BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan

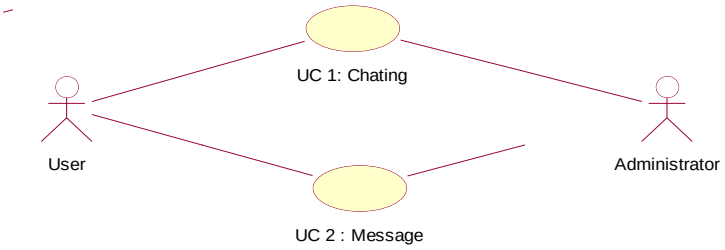
Analisis sistem yang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut dan masalah yang dihadapi sistem untuk dijadikan landasan usulan perancangan analisis sistem yang sedang berjalan yang dilakukan berdasarkan urutan kejadian yang ada.

4.1.2. Analisis Kebutuhan

Dalam menggambarkan sistem informasi tersebut, penulis menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) untuk memperjelas prosedur yang sedang berjalan.

4.1.3. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Three Cores telah memiliki situs yang berfungsi mempromosikan pelayanan jasa Three Cores kepada konsumennya, sedangkan untuk prosedur diskusi yang ada adalah masih menggunakan messenger yang umum digunakan sebagai widget pada blog-blog atau aplikasi web umum, sehingga masih kurang optimal.



Gambar 4.1 Sistem Informasi yang berjalan

4.1.3.1. Definisi, Akronim, dan Singkatan

1. UC (Use Case)
2. SPL (Spesifikasi Perangkat Lunak)
3. SIFTC (Sistem Informasi Forum Three Cores)
4. SD (Sequence Diagram)

4.1.3.1.1.Kebutuhan fungsional

Fungsi dasar dari *usecase* Sistem Informasi Forum Pada Three Cores Bandung yang berjalan, akan dijelaskan lebih lanjut sebagai berikut:

1. Chating

   Fungsi ini digunakan untuk user agar dapat melakukan komunikasi kepada pihak Administrator Three Cores. Berikut adalah skenario yang dapat dibuat untuk *usecase* "Chating":

Tabel 4.1 Chating

Identifikasi	
Nomor	SPL-SIFTC.UC-01
Nama	Chating
Tujuan	User dapat melakukan komunikasi dengan Administrator Three Cores
Deskripsi	
Tipe	*Primary*
Aktor	User
Skenario Utama	
Kondisi Awal	-

Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Klik icon administrator yang online	2.Menampilkan jendela Chating
3. Mengisi komentar chating dan klik submit	4. Mengirimkan komentar ke halaman chating Administratopr aktif
	5. Mengirimkan pesan balasan dari Administrator untuk komentar chating dari user

Kondisi Akhir	Sistem dapat merespon pengiriman message dari user dan replay dari administrator Tree Cores.

2. Message

Fungsi ini untuk memudahkan user untuk melakukan konfirmasi kepada Administrator Three Cores yaitu dengan pengiriman pesan singkat, berikut adalah skenarionya:

Tabel 4.2 Message

Identifikasi	
Nomor	SPL-SIFTC.UC-02
Nama	Message
Tujuan	Memudahkan user melakukan konfirmasi melalui surat singkat ke administrator Three Cores
Deskripsi	
Tipe	*Primary*
Aktor	User
Skenario Utama	
Kondisi Awal	-
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Klik menu On Site pada daftar link Live Support	2.Menampilkan Jendela Leave your message
3. mengisi E-mail, Name, Message, kemudian mengirimkan dengan klik submit	4.Melakukan post message ke dalam database
Kondisi Akhir	Sistem akan menyimpan message dari user untuk kemudian akan direspon oleh administrator

4.1.3.1.2. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Setelah penulis menganalisis Sistem Informasi Forum yang sedang berjalan pada Three Cores Bandung. Penulis menyimpulkan bahwa situs Three Cores belum optimal untuk mempromosikan pelayanan jasa pembuatan web, aplikasi

dekstop atau sistem informasi. Serta belum adanya fasilitas forum yang interaktif dalam situs Three Cores, sehingga animo perusahaan, organisasi atau individu pemakai jasa Three Cores untuk lebih mengenal Three Cores dan Teknologi Informasi yang ditawarkan Three Cores kurang.

4.2. Perancangan Sistem

Dalam membangun sistem informasi forum ini, memiliki maksud dan tujuan dari perancangannya, antara lain sebagai berikut :

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem adalah sebagai berikut :

1. Untuk memudahkan dalam proses diskusi, pemberian materi, dan berbagai keperluan lain yang memungkinkan secara online menggunakan layanan internet.
2. Untuk mengganti semua proses yang masih dilakukan secara manual yang sangat tidak efektif dan efisien dalam masalah waktu maupun tenaga.

Untuk mencapai tujuan ini, analisis sistem harus dapat mencapai sasaran-sasaran sebagai berikut :

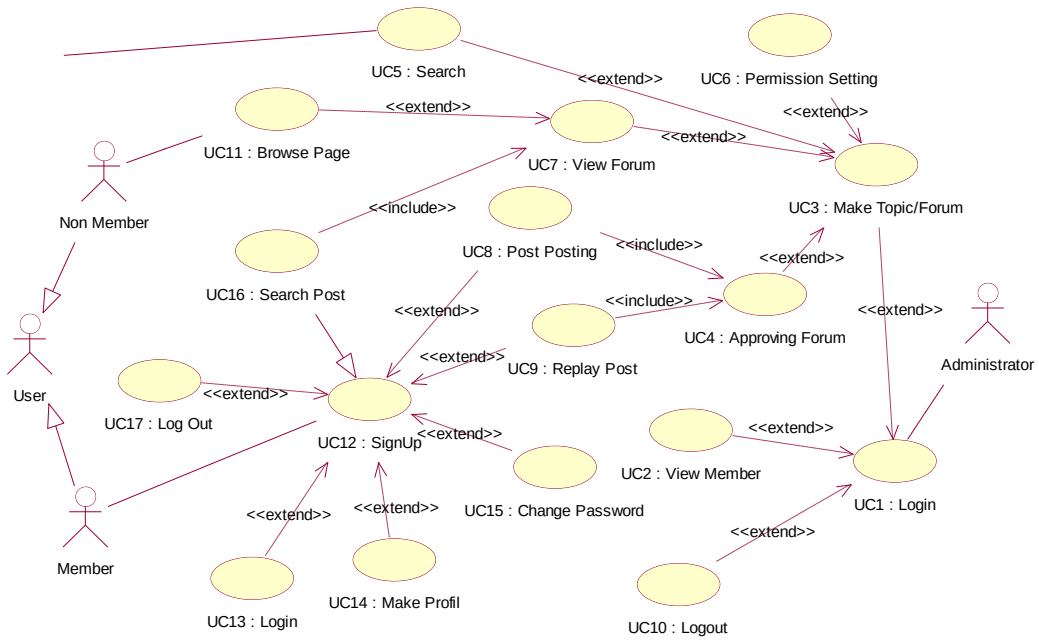
1. Perancangan sistem harus berguna, mudah dipahami dan nantinya mudah dipergunakan.
2. Perancangan sistem harus dapat mempersiapkan rancang bangun yang terinci untuk masing-masing komponen dari sistem informasi yang meliputi data dan informasi, simpan data, metode-metode dan lain sebagainya.

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Sistem Informasi Forum Pada Three Cores Bandung Berbasis Web merupakan Sistem Informasi untuk memudahkan konsumen Three Cores dalam memfasilitasi komunikasi seputar pelayanan jasa pengembangan/pembuatan web, desktop, atau sistem informasi.

Sistem Informasi Forum Pada Three Cores Bandung ini adalah berbasis web, yang memiliki kelebihan bisa diakses kapan saja dan dari mana saja, tanpa terbatas jarak dan waktu, serta Sistem Informasi ini lebih interaktif dibandingkan dengan Sistem Informasi yang telah tersedia di situs http://www.threecores.com.

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan



Gambar 4.2 Prosedur use case yang diusulkan

Berikut adalah penjelasan secara umum dari prosedur *use case* yang diusulkan:

1. UC1 : Login, Administrator melakukan login ke halaman Administrator untuk memulai pengelolaan forum Three Cores.
2. UC2 : View member, Administrator dapat mengelola data member atau group forum dalam forum Three Cores.
3. UC3 : Make Topic/Forum, Administrator dapat mengelola pembuatan topic baru atau forum baru yang berkaitan dengan kegiatan Three Cores.
4. UC4 : Approving Forum, Administrator dapat menerima forum dan berkomunikasi langsung dengan user (member) melalui forum Three Cores.
5. UC5 : Search, Administrator dan user (member/nonmember) dapat melakukan pemilihan atau pencarian forum, topic, kategori atau member dalam forum Three Cores.
6. UC6 : Permission Setting, Pembatasan hak akses oleh administrator terhadap user dalam mengakses forum Three Cores.
7. UC7 : View Forum, administrator dapat mengawasi lalu-lintas forum pada forum Three Cores secara keseluruhan, sedangkan user (member) dapat mengakses atau update forum yang telah di berikan hak akses oleh administrator saja.
8. UC8 : Post Posting, administrator dan user (member) berhak untuk melakukan posting topic dalam forum Three Cores.
9. UC9 : Replay Post, administrator dam user (member) dapat melakukan komunikasi interaktif dalam forum Three Cores melalui case replay post.
10. UC10 : Logout administrator.

11. UC11 : Browse Page, user (non member) dapat menjelajahi forum Three Cores, akan tetapi user (non member) tidak dapat berpartisipasi aktif dalam forum Three Cores.
12. UC12 : Sign Up, ketika user (non member) akan mengikuti forum Three Cores, maka user (non member) harus melakukan pendaftaran menjadi user (member).
13. UC13 : Login, user (non member) yang telah melakukan pendaftaran dan telah diacc oleh administrator maka statusnya berubah menjadi user (member) yang memiliki hak akses untuk mengikuti forum Three Cores.
14. UC14 : Make Profil, user (member) dapat memperbaharui data profilnya.
15. UC15 : Change Password, user (member) dapat melakukan perubahan password dalam forum Three Cores.
16. UC16 : Search Post, user (member) dapat memberikan komentar pada forum sesuai dengan keperluan user (member).
17. UC17 : Logout user (member).

4.2.3.1. Kebutuhan fungsional

Fungsi dasar dari *usecase* usulan Sistem Informasi Forum Pada Three Cores Bandung akan dijelaskan lebih lanjut sebagai berikut.

1. *Login* (administrator)

Fungsi ini digunakan untuk mendapatkan hak akses dalam memanage forum yang ada pada sistem informasi forum Three Cores tersebut. Skenario yang dapat dibuat untuk fungsi login adalah:

Tabel 4.3 *Login admin*

Identifikasi		
Nomor	SPL-SIFTC.UC-01	
Nama	Login (administrator)	
Tujuan	Memberikan hak akses kepada administrator terhadap sistem dengan melakukan validasi terhadap *username,* dan *password* untuk masuk ke halaman index admin	
Deskripsi		
Tipe	*Primary*	
Aktor	Administrator	
Skenario Utama		
Kondisi Awal	-	
Aksi Aktor		**Reaksi Sistem**
1. Memasukan *username, password*		2.Pada form login akan menampilkan *username* dan *password* .Untuk *password* ditampilkan dalam bentuk kode '*' pada layar guna menjaga kerahasiaan.
3. Pihak admninistrator melakukan konfirmasi persetujuan terhadap *username, password* dengan cara menekan tombol login pada form tersebut		4. Sistem akan melakukan validasi terhadap *username,* dan *password* yang telah dimasukan oleh pengguna dengan melakukan pengecekan pada *database*.
Kondisi Akhir		Jika *username* dan *password* yang dimasukan pengguna valid maka pengguna dapat memasuki halaman index admin. Jika tidak valid, sistem akan menampilkan pesan konfirmasi bahwa *username* dan *password* salah dan silahkan untuk mengulang lagi dengan memasukan *username* dan *password* yang benar atau valid.

2. *View Member*

Fungsi ini digunakan untuk melihat daftar member yang sudah melakukan registrasi terhadap sistem, untuk mendapatkan akses penuh terhadap sistem informasi tersebut. Skenario yang dapat dibuat untuk fungsi tersebut adalah:

Tabel 4.4 *View member (administrator)*

Identifikasi	
Nomor	SPL-SIFTC.UC-02
Nama	*View member* (administrator)
Tujuan	Untuk melihat daftar *member* yang sudah terdaftar didalam database
Deskripsi	
Tipe	-
Aktor	Administrator
Skenario Utama	
Kondisi Awal	-
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Melakukan klik terhadap *link view member*	2.Sistem akan menampilkan list dari member yang sudah terdaftar.
Kondisi Akhir	Akan tampil halaman member

3. *Make topic/forum*

Fungsi *Make topic/forum*, berfungsi untuk membuat topik atau forum dalam halaman forum Three Cores. Administrator akan memasukan judul forum, deskripsi, pengaturan dan hak akses. Skenario yang dapat dibuat untuk fungsi diatas adalah:

Tabel 4.5 *Make topic/forum*

Identifikasi	
Nomor	SPL-SIFTC.UC-03
Nama	*Make topic/forum*
Tujuan	Membuat topik atau forum yang berisi suatu informasi untuk ditampilkan pada *board index*
Deskripsi	
Tipe	-
Aktor	Administrator
Skenario Utama	
Kondisi Awal	-
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Memasukan nama dan derskripsi forum	2.Sistem akan menampilkan nama dan dekripsi forum .
3. Administrator akan menyimpan forum yang	4. Sistem akan menyimpan data tersebut kedalam database, dan

telah dibuat dengan menekan ”kirimkan”	menampilkan halaman *permission* untuk mengatur hak akses kepada member.
Kondisi Akhir	Forum akan ditampilkan dalam halaman *board index*, dan siap untuk diakses.

4. *Approving forum*

Fungsi *approving forum*, berfungsi untuk melakukan autorisasi terhadap forum, topik atau postingan dengan mengijinkan atau tidak tampilnya hal tersebut pada forum. Skenario yang dapat dibuat untuk fungsi diatas adalah:

Tabel 4.6 *approving forum*

Identifikasi	
Nomor	SPL-SIFTC.UC-04
Nama	*approving forum*
Tujuan	Mengijinkan topik atau postingan yang dibuat ditampilkan dalam halaman *board index.*
Deskripsi	
Tipe	*Primary*
Aktor	Administrator (moderator)
Skenario Utama	
Kondisi Awal	Tampil list antrian untuk di *approve*
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Membaca dan menandai subjek antrian yang akan di *approve.*	2.Sistem akan menampilkan subjek yang ditandai.
3. Melakukan approving dengan menekan ”ijinkan”	4.Sistem akan mengeluarkan notifikasi untuk meyakinkan. Tekan ”ya” untuk mengijinkan, tekan ”tidak” untuk menolak.
5. Menekan ”ya”	6.Sistem akan memberitahukan kepada anda bahwa anda telah mengijinkan subjek tersebut tampil di *board index.*

Kondisi Akhir	Subjek yang diminta untuk di *approve* akan tampil di *board index*, dan jika tidak di ijinkan subjek tersebut tidak akan tampil pada *board index* .

5. *Search*

Fungsi *search*, berfungsi untuk melakukan pencarian terhadap *query* yang dimasukan oleh user terhadap forum untuk mencari kosakata yang dibutuhkan dalam forum tersebut. Skenario yang dapat dibuat untuk fungsi diatas adalah:

Tabel 4.7 *search*

Identifikasi	
Nomor	SPL-SIFTC.UC-5
Nama	*Search*
Tujuan	Melakukan pencarian data yang dibutuhkan didalam forum
Deskripsi	
Tipe	*Primary*
Aktor	Administrator, user (member/nonmember)
Skenario Utama	
Kondisi Awal	-
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Memasukan *query* yang ingin dicari	2.Menampilkan *query* yang dimasukan.
3. Menekan tombol ”cari”	4. Sistem akan melakukan pencarian kedalam *database* .
Kondisi Akhir	Sistem akan menampilkan halaman hasil pencarian

6. *Permission settings*

Fungsi *permission setings*, berfungsi untuk memberikan hak akses kepada para peserta yang telah menjadi member dalam forum tersebut. Skenario yang dapat dibuat untuk fungsi diatas adalah:

Tabel 4.8 *permission setings*

Identifikasi		
Nomor	SPL-SIFTC.UC-6	
Nama	*permission setings*	
Tujuan	Memberikan authorisasi kepada setiap member yang terdaftar	
Deskripsi		
Aktor	Administrator	
Skenario Utama		
Kondisi Awal	-	
Aksi Aktor		**Reaksi Sistem**
1. Melakukan pencarian member dengan memasukan nama member.		2.Sistem akan menampilkan nama member yang dicari. Dan melakukan pencarian kedalam database member, kemudian menampilkan hasilnya. Dan memberikan pilihan authorisasi.
3. Memilih salah satu tipe authorisasi, dan menekan ”terapkan”		4. Sistem akan menyimpan seting dari authorisasi yang dipilih kedalam database.
Kondisi Akhir		Member yang telah mendapatkan authorisasi *permissions* dapat melakukan akses terhadap forum.

7.*View forum*

Fungsi ini akan menampilkan seluruh forum yang ada. Fungsi ini dapat diakses oleh member maupun non member. Berikut adalah skenarionya:

Tabel 4.9 *View forum*

Identifikasi		
Nomor	SPL-SIFTC.UC-7	
Nama	*View forum*	
Tujuan	Menampilkan forum dari link yang dipilih	
Deskripsi		
Tipe		
Aktor	Administrator, user (member/nonmember)	
Skenario Utama		
Kondisi Awal	-	
Aksi Aktor		**Reaksi Sistem**

1. Pengguna memilih forum yang akan ditampilkan.	2. Sistem akan mempersiapkan informasi yang berkaitan *link* yang dipilih.
Kondisi Akhir	Pada *browser* akan tampil halaman forum yangdiinginkan.

8. *Post posting*

Fungsi ini digunakan untuk memposting dalam forum, fungsi ini hanya dapat diakses oleh member yang telah terdaftar. Skenario yang dapat dibuat untuk fungsi diatas adalah:

Tabel 4.10 *Post posting*

Identifikasi	
Nomor	SPL-SIFTC.UC-8
Nama	*Post posting*
Tujuan	Menambahkan postingan kedalam forum
Deskripsi	
Tipe	
Aktor	Administrator, user (member)
Skenario Utama	
Kondisi Awal	Dalam forum yang dipilih
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Memasukan postingan	2.Pada form posting akan menampilkan postingan yang ditulis / dimasukan.
3. User melakukan konfirmasi persetujuan terhadap postingan dengan cara menekan tombol ”kirimkan” pada form tersebut	4. Sistem akan memasukan informasi yang diinputkan kedalam database posting.
Kondisi Akhir	Sistem akan memberikan notifikasi bahwa telah berhasil melakukan posting, dan menampilkannya pada forum. Jika user tidak memiliki hak akses penuh terhadap forum ini, akan terkena moderatisasi.

9. *Repply post*

Fungsi ini untuk menjawab postingan yang telah diposting oleh member, fungsi ini dapat diakses hanya oleh member yang terdaftar. Berikut adalah skenarionya:

Tabel 4.11 *Repply post*

Identifikasi	
Nomor	SPL-SIFTC.UC-9
Nama	*Repply post*
Tujuan	Membalas postingan pada suatu forum
Deskripsi	
Tipe	
Aktor	Administrator, user (member)
Skenario Utama	
Kondisi Awal	-

Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Memasukan postingan	2.Pada form posting akan menampilkan postingan yang ditulis / dimasukan.
3. User melakukan konfirmasi persetujuan terhadap postingan dengan cara menekan tombol ”kirimkan” pada form tersebut	4. Sistem akan memasukan informasi yang diinputkan kedalam database posting.
Kondisi Akhir	Sistem akan memberikan notifikasi bahwa telah berhasil melakukan posting, dan menampilkannya pada forum. Jika user tidak memiliki hak akses penuh terhadap forum ini, akan terkena moderatisasi.

10. *Logout*

Fungsi ini digunakan untuk mengakhiri sesi dari administrator dalam menggunakan hak akses pada halaman utama. Skenario yang dapat dibuat untuk fungsi diatas adalah :

Tabel 4.12 *Logout* (admininistrator)

Identifikasi	
Nomor	SPL-SIFTC.UC-10
Nama	*Logout* (administrator)
Tujuan	Untuk mengakhiri sesi dalam penggunaan hak akses untuk mengelola forum.
Deskripsi	
Tipe	-
Aktor	Administrator
Skenario Utama	
Kondisi Awal	*Login*
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Melakukan klik terhadap *link logout.*	2.Sistem akan menampilkan konfirmasi, apakah akan melakukan logout.
3. Mengkonfirmasikan kepada sistem untuk mengakhiri sesi dengan menekan "ya"	4.Sistem akan mengakhiri sesi dan akan mengarahkan kepada halaman index.
Kondisi Akhir	Setelah melakukan *logout*, sistem akan mengarahan kepada halaman index. Jika dalam konfirmasi admin menekan "tidak" maka sesi tidak akan diakhiri dan tetap ada pada halaman index untuk admin

11.*Browse page*

Fungsi ini digunakan untuk menjelajah / membaca informasi yang ada pada halaman web. Skenario yang dapat dibuat untuk fungsi tersebut adalah:

Tabel 4.13 *Browse page*

Identifikasi	
Nomor	SPL-SIFTC.UC-11
Nama	*Browse page*
Tujuan	Menampilkan halaman yang dituju
Deskripsi	
Tipe	
Aktor	Administrator, user (member/nonmember)

Skenario Utama	
Kondisi Awal	-
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Klik *link* yang tersedia	2.Sistem akan menandai *link* tersebut.
3. *User* memulai *request* ke alamat *link* tersebut.	4. Sistem akan menghubungkan alamat *link* tersebut.
Kondisi Akhir	*Link* halaman yang diklik akan ditampilkan pada *browser*.

12. *Sign up*

Fungsi ini untuk mendaftar dalam forum yang dilakukan oleh non member dengan masukan username, password dan email untuk pendaftaran. Adapun skenario yang dibuat untuk fungsi diatas adalah sebagai berikut:

Tabel 4.14 *Sign up*

Identifikasi	
Nomor	SPL-SIFTC.UC-12
Nama	*Sign up*
Tujuan	Mendaftar untuk mendapatkan hak akses pada forum tersebut.
Deskripsi	
Tipe	*Primary*
Aktor	User (nonmember)
Skenario Utama	
Kondisi Awal	-
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. klik *link* "mendaftar	2.Sistem akan menampilkan konfirmasi persetujuan akan mendaftar.
3. user menyetujui untuk mendaftar	4.Sistem akan menampilkan form pendaftaran dan mengeluarkan kode konfirmasi.
5.user memasukan *username, email,*dan *password.* Dan melakukan konfirmasi dengan mengisi kode konfirmasi yang terdapat dalam gambar yang ditampilkan kemudian	6. Sistem akan menampilkan seluruh data yang diinputkan, kemudian mengirimkannya kedalam database.

”kirimkan”	
Kondisi Akhir	Hak akses diterima. Masuk ke halaman *board index.*

13. *Login*

Fungsi ini digunakan untuk memulai sesi dan mendapatkan hak akses pada forum konsultasi. Berikut adalah skenarionya:

Tabel 4.15 *Login*

Identifikasi	
Nomor	SPL-SIFTC.UC-13
Nama	*Login*
Tujuan	Memberikan hak akses kepada User (terhadap sistem dengan melakukan validasi terhadap *username,* dan *password* untuk masuk kedalam forum Three Cores
Deskripsi	
Tipe	*Primary*
Aktor	User (member)
Skenario Utama	
Kondisi Awal	-
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Memasukan *username, password*	2.Pada form login akan menampilkan *username* dan *password* .Untuk *password* ditampilkan dalam bentuk kode ‘o’ pada layar guna menjaga kerahasiaan.
3. Pihak admninistrator melakukan konfirmasi persetujuan terhadap *username, password* dengan cara menekan tombol login pada form tersebut	4. Sistem akan melakukan validasi terhadap *username*, dan *password* yang telah dimasukan oleh pengguna dengan melakukan pengecekan pada *database.*

Kondisi Akhir	Jika *username* dan *password* yang dimasukan pengguna valid maka pengguna dapat memasuki forum konsultasi. Jika tidak valid, sistem akan menampilkan pesan konfirmasi bahwa *username* dan *password* salah dan silahkan untuk mengulang lagi dengan memasukan *username* dan *password* yang benar atau valid.

14. Make profile

Fungsi ini berfungsi untuk membuat profil dari user yang telah menjadi member pada forum tersebut. Adapun skenarionya adalah sebagai berikut:

Tabel 4.16 *Make profile*

Identifikasi	
Nomor	SPL-SIFTC.UC-14
Nama	*Make profile*
Tujuan	Mendeskripsikan pengguna melalui profil pribadi yang dapat dilihat oleh semua user terdaftar
Deskripsi	
Tipe	*Primary*
Aktor	User (member)
Skenario Utama	
Kondisi Awal	-
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Memasukan identitas pribadi (alamat, email *avatr,* dll).	2.Sistem akan menampilkan semua informasi pribadi yang ditampilkan.
3. User akan melakukan konfirmasi bahwa informasi yang dimasukan benar adanya, dan mengirimkannya dengan menekan tombol ”kirimkan”	4. Sistem akan menyimpan seluruh informasi yang dimasukan dengan cara mengupdate *database,* dan akan menginformasikan bahwa *database* telah terbaharui
Kondisi Akhir	Profil baru yang berisi informasi yang telah diperbaharui telah dibuat.

15.Change password

Fungsi ini adalah untuk merubah password yang dimiliki user terdaftar, dengan cara memasukan password yang lama dan menggantikannya dengan password yang baru. Berikut adalah skenarionya:

Tabel 4.17 *Change password*

Identifikasi	
Nomor	SPL-SIFTC.UC-15
Nama	*Change password*
Tujuan	Merubah pasword default yang dimasukan ketika mendaftar.
Deskripsi	
Tipe	*Primary*
Aktor	Administrator, user (member)
Skenario Utama	
Kondisi Awal	Password default
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Memasukan *password* lama sebagai konfirmasi, dan *password* baru yang diulang untuk meyakinkan.	2.Pada form Edit setingan account akan menampilkan *password* lama dan *password* baru yang dimasukan. *Password tersebut* ditampilkan dalam bentuk kode ‘o’ pada layar guna menjaga kerahasiaan.
3. *User* melakukan konfirmasi persetujuan terhadap *password* dengan cara menekan tombol ”kirim” pada form tersebut	4. Sistem akan melakukan validasi terhadap *password* lama dan baru yang telah dimasukan oleh pengguna dengan melakukan pengecekan dan penyimpanan dalam *database*.
Kondisi Akhir	Jika *password* lama yang dimasukan pengguna valid maka pengguna dapat memasuki mengganti pasword lama tersebut. Jika tidak valid, sistem akan menampilkan pesan konfirmasi bahwa *password* lama salah dan silahkan untuk mengulang lagi dengan memasukan *password* lama yang benar atau valid untuk merubah password tersebut.

16. *Search post*

Fungsi ini bisa diakses dalam halaman forum oleh member maupun non member untuk mencari postingan yang diposting oleh member lain atau diposting oleh pribadi. Adapun skenarionya adalah sebagai berikut:

Tabel 4.18 *Search post*

Identifikasi		
Nomor	SPL-SIFTC.UC-16	
Nama	*Search post*	
Tujuan	Mencari postingan	
Deskripsi		
Tipe		
Aktor	Administrator, user (member/nonmember)	
Skenario Utama		
Kondisi Awal	-	
Aksi Aktor		**Reaksi Sistem**
1. Memasukan *query* yang ingin dicari		2.Menampilkan *query* yang dimasukan.
3. Menekan tombol ”cari”		4. Sistem akan melakukan pencarian kedalam *database* .
Kondisi Akhir		Sistem akan menampilkan halaman hasil pencarian

17. Logout

Fungsi ini untuk mengakhiri sesi dan keluar dari hak akses terhadap forum konsultsi tersebut. Berikut adalah skenario yang ada didalamnya:

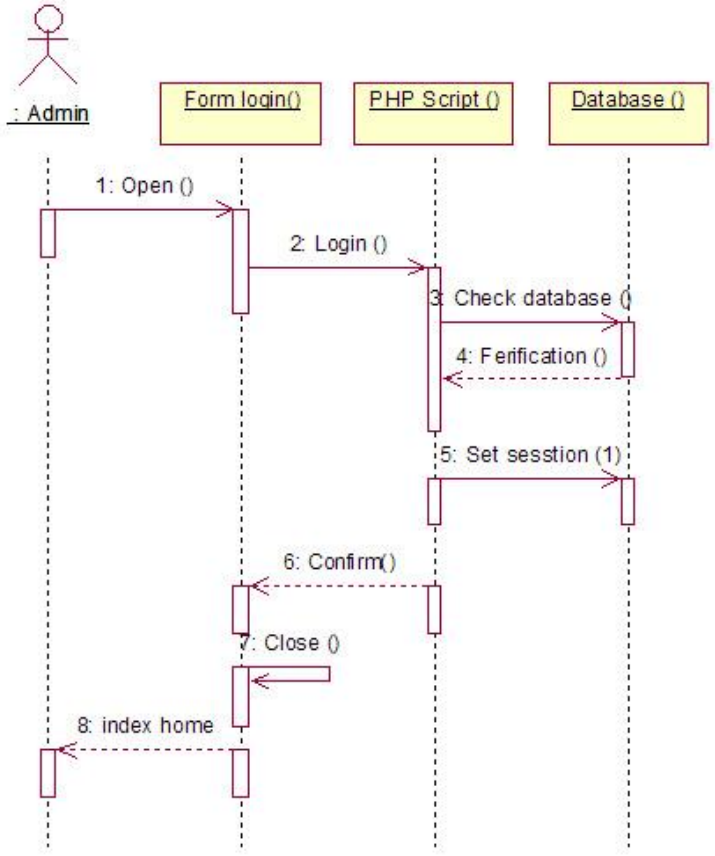
Tabel 4.19 *Logout*

Identifikasi	
Nomor	SPL-SIFTC.UC-17
Nama	*Logout*
Tujuan	Untuk mengakhiri sesi dalam penggunaan hak akses pada forum Three Cores.
Deskripsi	
Tipe	*Primary*
Aktor	Administrator, User (member)
Skenario Utama	

Kondisi Awal	-
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Melakukan klik terhadap *link logout.*	2 Sistem akan mengakhiri sesi dan akan mengarahkan kepada halaman index
Kondisi Akhir	Setelah melakukan *logout*, sistem akan mengarahan kepada halaman index. Jika dalam konfirmasi admin menekan "tidak" maka sesi tidak akan diakhiri dan tetap ada pada halaman index untuk admin

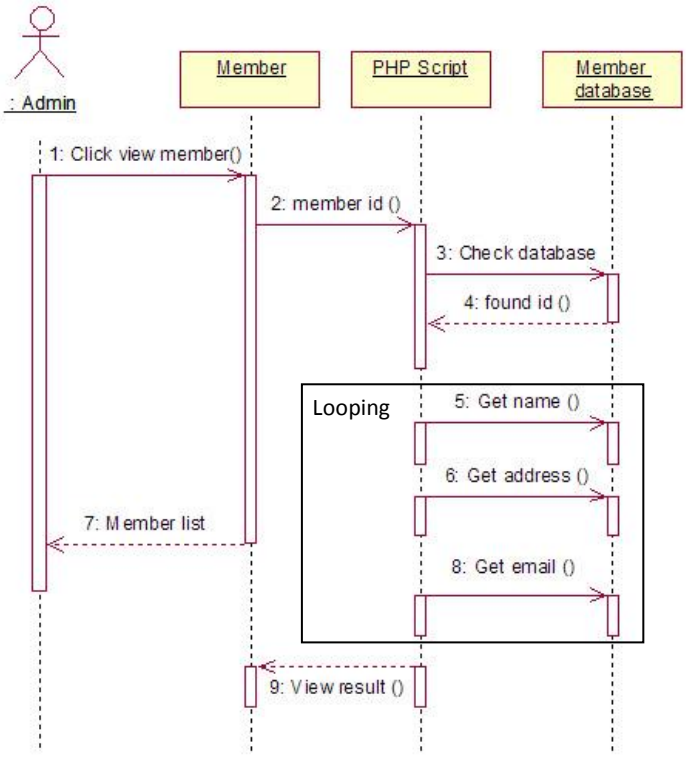
4.2.3.2. Sequence Diagram

2.2.3.2.1. Sequence diagram untuk *Login (admin)* [**SPL-SIFTC.SD.1]**



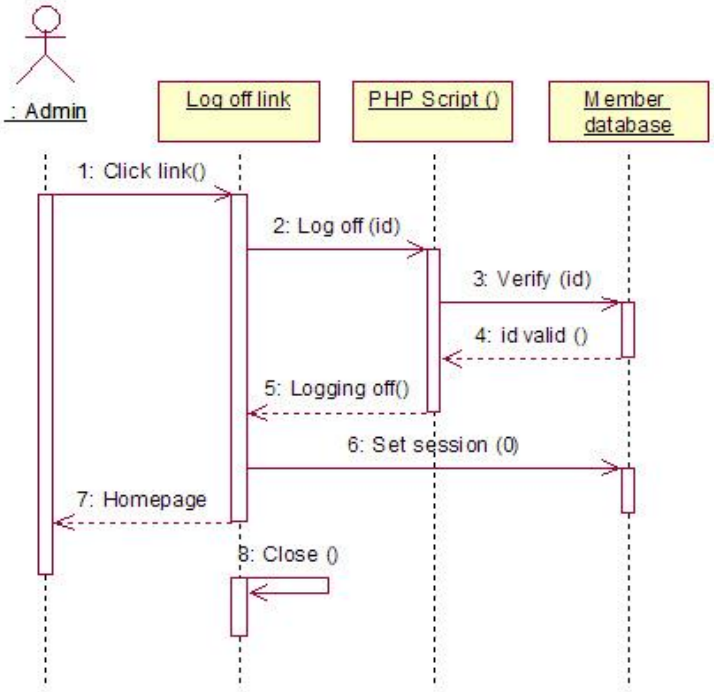
Gambar 4.3 *Sequence diagram* SD1 *login (admin)*

2.2.3.2.2. Sequence diagram untuk *View member* [**SPL-SIFTC.SD.2**]



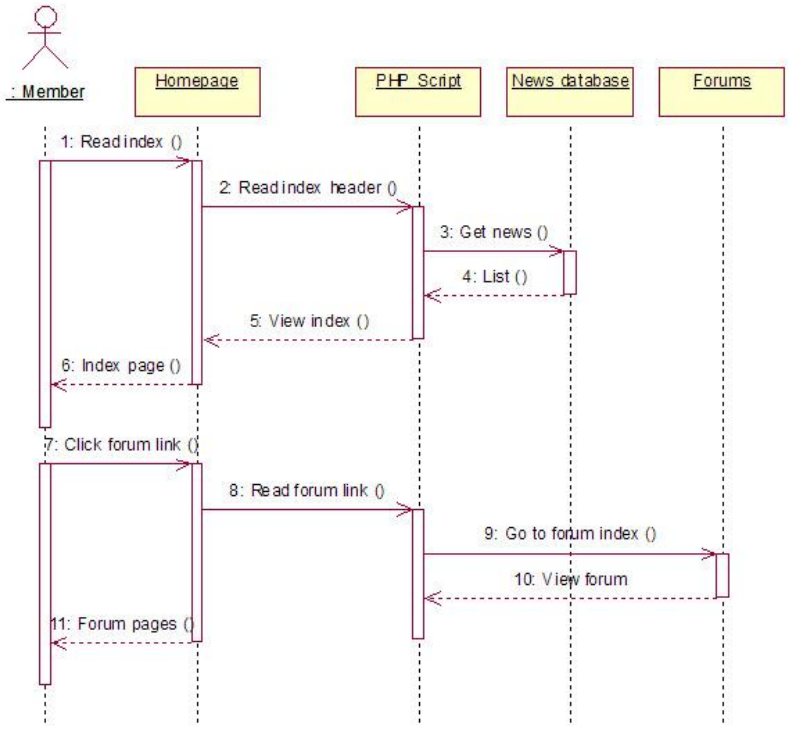
Gambar 4.4 *Sequence diagram* SD2 *View member*

2.2.3.2.3. Sequence diagram untuk *Logout* (Admin) [**SPL-SIFTC.SD.3]**



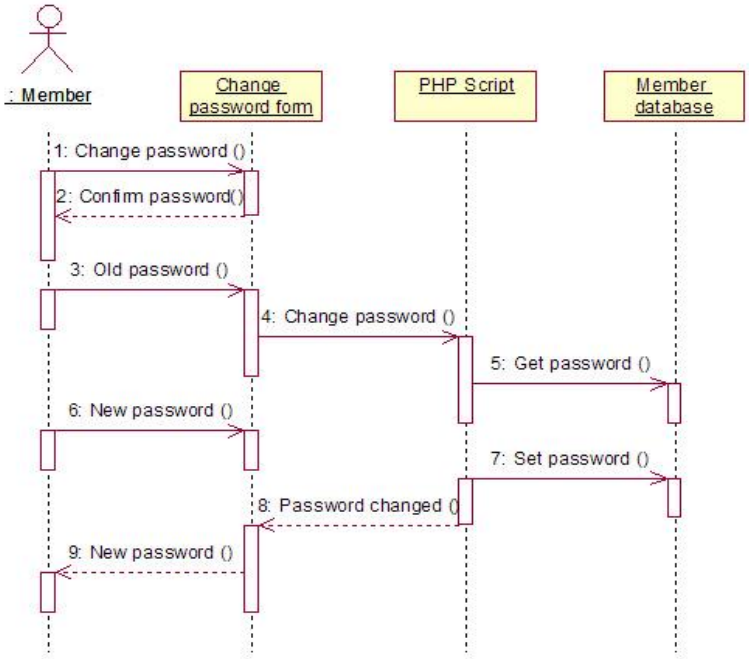
Gambar 4.5 *Sequence diagram* SD3 *Logout (admin)*

2.2.3.2.4. Sequence diagram untuk *Browse Page* [**SPL-SIFTC.SD.4**]



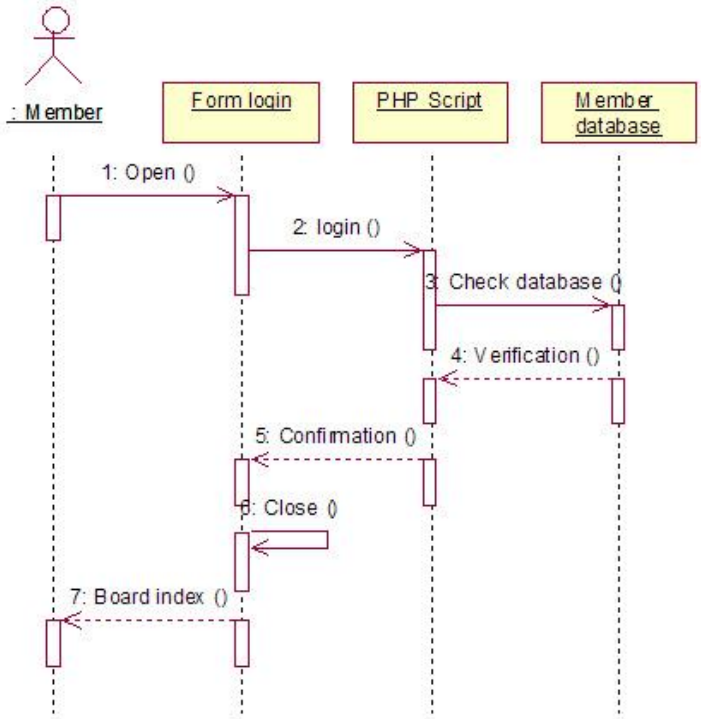
Gambar 4.6 *Sequence diagram* SD4 *Browse page*

2.2.3.2.5. Sequence diagram untuk *Change password (member)* [**SPL-SIFTC.SD.5**]



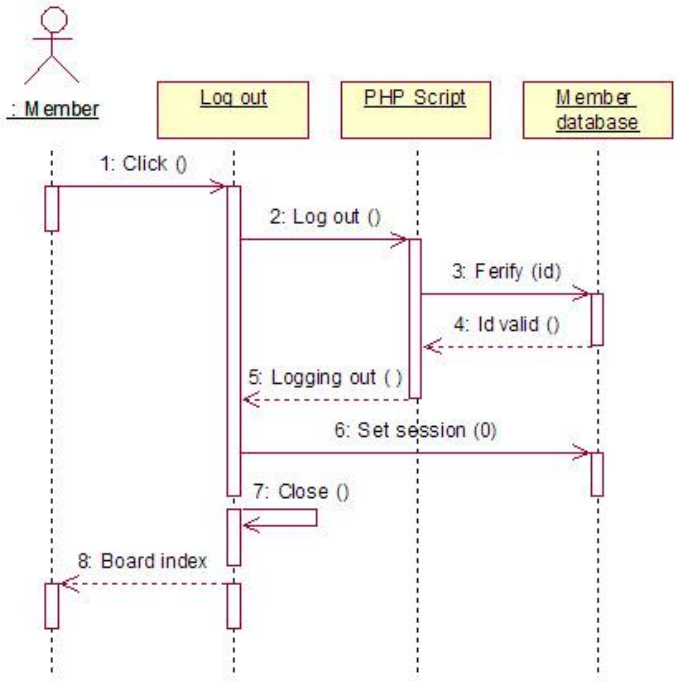
Gambar 4.7 *Sequence diagram* SD5 *Change password (member)*

2.2.3.2.6. Sequence diagram untuk *Login (member)* [**SPL-SIFTC.SD.6]**



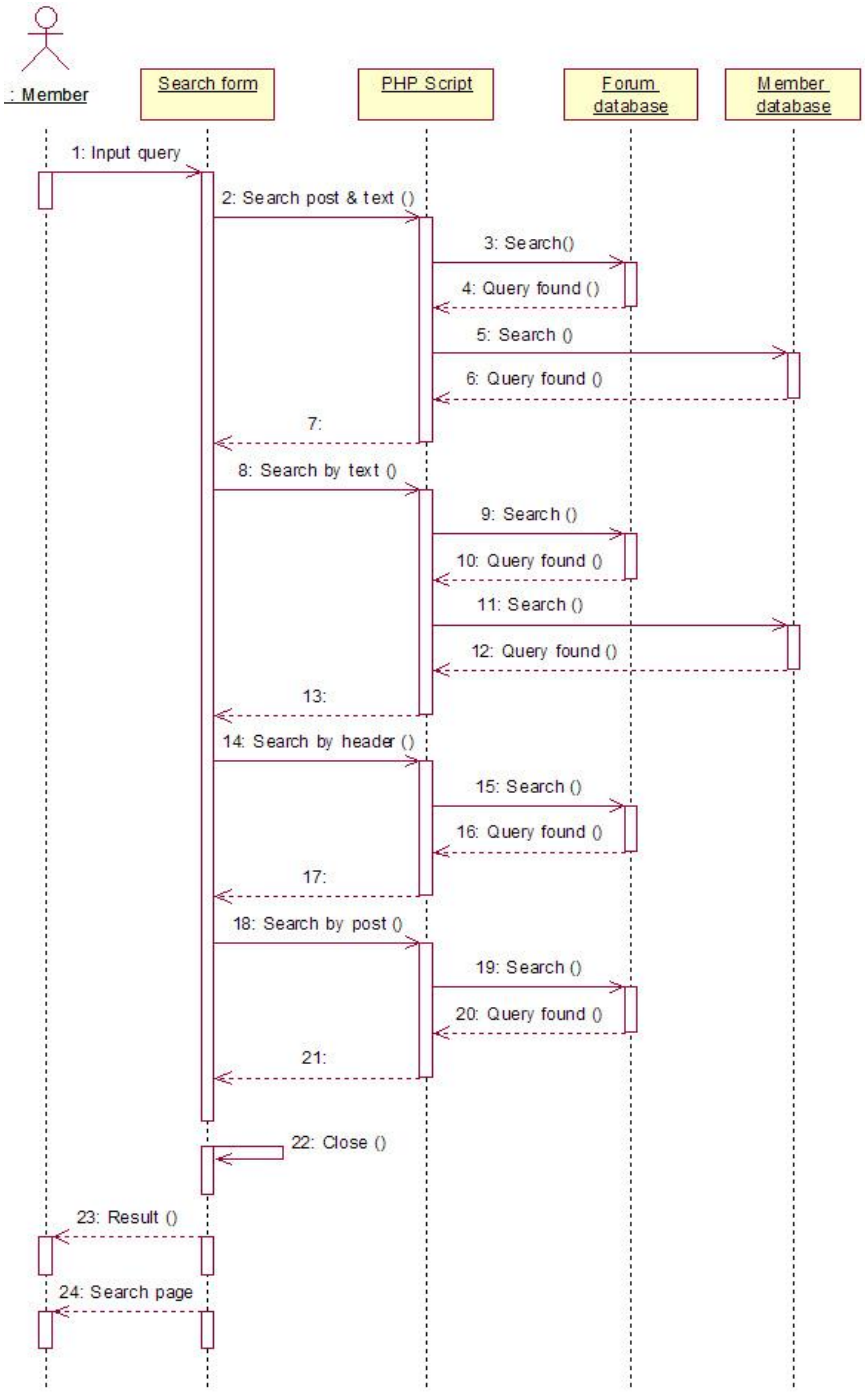
Gambar 4.8 *Sequence diagram* SD6 *Login (member)*

2.2.3.2.7. Sequence diagram untuk *Logout (member)* [**SPL-SIFTC.SD.7]**



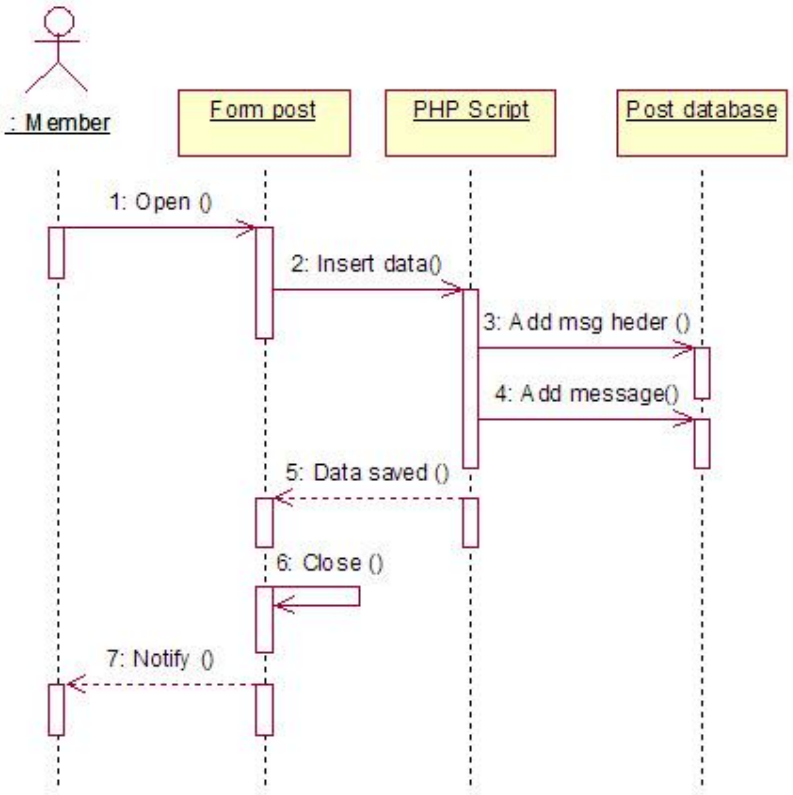
Gambar 4.9 *Sequence diagram* SD7 *Logout (member)*

2.2.3.2.8. Sequence diagram untuk *Search post* **[SPL-SIFTC.SD.8**]



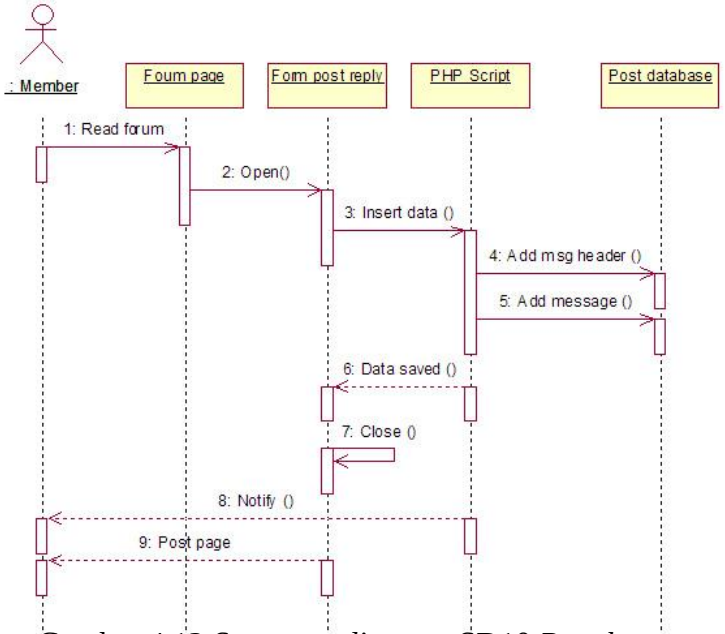
Gambar 4.10 *Sequence diagram* SD8 *Search post (member)*

2.2.3.2.9. Sequence diagram untuk *Post posting* [**SPL-SIFTC.SD.9]**



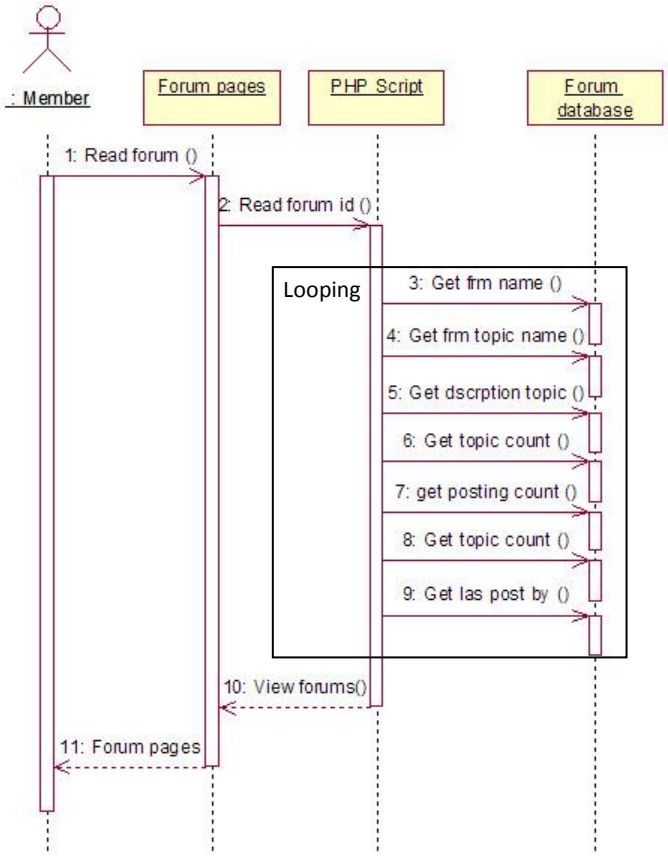
Gambar 4.11 *Sequence diagram* SD9 *Post posting*

2.2.3.2.10. Sequence diagram untuk *Repply post* **[SPL-SIFTC.SD.10**]



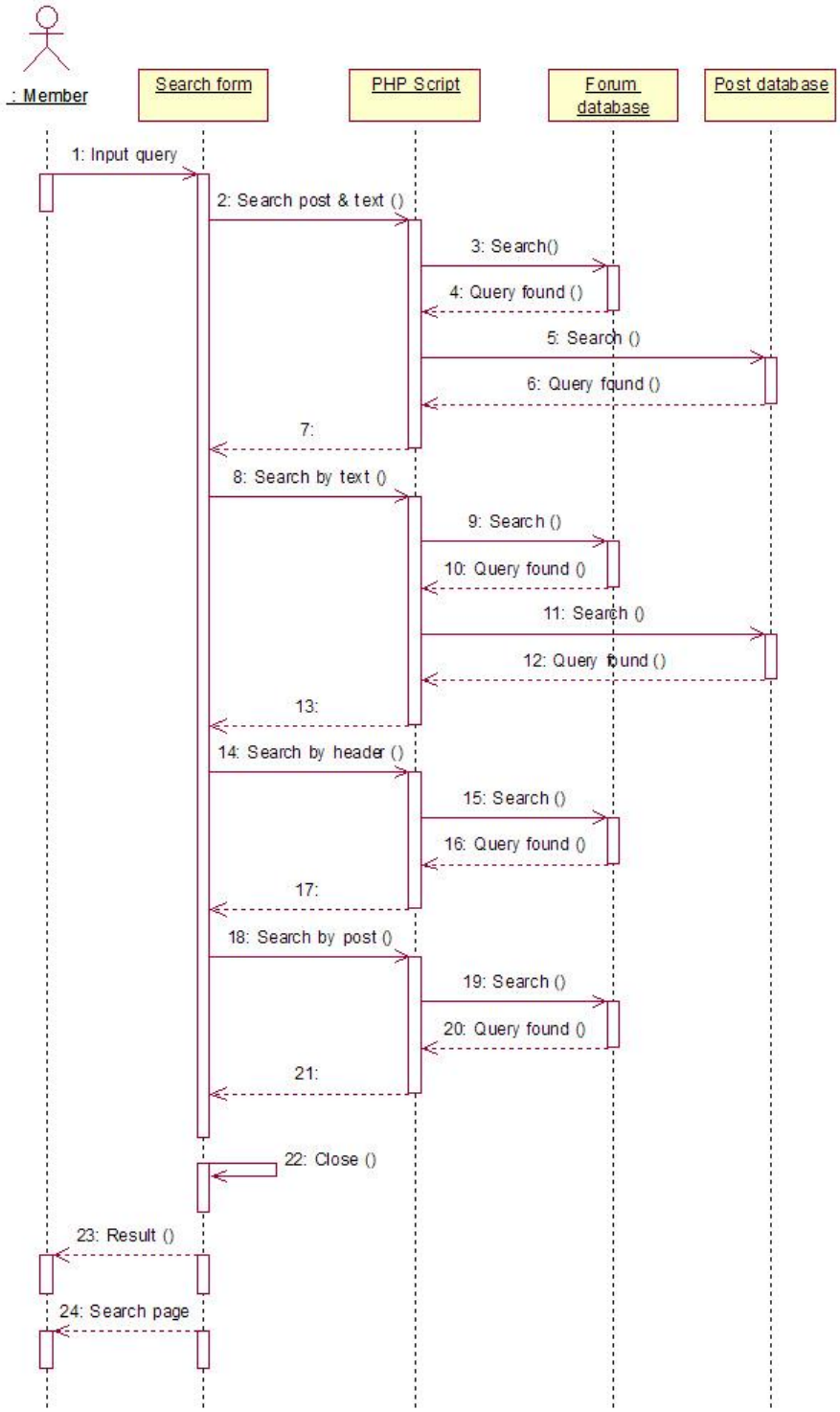
Gambar 4.12 *Sequence diagram* SD10 *Repply post*

2.2.3.2.11. Sequence diagram untuk *View forum* **[SPL-SIFTC.SD.11**]



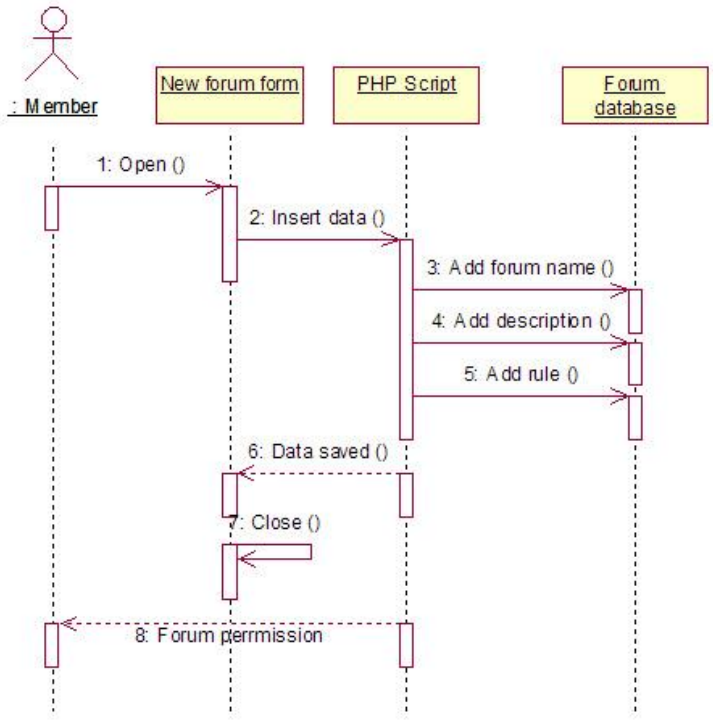
Gambar 4.13 *Sequence diagram* SD11 *View forum*

2.2.3.2.12. Sequence diagram untuk *Search forum/topic* **[SPL-SIFTC.SD.12**]



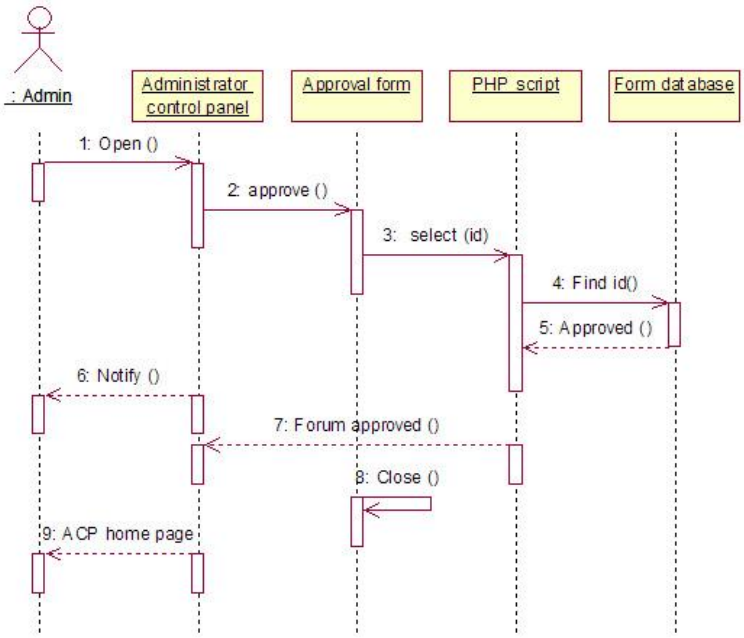
Gambar 4.14 *Sequence diagram* SD12 *Search forum/topic*

2.2.3.2.13. Sequence diagram untuk *Make forum* [**SPL-SIFTC.SD.13**]



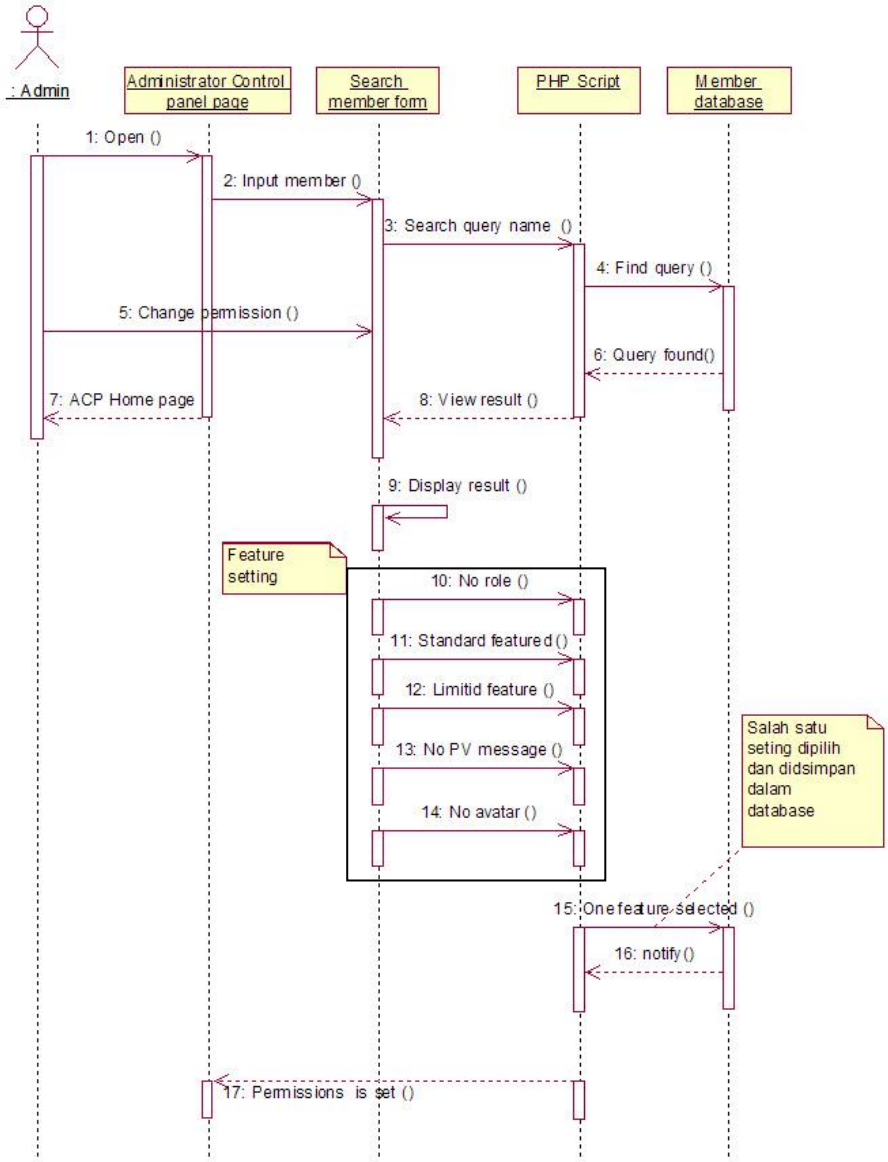
Gambar 4.15 *Sequence diagram* SD13 *Make forum*

2.2.3.2.14. Sequence diagram untuk *Approving forum* **[SPL-SIFTC.SD.14**]



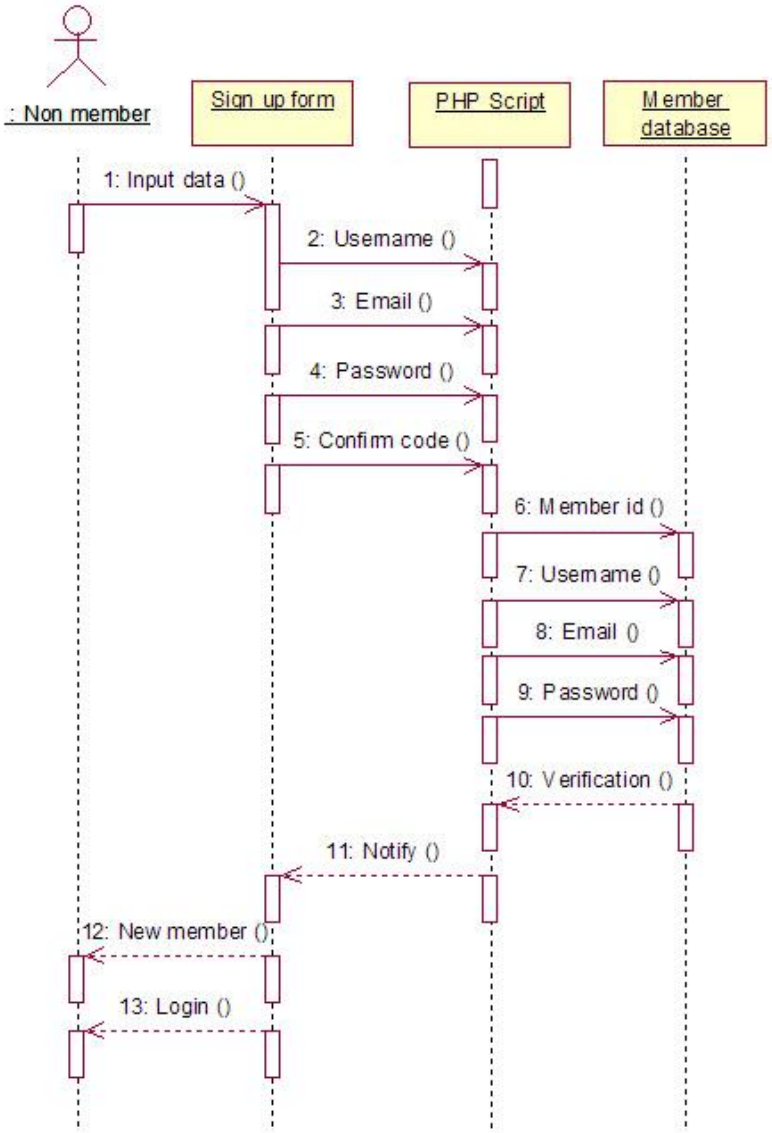
Gambar 4.16 *Sequence diagram* SD14 *Approving forum*

2.2.3.2.15. Sequence diagram untuk *Perrmission setings* **[SPL-SIFTC.SD.15**]



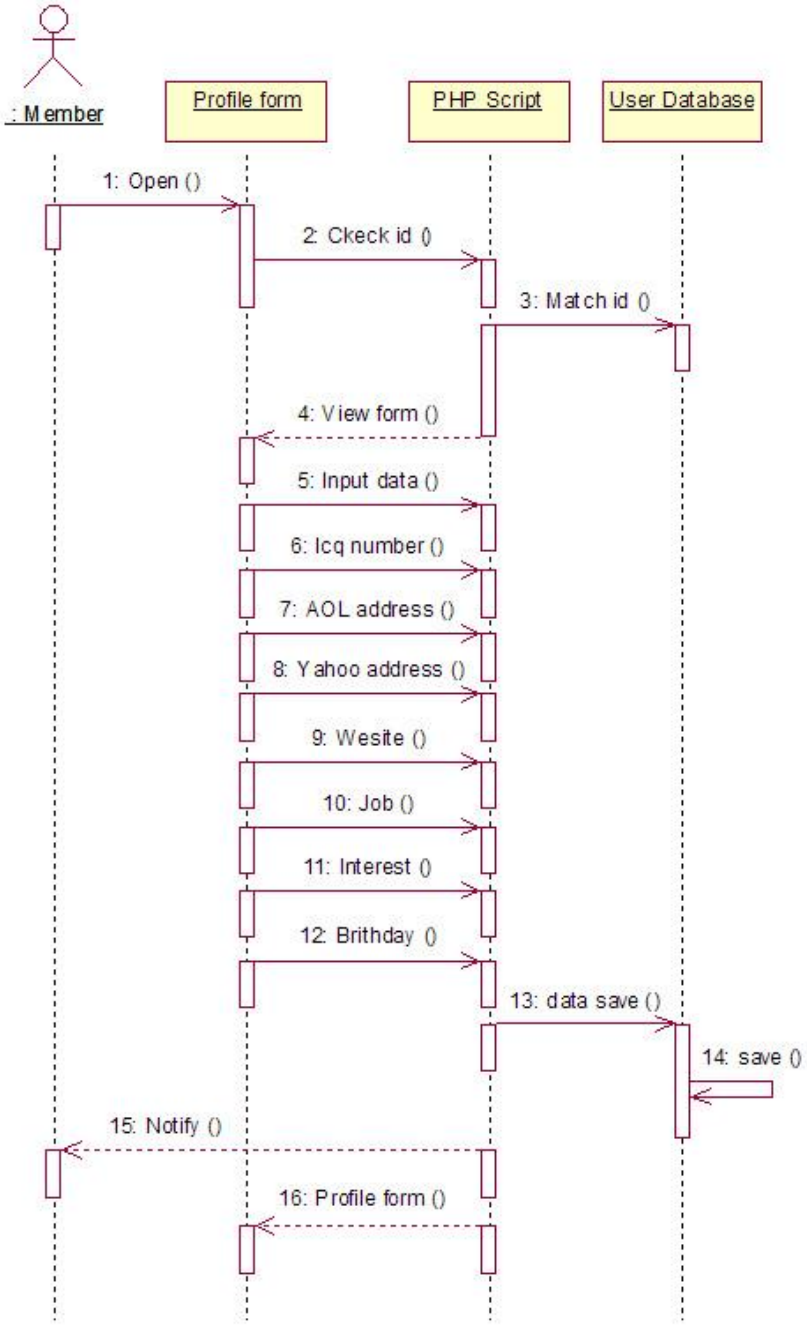
Gambar 4.17 *Sequence diagram* SD15 *Perrmission setings*

2.2.3.2.16. Sequence diagram untuk *Sign up* **[SPL-SIFTC.SD.16]**



Gambar 4.18 *Sequence diagram* SD16 *Sign up*

2.2.3.2.17. Sequence diagram untuk *Make profile* **[SPL-SIFTC.SD.17]**

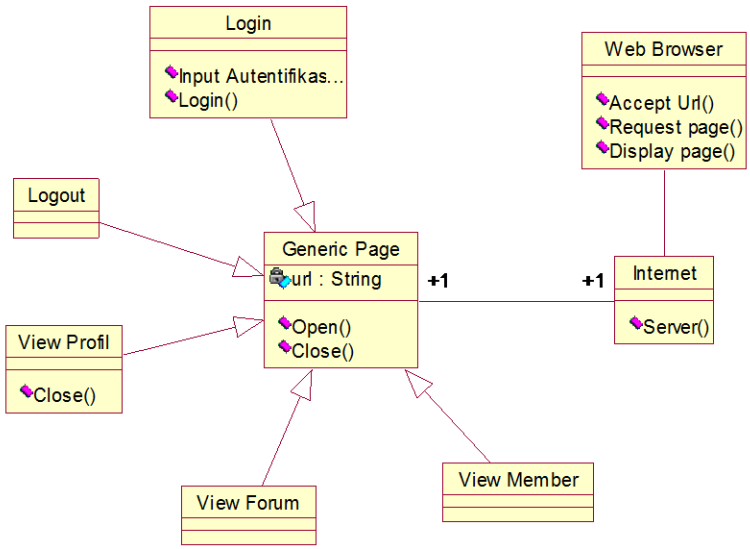


Gambar 4.19 *Sequence diagram* SD17 *Make profile*

4.2.3.3.*Class Diagram*

Class diagram menggambarkan struktur dan deskripsi class, package dan objek beserta hubungan satu sama lain seperti containment, pewarisan, asosiasi, dan lain-lain. Berikut adalah beberapa class diagram dari perancangan Sistem Informasi Forum Pada Three Cores Bandung.

4.3.3.3.1. Spesifikasi Kelas *User Interface* untuk *administrator*



Gambar 4.20 *Class diagram User Interface* untuk administrator

4.3.3.3.1.1. Kelas *generic page*

Kelas *generic page* adalah kelas yang menampilkan atau merealisasikan halaman *web* secara umum pada *browser*. Kelas *generic page* adalah sebagai kelas induk dari *login, logout, view member, view profile, view forum.* Berikut adalah spesifikasi untuk kelas *generic page*:

4.3.3.3.1.1.1. Deskripsi atribut

Tabel 4.20 Deskripsi atribut kelas *generic page*

Nama	Tipe	Lingkup	Deskripsi
`Url`	`String`	Publik	Menyimpan data alamat URL

4.3.3.3.1.1.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.21 Deskripsi layanan kelas *generic page*

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Open ()`	`Publik`	Membuka halaman *web*
`Close ()`	`Publik`	Menutup halaman *web*

4.3.3.3.1.2. Kelas internet

Kelas internet meupakan kelas yang merealisasikan layanan *web* pada browser dengan menggunakan alamat URL untuk memanggil halaman web tersebut. Berikut adalah spesifikasinya:

4.3.3.3.1.2.1. Deskripsi atribut

Kelas internet ini tidak memiliki atribut.

4.3.3.3.1.2.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.22 Deskripsi layanan kelas internet

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Server ()`	`Publik`	Menyediakan fasilitas untuk menyimpan halaman *web*

4.3.3.3.1.3. Kelas *web browser*

Kelas *web browser* adalah kelas yang merealisasikan halaman *web*. Kelas ini memiliki spesifikasi sebagai berikut:

4.3.3.3.1.3.1. Deskripsi atribut

Kelas *web browser* ini tidak memiliki atribut.

4.3.3.3.1.3.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.23 Deskripsi layanan kelas *web browser*

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Accept url ()`	`Publik`	Menemukan alamat url
`Reruest page ()`	`Publik`	Melakukan request halaman web
`Display page ()`	`Publik`	Menampilkan halaman web

4.3.3.3.1.4. Kelas *login*

Kelas *login* merupakan kelas yang merealisasikan halaman untuk melakukan *login* atau autentifikasi. Berikut adalah spesifikasi dari kelas tersebut:

4.3.3.3.1.4.1. Deskripsi atribut

Kelas login ini tidak memiliki atribut.

4.3.3.3.1.4.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.24 Deskripsi layanan kelas login

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Input autentifikasi ()`	`Publik`	Memasukan username dan password
`Login ()`	`Publik`	Tombol persetujuan, bahwa username dan password yang dimasukan sudah benar.

4.3.3.3.1.5. Kelas *logout*

Kelas *logout* merupakan kelas yang merealisasikan halaman untuk mengakhiri sesi (melakukan *logout*). Didalam kelas ini memiliki spesifikasi sebagai berikut :

4.3.3.3.1.5.1. Deskripsi atribut

Kelas logout tidak memiliki atribut

4.3.3.3.1.5.2. Deskripsi Layanan

Kelas atribut tidak memiliki layanan.

4.3.3.3.1.6. Kelas *View member*

Kelas *view member* merupakan yang merealisasikan member yang diterima oleh perusahaan pada halaman *web*. Berikut adalah spesifikasinya:

4.3.3.3.1.6.1. Deskripsi atribut

Kelas view member tidak memiliki atribut.

4.3.3.3.1.6.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.25 Deskripsi layanan kelas view product

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Close ()`	`Publik`	Menutup halaman view product melalui pergantian halaman link.

4.3.3.3.1.7. Kelas *view profile*

Kelas *view profile* merupakan yang merealisasikan halaman profil perusahaan, berikut adalah spesifikasinya :

4.3.3.3.1.7.1. Deskripsi atribut

Kelas view profile tidak memiliki atribut

4.3.3.3.1.7.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.26 Deskripsi layanan kelas view profile

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Close ()`	`Publik`	Menutup halaman profil perusahaan melalui pergantian halaman link.

4.3.3.3.1.8. Kelas *view forum*

Kelas *view forum* merupakan yang merealisasikan halaman forum konsultasi. Berikut adalah spesifikasinya:

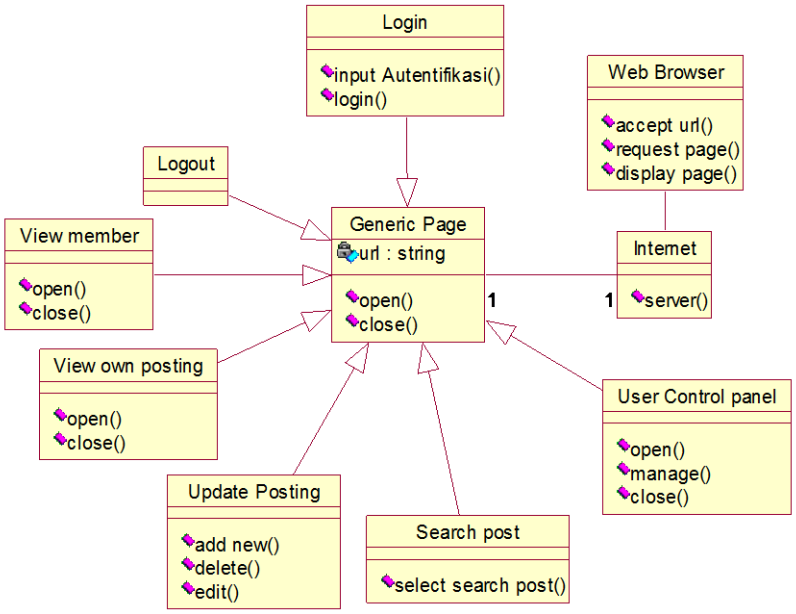
4.3.3.3.1.8.1. Deskripsi atribut

Kelas *view forum* tidak memiliki atribut.

4.3.3.3.1.8.2. Deskripsi layanan

Kelas *view forum* tidak memiliki layanan.

4.3.3.3.2. Spesifikasi Kelas *User Interface* untuk member (forum)



Gambar 4.21 *Class diagram User Interface* untuk *member (forum)*

4.3.3.3.2.1. Kelas *view member*

Kelas *view member* merupakan kelas yang merealisasikan halaman untuk menampilkan member. Berikut adalah spesifikasinya:

4.3.3.3.2.1.1. Deskripsi atribut

Kelas *view member* tidak memiliki atribut.

4.3.3.3.2.1.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.27 Deskripsi layanan kelas *view member*

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Open ()`	`Publik`	Membuka halaman view member
`Close ()`	`Publik`	Menutup halaman view member dengan pergantian halaman link

4.3.3.3.2.2. Kelas *view own posting*

Kelas *view own posting* merupakan kelas yang merealisasikan halaman untuk menampilkan postingan pribadi yang telah terposting didalam forum. Berikut adalah spesifikasinya:

4.3.3.3.2.2.1. Deskripsi atribut

Kelas *view own posting* tidak memiliki atribut.

4.3.3.3.2.2.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.28 Deskripsi layanan kelas *view own posting*

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Open ()`	`Publik`	Membuka halaman postingan pribadi
`Close ()`	`Publik`	Menutup halaman postingan pribadi dengan pergantian halaman link

4.3.3.3.2.3. Kelas *update posting*

Kelas *update posting* merupakan kelas yang merealisasikan peng-*update*an (menambah, mengedit, menghapus) postingan dalam forum. Berikut adalah spesifikasinya:

4.3.3.3.2.3.1. Deskripsi atribut

Kelas *update posting* tidak memiliki atribut

4.3.3.3.2.3.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.29 Deskripsi layanan kelas *update posting*

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Add new ()`	`Publik`	Menambahkan postingan baru pada forum
`delete ()`	`Publik`	Menghapus postingan pada forum
`Edit ()`	`Public`	Merubah postingan pada forum

4.3.3.3.2.4. Kelas *search post*

Kelas search post merupakan kelas yang merealisasikan pencarian postingan pada halaman forum. Berikut adalah spesifikasinya:

4.3.3.3.2.4.1. Deskripsi atribut

Kelas *search post* tidak memiliki atribut.

4.3.3.3.2.4.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.30 Deskripsi layanan kelas *search post*

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Select search post ()`	`Publik`	Merupakan tombol persetujuan untuk melakukan pencarian postingan .

4.3.3.3.2.5. Kelas *user control panel*

Kelas *user control panel* merupakan kelas yang merealisasikan kontrol panel pengguna pada halaman forum. Berikut adalah spesifikasinya:

4.3.3.3.2.5.1. Deskripsi atribut

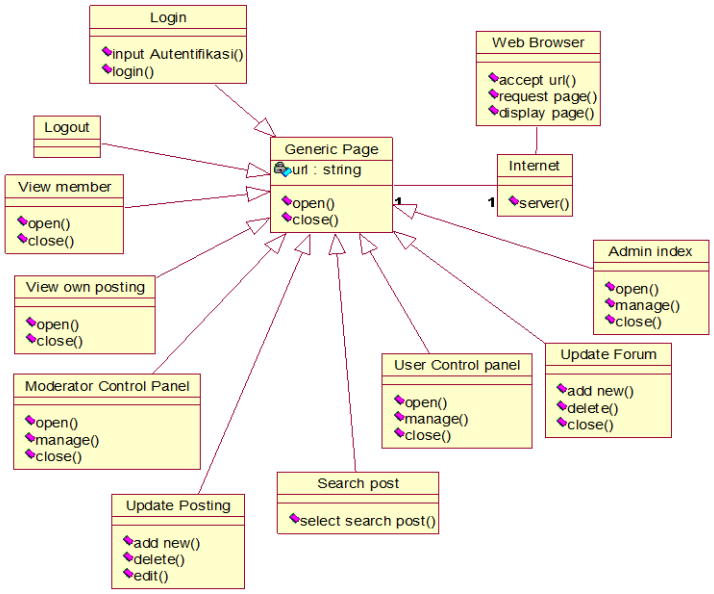
Kelas *user control panel* tidak memiliki atribut.

4.3.3.3.2.5.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.31 Deskripsi layanan kelas *user control panel*

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Open()`	`Publik`	Membuka halaman kontrol panel pengguna .
`Manage()`	`Public`	Digunakan untuk mengatur account user di dalam forum.
`Close ()`	`Publik`	Menutup halaman kontol panel pengguna dengan pergantian halaman link.

4.3.3.3.3. Spesifikasi Kelas *User Interface* untuk admin (forum)



Gambar 4.22 *Class diagram User Interface* untuk *admin (forum)*

4.3.3.3.3.1. Kelas *moderator control panel*

Kelas *moderator control panel* merupakan kelas yang merealisasikan halaman kontrol panel moderator untuk mengatur moderatisasi seluruh kegiatan dalam forum. Berikut adalah spesifikasinya:

4.3.3.3.3.1.1. Deskripsi atribut

Kelas *moderator control panel* tidak memiliki atribut

4.3.3.3.3.1.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.32 Deskripsi layanan kelas *moderator control panel*

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Open()`	`Publik`	Membuka halaman kontrol panel moderator.
`Manage()`	`Public`	Digunakan untuk mengatur moderatisasi di dalam forum.
`Close ()`	`Publik`	Menutup halaman kontrol panel moderator dengan pergantian halaman link.

4.3.3.3.3.2. Kelas *update forum*

Kelas *update forum* merupakan kelas yang merealisasikan halaman untuk meng-*update* (menambah atau menghapus) forum yang dilakukan oleh administrator. Berikut adalah spesifikasi dari kelas tersebut:

4.3.3.3.3.2.1. Deskripsi atribut

Kelas *update forum* tidak memiliki atribut

4.3.3.3.3.2.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.33 Deskripsi layanan kelas *update forum*

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Add new()`	`Publik`	Menambahkan forum baru
`delete()`	`publik`	Menghapus forum
`Close ()`	`Publik`	Menutup halaman update forum dengan pergantian halaman link.

4.3.3.3.3.3 Kelas *admin index*

Kelas *admin index* adalah kelas yang merealisasikan halaman indeks administrator untuk mengelola keseluruhan forum tersebut. Berikut adalah spesifikasinya:

4.3.3.3.3.3.1. Deskripsi atribut

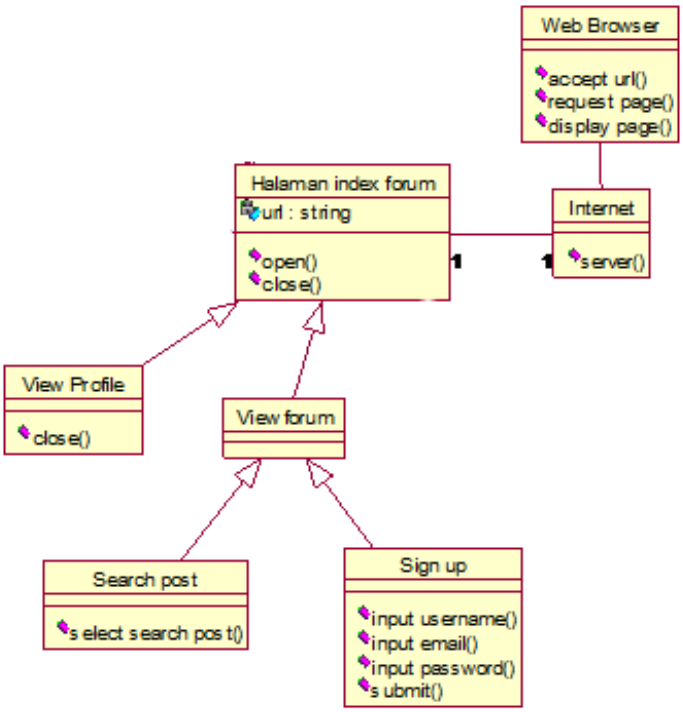
Kelas *admin index* tidak memiliki atribut

4.3.3.3.3.3.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.34 Deskripsi layanan kelas *admin index*

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Open()`	`Publik`	Membuka halaman indeks administrator.
`Manage()`	`publik`	Digunakan untuk mengelola keseluruhan forum.
`Close ()`	`Publik`	Menutup halaman indeks administrator dengan pergantian halaman link.

4.3.3.3.4. Spesifikasi Kelas *User Interface* untuk akses *non member*



Gambar 4.24 *Class diagram User Interface* untuk akses *non member*

4.3.3.3.4.1. Kelas *sign up*

Kelas *sign up* merupakan kelas yang merealisasikan halaman pendaftaran bagi pengguna baru untuk mengakses forum secara penuh. Berikut adalah spesifikasinya:

4.3.3.3.4.1.1. Deskripsi atribut

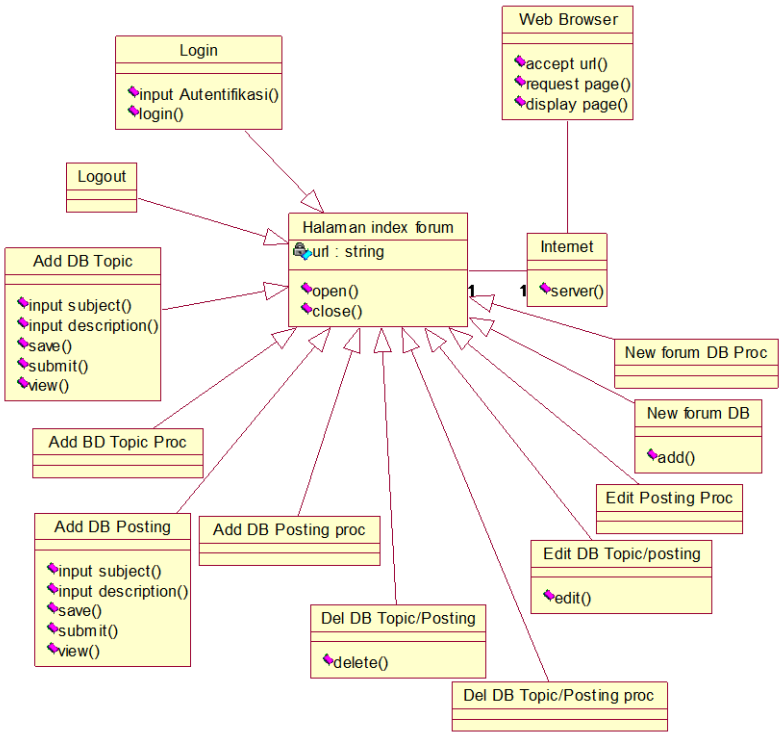
Kelas *sign up* tidak memiliki atribut.

4.3.3.3.4.1.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.37 Deskripsi layanan kelas *sign up*

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Input username()`	`Publik`	Memasukan username
`Input email()`	`Publik`	Memasukan alamat email
`Input password()`	`Publik`	Memasukan password
`Submit ()`	`Publik`	Mengirimkan data yang telah dibuat untuk mendapatkan hak akses pada forum

4.3.3.3.5. Spesifikasi Kelas *User Interface untuk update forum* (admin)



Gambar 4.38 *Class diagram User Interface* untuk *update forum (admin)*

4.3.3.3.5.1. Kelas *add DB posting*

Kelas *add DB posting* merupakan kelas yang merealisasikan halaman untuk memasukan *data*, penambahan record pada *data base* posting. Berikut adalah spesifikasi dari kelas tersebut:

4.3.3.3.5.1.1. Deskripsi atribut

Kelas *add DB posting* tidak memiliki atribut.

4.3.3.3.5.1.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.39 Deskripsi layanan kelas *add DB posting*

Nama	Lingkup	Deskripsi
`Input subject ()`	`Publik`	Membuat judul dari postingan yang akan dibuat
`Input description ()`	`Publik`	Deskripsi dari postingan yang akan disampaikan
`Save()`	`Publik`	Menyimpan postingan yang telah dibuat
`Submit ()`	`Publik`	Mengirimkan postingan yang telah dibuat untuk tampil dalam forum
`View ()`	`Publik`	Melihat postingan yang dibuat sebelum disimpan atau dikirimkan untuk ditampilkan dalam forum

4.3.3.3.5.2. Kelas *add DB posting proc*

Kelas *add DB posting proc* adalah kelas yang merealisasikan kalaman prosedur untuk penambahan *record* dalam *data base* posting. Berikut adalah spesifikasi yang dimiliki oleh kelas tersebut:

4.3.3.3.5.2.1. Deskripsi atribut

Kelas *add DB posting proc* tidak memiliki atribut.

4.3.3.3.5.2.2. Deskripsi layanan

Kelas *add DB posting proc* tidak memiliki layanan.

4.3.3.3.5.3. Kelas *del DB topic/posting*

Kelas *del DB topic/posting* merupakan kelas yang merealisasikan halaman untuk melakukan fungsi hapus pada *record data base* topik/posting yang akan dihapus. Berikut adalah spesifikasi yang terdapat dalam kelas tersebut:

4.3.3.3.5.3.1. Deskripsi atribut

Kelas *del DB topic/posting* tidak memiliki atribut.

4.3.3.3.5.3.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.40 Deskripsi layanan kelas *del DB topic/posting*

Nama	Lingkup	Deskripsi
`delete ()`	`Publik`	Tombol konfirmasi persetujuan untuk menghapus record dalam *data base* topik

4.3.3.3.5.4. Kelas *del DB topic/posting proc*

Kelas *del DB topic/posting proc* merupakan kelas yang merealisasikan halaman prosedur untuk penghapusan *record* dalam *data base topic/posting*. Berikut adalah spesifikasi yang dimiliki oleh kelas tersebut:

4.3.3.3.5.4.1. Deskripsi atribut

Kelas *del DB topic/posting proc* tidak memiliki atribut

4.3.3.3.5.4.2. Deskripsi layanan

Kelas *del DB topic/posting proc* tidak memiliki layanan

4.3.3.3.5.5. Kelas *edit DB topic/posting*

Kelas *edit DB topic/posting* merupakan kelas yang merealisasikan halaman untuk melakukan perubahan pada *record data base* topic/posting yang akan diubah. Berikut adalah spesifikasi yang terdapat dalam kelas tersebut:

4.3.3.3.5.5.1. Deskripsi atribut

Kelas *edit DB topic/posting* tidak memiliki atribut.

4.3.3.3.5.5.2. Deskripsi Layanan

Tabel 4.41 Deskripsi layanan kelas *edit DB topic/posting*

Nama	Lingkup	Deskripsi
`edit ()`	`Publik`	Tombol konfirmasi persetujuan untuk melakukan perubahan pada record dalam *data base* topik/posting.

4.3.3.3.5.6. Kelas *new forum DB*

Kelas *new forum DB* merupakan kelas yang merealisasikan halaman untuk memasukan data, penambahan *record* pada *data base* forum untuk membuat forum baru. Berikut adalah spesifikasi dari kelas tersebut:

4.3.3.3.5.6.1. Deskripsi atribut

Kelas *new forum DB* tidak memiliki atribut

4.3.3.3.5.6.2. Deskripsi layanan

Tabel 4.42 Deskripsi layanan kelas *new forum DB*

Nama	Lingkup	Deskripsi
`add ()`	`Publik`	Tombol konfirmasi persetujuan untuk melakukan penambahan forum baru pada record dalam *data base* forum.

4.3.3.3.5.7. Kelas *new forum DB proc*

Kelas *new forum DB proc* merupakan kelas yang merealisasikan halaman prosedur untuk penambahan *record* dalam *data base* forum. Berikut adalah spesifikasi yang dimiliki oleh kelas tersebut::

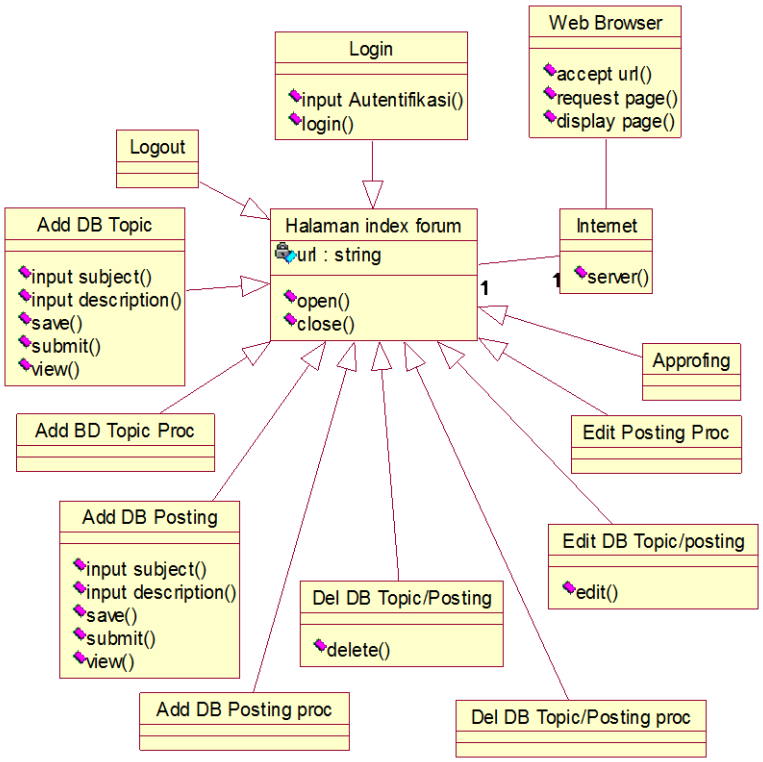
4.3.3.3.5.7.1. Deskripsi atribut

Kelas *new forum DB proc* tidak memiliki atribut.

4.3.3.3.5.7.2. Deskripsi layanan

Kelas *new forum DB proc* tidak memiliki layanan.

4.3.3.3.6. Spesifikasi Kelas *User Interface* untuk *update forum (user)*



Gambar 4.25 *Class diagram User Interface* untuk *update forum (user)*

4.3.3.3.6.1. Kelas *approving*

Kelas *approving* merupakan kelas yang merealisasikan pengendalian moderator terhadap perubahan yang dilakukan *user (member)* pada forum. Berikut adalah spesifikasi dari kelas tersebut:

4.3.3.3.6.1.1. Deskripsi atribut

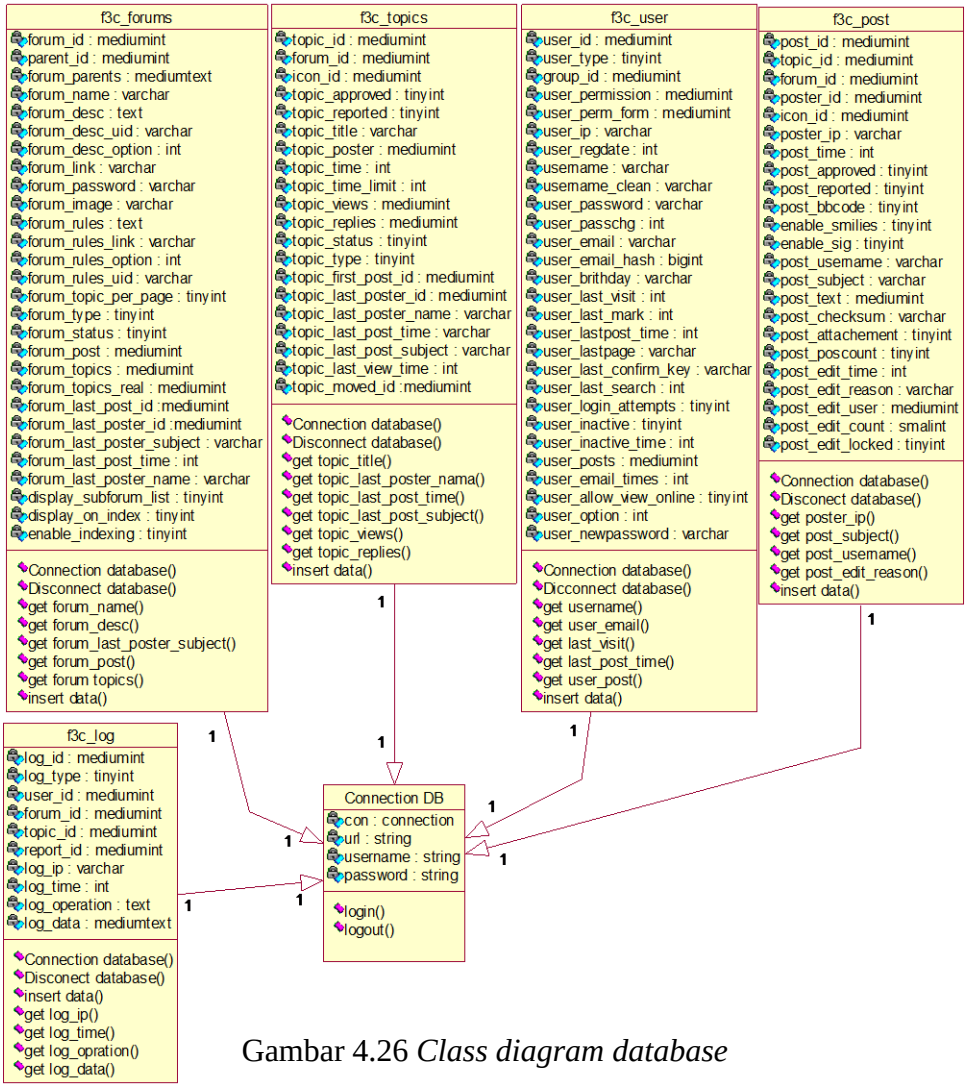
Kelas *approving* tidak memiliki atribut

4.3.3.3.6.1.2. Deskripsi layanan

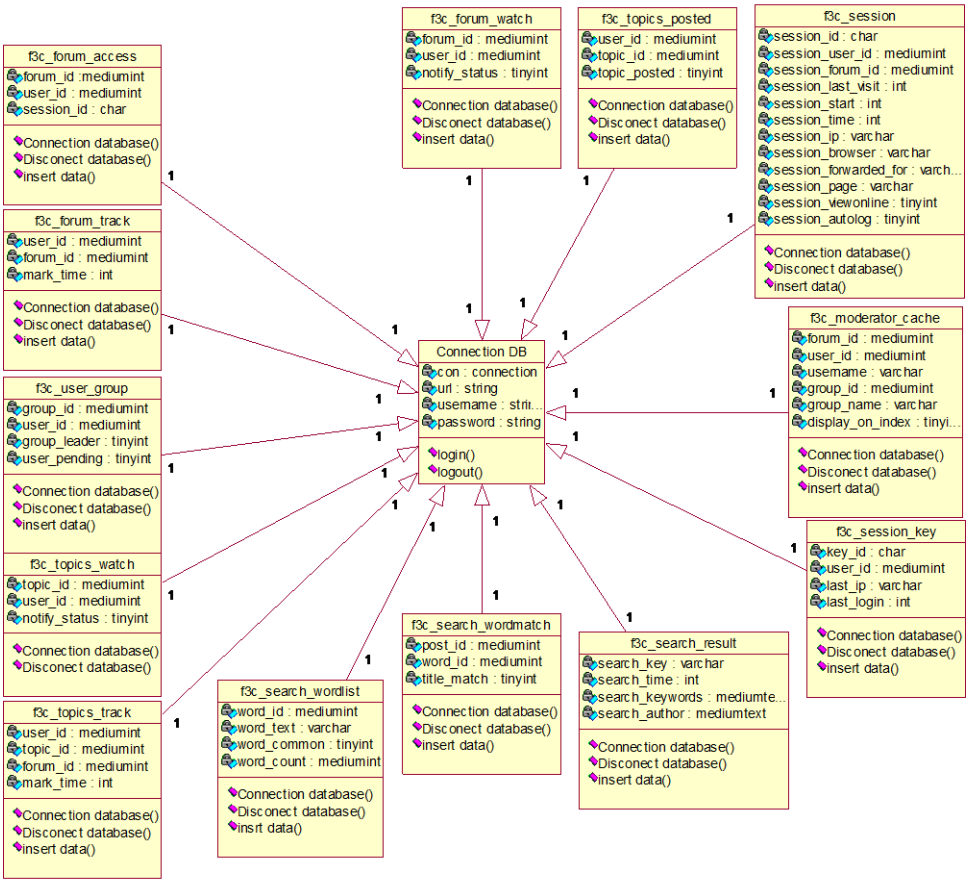
Kelas *approving* tidak memiliki layanan

4.3.3.3.7. Kelas *Database*

Kelas *Database* merupakan kelas yang mendeskripsikan tabel yang berada dalam database sistem informasi forum, database dari sistem informasi yang dibuat, diberi nama "forum3c", sedangkan nama tabel diberi awalan "f3c". Karena keterbatasan tempat dalam halaman ini, struktur database dibagi atas dua bagian. Berikut adalah struktur dari tiap tabel yang ada pada *database* tersebut:



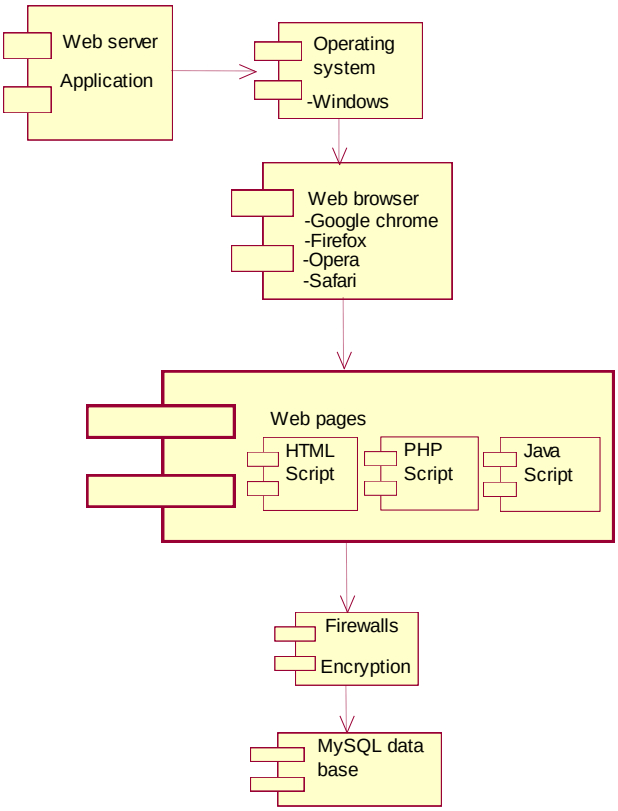
Gambar 4.26 *Class diagram database*



Gambar 4.27 *Class diagram database*

4.2.3.4.*Component Diagram*

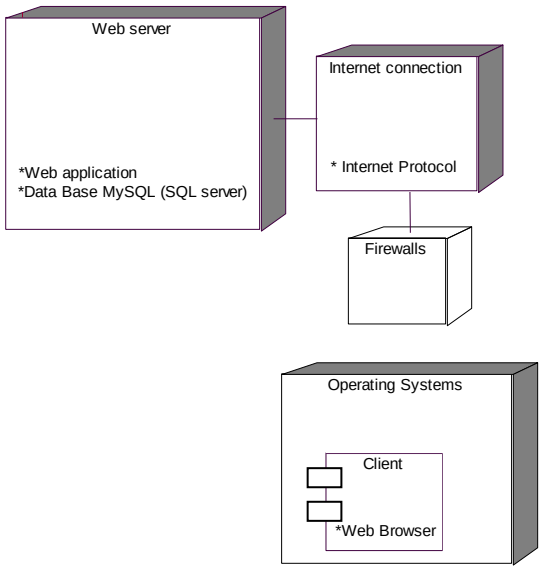
Component diagram menggambarkan struktur dan hubungan antar komponen piranti lunak, termasuk ketergantungannya (*dependency*). Berikut adalah *component diagram* dari Sistem Informasi Forum Pada Three Cores Bandung.



Gambar 4.28 *Component diagram*

4.2.3.5. *Deployment Diagram*

Deployment diagram merupakan penggambaran komponen yang terdapat dalam infrastruktur sistem, dimana komponen tersebut terletak pada mesin, spesifikasi server dan hal-hal yang lain berupa fisik, berikut adalah deployment diagram yang digunakan untuk implementasi Sistem Informasi Forum Pada Three Cores Bandung.

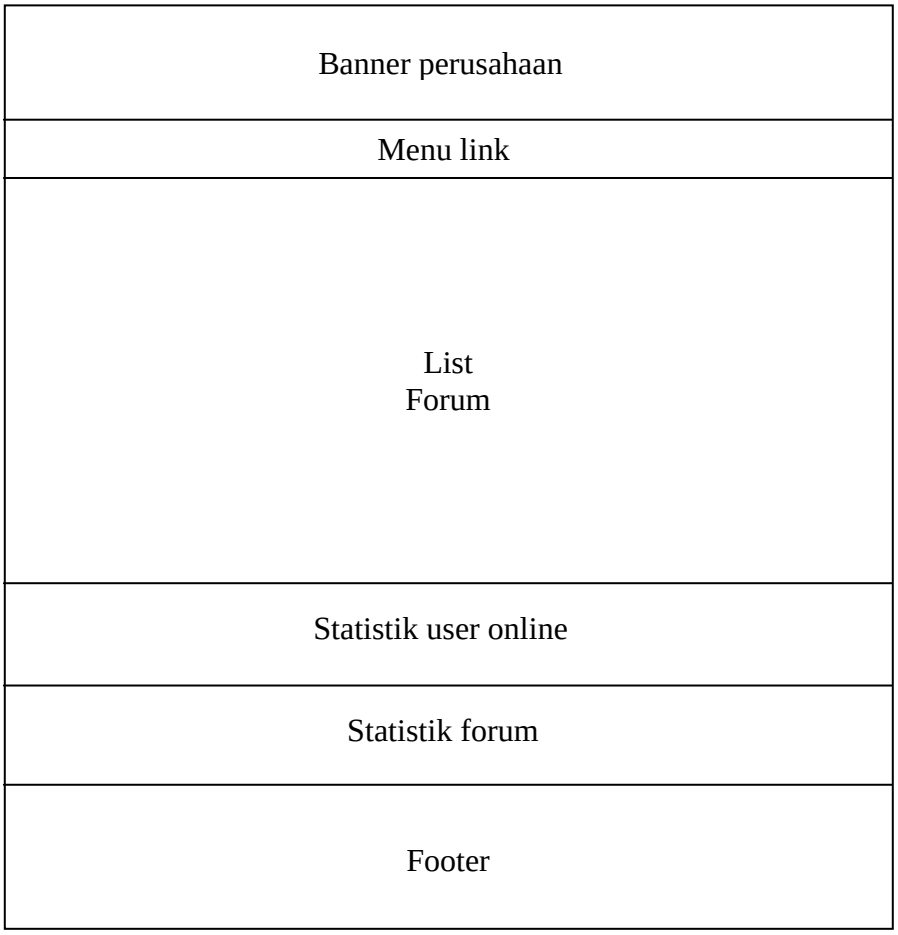


Gambar 4.29 *Deployment diagram*

4.2.4. Perancangan Antar Muka

Dalam sebuah sistem informasi yang berbasis web, hal yang paling utama adalah media untuk berinteraksi antara sistem dengan penggunanya. Media penghubung tersebut adalah sebuah antar muka (*interface*) yang berisi struktur menu, dan panel-panel input yang berfungsi sebagai tempat memasukan data serta panel-panel output sebagai tempat untuk menampilkan data yang telah di proses.

Untuk merancang antar muka (*interface*), haruslah sesederhana mungkin, agar pengguna mudah dalam bernavigasi serta tidak merasa kesulitan dalam memasukan data. Berikut adalah *layout* halaman utama (*homepage*) dan forum dari sistem informasi forum three cores tersebut.



Gambar 4.30 *Layout* halaman forum

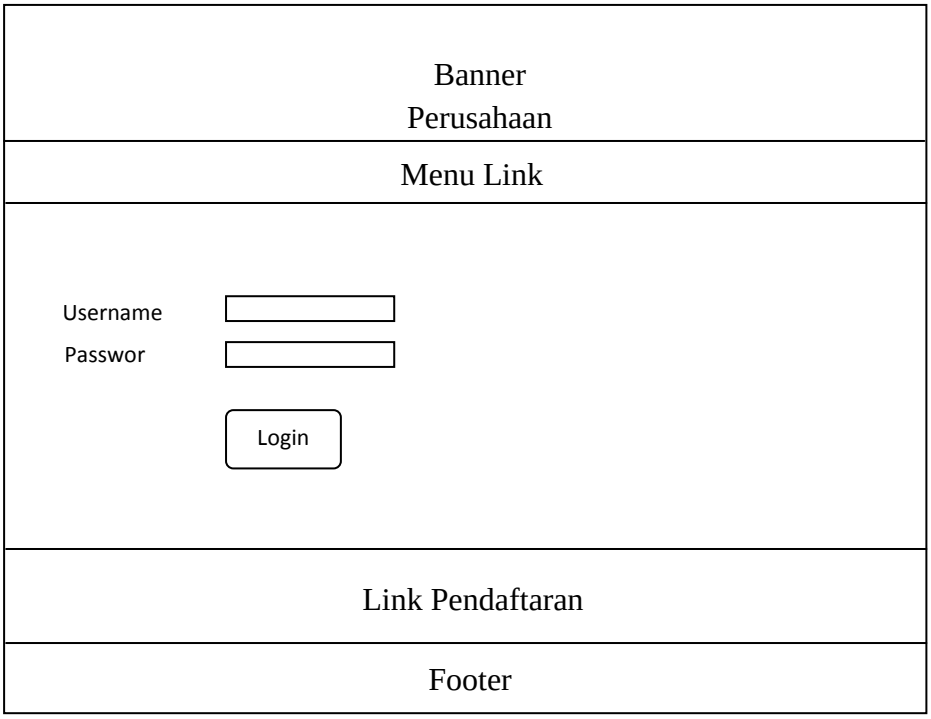
Keterangan :

a. Banner perusahaan : identitas perusahaan yang menerangkan nama perusahaan dan alamat perusahaan.
b. Menu link : beberapa menu link untuk melakukan navigasi menuju beberapa halaman yang terkait.
c. List forum : menampilkan list dari forum yang telah dibuat
d. Statistik *user online:* menampilkan statistik dari user yang online.
e. Statisti forum : menampilkan statistik dari forum.
f. *Footer* : menamilkan beberapa link, dan pembuat web.

4.2.4.1. Perancangan Input

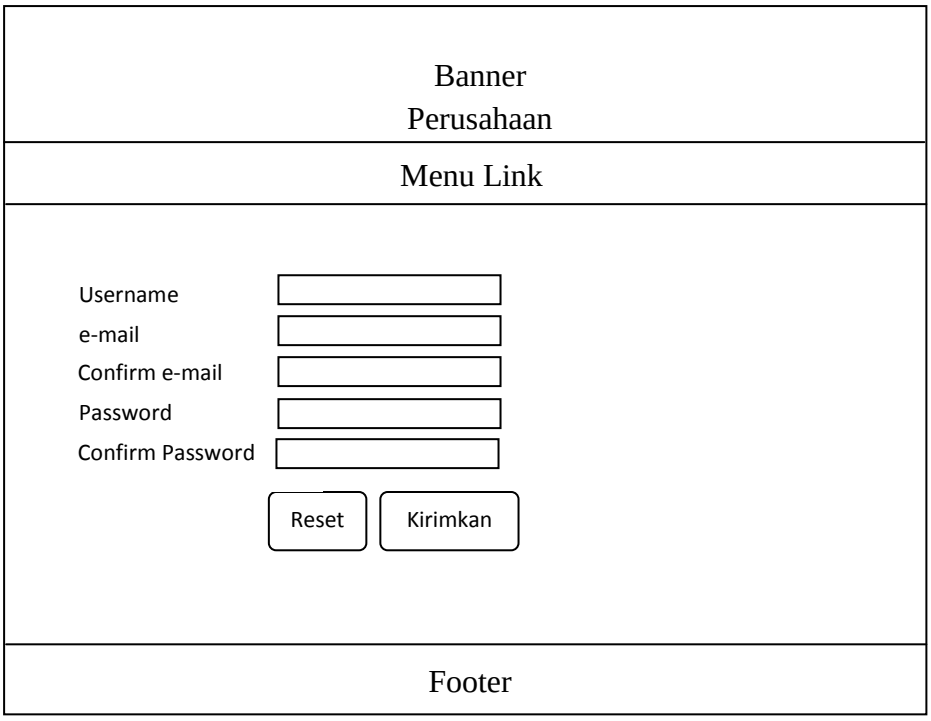
Perancangan input adalah merancang desain form input untuk memudahan proses interaksi antara sistem dengan manusia. Dalam hal ini perancangan input dibagi dalam dua bagian, bagian administrator dan bagian *user*. Proses pemasukan data yang akan terjadi dalam sistem yang dilakukan administrator adalah sebagai berikut:

1. Login peserta forum (*user member*)



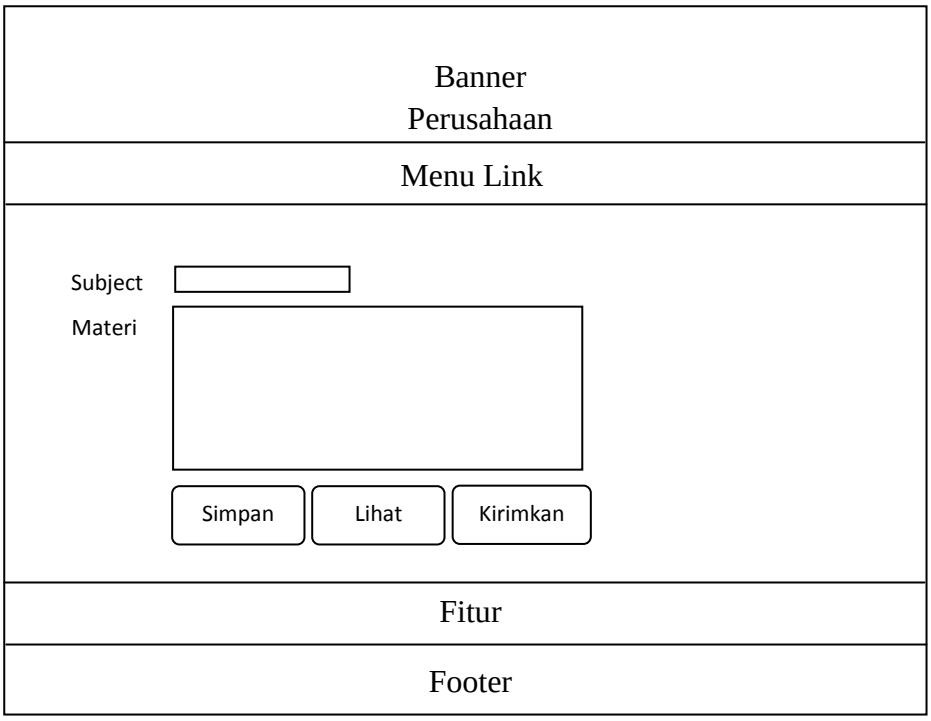
Gambar 4.31 Login peserta

2. Input data peserta forum (*user* yang mendaftar)



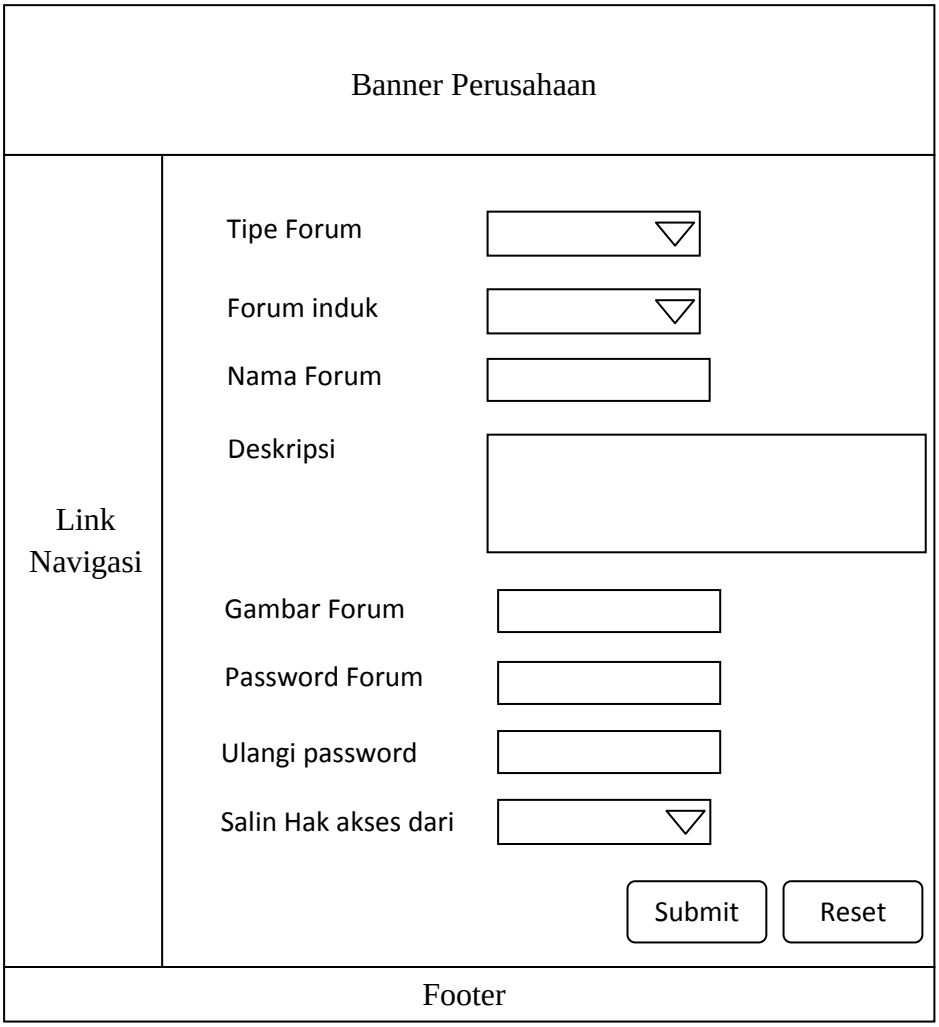
Gambar 4.32 Input data peserta (forum)

3. Input topik forum (*user member*)



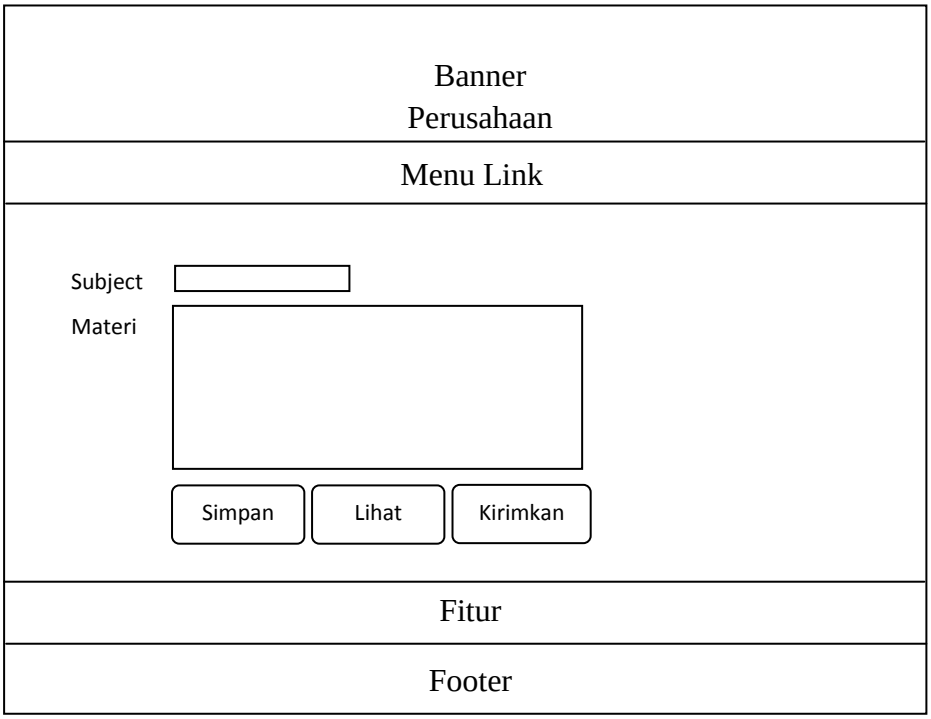
Gambar 4.33 Input topik

4. Input Forum (admin)



Gambar 4.34 Input Forum Admin

5. Input jawaban topik posting (*user member*)

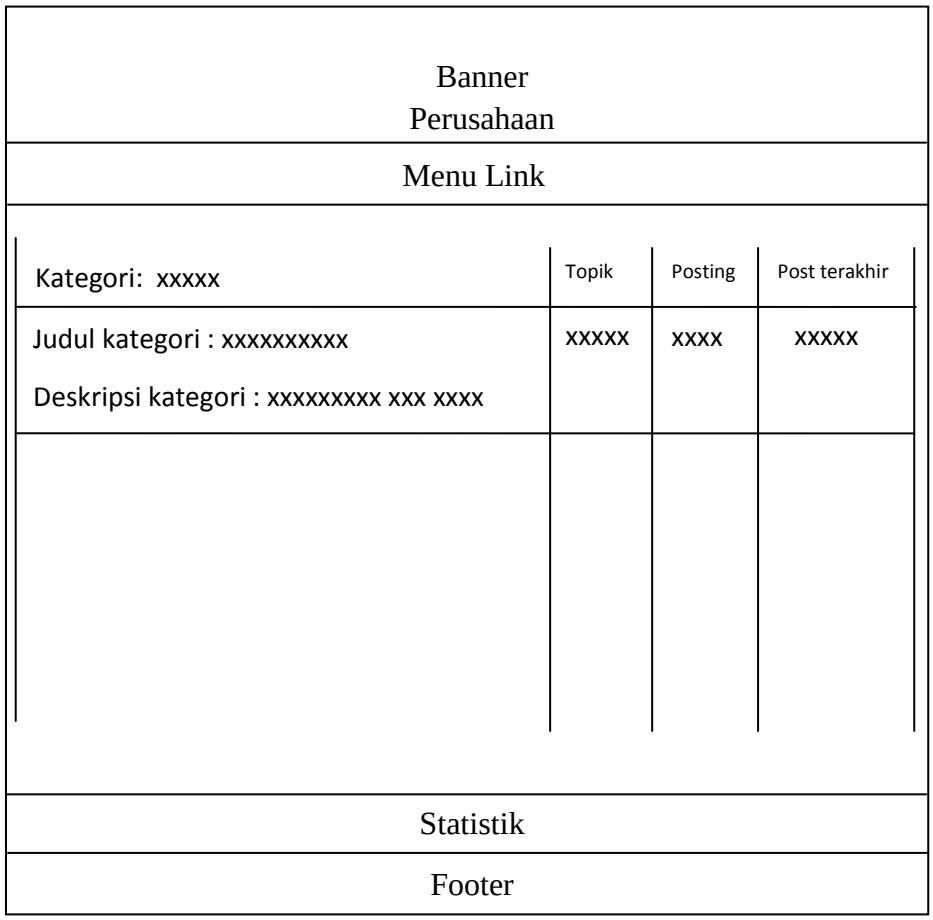


Gambar 4.35 Input jawaban topik

4.2.4.2. Perancangan Output

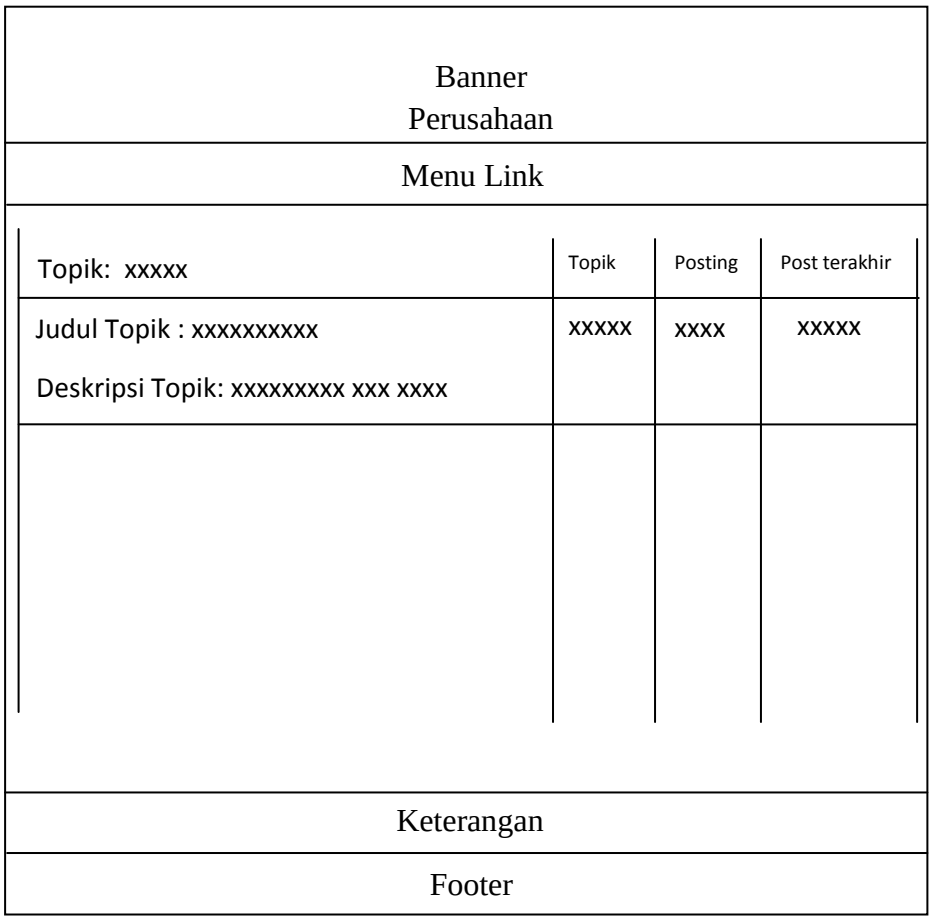
Proses penampilan data yang akan terjadi dalam sistem yang dibuat adalah sebagai berikut:

1. Output Forum



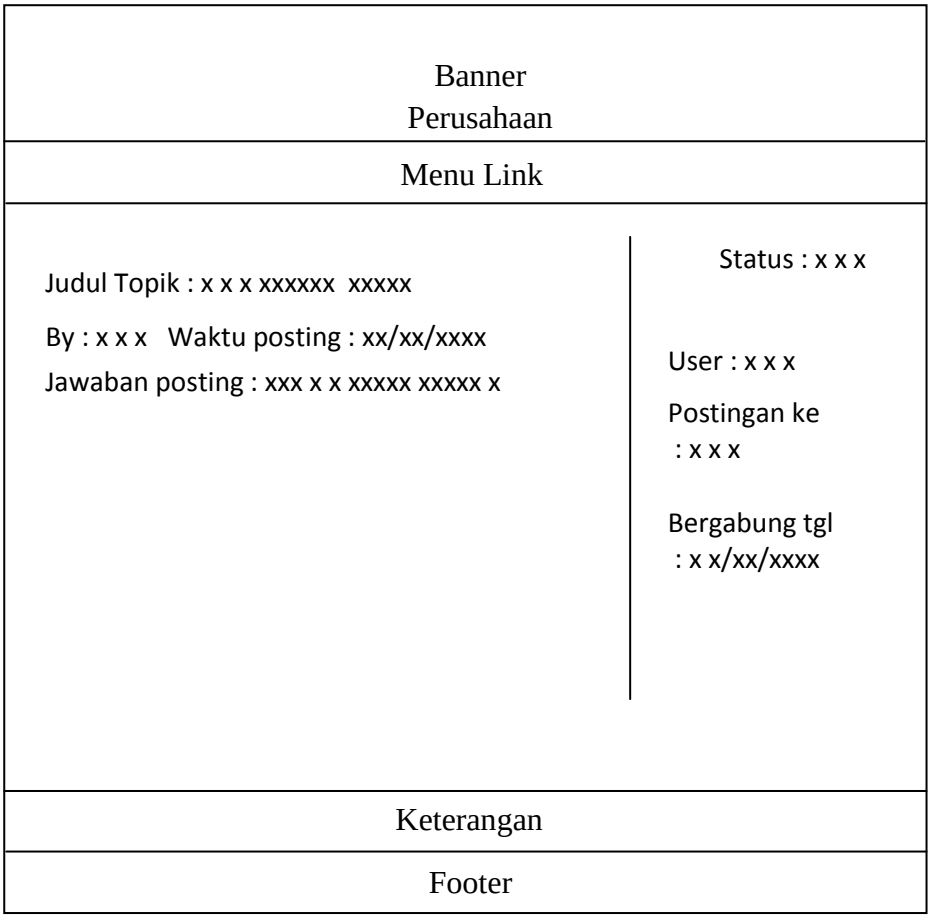
Gambar 4.36 Tampilan Output Forum

2. Output Topik



Gambar 4.36 Tampilan Output Topik

3. Output Posting

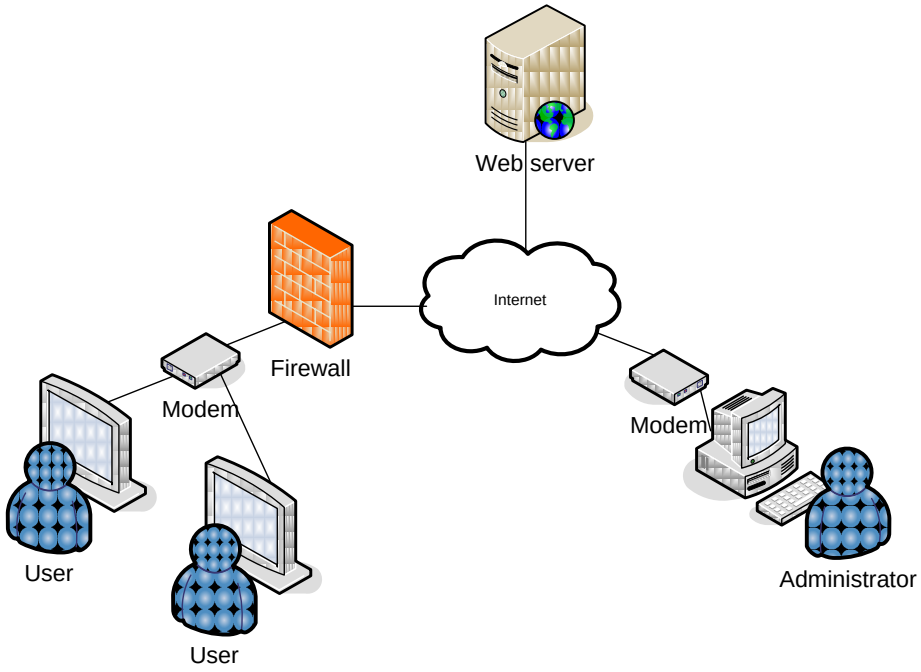


Gambar 4.37 Tampilan Output Posting

4.2.5. Perancangan Arsitektur Jaringan

Dalam pengimplementasian Sistem Informasi Forum Pada Three Cores Bandung ini, menggunakan jaringan internet untuk distribusi sistem informasi forum tersebut.

Sistem informasi ini akan disimpan pada web server yang telah disediakan oleh perusahaan. Berikut adalah skema dari arsitektur jaringan yang digunakan:



Gambar 4.38 Arsitektur jaringan yang digunakan