DAFTAR ISI

ABSTRAK..... i

***ABSTRACT*..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I. PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang 1

1.2.Identifikasi dan Rumusan masalah 3

1.2.1. Identifikasi 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan..... 4

1.3.1. Maksud Penelitian..... 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4.Kegunaan Penelitian..... 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5.Batasan Masalah..... 5

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Calung 7

2.1.1 Calung Jinjing 7

2.2 Tangga Nada/Titilaras Calung 8

2.3 Aplikasi 8

2.4 Android 9

2.4.1. Pengertian Android 10

2.4.2. Sejarah Perkembangan Android..... 10

2.4.3. Kelebihan Android..... 11

2.5 Eclipse 13

2.5.1. Sejarah Eclipse..... 13

2.5.2. Arsitektur Eclipse..... 14

2.5.3. Perkembangan Eclipse 15

2.6. Software Development Kit(SDK)..... 16

2.7. Java Development Kit(JDK)..... 16

2.8. ADT 16

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian..... 18

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan..... 18

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 18

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 19

3.1.4. Deskripsi Tugas..... 19

3.2. Metode Penelitian..... 19

3.2.1. Desain Penelitian..... 20

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data..... 21

3.2.2.1 Sumber Data Primer 21

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder..... 22

3.2.3. Metode Pendekatan/Pengembangan Sistem..... 22

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem..... 23

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem..... 23

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan..... 24

1) Use Case Diagram.....24

2) Activity Diagram..... 24

3) Colaboration Diagram..... 25

4) Class Diagram..... 25

5) Sequence Diagram..... 25

6) Deployment Diagram..... 25

7) Component Diagram..... 26

3.3 Pengujian Software..... 26

BAB IV. PERANCANGAN SISTEM

4.1 Perancangan sistem 28

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 28

4.1.2. Gambaran Umum Sistem 29

4.1.3. Perancangan Prosedur 29

4.1.3.1. Use Case Diagram 29

4.1.3.2. Activity Diagram 35

4.1.3.3. Colaboration Diagram 38

4.1.3.4. Class Diagram 40

4.1.3.5. Sequence Diagram 42

4.1.3.6. Deployment Diagram 45

4.1.3.7. Komponen Diagram 46

4.1.4. Perancangan Program..... .47

4.1.4.1. Perancangan Menu Utama 48

4.1.4.2. Perancangan Pilih Jenis Calung 49

4.1.4.3. Perancangan Main Calung Melodi 50

4.1.4.4. Perancangan Main Calung Panerus 52

4.1.4.5. Perancangan Info Calung 53

4.1.4.6. Perancangan Antarmuka Keluar Aplikasi 54

4.1.4.7. Perancangan Antarmuka Share 55

4.1.4.8. Perancangan Antarmuka About 56

4.1.4.9. Perancangan Antarmuka Seting Volume 57

4.1.4.10. Perancangan Lihat Detil Info Calung …… ...58

4.1.4.11. Perancangan Contoh Lagu Calung …….. 59

4.1.4.12. Perancangan Contoh Video Calung ……...60

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 61

5.1.1. Batas Implementasi 61

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 61

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 63

5.1.4. Implementasi Antar Muka 65

5.1.5. Implementasi Instalasi Aplikasi 70

5.1.6. Penggunaan Aplikasi 73

5.2 Pengujian..... 88

5.2.1. Rencana Pengujian 88

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 89

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 92

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 93

6.2. Saran..... 93

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN