BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pesatnya perkembangan teknologi informasi ini membawa hal-hal positif maupun negatif pada berbagai aspek kehidupan manusia Seiring derngan berkembangnya zaman maka berpengaruh terhadap perkembangan teknologi dan informasi yang berkembang demi menunjang kebutuhan hidup manusia yang semakin modern. Teknologi informasi kini sudah menjadi kebutuhan hidup manusia untuk menunjang berbagai aktifitas sehari-hari. Manusia setiap harinya sudah bergelut dan ketergantungan dengan teknologi, karena adanya teknologi mampu memberikan perubahan peradaban yang dimana dapat merubah sistem kerja manusia yang biasanya dikerjakan dengan cara manual/konvensional kini menjadi serba mesin otomatis. Perkembangan teknologi pada saat ini menunjukan bahwa kecepatan keamanan dan kemudahan menjadi pertimbangan utama pengembangan sebuah sistem. Diharapkan sebuah sistem informasi dapat memberikan efektifitas dan efisiensi terhadap rangkaian proses aliran data dan informasi demi peningkatan kinerja dan produktivitas.

Kemajuan teknologi informasi bila dilihat dari berbagai sudut pandang bisa bernilai negatif, namun bisa pula bernilai positif. Penilaian negatif didapat dari berkurangnya jumlah pegawai yang dipekerjakan dalam suatu perusahaan,

disebabkan pekerjaan mereka diambil alih oleh sosok komputer. Sisi positif dari kemajuan teknologi informasi juga tak kalah banyak. Hal ini telah banyak membantu menyelesaikan berbagai masalah, mulai dari pendidikan hingga penanggulangan bencana yang sulit diprediksi. Menyelesaikan masalah dengan mudah dan cepat merupakan motto teknologi. Hal ini yang menggeser kedudukan manusia dipekerjaannya, namun mendatangkan pekerjaan baru bagi siapa pun yang dapat menaklukkannya.

Kemajuan teknologi informasi terjadi diberbagai bidang, seperti :

1. Bidang Industri

Komputer digunakan di dalam bidang industri (CAM – Computer Aided Manufacturing) untuk menghasilkan produktivitas kinerja yang tinggi, mengurangkan biaya dan menangani masalah kekurangan tenaga kerja. Misalnya, robot diciptakan untuk menjalankan semua kerja dengan mengikuti arahan yang diberikan melalui komputer seperti memasang komponen-komponen kereta atau membukanya kembali, membersihkan minyak dan menyembur cat dalam industri pemasangan kereta.

2. Bidang Pendidikan

Penggunaan komputer sebagai alat pembelajaran dikenal sebagai CBE (Computer Based Education). Digunakan para pendidik untuk menyampaikan arahan dalam pelajaran. Selain itu komputer juga dapat digunakan untuk meyimpan data-data pendidik dan para murid, materi belajar, dan soal-soal ujian maupun latihan

3. Bidang Ekonomi

Komputer sangat membantu untuk memproses data dalam jumlah yang banyak seperti di tempat-tempat perbelanjaan untuk menyimpan hasil transaksi yang terjadi, inventaris persediaan (stock) barang, pembuatan laporan keuangan, faktur, surat-surat, dokumen dan lain-lain. Selain tunai pembayaran juga dapat dilakukan secara elektronik dengan menggunakan credit card atau debit card.

Penjualan, pembelian, dan persediaan barang sering kali masih bersifat manual yakni masih banyak data-data yang berbentuk kertas atau catatan-catatn dalam semua transaksi sehingga rentan sekali kehilangan kelengkapan data tersebut. Dalam pengelolaan data penjualan data pembelian barang dan pembuatan laporan hanya dibuatkan secara garis besar yaitu berapa jumlah uang di dapat setiap harinya. Selain itu pada proses persediaan barang data yang disimpan digudang dilakukan pengecekan apakah sama dengan jumlah yang diproduksi atau tidak. Masih ada masalah-masalah lain yang sering muncul seperti hilangnya faktur-faktur pembelian maupun faktur-faktur penjualan yang meruapakn bukti-bukti dari data transaki-transaksi yang dilakukan. Untuk itu perlu dibangun sebuah sistem informasi dan sebuah database yang dapat menampung data dalam jumlah banyak sehingga apabila dilakukan pengaksesan terhadap suatu data akan lebih mudah untuk mendapatkanya dan juga mudah melakukan perhitungan dalam jumlah yang banyak sehingga informasi yang diperoleh lebih baik dan cepat.

CV.Rezky Bersaudara adalah sebuah instansi swasta yang bergerak dalam bidang industry dalam pengolahan bahan baku batu yang di olah dan hasilnya menjadi pupuk. Pencatatan data-data transaksi yang dilakukan pada perusahaan CV.Rezky Bersaudara ini setiap harinya cukup besar dan banyak. Dalam seharinya penjualan hasilnya cukup banyak yaitu dalam sekali produksi bahan baku batu yang di proses dan di olah hingga menjadi pupuk hasilnya bisa mencapai 1200 karung per harinya sehingga cukup menyulitkan dalam pembukuan. Pada pengolahan data pembelian bahan baku pengelola perusahaan kadang tidak membuatkan secara tertulis tentang pembelian yang dilakukan, ini hanya dilakukan secara lisan kepada pemilik perusahaan berdasarkan faktur pembelian bahan baku tersebut. Hal ini menyebabkan tidak efisiennya pengelolaan biaya pembelian dan juga pemesanan barang dilakukan berdasarkan perkiraan tanpa mengetahui secara pasti stok barang yang ada. Ada resiko yang rentan terjadi seperti hilangnya bukti atau rusaknya data transaksi yang akan berpengaruh terhadap sistem penjualan dan pembelian di perusahaan tersebut.

Berdasarkan dari latar belakang yang telah diuraikan diatas maka dari itu penulis akan membuat sebuah perancangan dan menuangkanya dalam bentuk tugas akhir dengan judul **"Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Di CV.Rezky Bersaudara Berbasis Web"**. Diharapkan dengan system yang terkomputerisasi ini dapat memberikan kemudahan bagi pihak CV.Rezky Bersaudara, sehingga dengan adanya sistem informasi ini nantinya dapat memudahkan staff perusahaan CV.Rezky Bersaudara.

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di paparkan diatas, maka penelitian dapat mengidentifikasi permasalahan yang ada, yaitu :

1. Pada perusahaan CV. Rezky Bersaudara ini belum memiliki sistem informasi yang baik dikarenakan pencatatan data transaksi penjualan dan pembeliannya masih secara manual dan konvensional belum terkomputerisasi.
2. Pengolahan data transaksi penjulan barang dan pembelian bahan baku yang di lakukan di CV. Rezky Bersaudara masih dilakukan secara manual yaitu dicatat dalam nota atau struk penjualan dan pembelian sebagai bukti transaksi. Hal ini sering terjadinya ketidak akuratan data dalam pencatatan data transaksi yang terjadi di perusahaan.
3. Perhitungan rekap penjualan, pembelian dan persediaan barang masih menggunakan alat bantu kalkulator, akibatnya proses perhitungan rekap harus dijumlahkan satu persatu dan bisa saja terjadi kekeliruan atau kesalahan di dalam proses perhitungan rekap yang menyebabkan kesalahan dalam pencatatan dan perhitungan yang tidak sesuai dengan data transaksi penjualan, pembelian dan persediaan.

4. Belum adanya sistem yang terkomputerisasi ini rentan menimbulkan permasalahan pada perusahaan seperti hilangnya atau rusaknya bukti data-data transaksi penjualan dan pembelian pada perusahaan.
5. Dalam pembuatan laporan nya pun masih bersifat konvensional dengan cara dicatat manual ke dalam buku laporan perusahaan, hal ini cukup menyulitkan dikarenakan transaksi penjualan dan pembelian yang terjadi pada perusahaan dalam perharinya cukup banyak.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem yang sedang berjalan di perusahaan CV. Rezky Bersaudara.
2. Bagaimana perancangan sistem penjualan dan pembelian di CV. Rezky Bersaudara.
3. Bagaimana pengujian sistem penjualan dan pembelian di CV.Rezky Bersaudara yang suda di uji sebelumnya.
4. Bagaimana implementasi sistem penjualan dan pembelian di CV. Rezky Bersaudara yang sudah dirancang sebelumnya.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari dilakukannya penelitian ini adalah untuk mengimplementasikan pengetahuan yang didapat di perkuliahan dengan kenyataan sesungguhnya dilapangan, serta membantu memudahkan kinerja staff dalam mengelola informasi penjualan dan pembelian.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dilakukanya penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem penjualan dan pembelian yang berjalan di perusahaan CV. Rezky Bersaudara.
2. Untuk merancang sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan di perusahaan CV.Rezky Bersaudara.
3. Untuk menguji sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan di CV. Rezky Bersaudara.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan di perusahaan CV. Rezky Bersaudara.

1.4. Kegunaan penelitian

Hasil peneilitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat dan kegunaan kepada pihak-pihak yang membutuhkan.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Penelitian ini diharapkan dapat mebantu pihak perusahaan CV Rezky Bersaudara untuk meningkatkan kinerja perusahaan dalam pengelolaan data transaksi penjualan dan pembelian juga membantu dalam proses pembukuan dengan lebih cepat.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat digunakan di lingkungan akademis untuk :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, penelitian ni diharapkan dapat berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan di bidang teknologi.
2. Bagi penelitian, penelitian ini diharapkan dapat dijakdikan sebagai bahan literature acuan tambahan bagi penelitian selanjutnya mengnai sistem informasi penjualan dan pembelian.
3. Bagi penulis, Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan pengetahuan mengenai teori maupun praktek, belajar menganalisa dan melatih daya pikir dalam pengambilan keputusan dari permasalahan yang ada dalam kinerja di lapangan.

1.5 Batasan Masalah

Ruang lingkup permasalahan seputar penjualan dan pembelian sangatlah luas,sehingga penulis membuat batasan-batasan masalah agar tidak keluar dari

masalah yang akan dikaji dalam penulisan ini, permasalahan itu adalah sebagai berikut :

1. Peneltian ini dilakukan di salah satu perusahaan yang ada di bukit tinggi yaitu di CV.Rezky Bersaudara, perusahaan ini memiliki permasalahan dalam pengelolaan data transaksi pembelian, penjualan dan persediaan.
2. Aplikasi yang dibangun hanya dapat melakukan input data transaksi penjualan hasil bahan baku yang sudah di olah, pembelian bahan baku, keperluan pelengkap bahan baku , dan penginputan stok hasil olahan bahan baku, dan bahan baku yang akan diproduksi.
3. Sistem yang dibuat hanya dapat dipergunakan untuk staff gudang, admin/pemilik perusahaannya dan kasir.
4. Sistem yang dibangun tidak membahas tentang pengembalian barang rusak yang sudah di beli atau retur barang, dan stok minimum barang.
5. Sistem yang akan dibangun tidak mencangkup laporan keuangan perusahaan secara keseluruhan

1.6 Waktu dan Lokasi Penelitian

Berikut adalah lokasi dan jadwal penelitian yang penulis lakukan.

1.6.1 Lokasi Penelitian

Penulis melakukan penelitian ini di perushaan CV.Rezky Bersaudara yang terletak di Jalan Bagindo Azis Chan no.57 Padang Panjang, Sumatra Barat.

1.6.2 Waktu Penelitian

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Nama Kegiatan	2015								
		September		Oktober				November		
		III	IV	I	II	III	IV	I	II	III
1	Wawancara									
2	Pengumpulan Data									
3	Analisis Kebutuhan									
4	Tahapan Prototype									
5	Desain									
6	Coding									
7	Testing									

1.7. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memperjelas dalam pembahasan masalah pada penulisan tugas akhir ini, penulis menyusun tugas akhir ini dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan praktis dan akademis, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian dan sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Di dalam bab ini akan dibahas mengenai teori perancangan sistem informasi, gambaran umum mengenai perpustakaan serta penjelasan teori yang digunakan sebagai pendukung dalam perancangan sistem yang diusulkan.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang objek penelitian, metodologi penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan analisis sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem informasi perpustakaan yang diusulkan serta penjelasan sistem dengan model UML (Unified Modelling Language) yang diusulkan oleh penulis.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini diuraikan mengenai kesimpulan dari bab-bab sebelumnya serta saran-saran yang berguna bagi perkembangan sistem yang akan datang.