DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi Masalah 4
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1 Maksud Penelitan 5
1.3.2 Tujuan Penelitan 6
1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.4.1 Kegunaan Praktis 6
1.4.2 Kegunaan Akademik 7
1.5 Batasan Masalah 8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.6.1 Lokasi Penelitian 8

1.6.2 Waktu Penelitian 8
1.7 Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 12
2.1.1 Pengertian Sistem 12
2.1.2 Karakteristik Sistem 12
2.1.3 Klasifikasi Sistem. 14
2.2 Konsep Dasar Informasi 16
2.2.1 Pengertian Informasi 16
2.2.2 Siklus Informasi 17
2.2.3 Kualitas Informasi 18
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 18
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 18
2.3.2 Komponen Sistem Informasi 19
2.4 Sistem Informasi Manajemen 21
2.4.1 Pengertian Manajemen Panti Asuhan. 22
2.4.2 Pengertian Donasi. 22
2.5 Arsitektur Jaringan Komputer 23
2.5.1 Pengertian Jaringan Komputer 23
2.5.2 Jenis – Jenis Jaringan Komputer 23
2.6 Perangkat Lunak Pendukung 24
2.6.1 *Adobe Dreamweaver* 25
2.6.2 PHP 25
2.6.3 *MySQL* 26
2.6.4 *XAMPP* 27

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 28
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 28
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan. 29

3.1.2.1. Visi Perusahaan 29
3.1.2.2. Misi Perusahaan 29
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 30
3.1.4. Deskripsi Tugas 32
3.2. Metode Penelitian 33
3.2.1. Desain Penelitian 34
3.2.2. Jenis dan Metode Pangumpulan Data 35
3.2.2.1. Sumber Data Primer 35
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 37
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 37
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 38
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 38
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 40
3.2.4. Pengujian Software 42
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 43
3.3.1. *Use Case Diagram* 44
3.3.1.1. Definisi Aktor 45
3.3.1.2. Definisi *Use Case.* 46
3.3.2. Skenario *Use Case* 47
3.3.3. *Activity Diagram* 56
3.3.4. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 60

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 63
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 63
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 63
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 64
4.1.3.1. *UseCase Diagram* 64
4.1.3.2. *Skenario Use Case* 66
4.1.3.3. *Activity Diagram* 71
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 74

4.1.4. Perancangan Data 77
4.1.4.1. *Class Diagram* 77
4.1.4.2. *Object Diagram* 78
4.1.4.3. *Deployment Diagram* 79
4.2. Perancangan Antar Muka 80
4.2.1. Struktur Menu 81
4.2.2. Perancangan *Input* 81
4.2.3. Perancangan Output 85
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 88
4.4. Pengujian 89
4.4.1. Rencana Pengujian 90
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 90
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 95
4.5. Implementasi 95
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 96
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 96
4.5.3. Implementasi Basis Data 97
4.5.4. Implementasi Antar Muka 101
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 102
4.5.6. Penggunaan Program 105

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 112
5.2. Saran 113

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN