DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
PERNYATAAN KEASLIAN ii
ABSTRAK iii
ABSTRACT iv
KATA PENGANTAR v
DAFTAR ISI viii
DAFTAR GAMBAR xii
DAFTAR TABEL xiv
DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi Maslah 3
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1 Maksud Penelitian 4
1.3.2 Tujuan Penelitian 5
1.4 Kegunaan Penelitian 5
1.4.1 Kegunaan Praktis 5
1.4.2 Kegunaan Akademis 6
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.7 Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI
2.1. Definisi Perancangan 11
2.1.1.Karakteristik Sistem 12
2.1.2.Klasifikasi Sistem 14

2.2. Informasi 15
2.2.1.Siklus Informasi 15
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 17
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 17
2.3.2. Manfaat Sistem Informasi 18
2.4. Pengertian Penjualan 18
2.5. Pengertian Pembelian 19
2.6. UML ….....20
2.6.1. Use Case Diagram 20
2.6.2. Activity Diagram 21
2.6.3. Sequence Diagram 22
2.6.4. Class Diagram 22
2.6.5. Deployment Diagram 22
2.7. Perangkat Lunak Pendukung ….....23
2.7.1. Java 23
2.7.1. Basis Data 23

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 25
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 25
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 26
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 26
3.1.4 Deskripsi Tugas 26
3.2. Metode Penelitian 27
3.2.1 Desain Penelitian 28
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 28
3.2.2.1 Sumber Data Primer 28

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 29
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....29
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 30
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem..... 30
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan..... 32
3.2.3.4 Pengujian Software 33

3.3. Analisis Sistem Informasi Yang Berjalan.....34
3.3.1 Analisis Prosedur Sistem Informasi Yang Berjalan.....34
3.3.2 Use Case Diagram.....35
3.3.3 Skenario Use Case.....36
3.3.4 Activity Diagram.....38
3.3.5 Evaluasi sistem yang sedang berjalan 40

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem.....42
4.1.1 Tujuan perancangan sistem 42
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan 43
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan.....43
4.1.3.1 Use case diagram.....44
4.1.3.2 Skenario use case..... 46
4.1.3.3 Activity diagram.....52
4.1.3.4 Sequence diagram 56
4.1.4 Perancangan data 59
4.1.4.1 Class diagram.....59
4.1.4.2 Deployment Diagram 60
4.2. Perancangan Antar Muka.....61
4.2.1 Struktur menu 61
4.2.2 Perancangan input.....62
4.2.3 Perancangan output.....69
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....73

4.4. Pengujian.....74
4.4.1 Rencana pengujian.....75
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian.....76
4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian.....87
4.5. Implementasi.....88
4.5.1 Implementasi perangkat lunak.....88
4.5.2 Implementasi perangkat keras.....88
4.5.3 Implementasi basis data.....89
4.5.4 Implementasi antar muka.....93
4.5.5 Implementasi instalasi program.....94
4.5.6 Penggunaan program.....97

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....108
5.2. Saran.....109

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN