai dengan rencana pengujian diantaranya :

1. **Pengujian *Login***

   Berikut adalah pengujian pada proses *login* yang terdapat pada Tabel 5.2 :

Kasus dan hasil pengujian				
***Form* di uji**	**Data masukan**	**Yang di harapkan**	**Hasil pengamatan**	**Kesimpulan**
Login	Masukkan *username* dan *password* yang benar	Masuk ke halaman utama	Berhasil login	[X] diterima [ ] ditolak
	Masukkan *username* dan *password* yang salah	Masuk ke halaman utama	Akan muncul pemberitahuan "*username* dan *password* salah"	[ ] diterima [X] ditolak

Tabel 5.3 Pengujian *login*

2. Pengujian *Input* data *member*

Kasus dan hasil pengujian				
***Form* di uji**	**Data masukan**	**Yang di harapkan**	**Hasil pengamatan**	**Kesimpulan**
Input Data *Member*	Masukkan data yang lengkap pada *form* yang tersedia	Data akan masuk ke dalam *database*	Muncul pemberitahuan "data berhasil disimpan"	[X] diterima [ ] ditolak
	Masukkan data yang	Data tidak akan masuk	Akan muncul pemberitahuan	[ ] diterima

	tidak lengkap pada *form* yang tersedia	ke dalam *database* ,kembali ke *form* daftar *member*	"data tidak lengkap, cek kembali"	[X] ditolak

Tabel 5.4 Pengujian *Input* Data *Member*

3. Pengujian *Input* pesanan

Kasus dan hasil pengujian				
***Form* di uji**	**Data Masukan**	**Yang di harapkan**	**Hasil pengamtan**	**Kesimpulan**
Input Pesanan	Masukkan data yang lengkap pada *form* yang tersedia	Data akan masuk ke dalam *database*	Muncul pemberitahuan “data berhasil disimpan”	[X] diterima [ ] ditolak
	Masukkan data yang tidak lengkap pada *form* yang tersedia	Data tidak akan masuk ke dalam databse kembali ke *form* pesanan	Akan muncul pemberitahuan "data tidak lengkap"	[ ] diterima [X] ditolak

Tabel 5.5 Pengujian *Input* Pesanan

4. Pengujian *Input* konfirmasi pembayaran

Kasus dan hasil pengujian				
***Form* di uji**	**Data Masukan**	**Yang di harapkan**	**Hasil pengamatan**	**Kesimpulan**
Input konfirmasi pembayaran	Masukkan data yang lengkap pada *form* yang tersedia	Data akan masuk ke dalam *database*	Muncul pemberitahuan “data berhasil disimpan”	[X] diterima [ ] ditolak
	Masukkan data yang tidak lengkap pada *form* yang tersedia	Data tidak akan masuk ke dalam *database* kembali ke *form* konfirmasi	Akan muncul pemberitahuan "data tidak lengkap"	[ ] diterima [X] ditolak

Tabel 5.6 Pengujian *Input* Konfirmasi Pembayaran

5. Pengujian *Input* Data Barang

Kasus dan hasil pengujian				
***Form* di uji**	**Data Masukan**	**Yang di harapkan**	**Hasil pengamtan**	**Kesimpulan**
Input data	Masukkan data yang lengkap	Data akan masuk ke	Muncul pemberitahuan	[X] diterima

barang	pada *form* yang tersedia	dalam *database*	“data berhasil disimpan”	[ ] ditolak
	Masukkan data yang tidak lengkap pada *form* yang tersedia	Data tidak akan masuk ke dalam databse kembali ke *form* data barang	Akan muncul pemberitahuan "data tidak lengkap"	[ ] diterima [X] ditolak

Tabel 5.7 Pengujian *Input* data Barang

6. Pengujian Ubah Data Barang

Kasus dan hasil pengujian				
***Form* di uji**	**Data Masukan**	**Yang di harapkan**	**Hasil Pengamtan**	**Kesimpulan**
Ubah Data Barang	Ubah data barang sesuai dengan data yang akan diubah	Data pada *database* akan diperbaharui	Muncul pemberitahuan “data berhasil diubah”	[X] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.8 Pengujian Ubah Data Barang

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* di atas, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa pada proses pengisian data di setiap *form* dapat berjalan dengan serta menghasilkan keluaran yang diharapkan.