DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK …… **i**

ABSTRACT ……..... **ii**

KATA PENGANTAR …….. **iii**

DAFTAR ISI ……. **vii**

DAFTAR GAMBAR …… **xi**

DAFTAR TABEL ……. **xvii**

DAFTAR SIMBOL …….. **xix**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 . Latar Belakang Penelitian …… 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah …… 3

1.2.1. Identifikasi masalah …….. 3

1.2.2. Rumusan masalah ……. 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian……. 5

1.3.1. Maksud penelitian…….. 5

1.3.2. Tujuan penelitian…… 6

1.4. Kegunaan Penelitian……. 6

1.4.1. Kegunaan praktis…… 7

1.4.2. Kegunaan akademis……... 7

1.5 Batasan Masalah……... 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian…… 8

1.6.1. Lokasi penelitian…… 8

1.6.2. Waktu penelitian…… 9

1.7 Sistematika Penulisan……... 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Sistem Informasi……. 11

2.2. Elemen Sistem Informasi……. 12
2.3. Pemahaman Mengenai Organisasi……... 14
2.4. Organisasi dan Informasi…….. 15
2.5. Pemahamaan Mengenai Administrasi Kependudukan Desa…… 16
2.6. Pelaksanaan Administrasi Kependudukan Desa…….. 17
2.7. Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Desa……... 18
2.8. Pemograman Berbasis Desktop…… 19
2.8.1. *Unified Modeling Language* (UML)…….. 19
2.8.1.1. Penggunaan UML…… 20
2.8.1.2. Diagram-diagram UML……... 21
2.8.2. JAVA…….. 23
2.8.2.1. Fitur-fitur pada JAVA ……... 24
2.8.2.2. Konsep dalam JAVA……... 25
2.8.3. *Structured Query Language* (SQL)…… 26
2.9. Program Aplikasi Pendukung……... 27
2.9.1. Netbeans IDE…….. 27
2.9.2. MySQL……... 29
2.9.3. JasperReports…….. 29
2.9.4. Visual Paradigm……. 29

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian ...……... 31
3.1.1. Profil RW 12 ……..…… 31
3.1.2. Visi dan misi RW 12 ……. 32
. 3.1.3. Struktur organisasi RW 12 …… 33
3.1.4. Deskripsi tugas dan fungsi …… 34
3.2. Metode Penelitian……. 41
3.2.1. Desain penelitian…… 41
3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data…….……. 42
3.2.2.1. Sumber data primer……..… 43
3.2.2.2. Sumber data sekunder……..… 43
3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem……. 44

3.2.3.1. Metode pendekatan berorientasi objek……..... 44
3.2.3.2. Metode pengembangan *prototype*……... 45
3.2.3.3. Alat bantu analisis dan perancangan……. 46
a. *Use case diagram*…… 47
b. Skenario *use case*…… 47
c. *Activity diagram*…….. 47
d. *Sequence diagram*……... 47
e. *Class diagram*…… 47
f. *Deployment diagram*……... 47
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan……..… 47
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan…….… 48
3.3.2. *Use case diagram*…… 49
3.3.2.1. Definisi aktor……... 50
3.3.2.2. Definisi *use case*…….. 51
3.3.3. Skenario *use case*……... 52
3.3.4. *Activity diagram*……. 54
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan…… 57

BAB IV HASIL DAN PEMBAHAAN

4.1. Perancangan Sistem…….. 60
4.1.1. Tujuan perancangan sistem…… 61
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan…… 62
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan……... 63
4.1.3.1. *Use case diagram*…… 64
a. Definisi aktor dan deskripsinya……... 65
b. Definisi *use case* dan deskripsinya…….. 67
4.1.3.2. Skenario *use case*…… 71
4.1.3.3.*Activity diagram*……... 77
4.1.3.4. *Sequence diagram*……... 86
4.1.4. Perancangan data……... 95
4.1.4.1. *Class diagram*…….. 95
4.1.4.2. *Object diagram*…… 97

4.1.4.3. *Deployment diagram*……... 104
4.1.4.3. Kodefikasi……... 105
4.2. Perancangan Antar Muka……. 105
4.2.1. Struktur menu……. 106
4.2.2. Perancangan *input* ...…….. 107
4.2.3. Perancangan *output* ...…… 130
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan…….. 142
4.4. Pengujian…….. 142
4.4.1. Rencana pengujian…….. 143
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian…….. 144
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian……... 164
4.5. Implementasi…… 165
4.5.1. Implementasi perangkat lunak…… 165
4.5.2. Implementasi perangkat keras…… 166
4.5.3. Implementasi basis data…….. 166
4.5.4. Implementasi antar muka……... 181
4.5.5. Implementasi instalasi program…….. 187
4.5.6. Penggunaan program…….. 197

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan……..... 241
5.2. Saran……. 242

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN