ABSTRAK

Pembelajaran yang kurang efektif dikarenakan pengajar menyampaikan materi pembelajaran masih menggunakan alat bantu yang kurang menarik. Sehingga murid-murid kurang menyerap secara maksimal apa yang di jelaskan oleh pengajar. Kesulitan proses pembelajaran secara teoritis yang diajarkan pada anak-anak serta rendahnya minat belajar mengenal hewan disebabkan karena guru dalam menyampaikan materi kurang menarik.

Penyusunan skripsi ini menggunakan metode pendekatan sistem yang digunakan adalah metode terstruktur yang memiliki karakteristik *Object Oriented Analysis dan Design* atau Unified Modeling Language (UML) , adapun alat-alat yang digunakan dalam metode pendekatan sistem adalah *use case diagram*, *Activity diagram*, *Sequence diagram*, *Class diagram*, *Component Diagram*, dan *Deployment diagram*.

Setelah adanya aplikasi pengenalan hewan berbasis J2ME ini diharapkan pembelajaran menjadi efektif karena penyampaian materinya dilengkapi gambar dan suara sehingga penyampaian materi bisa cepat dihafal oleh anak, dengan harapan dapat memicu daya tarik anak dalam belajar mengenal hewan karena dalam penyampaian materi sudah berbentuk edukasi.

Kata Kunci : Aplikasi, Pengenalan Hewan, J2ME