# LEMBAR PENGESAHAN

## PEMBANGUNAN *GAME* EDUKASI 2D "AYO BELAJAR PUASA" BERBASIS *DESKTOP*

**SARIPUDIN**
**NIM. 10107760**

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

27 Agustus 2013

Menyetujui,

Pembimbing

Alif Finandhita, S.Kom.
NIP. 41277006025

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. Ir. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009

## LEMBAR PENGESAHAN

## PEMBANGUNAN *GAME* EDUKASI 2D "AYO BELAJAR PUASA" BERBASIS *DESKTOP*

**SARIPUDIN**
**NIM. 10107760**

Penguji I

Nelly Indriani Widiastuti, S.Si., M.T.
NIP. 41277006122

Penguji II

Alif Finandhita, S.Kom
NIP. 41277006025

Penguji III

Galih Hermawan, S.Kom, M.T.
NIP. 41277006022