SISTEM INFORMASI PERGUDANGAN PADA PT BHANDA GHARA REKSA CABANG MANADO

ARTIKEL

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1(Strata I) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

ELANG PUTRA PRATAMA
1.05.13.705

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2016

ABSTRACT

Information System is a raw data processing so as to produce an information is needed to accurately and streamline time, costs issued more efficient and accountable.PT.Bhanda Ghara Reksa Branch Manadois one of the companies providing warehousing services that still use manual way still using Microsoft Excel to manage inbound and outbounds datamaterials that exist within the company.With the increasing amount of data materials handled by the company, it needed a reliable warehousing information systems in dealing with collection of data materials inbound and outbound effectively and efficiently.

One method that is used to analyze this method Warehousing Information System Prototype.The design of the system used is a structured approach that is using Data Flow Diagram for process data flow.The tools used are using PHP with database PHPmySQL.

With the research conducted, it is expected the author can provide recommendations for improvement that the warehouse information system at PT.Bhanda Ghara Reksa Branch Manado to be better

Keywords :*Warehouse Information System, PHP, Data Flow Diagram, PHPmySQL*

I. Pendahuluan

1. Latar Belakang Penelitian

Pada Era komputerisasi ini kebutuhan manusia akan informasi memacu pesatnya perkembangan teknologi di bidang informasi dan teknologi telekomunikasi. Teknologi yang semakin meningkat didukung

dengan sarana dan prasarana yang memadai, membuktikan bahwa kini informasi telah menjadi kebutuhan pokok dalam kehidupan manusia. Sistem informasi dan teknologi informasi berfungsi sebagai pendukung untuk mengambil keputusan yang tepat berdasarkan informasi yang tersedia. Pada perkembangan teknologi informasi yang ada saat ini dapat melakukan pengolahan data dengan mudah, dapat menghasilkan suatu informasi yang di butuhkan dengan akurat dan mengefektifkan waktu, serta biaya yang di keluarkan lebih efesien.

Komputerisasi sangat dibutuhkan bagi perusahaan. Selain untuk mempermudah pekerjaan, komputerisasi dalam suatu perusahaan juga menjadi suatu standar untuk menilai apakah perusahaan tersebut berada di level perusahaan yang tradisional atau perusahaan modern. Perkembangan komputerisasi sangat membantu kegiatan administrasi perusahaan PT. Bhanda Ghara Reksa cabang Manado.Perusahaan ini bergerak dibidang jasa sewa gudang. Perusahaan ini jg mempunyai client perusahaan lain yaitu PT ZTE Indonesia yang bergerak di bidang penyedia perangkat telekomunikasi dengan proyek pembangunan BTS operator Telkomsel area Sulawesi Utara.

Teknologi komputerisasi akan mempermudah pegawai perusahaan dalam melakukan kegiatan administrasi pergudangan di perusahaan tersebut. Karena belakangan ini perusahaan tersebut masih menggunakan cara manual dalam melakukan kegiatan administrasi gudang tersebut seperti pencatatan barang masuk dan keluar dengan cara manual menggunakan Microsoft Excel. Namun muncul beberapa kekurangan dalam metode manual tersebut.kesalahan pencatataan dan hilangnya arsip barang masuk dan barang keluar..

Selanjutnya adalah Informasi stok barang yang sering tidak tepat karena masih dihitung secara manual. Kemudian Pencarian data barang dilakukan secara manual dengan cara tidak tersimpan dengan tersusun berdasarkan kode dan letak barang yang dicari sehingga mempersulit

pencarian. Tempat penyimpanan arsip barang masuk dan barang keluar yang memakan tempat, kurang cepatnya pekerjaan yang dilaksanakan administrasi gudang tersebut dalam pembuatan laporan ataupun transaksi penerimaan barang dan pengeluaran barang pada gudang tersebut. Akan sangat beresiko jika terjadi kesalahan data apabila ada audit eksternal dari pihak client..

Untuk membantu operasional perusahaan adalah PT. Bhanda Ghara Reksa cabang Manado yang bergerak di bidang jasa Penyewaan gudang.Dari penjelasan diatas maka penulis berkesimpulan bahwa perlu dikembangkan suatu sistem yang bisa menangani masalah-masalah yang timbul dan dapat menyediakan informasi yang dibutuhkan dengan menggunakan sistem komputerisasi.Oleh karena itu dalam kegiatan pergudangan tersebut dibutuhkan sebuah sistem informasi untuk administrasi pergudangan pada PPT. Bhanda Ghara Reksa cabang Manado.

Hal ini yang melatar belakangi penulis untuk memilih judul“Sistem Informasi Pergudangan Pada PT Bhanda Ghara ReksaCabang Manado”.

2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah

a. Pencatatan dokumen data barang yang sering salah karena rumitnya data penerimaan barang atau masuk sehingga terjadi kesalahan informasi..
b. Pencarian data barang dilakukan secara manual dengan cara tidak tersimpan dengan tersusun berdasarkan kode dan letak barang tertentu sehingga mempersulit pencarian data.
c. Tidak ada informasi sisa kapasitas gudang yang masih dapat digunakan untuk menyimpan barang, sehingga ada kemungkinan terjadi kelebihan barang atau overload.
d. Informasi stok barang yang sering tidak tepat karena masih dicatat secara manual, sehingga kepala gudang tidak menengetahui secara aktual jumlah stok barang tertentu.

3. Maksud Dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan uraian latar belakang maka maksud dari penelitian ini adalah “Sistem Informasi Pergudangan Pada PT Bhanda Ghara Reksa Cabang Manado”

Dengan membuat dan menghasilkan sebuah produk yang berupa sistem informasi berbasis web. Aplikasi tersebut berguna untuk mengelola input data, hasil output serta pembuatan laporan pada kegiatan pergudangan tersebut.Di gudang PT. Bhanda Ghara Reksa cabang Manado yang diperuntukkan bagi semua pegawai yang berkepentingan didalamnya.

Sedangkan tujuan penelitian ini yang pertama adalah sebagai berikut.

a. Untuk merancang sistem informasi penerimaan barang dan pengeluaran barang agar tidak lagi terjadi kesalahan dokumen administrasi di gudang PT Bhanda Ghara Reksa cabang Manado.
b. Untuk merancang sistem yang bisa membantu pencarian barang yang diinginkan berdasarkankode dan letak barang tertentu di gudang PT Bhanda Ghara Reksa cabang Manado.
c. Untuk merancang sistem yang membantu memberikan informasi sisa kapasitas gudang yang masih dapat digunakan untuk menyimpan barang, sehingga tidak akan terjadi kelebihan barang atau overload di gudang PT Bhanda Ghara Reksa cabang Manado.
d. Untuk mengimplementasikan sistem informasi penerimaan barang dan pengeluaran barang agar tidak terjadi kesalahan data inventory dan data stok aktual barang di gudang.

4. Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdiri dari dua kegunaan penelitian, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis yang berkaitan dengan Sistem Informasi inventory gudang PT. Bhanda Ghara Reksa cabang Manado. Hasil penelitian ini akan menghasilkan suatu kesimpulan dan saran

terhadap masalah yang dihadapi PT Bhanda Ghara Reksa Cabang Manado sebagai suatu masukan.

1. Bagi Penulis

Dapat menerapkan dan mengembangkan kemampuan yang diperoleh penulis selama kuliah di UNIKOM Bandung dan ide-ide baru selama penelitian, dan belajar merancang sistem informasi untuk menangani masalah-masalah yang terdapat di luar lingkungan perkuliahan, serta sebagai syarat untuk dapat menyelesaikan tugas akhir skripsi

2. Bagi Peneliti lain

Diharapkan hasil penelitian ini bisa dijadikan sabagai referensi untuk penelitian yang selanjutnya bagi teman-teman yang tertarik untuk melakukan penelitian dibidang yang sama.

5. Pembatasan Masalah

a. Sistem informasi pergudangan ini hanya mengangani barang telekomunikasi.
b. Sistem informasi ini hanya membahas tentang informasi laporan untuk barang keluar dan barang masuk.
c. Sistem informasi ini tidak dapat menangani laporan dari pihak pengirim barang apabila sudah diterima di alamat yang dituju atau bisa diartikan laporan masih menggunakan cara laporan manual berupa SMS dari pihak pengirim barang.

II. Kajian Pustaka

1. Pengertian Sistem

Di dalam pendefinisian mengenai sistem terdapat dua kelompok pendekatan yang berkaitan dengan sistem yaitu sistem yang lebih menekankan kepada prosedur dan elemen. Menurut pendekatan prosedur sistem didefinisikan sebagai suatu urut-urutan yang tepat dari tahapan-tahapan instruksi yang menerangkan apa yang harus dikerjakan, siapa yang mengerjakan, kapan dikerjakan dan bagaimana mengerjakannya

Berikut beberapa pendapat mengenai Sistem :

“ Sistem adalah kumpulan dari elemen apapun baik fisik maupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu,

Dari definisi diatas terlihat jelas bahwa sebuah sistem merupakan sebuah kumpulan dari bagian atau elemen yang berhubungan untuk mencapai tujuan tertentu yang ingin dicapai dengan dibuatnya sebuah system

“Sistem adalah sekumpulan komponen yang mengimplementasi model dan fungsionalitas yang dibutuhkan. Komponen-komponen tersebut saling berinteraksi di dalam sistem guna mentrans-formasi input yang diberikan kepada sistem tersebut menjadi sebuah output yang berguna dan bernilai bagi actor-nya.

Dari definisi diatas kita dapat mengetahui bahwa sebuah sistem terdiri dari input dan output dimana input tersebut memberi masukan kedalam suatu sistemkemudian oleh sistem tersebut input diubah menjadi output yang berguna dan bernilai.

2. Pengertian Informasi

Menurut Informasi merupakan hal yang sangat penting di dalam sebuah sistem.Jika sistem mengolah informasi yang salah maka penerima informasi akan susah untuk mengambil keputusan masa kini atau masa akan datang. Berikut beberapa definisi mengenai informasi :

“Informasi adalah data yang sudah diolah, dibentuk atau dimanipulasi sesuaidengan keperluan tertentu.

Informasi berasal dari data.Data adalah kenyataan yang menggambarkan kejadiann dan kesatuan nyata.Kejadian (event) adalah sesuatu yang terjadi pada saat terterntu. Informasi diperoleh setelah data mentah diproses atau diolah.

3. PHP (Personal Home Page)

Personal Home Page (PHP) Yaitu bahasa pemrograman script yang membuat dokumen HTML secara on the fly yang dieksekusi di server website,Dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor HTML.Dengan menggunakan PHP maka maintenance suatu situs website menjadi lebih mudah proses update data dapat dilakukan dengan menggunakan aplikasi yang dibuat dengan menggunakan script PHP.

4. *Pengertian Gudang*

Gudang merupakan suatu ruangan atau tempat penyimpanan yang tertutup ataupun yang khusus dipakai untuk tempat penyimpanan material persediaan dan tempat tersebut bukan untuk umum. Dalam Manajemen Produksi, Gudang adalah sebuah ruangan yang digunakan untuk menyimpan barang sementara.

III. Objek Dan Metode Penelitian

1. Objek Penelitian

Penelitian ini berlokasi di kantor PT. Bhanda Ghara Reksa cabang Manado yang beralamat di Jl. Ari lasut Kelurahan Komp pergudangan 4 saudara Kombos atas - Kairagi Kec. Mapanget ,Manado, Sulawesi Utara.

2. Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak untuk membangun sistem informasi ini yaitu metode Prototype. Prototype merupakan suatu metode dalam pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk suatu program dengan cepat dan bertahap dan Prototype juga membuat suatu proses pengembangan sistem informasi menjadi lebih cepat dan lebih mudah.

IV. Hasil Penelitian

1. Analisis Dan Perancangan Sistem

Analisis dan perancangan sistem yang disajikan di sini hanya berupa *Flowmap* dan DFD, yang tercantum pada halaman 9 dengan nomor gambar 4.1 hingga 4.5.

2. Implementasi Dan Pengujian Sistem

Implementasi dari perancangan aplikasi terdapat pada halaman 14 hingga 18 dengan nomor gambar 4.6 hingga 4.20. Sedangkan hasil pengujian aplikasi menggunakan jenis uji *black box* menunjukkan bahwa dalam aplikasi ini tidak terdapat kesalahan proses dan secara fungsional mengeluarkan hasil *ouput* yang sesuai dengan yang diharapkan.

V. Kesimpulan Dan Saran

1. Kesimpulan

a. Sistem Informasi Pergudangan ini dapat membantu mengurangi kesalahan dalam melakukan pendataan barang di gudang sekaligus untuk mengurangi kesalahan dalam pembuatan laporan data gudang.
b. Sistem Informasi Pergudangan ini dapat mengurangi keterlambatan dalam melakukan pencatatan data barang masuk dan yang keluar di gudang .
c. Sistem Informasi Pergudangan ini dapat memudahkan dalam melakukan pengolahan data barang di gudang.
d. Sistem Informasi Pergudangan ini dapat memudahkan dalam pencarian letak barang serta mempercepat kinerja pegawai gudang.

VI. Daftar Pustaka

Amsyah, Z. 2005. Manajemen sistem informasi. Jakarta: Gramedia pustaka pelajar.

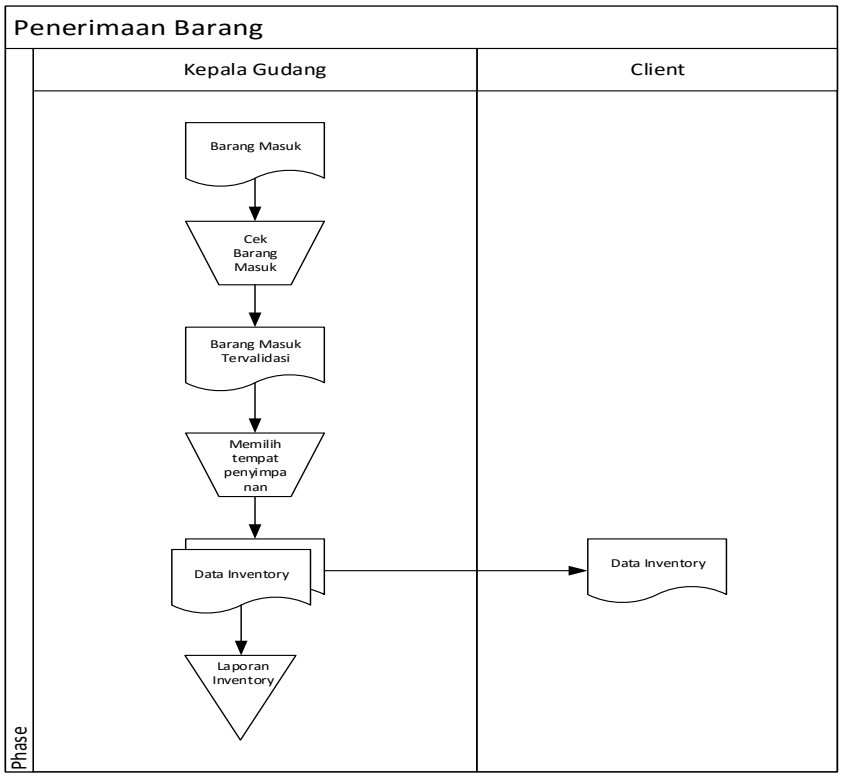
Jogiyanto, H. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.

Al-Bahra bin Ladjamudin, **2003** didalam buku Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta : Graha Ilmu..

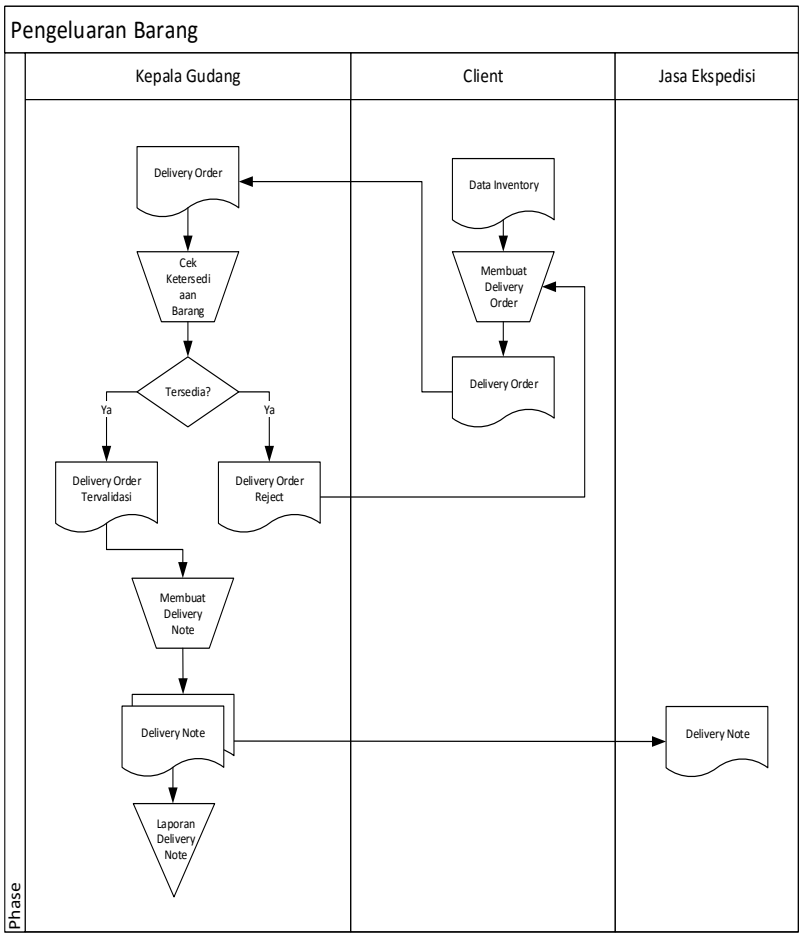
Peranginangin. Kasiman, **2006** didalam buku Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL.Yogyakarta : Andi Publisher.

M.Shalahuddin, **2013** didalam buku Rekayasa Perangkat Lunak.Bandung : Informatik,.

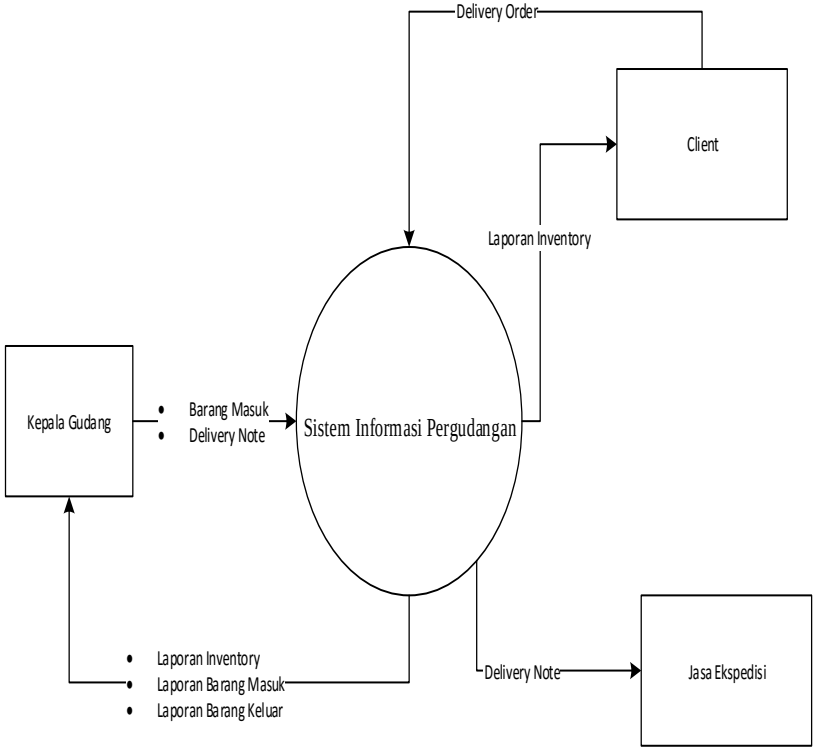
Halaman Gambar



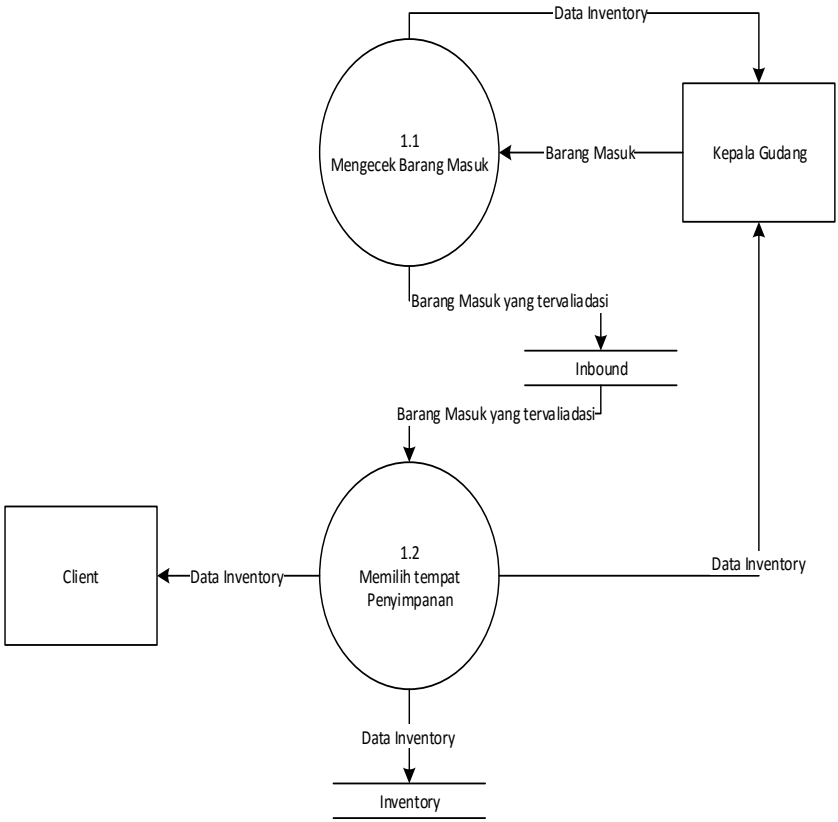
Gambar 4.1 Proses Penerimaan Barang


Pengeluaran Barang
Kepala Gudang
Client
Jasa Ekspedisi
Phase
Delivery Order
Data Inventory
Cek Ketersediaan Barang
Membuat Delivery Order
Tersedia?
Delivery Order
Ya
Ya
Delivery Order Tervalidasi
Delivery Order Reject
Membuat Delivery Note
Delivery Note
Delivery Note
Laporan Delivery Note

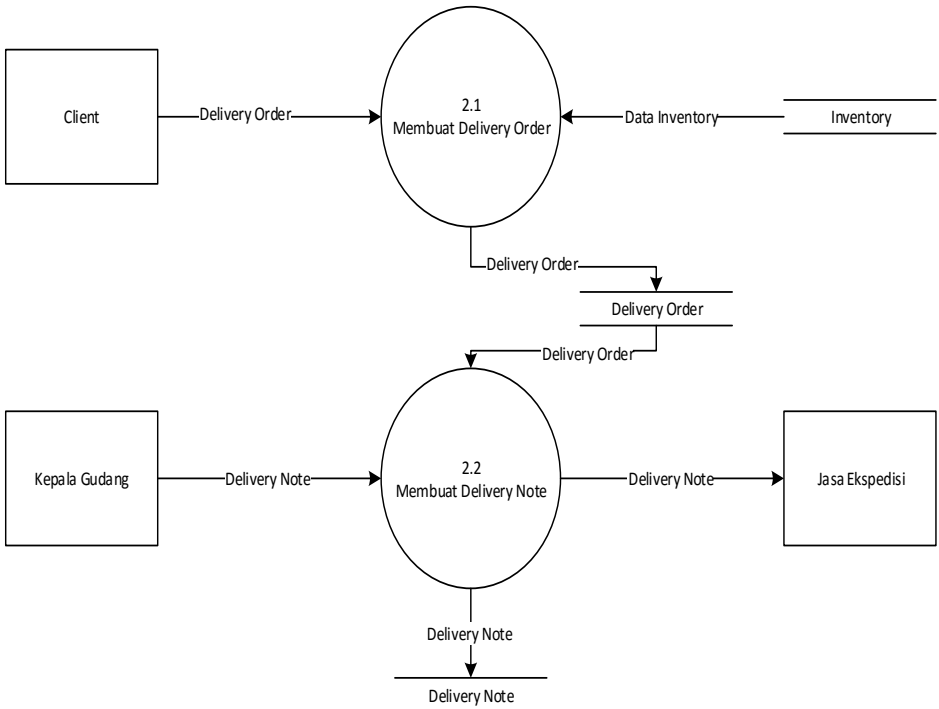
Gambar Kesalahan! Gunakan tab Beranda untuk menerapkan 0 ke teks yang ingin dimunculkan di sini.**.2 *Activity Diagram* Mengenal Angka**



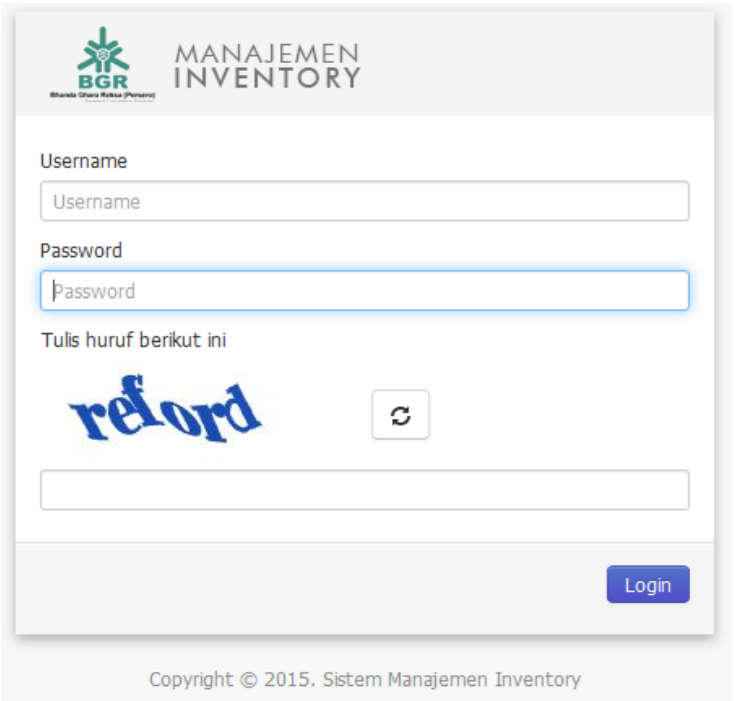
Gambar Kesalahan! Gunakan tab Beranda untuk menerapkan 0 ke teks yang ingin dimunculkan di sini.**.3 Diagram Konteks**



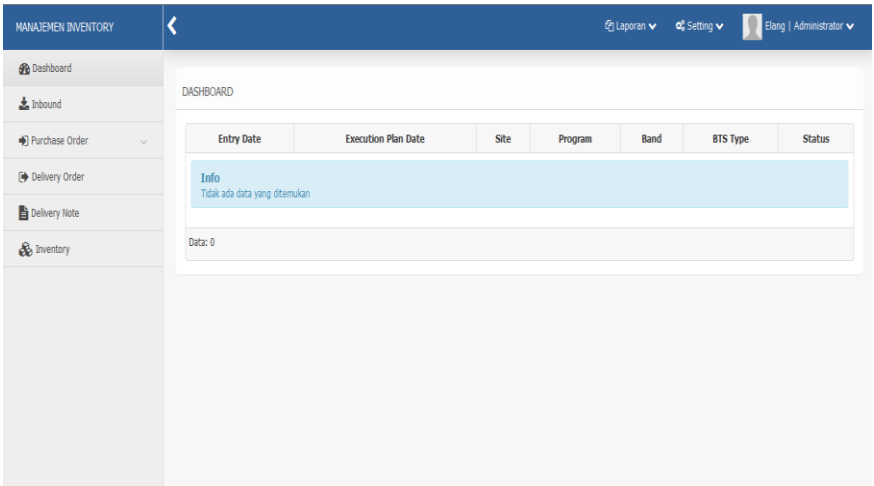
Gambar Kesalahan! Gunakan tab Beranda untuk menerapkan 0 ke teks yang ingin dimunculkan di sini..**4 DFD Level 1 Proses Penerimaan Barang**



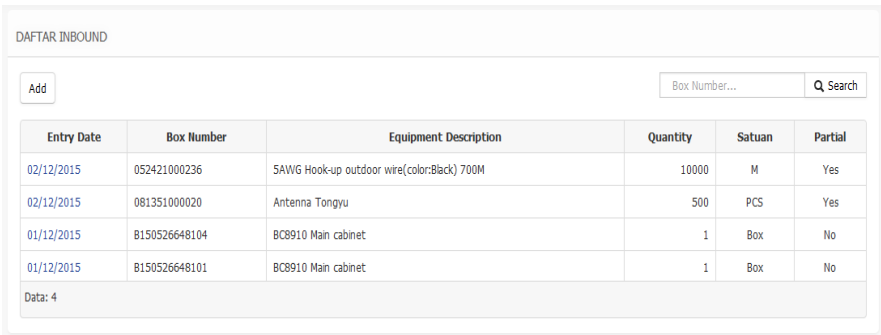
Gambar 4.5 DFD Level 1 Proses Barang Keluar



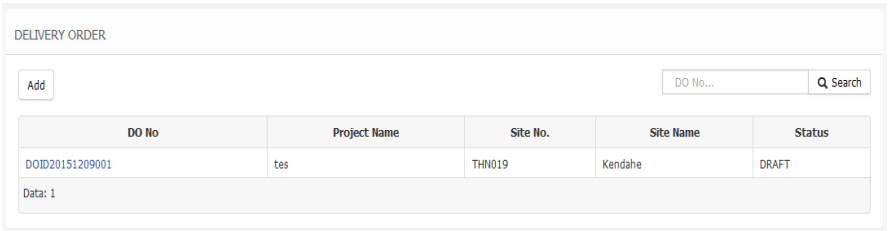
Gambar Kesalahan! Gunakan tab Beranda untuk menerapkan 0 ke teks yang ingin dimunculkan di sini.**.6 Tampilan *login***



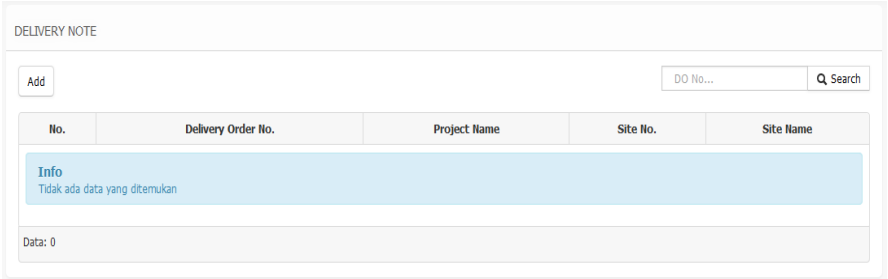
Gambar 4.7 Tampilan *Dashboard*



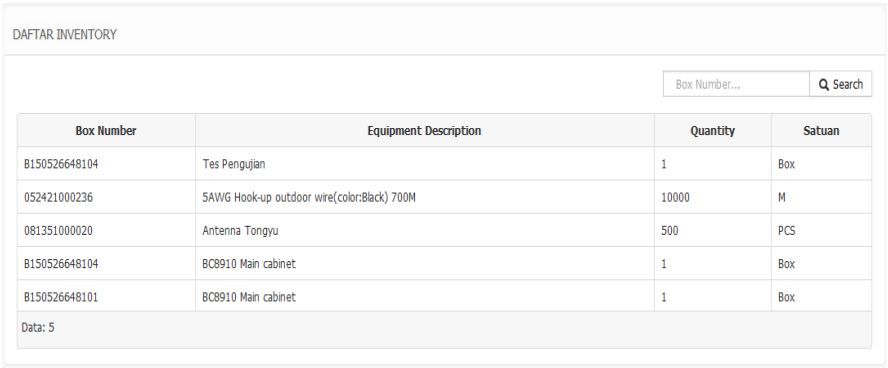
Gambar Kesalahan! Gunakan tab Beranda untuk menerapkan 0 ke teks yang ingin dimunculkan di sini..**8 Tampilan Data *Inbound***



Gambar Kesalahan! Gunakan tab Beranda untuk menerapkan 0 ke teks yang ingin dimunculkan di sini.**.9 Tampilan Data *Delivery Order***



Gambar Kesalahan! Gunakan tab Beranda untuk menerapkan 0 ke teks yang ingin dimunculkan di sini.**.10 Tampilan Data *Delivery Note***



Gambar Kesalahan! Gunakan tab Beranda untuk menerapkan 0 ke teks yang ingin dimunculkan di sini.**.11 Tampilan Data *Inventory***