DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1.Latar Belakang 1

1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4.Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5.Batasan Masalah 5

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.7.Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI 8

2.1. Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1. Klasifiksi Sistem 9

2.1.2. Karakteristik Sistem 10

2.2. Konsep Dasar Informasi 10

2.2.1. Siklus Informasi 11

2.2.2. Kualitas Informasi 11
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 11
2.3.1. Komponen Sistem Informasi ……...12
2.3.2. Manfaat Sistem Informasi …….. 13
2.4. Jaringan Komputer …….....13
2.4.1. Jenis Jaringan Komputer ……14
2.4.2. Topologi Jaringan ……16
2.5. Gaji.....17
2.6. Kasbon ……`.18
2.7. Sidik Jari(*Fingerprint*)…….. 18
2.8. Perangkat Lunak Pendukung 19
2.5.1. Java ……..... 19
2.5.2. Java Development Kits (JDK) 19
2.5.3. Netbeans …….. 20
2.5.4. Jaspersoft iReport ……. 21
2.5.5. Xampp …….. 21
2.5.6. MySql ……22
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 22
3.1. Objek Penelitian 22
3.2.1. Sejarah Singkat Perusahaan 22
3.2.2. Visi dan Misi Perusahaan 22
3.2.3. Struktur Organisasi Perusahaan 23
3.2.4. Deskripsi Tugas 23
3.2. Metode Penelitian 24
3.2.1. Desain Penelitian 24
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 24
3.2.2.1. Sumber Data Primer 24
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder..... 25
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 25
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 26
3.2.3.2. Meteode Pengembangan Sistem 26

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 28
a. *Use case* diagram 28
b. Skenario *use case* 28
c. *Activity* diagram 29
d. *Sequence* diagram 29
e. *Collaboration* diagram 29
f. *Class* diagram 30
g. *Deployment* diagram 30
3.2.4. Pengujian Software 30
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 31
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 32
3.3.2. *Use case* diagram 32
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 33
3.3.2.2. Definisi *use case* dan deskripsinya 33
3.3.3. Skenario *use case* 34
3.3.4. *Activity* diagram 36
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 38
4.1. Perancangan Sistem 38
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 38
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 38
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 39
4.1.3.1. *Use case* diagram 40
a. Definisi aktor dan deskripsinya 40
b. Definisi *use case* dan deskripsinya 41
4.1.3.2. Skenario *use case* 42
4.1.3.3. *Activity* diagram 45
4.1.3.4. *Sequence* diagram 47
4.1.3.5. *Collaboration* diagram 49
4.1.3.6. *Class* diagram 51
4.1.3.7. *Deployment* diagram 52

4.2. Perancangan Antar Muka 52
4.2.1. Struktur menu 53
4.2.2. Perancangan input 53
4.2.3. Perancangan output 57
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 60
4.4. Pengujian 61
4.4.1. Rencana pengujian 61
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 62
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 68
4.5. Implementasi 68
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 69
4.5.2. Implementasi perangkat keras 69
4.5.3. Implementasi basis data 70
4.5.4. Implementasi antar muka 73
1. Implementasi Login 73
2. Implementasi Menu Utama 73
3. Implementasi Menu File 74
4. Implementasi Menu Data 74
5. Implementasi Menu Laporan 75
6. Implementasi Menu Tarik Data 75
4.5.5. Implementasi instalasi program 76
4.5.6. Penggunaan program 77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 86
5.1. Kesimpulan 86
5.2. Saran 86
DAFTAR PUSTAKA 87
LAMPIRAN..... 88