KATA PENGANTAR



Assalammu'alaikum Wr.Wb.

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT sang pencipta alam semesta, manusia, dan kehidupan beserta seperangkat aturanNya, karena berkat limpahan rahmat, taufiq, hidayah serta inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul "**PEMBANGUNAN *GAME* EDUKASI 2D AYO BELAJAR PUASA BERBASIS *DESKTOP***" ini terselesaikan tidak kurang daripada waktunya.

Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada program Strata Satu Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika di Universitas Komputer Indonesia. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan dari berbagai macam hal. Namun berkat bantuan dan bimbingan dari beberapa pihak akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya.

Dengan penuh rasa syukur, ucapan terima kasih yang mendalam serta penghargaan yang tidak terhingga penulis sampaikan kepada:

1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Nabi Muhammad SAW yang telah menyampaikan wahyu Allah dan sebagai idola nomor satu.
3. Kedua orang tua, Bapak H. Idim Mulyadi (Ayah yang tidak pernah lelah mengingatkan dan mendukung anaknya) dan Ibu Hj. Atikah (Ibu yang tidak pernah lelah mendoakan anaknya mencapai kesuksesan). Yang selalu senantiasa mendoakan penulis sepanjang waktu, memberikan pengertian diantara kekhawatirannya, dan memberikan semangat yang tidak ada hentinya serta memberikan dorongan baik moril maupun materil.

4. Yth. Bapak Alif Finandhita, S.Kom., selaku pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan masukan-masukan yang berharga kepada penulis dalam mengerjakan laporan tugas akhir.
5. Yth. Ibu Nelly Indriani. W., S.Si., M.T., selaku penguji 1 yang telah memberikan banyak masukan yang berarti bagi penulis.
6. Yth. Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T., selaku penguji 2 yang telah memberikan banyak masukan dan arahan yang berarti bagi penulis.
7. Yth. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia
8. Seluruh dosen pengajar dan staff tata usaha.

Selain itu tidak lupa penulis ucapkan terima kasih yang setulus-tulusnya dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. Kakak-kaka penulis tercinta yaitu Apip Nugraha, Sopan Sofyan, Feby Andriawan dan Yeni Citra yang selalu menyemangati dan mendorong penulis untuk terus berusaha menggapai mimpi.
2. Teman-teman penulis yaitu Aditya Galang Mahafi, Fero Fernando, Sari Asih Rahmawati, Agus Mustaram, Ridwanto Purba, Yusuf, Johannes PN, Loan Rifki A, Prayuda, Ferry, dan semua teman-teman di kampus maupun di rumah, terimakasih untuk segala momen yang telah kalian berikan selama ini.
3. Paman penulis yaitu Pak Wahyudin, Pak Dudi, Pak Lili Sumitra, Pak Ali Nurdin yang selalu menyemangati dan mendorong penulis untuk terus berusaha menggapai mimpi.
4. Spesial kepada orang yang penulis sayangi yang telah medukung dan mendoakan penulis untuk tidak putus semangat dalam menghadapi kesulitan dalam mengerjakan skripsi ini Niya Kareinina Sukra Manggala.
5. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu oleh penulis.

Dengan segala kerendahan hati, dalam penulisan skrips ini penulis telah berusaha semaksimal mungkin walaupun demikian penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu penulis mohon saran dan kritikannya untuk kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata penulis hanya berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca pada umumnya.

Wassalamu'alaikum wr. Wb

Bandung, Juli 2013

Penulis