BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Setelah sistem informasi yang baru dirancang, sistem tersebut harus diimplementasikan sebagai sistem kerja, dan dipelihara agar dapat berjalan dengan baik. Menurut Jamer O'Brien (2005:529) Implementsi adalah langkah yang vital dalam pengembangan teknologi informasi untuk mendukung karyawan, pelanggan, dan pihak-pihak yang berkepentingan lainnya.

5.1.1. Batasan Implementasi (optional)

Dalam megimplementasikan perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hala yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Tidak semua kebutuhan sistem informasi ini dikerjakan, tetapi hanya subsistem-subsistem yang mendukung khususnya proses transaksi dan stok bahan baku.
2. Basisdata yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah Microsoft Access.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Implemenatasi pengembangan perangkat lunak ini menggunakan perangkat lunak pengembang yaitu Borland Delphi 7 karena menyediakan fasilitas-fasilitas yang memadai untuk membuat suatu program aplikasi. Sementara Microsoft Access

digunakan sebagai perangkat lunak pengembang dalam *basisdata* dengan keunggulan diantaranya merupakan salah satu software pengolah database yang berjalan dibawah sistem windows. Microsoft Access merupakan salah satu produk Office dari Microsoft yang dapat menangani database dengan skala besar maupun kecil. Dalam pengolahan database, Microsoft Access ini memiliki sarana atau objek-objek yang dapat mempermudah pekerjaan bagi pengguna.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain:

1. Server
    a. Menggunakan minimal *prosessor* berkeepatan 2,50 Ghz.
    b. Menggunakan RAM minimal 512 Mb.
    c. Tersedianya *hard drive* untuk media penyimpanan, minimal 10 Mb untuk server, diluar basisdata.
    d. *Mouse, keyboard, monitor,* dan *printer* sebagai peralatan antarmuka.
    e. HUB.
    f. Kabel Jaringan.
2. Client
    a. Menggunakan minimal *prosessor* berkecepatan 2,50 Ghz.
    b. Menggunakan RAM minimal 256 Mb.
    c. *Mouse, keyboard, monitor,* dan *printer* sebagai peralatan antar muka.

d. Kabel Jaringan.

5.1.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basisdata dilakukan dengan menggunakan bahasa Microsoft Office Access. Implementasi dalam bahasa Microsoft Office Access adalah sebagai berikut :

```
insert into dblaundry.penerimaan

        (kode_costumer, nama, alamat, no.hp, tgl_terima, tgl_selesai,

        kode_transaksi, nama_barang, jumlah_barang, proses_pengerjaan,

        berat/jumlah_barang_total, harga/kg/satuan, total_bayar )

values

        (kode_costumer, nama, alamat, no.hp, tgl_terima, tgl_selesai,

        kode_transaksi, nama_barang, jumlah_barang, proses_pengerjaan,

        berat/jumlah_barang_total, harga/kg/satuan, total_bayar )

insert into dblaundry.penerimaan_detail

        (kode_costumer, total_bayar )

values
```

```
        (kode_costumer, total_bayar )
insert into dblaundry.data_costumer
        (kode_costumer, nama, alamat, no_hp, tgl_terima, tgl_selesai)
values
        (kode_costumer, nama, alamat, no_hp, tgl_terima, tgl_selesai)
insert into dblaundry.data_cucian
        (kode_transaksi, nama_barang)
values
        (kode_transaksi, nama_barang)
insert into dblaundry.data_harga
        (kode_transaksi,    proses_pengerjaan,    berat/jumlah_barang_total,
        satuan, harga/kg/satuan, total_harga)
values
```

```
        (kode_transaksi,  proses_pengerjaan,  berat/jumlah_barang_total,
        satuan, harga/kg/satuan, total_harga)
insert into dblaundry.data_harga_detail
        (kode_transaksi, total_harga)
values
        (kode_transaksi, total_harga)
insert into dblaundry.pengerjaan
        (kode_transaksi, proses_pengerjaan, status_pengerjaan )
values
        (kode_transaksi, proses_pengerjaan, status_pengerjaan )
insert into dblaundry.pengambilan
        (kode_transaksi, tgl_pengambilan, diambil_oleh )
values
        (kode_transaksi, tgl_pengambilan, diambil_oleh )
```

```
insert into dblaundry.pembelian_bb_laundry
        (no_barang,     tgl_pembelian,     nama_barang,     jenis_barang,
        jumlah_barang, satuan, harga_satuan, total_harga )
values
        (no_barang,     tgl_pembelian,     nama_barang,     jenis_barang,
        jumlah_barang, satuan, harga_satuan, total_harga )
insert into dblaundry.pembelian_bb_laundry_detail
        (no_barang, total_harga )
values
        (no_barang, total_harga )
insert into dblaundry.pengambilan_bb_laundry
```

```
        (no_barang, tgl_pengambilan, nama_barang, jenis_barang,
        jumlah_barang, satuan, harga_satuan, total_harga )

values
        (no_barang, tgl_pengambilan, nama_barang, jenis_barang,
        jumlah_barang, satuan, harga_satuan, total_harga )
insert into dblaundry.pengambilan_bb_laundry_detail
        (no_barang, total_harga )
values
        (no_barang, total_harga )
insert into dblaundry.stok_bb
        (no_barang, tgl_pembelian, nama_barang, jenis_barang,
        jumlah_barang, satuan, harga_satuan, total_harga )
values
        (no_barang, tgl_pembelian, nama_barang, jenis_barang,
        jumlah_barang, satuan, harga_satuan, total_harga )
insert into dblaundry.stok_bb_detail
        (no_barang, total_harga )
```

values

(no_barang, total_harga)

insert into dblaundry.pembayaran

(kode_transaksi, total_harga, uang_muka, sisa)

values

(kode_transaksi, total_harga, uang_muka, sisa)

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi perangkat lunak ini dilakukan dengan membuat *file project* dari perangkat lunak yang dibuat yaitu aplikasi SAT sms. Suatu *file project* merupakan gabungan dari berbagai modul program yang disebut sebagai unit program. Setiap unit program pada Delphi mempunyai ekstensi *.PAS yangberfungsi untuk melaksanakan pengendalian terhadap proses yang dilakukan. Setiap unit program dapat disertai dengan suatu file yang berisi data tentang layar muka yang disebut *form* yang disimpan pada file dengan ekstensi *.DFM.

5.1.5.1. Implementasi Form Utama

Form menu utama merupakan sentral dari semua halaman form. Form ini berisi menu-menu utama yang dapat mengakses dan menjadi penghubung antara pengguna dengan sistem. Berikut ini implementasi struktur menu utama pada menu utama Sistem Informasi Pelayanan Jasa Laundry pada Rumah Cuci Laundry, yaitu:

Tabel 5.1 Menu Utama

NO	Sub Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Transaksi	Terdiri dari dua bagian pada sub menu tersebut, yaitu Penerimaan (penerimaan cucian) dan Pengambilan (pengambilan cucian).	MenuUtama.pas
2.	Data	Terdiri dari dua data pada sub menu tersebut, diantaranya Data Costumer, dan Data Cucian.	Menu Utama.pas
3.	Bahan Baku	Terdiri dari tiga bagian pada sub menu tersebut, diantaranya Pembelian (pembelian bahan baku), Stok dan Pengambilan (pengambilan bahan baku untuk dipakai).	MenuUtama.pas

4.	Laporan	Terdiri dari Laporan Stok Bahan Baku dan Laporan Pembayaran.	MenuUtama.pas
5.	Exit	Digunakan apabila *user* ingin keluar dari sistem aplikasi ini.	MenuUtama.pas

5.1.5.2.Implementasi Sub Menu Transaksi

Implementasi halaman berdasarkan Sub Menu Transaksi yang dibuat dalam file program dengan berekstensi *.pas adalah sebagai berikut:

Tabel 5.2 Sub Menu Transaksi

NO	Sub Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Penerimaan	Sub Menu Penerimaan digunakan untuk meng*input*kan data penerimaan cucian.	Penerimaan.pas
2.	Pengambilan	Sub menu Pengambilan digunakan untuk meng*input*kan data pengambilan cucian, disertai dengan mengecek	Pengambilan.pas

		status pengerjaan terlebih dahulu dan mengecek pembayaran terlebih dahulu.	

5.1.5.3.Implementasi Sub Menu Data

Implementasi halaman berdasarkan Sub Menu Data yang dibuat dalam file program dengan berekstensi*.pas adalah sebagai berikut:

Tabel 5.3 Sub Menu Data

NO	Sub Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Data Costumer	Sub menu data ccostumer untuk menyimpan data *costumer* yang di*input*kan dari sub menu penerimaan.	Costumer.pas
2.	Data Cucian	Sub menu Data Cucian terdiri dari tiga tabel yaitu tabel data cucian, data harga dan tabel pengerjaan, tabel data	Cucian.pas

		cucian sebagai tempat penyimpanan data cucian yang di*input*kan dari sub menu penerimaan, tabel data harga sebagai tempat penyimpanan data harga yang di*input*kan dari sub menu penerimaan, sedangkan sub menu pengerjaan harus di*input*kan terlebih dahulu oleh bagian pencucian mengenai status pengerjaan.	

5.1.5.4.Implementasi Sub Menu Bahan Baku

Implementasi halaman berdasarkan Sub Menu Bahan Baku yang dibuat dalam file program dengan berekstensi *.pas adalah sebagai berikut:

Tabel 5.4 Sub Menu Bahan Baku

NO	Sub Menu	Deskripsi	Nama File

1.	Pembelian	Sub menu Pembelian digunakan untuk meng*input*kan data pembelian bahan baku.	Pembelian.pas
2.	Stok	Sub menu stok digunakan untuk menyimpan data pembelian bahan baku *laundry*.	Stok.pas
3.	Pengambilan	Sub menu Pengambilan digunakan untuk meng*input*kan bahan baku *laundry* yang akan diambil (dipakai).	Pengambilan.pas

5.1.5.5.Implementasi Sub Menu Laporan

Implementasi halaman berdasarkan Sub Menu Laporan yang dibuat dalam file program dengan berekstensi *.pas adalah sebagai berikut:

Tabel 5.5 Sub Menu Laporan

NO	Sub Menu	Deskripsi	Nama File

1.	Laporan Stok Bahan Baku	Sub menu laporan stok bahan baku merupakan laporan dari data pembelian bahan baku yang di*input*kan.	LaporanStokBahanBaku.pas
2.	Laporan Pembayaran	Sub menu laporan pembayaran merupakan laporan dari data pembayaran yang sebelumnya di*input*kan oleh sub menu penerimaan.	LaporanPembayaran.pas

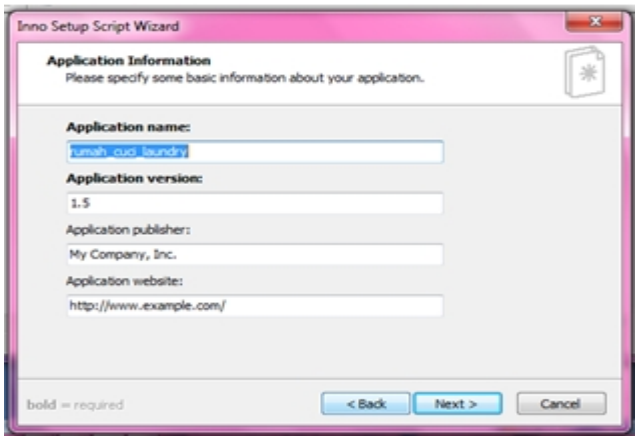
5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Untuk menerapkan aplikasi pada komputer harus membuat *package* program aplikasi *Borland Delphi 7*, untuk instalasi program aplikasi transaksi dan persediaan bahan baku pada Rumah Cuci Laundry yang akan diterapkan, langkah-langkah untuk mebuat *setup* program aplikasi transaksi dan persediaan bahan baku adalah sebagai berikut:



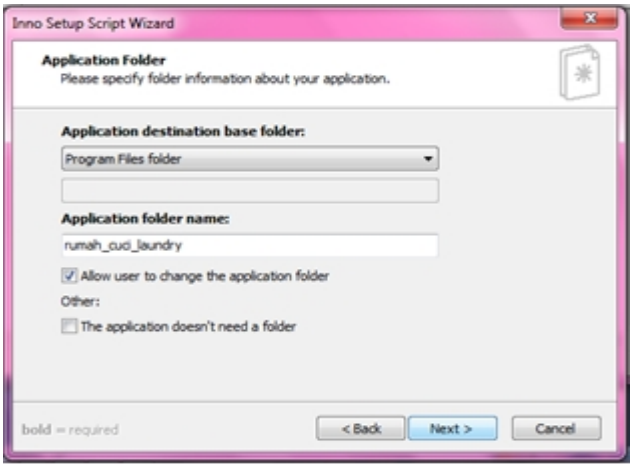
Gambar 5.1 *Dialog Welcome to the Inno Setup Script Wizard*

Penulis menggunakan *Inno Setup* agar aplikasi yang sudah dirancang dapat dibuat dalam bentuk *setup.exe*. dari gambar diatas muncul dialog *Welcome to the Inno Setup Script Wizard*, klik tombol *next* > lalu akan muncul dialog *Application Information* seperti berikut:



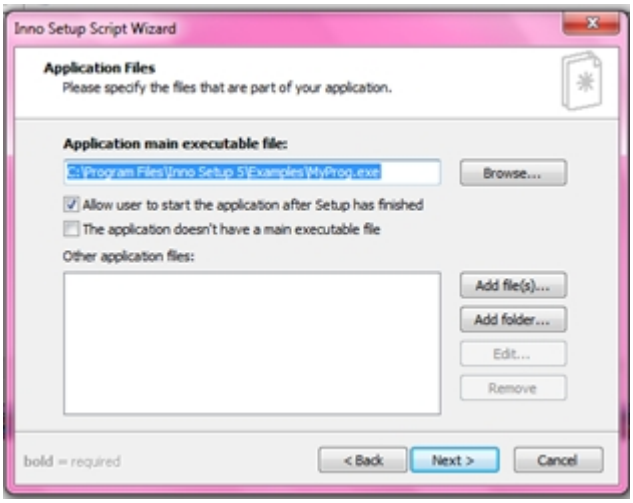
Gambar 5.2 *Dialog Application Information*

Application name dapat diisi sesuia keinginan penulis, setelah itu klik tombol *Next >*, maka akan muncul dialog *Application Folder* seperti berikut:



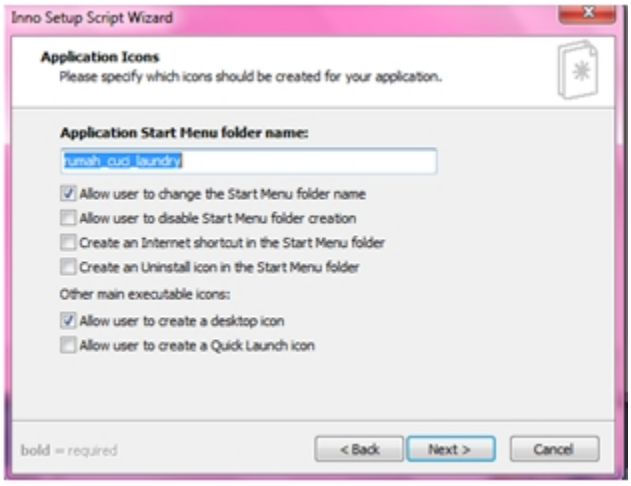
Gambar 5.3 *Dialog Application Folder*

Pilih *Application Destination Folder,* lalu klik tombol *Next* >, maka akan muncul dialog *Application Files* seperti berikut:



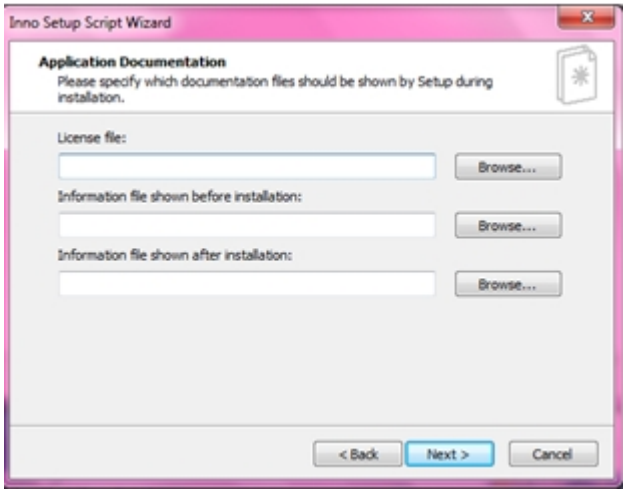
Gambar 5.4 *Dialog Application Files*

Setelah gambar diatas muncul, klik *Browse*, lalu pilih *Project* nya dan klik tombol *Next* >, maka akan muncul dialog *Application Icons* seperti berikut:



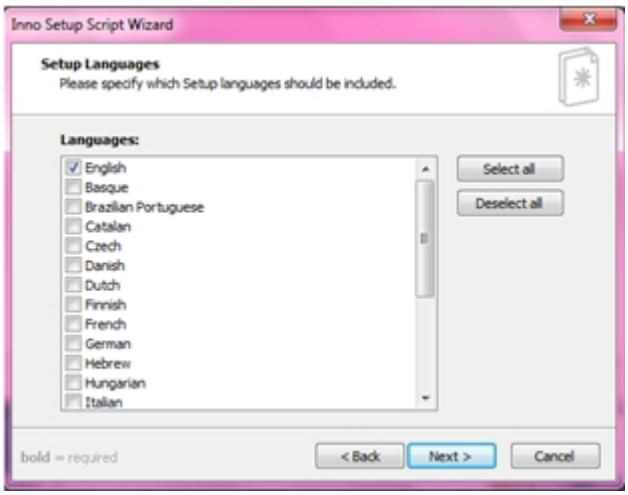
Gambar 5.5 *Dialog Application Icons*

Klik tombol *Next* >,



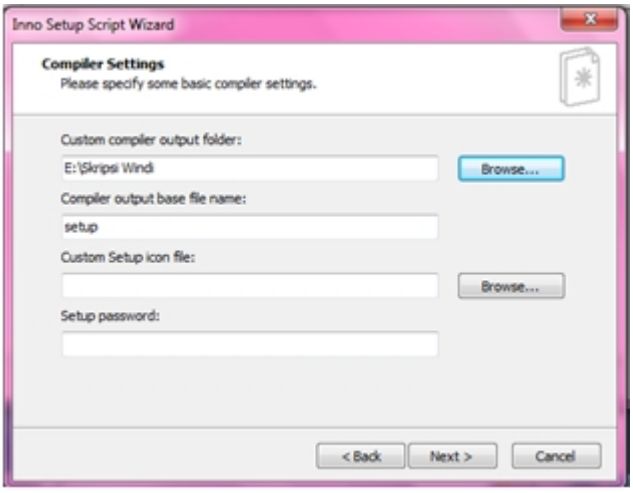
Gambar 5.6 *Dialog Application Documentation*

Lalu klik tombol *Next* >, maka akan muncul *Dialog Setup Language*.



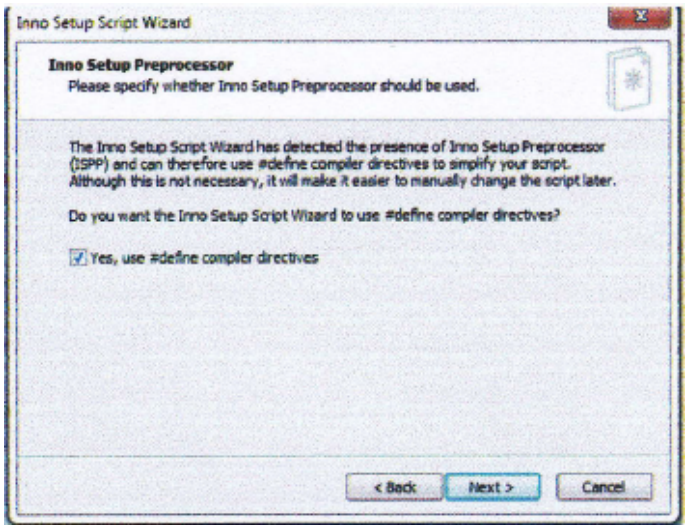
Gambar 5.7 *Dialog Setup Language*

Gambar diatas merupakan pilihan bahasa yang dapat digunakan pada aplikasi, setelah memilih bahasa yang dipilih, klik tombol *Next* >,



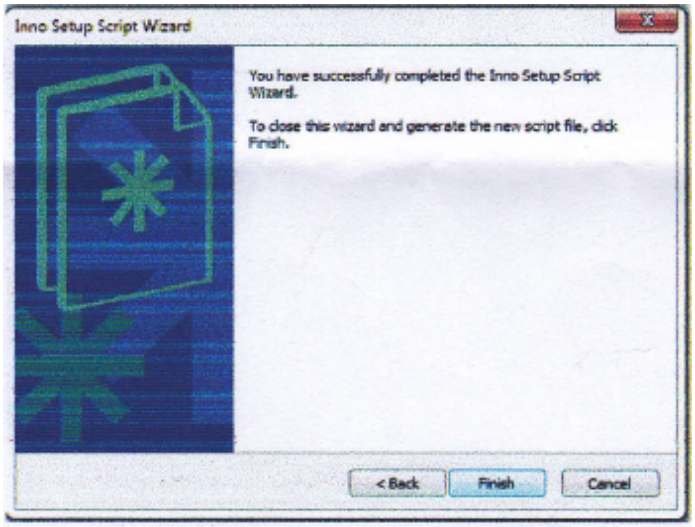
Gambar 5.8 *Dialog Compiler Settings*

Klik *Browse* terlebih dahulu, lalu pilih lokasi yang akan dijadikan *output* dari *setup*, lalu klik tombol *Next* >,



Gambar 5.9 *Dialog Inno Setup Prepoccessor*

Lalu klik *Next* > jika ingin melanjutkan, bila *setup* berhasil maka akan muncul gambar seperti berikut:



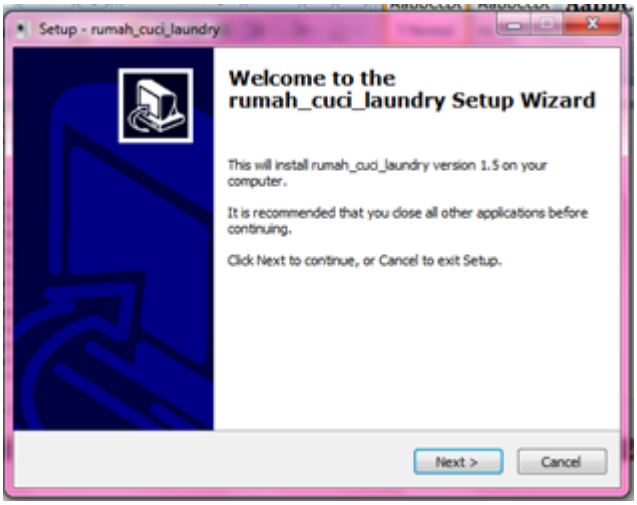
Gambar 5.10 *Dialog Setup Script Wizard*

Klik *Finish*, periksa lokasi yang dipilh untuk menyimpan *output setup.exe*. jika berhasil pada folder yang dipilh maka akan muncul gambar seperti berikut:



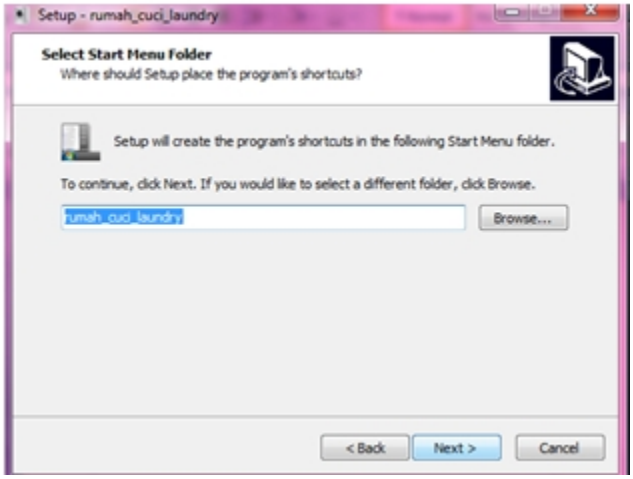
Gambar 5.11 *File Setup Rumah Cuci Laundry*

Aplikasi Rumah Cuci Laundry yang akan digunakan harus diinstall terlebih dahulu pada komputer. Adapun cara menginstall aplikasi Rumah Cuci Laundry adalah dengan cara men-*double click* file ***setup.exe*** di folder instalasi Rumah Cuci Laundry. Setelah file ***setup.exe*** dijalankan, maka akan tampil jendela dialog *Welcome to Rumah_Cuci_Laundry Setup Wizard.*



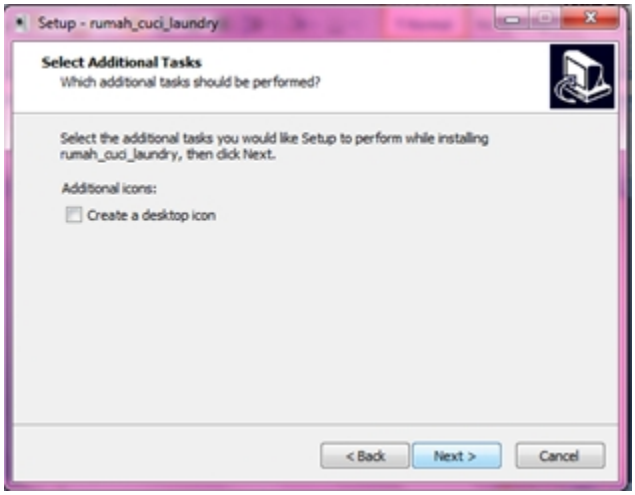
Gambar 5.12 *Dialog Welcome to the Rumah_Cuci_Laundry Setup Wizard*

Jika *user* memilih tombol *Next* >, maka akan tampil dialog berikutnya yaitu dialog *Select Start Menu Folder.*



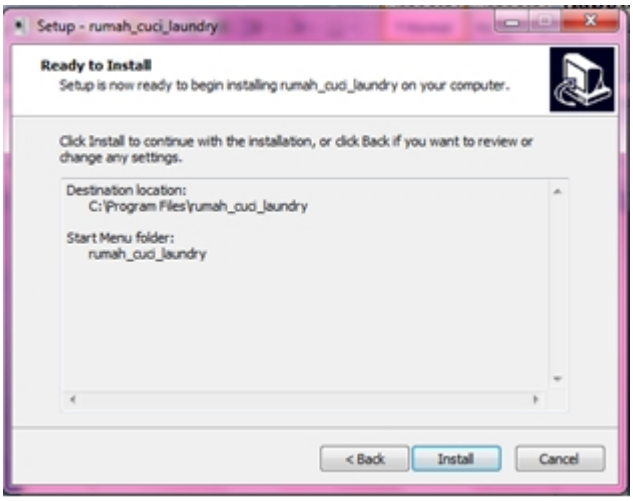
Gambar 5.13 *Dialog Select Start Menu Folder*

Didalamnya berisi tentang nama *folder* yang akan di*save*, dan klik *Next* > jika ingin melanjutkan, maka akan muncul *Dialog Select Additional Tasks.*



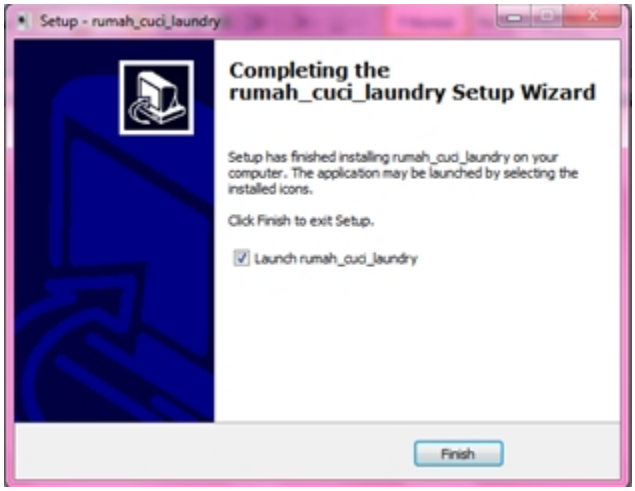
Gambar 5.14 *Dialog Select Additional Tasks*

Klik tombol *Next* >, dialog berikutnya yang akan ditampilkan setelah memilih tombol *Next* > adalah dialog *Ready to Install the Program*.



Gambar 5.15 *Dialog Ready to Install the Program*

Didalamnya berisi mengenai validasi informasi apa saja yang telah diisi oleh *user* pada dialog-dialog sebelumnya. Jika tombol *Install* di-*click*, maka akan tampil dialog *Installing Rumah_Cuci_Laundry*. Setelah dialog *Installing Rumah_Cuci_Laundry* telah selesai, maka proses instalasi aplikasi *Rumah_Cuci_Laundry* telah berhasil dengan memunculkan dialog *Completing The Rumah_Cuci_Laundry Setup Wizard* sebagai berikut:



Gambar 5.16 *Dialog Completing The Rumah_Cuci_Laundry Setup Wizard*

5.1.7. Penggunaan Program

Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program Sistem Informasi Transaksi dan Persediaan Bahan Baku. Adapun cara pengoperasiaannya adalah sebagai berikut:

5.1.7.1. Implementasi Form Login

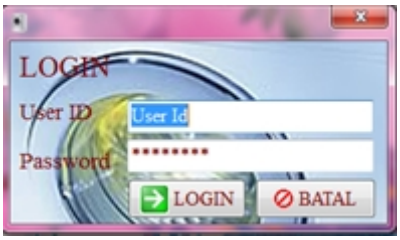
Perancangan tampilan login merupakan syarat untuk dapat memaparkan secara keseluruhan, dimana yang menggunakan aplikasi ini adalah petugas yang diberi wewenang untuk memasukan data kedalam basis data ataupun karyawan yang bertugas di masing-masing bagian. Pada menu login ini ada dua data yang harus dimasukkan, yaitu:

a. Username

Username merupakan pengguna yang sudah mendaftar dan diberikan wewenang untuk menggunakan aplikasi. Pada kotak teks, yang dimasukkan adalah karakter.

b. Password

Password merupakan syarat mutlak untuk bisa masuk kedalam sistem, yang harus dimasukkan dengan tepat, dimaksudkan agar orang yang tidak berhak tidak dapat masuk dan melakukan sesuatu pada sistem. Demi keamanan kemudian diberikan validasi menampilkan karakter yang diketikan dalam bentuk karakter bintang (********).



Gambar 5.17 Form Login

Form login ini berfungsi sebagai penentu bagi pengguna program aplikasi, sehingga tidak sembarang orang bisa mengakses program ini. Pada *form login* ini terdapat dua tombol, yaitu tombol “LOGIN” yang berfungsi untuk masuk ke tampilan berikutnya, dan tombol “BATAL” yang berfungsi untuk membatalkan.

5.1.7.2.Implementasi Form Menu Utama

Jendela *form* utama akan muncul apabila *user* berhasil memasukkan *name* dan *password* dengan benar pada *form login.*



Gambar 5.18 Form Menu Utama

Dari tampilan menu utama terdapat beberapa submenu yaitu sebagai berikut:

Tabel 5.6 Implementasi Menu Utama

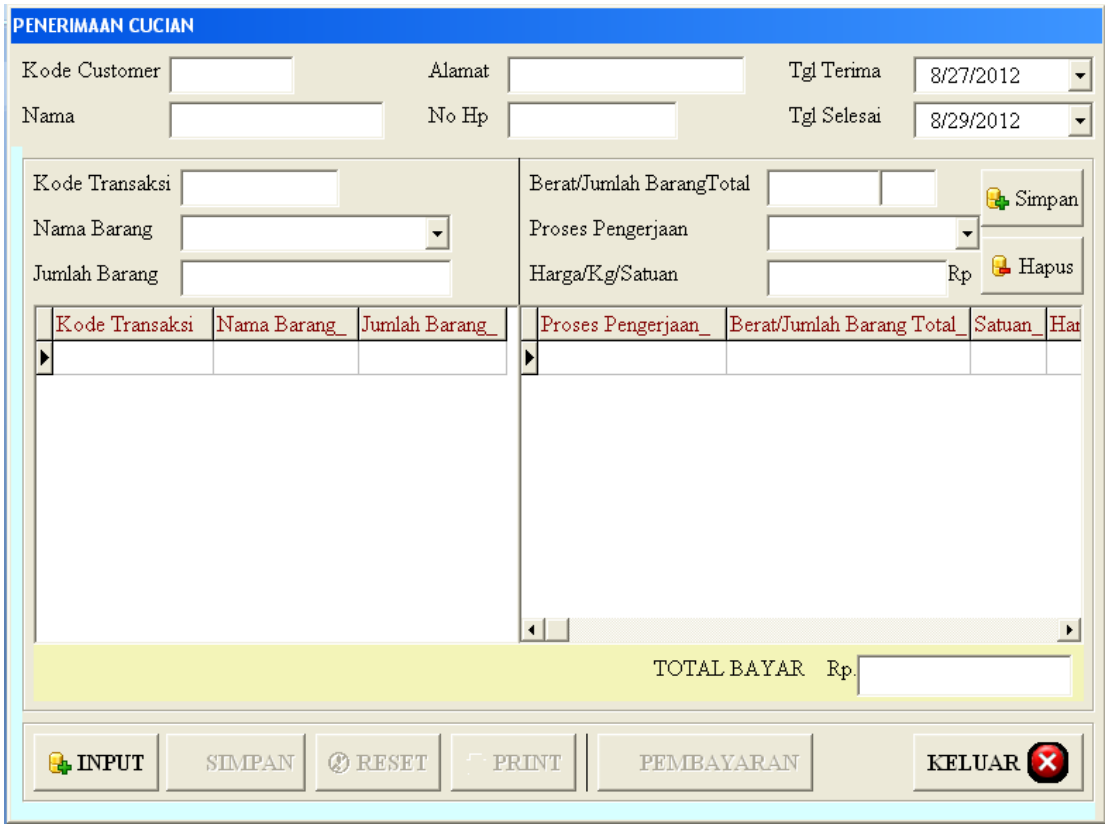
NO	Menu	Deskripsi
1.	Transaksi	Terdiri dari dua bagian pada sub menu tersebut, yaitu Penerimaan (penerimaan cucian) dan Pengambilan (pengambilan cucian).
2.	Data	Terdiri dari dua data pada sub menu tersebut, diantaranya Data Costumer, dan Data Cucian. Data-data tersebut diperoleh dari *input*an

		sub menu Penerimaan.
3.	Bahan Baku	Terdiri dari dua bagian pada sub menu tersebut, diantaranya Pembelian (pembelian bahan baku) dan Pengambilan (pengambilan bahan baku untuk dipakai). Pembelian digunakan untuk meng*input*kan data pembelian bahan baku sedangkan Pengambilan digunakan untuk meng*input*kan data bahan baku yang akan diambil (dipakai).
4.	Laporan	Terdiri dari Laporan Stok Bahan Baku dan Laporan Pembayaran. Dari laporan-laporan tersebut dibuatkan sistem perhitungan secara otomatis dengan menggunakan sistem komputerisasi agar perhitungan menjadi cepat dan akurat.
5.	Exit	Digunakan apabila *user* ingin

		keluar dari sistem aplikasi ini.

5.1.7.3.Implementasi Form Penerimaan

Form Penerimaan terdiri dari 2 tabel yaitu tabel data client dan tabel data cucian, digunakan untuk menginputkan data penerimaan *laundry* yang baru untuk dimasukkan kedalam *database*.



Gambar 5.19 Form Penerimaan

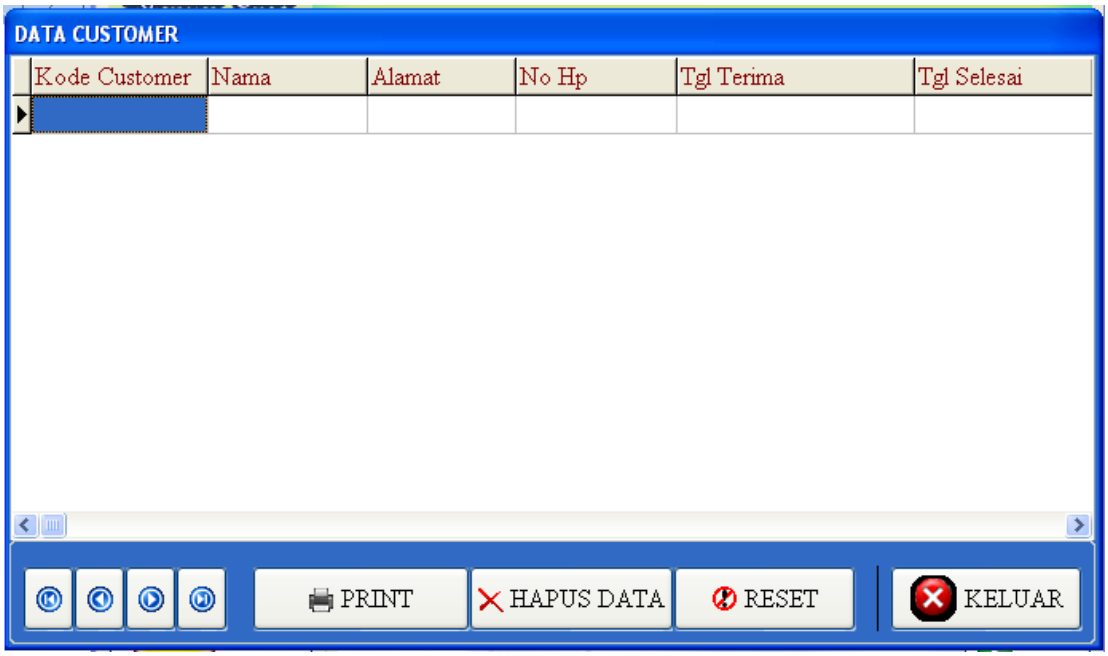
Gambar diatas merupakan tampilan *form* penerimaan yang terdapat beberapa tombol fungsi, yaitu tambah, kurang, input, simpan, reset, print, pembayaran, keluar.

Tabel 5.7 Fungsi Tombol-Tombol Form Penerimaan

NO	Tombol	Keterangan
1.	Tambah	Untuk menambah *record* data penerimaan *laundry* yang baru.
2.	Kurang	Untuk mengurangi atau menghapus *record* data penerimaan *laundry*.
3.	Input	Untuk memasukan data penerimaan *laundry* yang baru.
4.	Simpan	Untuk menyimpan data penerimaan *laundry* yang sudah diinputkan.
5.	Reset	Untuk meng*input*kan ulang dari awal atau menghapus semua data penerimaan *laundry* yang di*input*kan.
6.	Print	Untuk mencetak data transaksi *laundry*, yang berupa *print out* data transaksi.
7.	Pembayaran	Untuk menghitung pembayaran transaksi *laundry* secara otomatis.
8.	Exit	Digunakan apabila *user* ingin keluar dari *form* penerimaan.

5.1.7.4.Implementasi Form Data Costumer

Form Data Costumer merupakan penyimpanan data client yang diinputkan dari form transaksi untuk dimasukkan kedalam *database*.



Gambar 5.20 Form Data Costumer

Gambar diatas merupakan tampilan *form data client* yang terdapat beberapa tombol fungsi, yaitu panah awal, panah akhir, panah sebelumnya, panah selanjutnya, print, hapus data, reset, keluar.

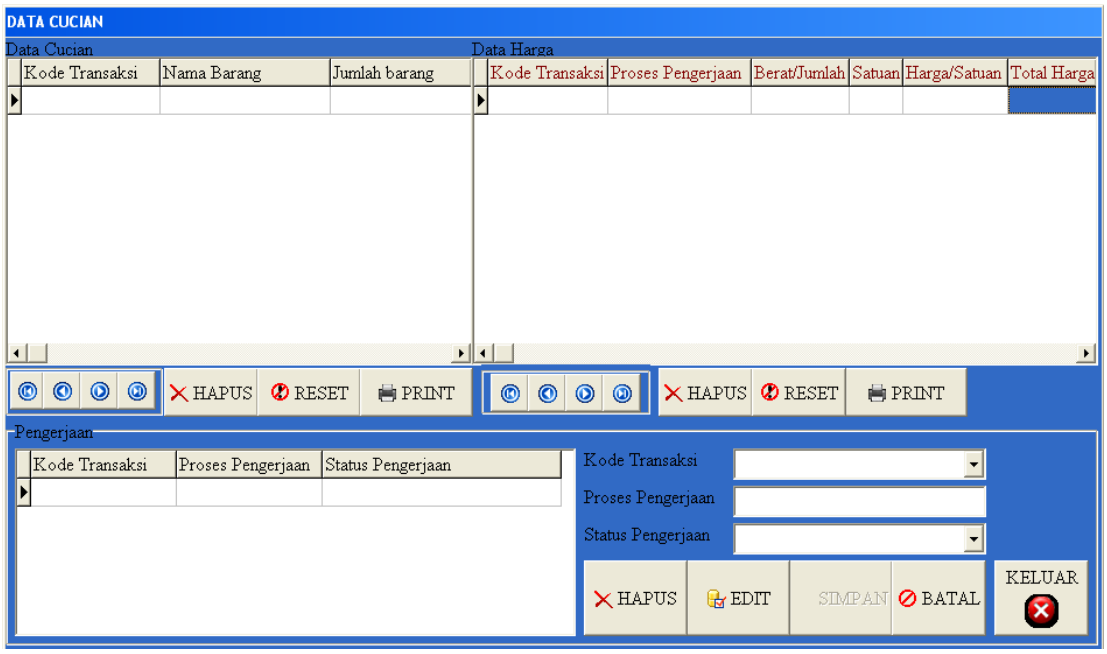
Tabel 5.8 Fungsi Tombol-Tombol Form Data Costumer

NO	Tombol	Keterangan
1.	Panah Awal	Untuk menunjukan data *client* yang paling awal.
2.	Panah Akhir	Untuk menunjukan data *client* yang paling akhir.

3.	Panah Sebelumnya	Untuk menunjukan data *client* sebelumnya.
4.	Panah Selanjutnya	Untuk menunjukan data *client* selanjutnya.
5.	Print	Untuk mencetak data *client*, yang berupa *print out* data *client*.
6.	Hapus Data	Untuk menghapus data *client* sesuai yang dipilih.
7.	Reset	Untuk menghapus semua data *client*.
8.	Keluar	Digunakan apabila *user* ingin keluar dari *form data client*.

5.1.7.5.Implementasi Form Data Cucian

Form Data Cucian terdiri dari dua tabel yaitu tabel data cucian dan tabel pengerjaan, tabel data cucian sebagai tempat penyimpanan data cucian yang di*input*kan dari *form* penerimaan, sedangkan tabel pengerjaan harus di*input*kan terlebih dahulu oleh bagian pencucian mengenai status pengerjaannya.



Gambar 5.21 Form Data Cucian

Gambar diatas merupakan tampilan *form* data cucian yang terdapat beberapa tombol fungsi, untuk tabel data cucian tombol fungsinya, yaitu panah awal, panah akhir, panah sebelumnya, panah selanjutnya, print, hapus, reset, keluar. Sedangkan untuk tabel pengerjaan tombol fungsinya, yaitu hapus, edit, simpan, batal.

Tabel 5.9 Fungsi Tombol-Tombol Form Data Cucian

NO	Tombol	Keterangan
1.	Panah Awal	Untuk menunjukan data cucian yang paling awal.
2.	Panah Akhir	Untuk menunjukan data cucian yang paling akhir.

3.	Panah Sebelumnya	Untuk menunjukan data cucian sebelumnya.
4.	Panah Selanjutnya	Untuk menunjukan data cucian selanjutnya.
5.	Print	Untuk mencetak data cucian, yang berupa *print out* data cucian.
6.	Hapus	Untuk menghapus data cucian sesuai yang dipilih.
7.	Reset	Untuk menghapus semua data cucian.
8.	Keluar	Digunakan apabila *user* ingin keluar dari *form* data cucian.
9.	Hapus	Untuk menghapus data pengerjaan sesuai yang dipilih.
10.	Edit	Untuk mengubah data pengerjaan sesuai yang dipilih.
11.	Simpan	Untuk menyimpan data pengerjaan yang diinputkan.
12.	Batal	Untuk membatalkan inputan data pengerjaan.

5.1.7.6.Implementasi Form Pengambilan

Form Pengambilan digunakan untuk meng*input*kan data pengambilan cucian, disertai dengan mengecek status pengerjaan terlebih dahulu serta mengecek pembayaran terlebih dahulu.



Gambar 5.22 Form Pengambilan

Gambar diatas merupakan tampilan *form* pengambilan yang terdapat beberapa tombol fungsi, yaitu ambil, batal, hapus.

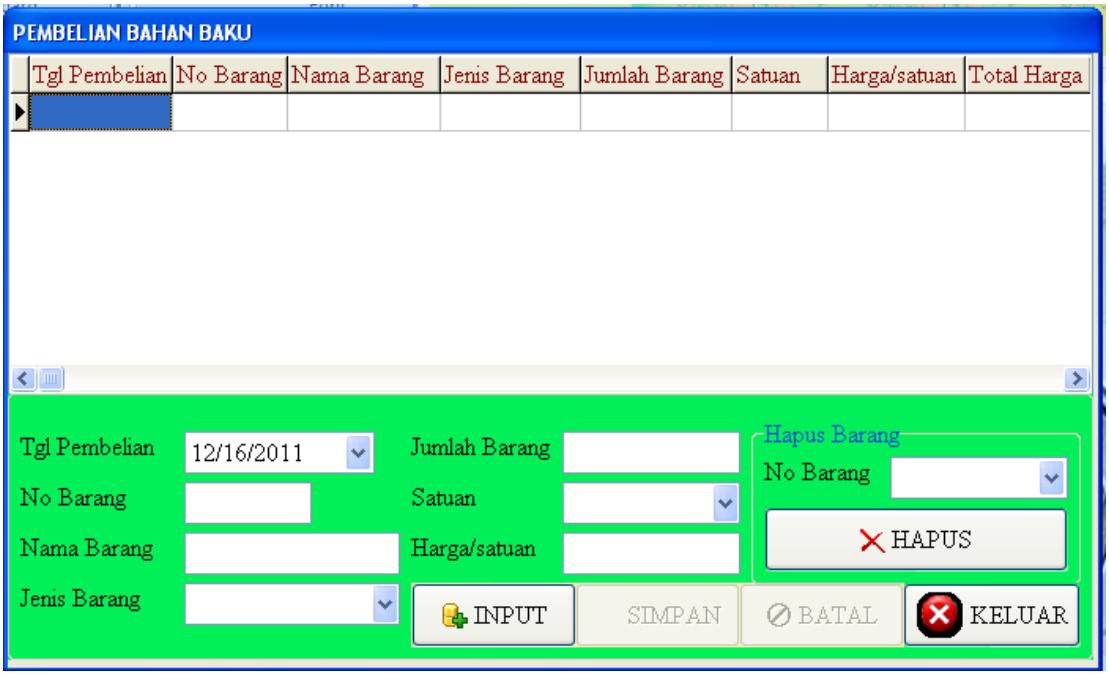
Tabel 5.10 Fungsi Tombol-Tombol Form Pengambilan Cucian

NO	Tombol	Keterangan
1.	Ambil	Untuk memberikan status bahwa barang *laundry* sudah diambil.

2.	Batal	Untuk membatalkan inputan data pengambilan cucian..
3.	Hapus	Untuk menghapus inputan data pengambilan cucian sesuai yang dipilih.

5.1.7.7.Implementasi Form Pembelian

Form Pembelian digunakan untuk meng*input*kan pembelian bahan baku untuk dimasukkan kedalam *database*.



Gambar 5.23 Form Pembelian

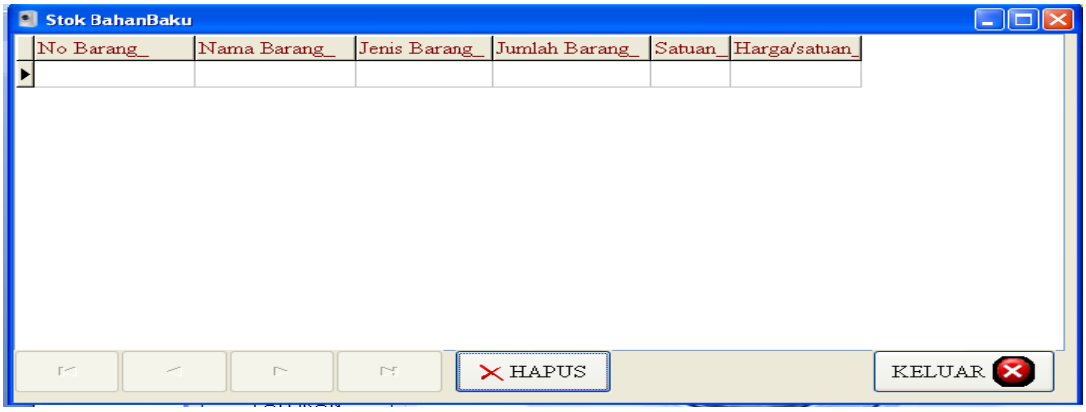
Gambar diatas merupakan tampilan *form* pembelian (pembelian bahan baku) yang terdapat beberapa tombol fungsi, yaitu input, simpan, batal, hapus, keluar.

Tabel 5.11 Fungsi Tombol-Tombol Form Pembelian Bahan Baku

NO	Tombol	Keterangan
1.	Input	Untuk memasukkan data pembelian bahan baku.
2.	Simpan	Untuk menyimpan data pembelian bahan baku yang diinputkan.
3.	Batal	Untuk membatalkan inputan data pembelian bahan baku.
4.	Hapus	Untuk menghapus data pembelian bahan baku sesuai yang dipilih.
5.	Keluar	Digunakan apabila *user* ingin keluar dari *form* pembelian bahan baku.

5.1.7.8.Implementasi Form Stok

Form Stok digunakan untuk menyimpan data pembelian bahan baku *laundry*.



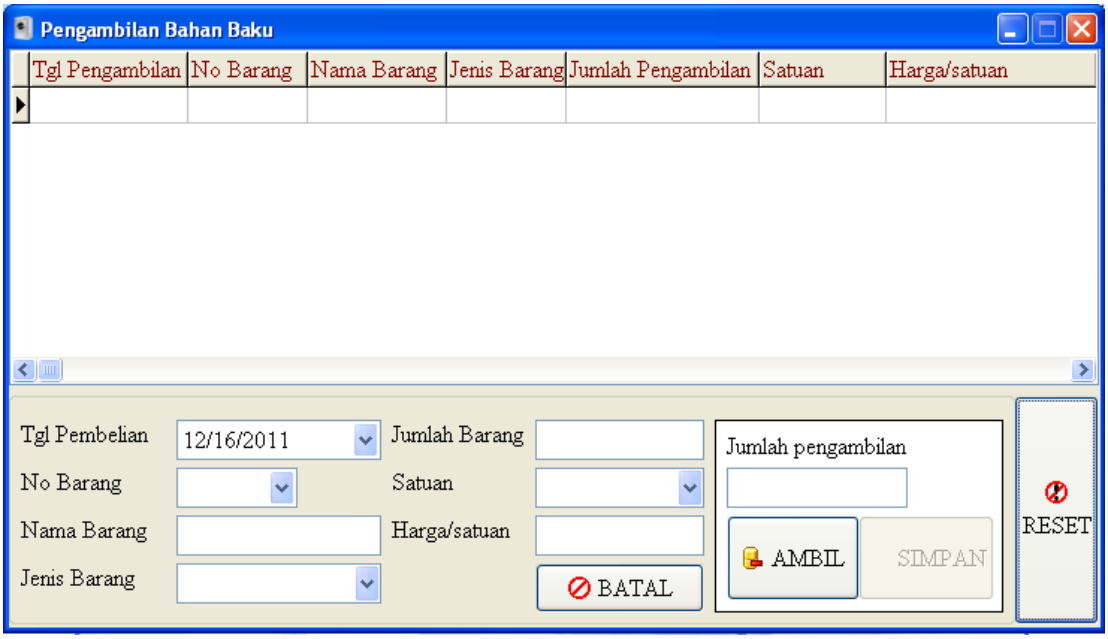
Gambar 5.24 Form Stok

Tabel 5.12 Fungsi Tombol-Tombol Form Stok

NO	Tombol	Keterangan
1.	Panah Awal	Untuk menunjukan stok yang paling awal.
2.	Panah Akhir	Untuk menunjukan stok yang paling akhir.
3.	Panah Sebelumnya	Untuk menunjukan stok sebelumnya.
4.	Panah Selanjutnya	Untuk menunjukan stok selanjutnya.
5.	Hapus	Untuk menghapus stok sesuai yang dipilih.
6.	Keluar	Digunakan apabila *user* ingin keluar dari *form* stok.

5.1.7.8.Implementasi Form Pengambilan

Form Pengambilan digunakan untuk menginputkan bahan baku yang akan diambil (dipakai) untuk dimasukkan kedalam *database*.



Gambar 5.25 Form Pengambilan

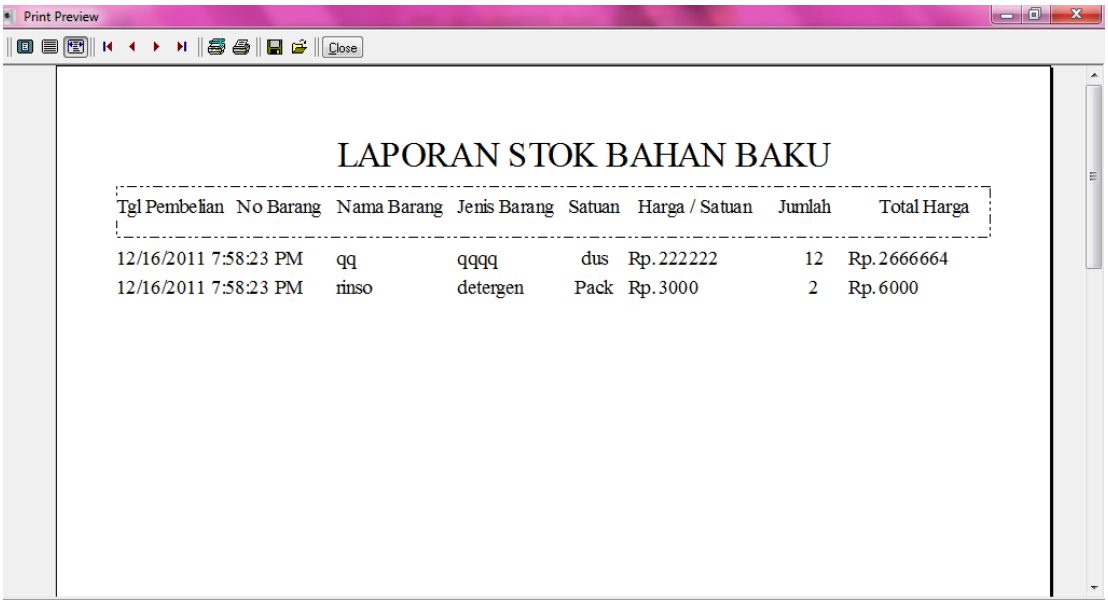
Gambar diatas merupakan tampilan *form* pengambilan (pengambilan bahan baku) yang terdapat tombol fungsi, yaitu batal, ambil, simpan, reset.

Tabel 5.13 Fungsi Tombol-Tombol Form Pengambilan

NO	Tombol	Keterangan
1.	Batal	Untuk membatalkan *input*an data bahan baku yang akan diambil.
2.	Ambil	Untuk mengambil jumlah bahan baku yang diperlukan.
3.	Simpan	Untuk menyimpan data bahan baku yang sudah diambil.
4.	Reset	Untuk menghapus semua data stok

5.1.7.9.Implementasi Laporan Stok Bahan Baku

Form Laporan Stok Bahan Baku merupakan penyimpanan dari data pembelian bahan baku untuk dimasukkan kedalam *database*.



Gambar 5.26 Laporan Stok Bahan Baku

5.1.7.10.Implementasi Laporan Pembayaran

Form Laporan Pembayaran merupakan penyimpanan dari data pembayaran yang diinputkan oleh *form* penerimaan.



Gambar 5.27 Laporan Pembayaran

5.2. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat luank yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan, pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian Sistem Informasi Pelayanan Jasa Laundry pada Rumah Cuci Laundry berikut menggunakan data uji berupa sebuah data masukan pada program

aplikasi yang telah dibuat. Pada pengujian sistem ini, pihak yang menguji adalah *user* yang berperan sebagai pengguna sistem yaitu:

1. Bagian Administrasi
2. Bagian Pencucian

Adapun hal-hal yang diuji melalui teknik pengujian *black box* adalah sebagai berikut:

Tabel 5.14 Rencana Pengujian Sistem Informasi Pelayanan Jasa Laundry pada Rumah Cuci Laundry

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Pengujian Login Pengguna	Pengecekan Pengguna yang telah terdaftar	Sistem	*Black Box*
Pengisian	Pengisian Data Transaksi	Modul	*Black Box*
	Pengisian Data Pengerjaan	Modul	*Black Box*
	Pengisian Data Pembelian Bahan Baku	Modul	*Black Box*

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

a. Pengujian Login

Pengujian *login* yang dilakukan hanya untuk pengecekan pengguna yang telah terdaftar. Berikut ini adalah Tabel Pengujian *Login*:

Tabel 5.15 Pengujian *Login*

Kelas dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengguna dan *Password* Terdaftar	Tercantum pada *textbox* pengguna dan *textbox password*	Dapat mengisi *login* pengguna sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik Login	Dapat masuk ke *form* utama untuk pengguna yang terdaftar	Tombol LOGIN dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	Diterima

Berikut ini adalah Tabel Pengujian *Login* 2 dengan data yang salah:

Tabel 5.16 Pengujian *Login* 2

Kelas dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengguna dan *Password* Tidak Terdaftar	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan peringatan	Pengguna tidak dapat login dan menampilkan pesan “User ID Anda Belum Benar, Silahkan Coba Lagi…!!!”	Diterima

b. Pengujian Pengisian

Pengujian Pengisian yang dilakukan hanya untuk pengecekan pengisian data pengambilan cucian, data pengerjaan, dan data pengambilan bahan baku. Berikut ini adalah Tabel Pengujian Pengisian Data Pengambilan:

Tabel 5.17 Pengujian Pengisian Data Pengambilan

Kelas dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Pengambilan Cucian yang Baru	Jika di klik kode transaksi, maka akan muncul otomatis *field-field* yang terkait.	Dapat mengisi data pengambilan sesuai dengan yang diharapkan	Diterima

Berikut ini adalah Tabel Pengujian Pengisian Data Pengerjaan

Tabel 5.18 Pengujian Pengisian Data Pengerjaan

Kelas dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Pengerjaan yang Baru	Jika di klik kode transaksi, maka akan muncul otomatis *field-field* yang terkait.	Dapat mengisi data pengerjaan sesuai dengan yang diharapkan	Diterima

Berikut ini adalah Tabel Pengujian Pengisian Data Pembelian

Tabel 5.19 Pengujian Pengisian Data Pembelian

Kelas dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Pengambilan Bahan Baku yang Baru	Jika di klik no barang, maka akan muncul otomatis isi dari *field-field* yang terkait.	Dapat mengisi data pengambilan bahan baku sesuai dengan yang diharapkan	Diterima

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan pengamatan penulis bahwa kesimpulan hasil pengujian Sistem Informasi Pelayanan Jasa Laundry pada Rumah Cuci Laundry bahwa semua data normal maupun data salah yang diuji dapat diterima dengan baik sesuai dengan apa yang diharapkan.