PEMBANGUNAN *GAME* EDUKASI 2D "AYO BELAJAR PUASA" BERBASIS *DESKTOP*

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

SARIPUDIN
10107760



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2013