DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR vixi

DAFTAR TABEL xiiii

DAFTAR SIMBOL xiiv

BAB I 1

PENDAHULUAN 1

1 .1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Jadwal Penelitian 7

1.6.1 Lokasi Penelitian 7

1.6.2 Jadwal Penelitian....7
1.7 Sistematika Penulisan....7
BAB II....9
LANDASAN TEORI....9
2.1 Pengertian Sistem....9
2.2 Elemen Sistem....10
2.3 Karakteristik Sistem....11
2.4 Klasifikasi Sistem....13
2.5 Pengertian Informasi....14
2.6 Pengertian Sistem Informasi....14
2.7 ERD (*Entity Relationship Diagram*)....15
2.8 DFD (*Data Flow Diagram*)....17
2.9 PHP (*Personal Home Page)*....18
2.10 Pengertian Gudang....18
BAB III....19
OBJEK DAN METODE PENELITIAN....19
3.1. Objek Penelitian....19
3.1.1 Sejarah singkat Perusahaan....19
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan....22
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan....22
3.1.4 Deskripsi Tugas....23
3.2 Metode Penelitian....25
3.2.1 Tahapan Penelitian....25
3.2.2 Metode Pengumpulan Data....28

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 29
3.2.4 Pengujian Software 35
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 35
3.3.1 Analisis dokumen 25
3.3.2 Analisis prosedur yang sedang berjalan 37
3.3.2.1 *Flow map* Proses Penerimaan Barang 38
3.3.2.2 *Flow map* Proses Pengiriman Barang 39
3.3.2.3 *Diagram Konteks* 40
3.3.2.4 DFD 41
3.3.3 Evaluasi sistem yang sedang berjalan 43
BAB IV 46
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 46
4.1 Perancangan Sistem 46
4.1.1 Tujuan perancangan sistem 46
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan 46
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan 47
4.1.3.1 *Diagram konteks* 48
4.1.3.2 *Data flow diagram* 48
4.1.3.3 Kamus data 52
4.1.4 Perancangan basis data 55
4.1.4.1 Normalisasi 55
4.1.4.2 Relasi tabel 58
4.1.4.3 ERD 60

4.1.4.4 Struktur file 61
4.1.4.5 Kodifikasi 64
4.2 Perancangan Antar Muka 66
4.2.1 Struktur menu 66
4.2.2 Perancangan input 67
4.2.3 Perancangan output 70
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 72
4.4 Rencana Pengujian 74
4.5 Implementasi 79
4.5.1 Implementasi perangkat lunak 79
4.5.2 Implementasi perangkat keras 80
4.5.3 Implementasi basis data 80
4.5.4 Implementasi antar muka 85
4.5.5 Implementasi instalasi program 88
4.5.6 Penggunaan program 92
BAB V 93
KESIMPULAN DAN SARAN 93
5.1 Kesimpulan 96
5.2 Saran 96
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN