DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1. Identifikasi masalah 5

1.2.2. Rumusan masalah 6

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1. Maksud penelitian 6

1.3.2. Tujuan penelitian 7

1.4. Kegunaan Penelitian 7

1.4.1. Kegunaan praktis 7

1.4.2. Kegunaan akademis 8

1.5. Batasan Masalah 8

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.7. Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI 12

2.1. Konsep Dasar Sistem 12

2.1.1. Klasifikasi sistem 12

2.1.2. Karakteristik sistem 13

2.2. Konsep Dasar informasi 14

2.2.1. Siklus informasi 15

2.2.2. Kualitas informasi 16
2.2.3. Karakteristik informasi 18
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 19
2.3.1. Tujuan sistem informasi 19
2.3.2. Komponen-komponen sistem informasi 20
2.4. Pengertian Pemesanan 22
2.5. Pengertian Penjualan 22
2.6. Pengertian Produk 22
2.7. Pengertian Meubel 23
2.6. Software Pendukung 23
2.6.1. Adobe dreamweaver 23
2.6.2. XAMPP 24
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 26
3.1. Objek Penelitian 26
3.1.1. Sejarah singkat perusahaan 26
3.1.2. Visi dan misi perusahaan 27
3.1.3. Struktur organisasi perusahaan 27
3.1.4. Deskripsi tugas 28
3.2. Metode Penelitian 29
3.2.1. Desain penelitian 29
3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data 29
3.2.2.1. Sumber data primer 29
3.2.2.2. Sumber data sekunder 30
3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem 30
3.2.3.1. Metode pendekatan sistem 30
3.2.3.2. Metode pengembangan sistem 30
3.2.3.3. Alat bantu analisis dan perancangan 33
a. *Use case diagram* 33
b. Skenario *use case* 34
c. *Activity diagram* 34
d. *Sequence diagram* 34

e. *Class diagram* 35
f. *Deployment diagram* 35
g. *Object diagram* 35
3.2.4. Pengujian software 35
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 36
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 36
3.3.2. *Use case diagram* 40
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 40
3.3.2.2. Definisi use case dan deskripsinya 41
3.3.3. Skenario *use case* 41
3.3.4. *Activity diagram* 46
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 51
4.1. Perancangan Sistem 51
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 51
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 52
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 52
4.1.3.1. *Use case diagram* 57
a. Definisi aktor dan deskripsinya 57
b. Definisi use case dan deskripsinya 56
4.1.3.2. Skenario *use case* 56
4.1.3.3. *Activity diagram* 68
4.1.3.4. *Sequence diagram* 74
4.1.4. Perancangan data 79
4.1.4.1. *Class diagram* 79
4.1.4.2. *Object Diagram* 80
4.1.4.3. *Deployment diagram* 81
4.2. Perancangan Antar Muka 81
4.2.1. Struktur menu 82
4.2.2. Perancangan *input* 83
4.2.3. Perancangan *output* 90

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 97
4.4. Pengujian 97
4.4.1. Rencana pengujian 98
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 99
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 103
4.5. Implementasi 104
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 104
4.5.2. Implementasi perangkat keras 104
4.5.3. Implementasi basis data 105
4.5.4. Implementasi antar muka 112
4.5.4.1. Implementasi login pelanggan dan petugas 112
4.5.4.2. Implementasi halaman utama public dan pelanggan 113
4.5.4.3. Implementasi halaman utama petugas dan owner 114
4.5.5. Implementasi instalasi program 116
4.5.6. Penggunaan program 121
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 153
5.1. Kesimpulan 153
5.2. Saran 154
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN