BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Dari pembangunan *website* yang telah dibangun, maka akan dijelaskan mengenai implementasi penggunaan program sebagai media penjualan dan penyampaian informasi di Konveksi Bandung Jaya Laksana. Pada tahapan implementasi ini, merupakan tahapan sistem yang telah dirancang sesuai dengan kebutuhan yang ada. Sehingga dalam pengimplementasiannya dapat dioperasikan secara optimal.

Implementasi sistem yang dibangun di Konveksi Bandung Jaya Laksana terdiri dari implementasi perangkat lunak, implementasi perangkat keras, implementasi basis data, implementasi antar muka, implementasi instalasi, dan impelementasi penggunaan program.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam batasan implementasi ini, terdapat beberapa hal yang menjadi batasan perangkat lunak dalam pengendalian aplikasi ini, yaitu diantaranya :

1. Basis data yang digunakan mengimplementasi bahasa pemograman Mysql. Namun agar lebih mempermudah dalam mengakses, maka digunakan aplikasi *phpMyAdmin* yang lebih efektif dalam membuat, mengedit dan menghapus tabel.

2. Pembayaran dari pemesanan produk yang dilakukan oleh konsumen harus membayarkan DP terlebih dahulu, apabila barang sudah selesai maka perusahaan akan memberikan konfirmasi pembayaran pelunasan kepada konsumen untuk melunasi pembelian dan pengambilan barang atau pengiriman barang, pembayaran hanya dapat dilakukan melalui via trasfer antar bank, setelah itu konsumen harus mengkonfirmasi pengiriman pembayaran ke rekening bank yang telah di tentukan di dalam *website* Konveksi Bandung Jaya Laksana.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk implementasi perangkat lunak, berikut ini adalah perangkat lunak yang telah digunakan untuk membangun *website* Konveksi Bandung Jaya Laksana:

1. Sistem Operasi Microsoft Windows 7 (seven)
2. Bahasa pemograman menggunakan PHP: *HyperText Preprocessor.* Sebagai *server side scripting* yang merupakan sebuah teknologi scripting dimana script (program) dikompilasi / di terjemahkan di server. Sedangkan pada *client side scripting* menggunakan bahasa *javascript* dan *CSS (Cascading Style Sheet).*
3. PHP Triad yang telah tersedia Apache 2.0 Handler yang berfungsi untuk *web server* , dengan PHP Version 5.3.1, dan phpMyAdmin versi: 3.2.4.
4. Adobe Dreamweaver CS3 sebagai *text editor* untuk membuat script perangkat lunak.

5. Adobe Photoshop CS3, Adobe Firework CS3, dan Adobe Flash CS3 Profesional sebagai *grafis editor* untuk merancang antar muka perangkat lunak yang dibuat.
6. Aplikasi Browser yang digunakan untuk mencoba atau menjalankan perangkat lunak yaitu : Google Chrome versi 8.0.552.0, Opera versi 9.62, dan Mozila Firefox versi 9.0.1.

5.1.3 Batasan Implementasi

Dalam membangun perangkat lunak ini, penulis menggunakan komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. Processor : Intel Core 2 Duo
b. Memori (RAM) : 2 Gb
c. Hardisk : 360 Gb
d. VGA : 1 Gb

5.1.4 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dilakukan menggunakan bahasa SQL, dan aplikasi yang digunakan adalah MySql. Untuk implementasi basis data dapat dilihat dibawah ini :

```
CREATE TABLE bahan_baku (
  Kode_Bahan_Baku char(20) NOT NULL default '',
  Nama_Bahan_Baku char(30) NOT NULL default '',
  Harga_Bahan_Baku char(20) NOT NULL default '',
```

```
  Stock_Bahan_Baku char(20) NOT NULL default '',
  Satuan char(20) NOT NULL default ''
) TYPE=MyISAM;

CREATE TABLE detail_pembelian (
  Kode_Pembelian char(20) NOT NULL default '',
  Kode_Bahan_Baku char(20) NOT NULL default '',
  Jumlah_Bahan_Baku char(20) NOT NULL default '',
  SubTotal_Pembelian char(20) NOT NULL default '',
  Harga_Bahan char(20) NOT NULL default ''
) TYPE=MyISAM;

CREATE TABLE detail_penjualan (
  Kode_Penjualan varchar(15) NOT NULL default '',
  Kode_Barang varchar(10) NOT NULL default '',
  Jumlah_Barang int(11) NOT NULL default '0',
  Harga_Barang varchar(20) NOT NULL default '',
  SubTotal_Penjualan varchar(20) NOT NULL default '',
  Size varchar(20) NOT NULL default '',
  Gender varchar(20) NOT NULL default ''
) TYPE=MyISAM;

CREATE TABLE member (
  User_Name char(20) NOT NULL default '',
  Password char(20) NOT NULL default '',
  Nama_Lengkap char(30) NOT NULL default '',
```

```
  Alamat char(50) NOT NULL default '',
  No_Telp char(15) NOT NULL default '',
  Status char(10) NOT NULL default ''
) TYPE=MyISAM;
```

```
CREATE TABLE pembayaran (
  Kode_Pembayaran tinyint(4) NOT NULL auto_increment,
  Tgl_Pembayaran varchar(20) NOT NULL default '',
  Kode_Penjualan varchar(20) NOT NULL default '',
  Jenis_Pembayaran varchar(20) NOT NULL default '',
  Jumlah_Pembayaran varchar(20) NOT NULL default '',
  BANK varchar(20) NOT NULL default '',
  Rekening varchar(20) NOT NULL default '',
  PRIMARY KEY  (Kode_Pembayaran)
) TYPE=MyISAM;
```

```
CREATE TABLE pembelian (
  Kode_Pembelian varchar(20) NOT NULL default '',
  Tgl_Pembelian varchar(20) NOT NULL default '',
  Supplier varchar(50) NOT NULL default '',
  Total_Pembelian varchar(20) NOT NULL default '',
  Status_Beli varchar(20) NOT NULL default '',
  Kode_Penjualan varchar(20) NOT NULL default ''
) TYPE=MyISAM;
```

```
CREATE TABLE penjualan (
  Kode_Penjualan varchar(15) NOT NULL default '',
  Tgl_Penjualan varchar(20) NOT NULL default '0000-00-00',
  Pembeli varchar(20) NOT NULL default '',
  Total_Penjualan varchar(20) NOT NULL default '',
  Status_Jual varchar(10) NOT NULL default '',
  BANK varchar(20) NOT NULL default '',
  Rekening varchar(20) NOT NULL default '',
  Bayar varchar(20) NOT NULL default '',
  Ongkir varchar(20) NOT NULL default ''
) TYPE=MyISAM;

CREATE TABLE produk (
  Kode_Produk char(20) NOT NULL default '',
  Nama_Produk char(30) NOT NULL default '',
  Harga_Produk char(20) NOT NULL default '',
  Stock_Produk char(5) NOT NULL default '',
  Gambar char(20) NOT NULL default ''
) TYPE=MyISAM;

CREATE TABLE user (
  User_Name char(20) NOT NULL default '',
  Password char(20) NOT NULL default '',
  Nama_Lengkap char(30) NOT NULL default '',
  Alamat char(50) NOT NULL default '',
  No_Telp char(15) NOT NULL default '',
```

```
  Status char(10) NOT NULL default ''
) TYPE=MyISAM;
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka yang menarik dan pengoperasian perangkat lunak yang *user friendly* sangat penting dalam menciptakan media yang baik untuk dioperasikan oleh pengguna (*user*). Keindahan antar muka yang telah diinplementasikan dapat membuat pengguna betah berlama-lama menggunakan perangkat lunak dan berpotensi untuk menggunakan kembali perangkat lunak dari Konveksi Bandung Jaya Laksana. Berikut ini adalah gambaran mengenai implementasi antar muka pada sistem penjualan berbasis web di Konveksi Bandung Jaya Laksana.

5.1.5.1 Halaman Utama (Pengunjung)

Halaman utama (pengunjung) merupakan halaman pertama dari *website* Teh Taraju yang dapat digunakan dan di akses oleh pengunjung.

Table 5.1 Halaman Utama Pengunjung

Menu	Deskripsi	Nama File
Login Member	Halaman ini merupakan halaman yang pertama kali muncul jika akan mengakses halaman login member	loginmember.php

Produk	Halaman yang menampilkan semua produk yang dijual oleh perusahaan	produk.php
Keranjang Belanja	Halaman ini menampilkan data-data pesanan sementara yang dilakukan oleh konsumen.	keranjang.php
Transaksi Anda	Halaman yang menampilkan pembelian yang akan di lakukan oleh konsumen.	Transaksi.php
Pesanan Anda	Halaman yang dapat menampilkan data status pembayaran yang telah di lakukan oleh konsumen.	Pesan_data.php
Pembayaran	Halaman yang dapat menampilkan data konfirmasi pembayaran DP atau pun Pelunasan yang telah dilakukan oleh konsumen.	pembayaran.php
Log Out	Menu yang digunakan Member untuk keluar dari sistem login	logout.php

	member.	

5.1.5.2 **Halaman Utama (admin)**

Halaman utama (admin) merupakan halaman yang dapat di akses oleh admin untuk mengatur konten-konten yang ada didalam *website*, seperti pemesanan, pengiriman, dan lain-lain.

Table 5.2 Halaman Utama Administrator

Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Login Admin	Halaman ini merupakan halaman yang pertama kali muncul jika akan mengakses halaman admin	logadmin.php
Home	Halaman utama admin setelah login admin.	Admin/Index.php
Bahan Baku	Menu yang digunakan admin untuk melihat persedian bahan baku.	bahan.php
Data Produk	Halaman ini berfungsi untuk menampilkan data produk yang telah di*input*kan oleh Admin.	produk.php
Pemesanan	Halaman yang berfungsi untuk	Index admin.php?to=data

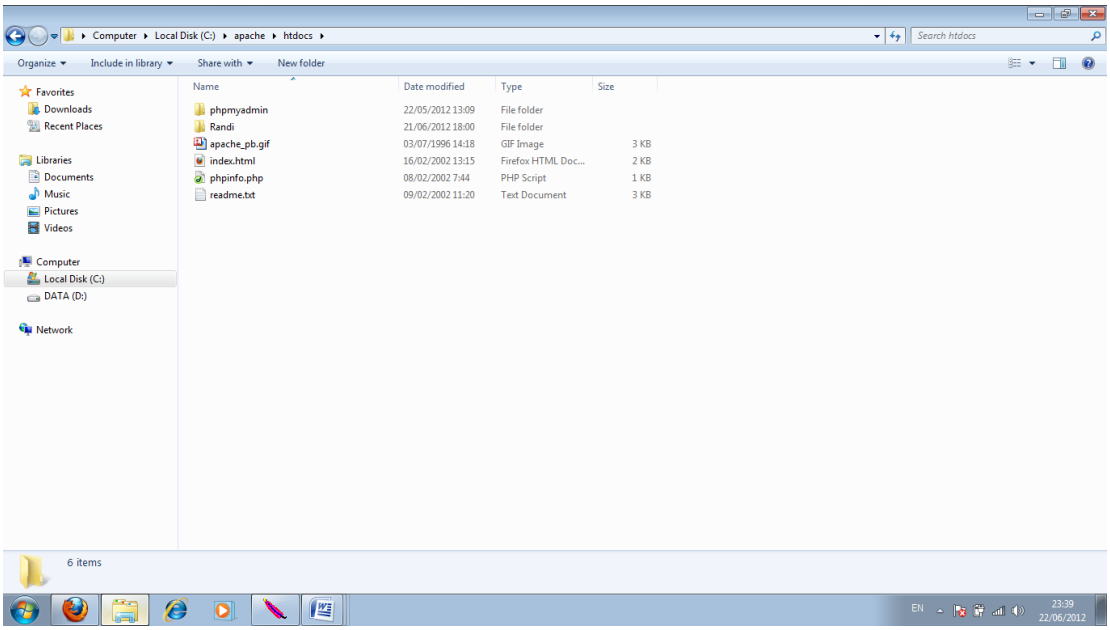
Pembelian	menampilkan data pemesanan yang dilakukan oleh admin kepada supplier.	beli.php
Penerimaan Pembelian	Halaman yang berfungsi untuk menampilkan penerimaan barang dari supplier.	terima.php
Penjualan	Halaman yang menampilkan data-data pemesanan yang di pesan oleh member.	jual.php
Laporan	Halaman yang menampilkan laporan penjualan kepada supplier dan member secara perbulan.	laporan.php
Log Out	Menu yang digunakan admin untuk keluar dari sistem login admin.	logout.php

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

Untuk dapat menggunakan aplikasi *website* sistem informasi penjualan secara online ini maka kita harus menginstal PHPTriad terlebih dahulu untuk menyimpan seluruh file halaman website ke komputer yang dijadikan *server*, berikut langkah-langkah menggunakan instalasi program ini :

1. Menyimpan seluruh file halaman web kedalam direktori :

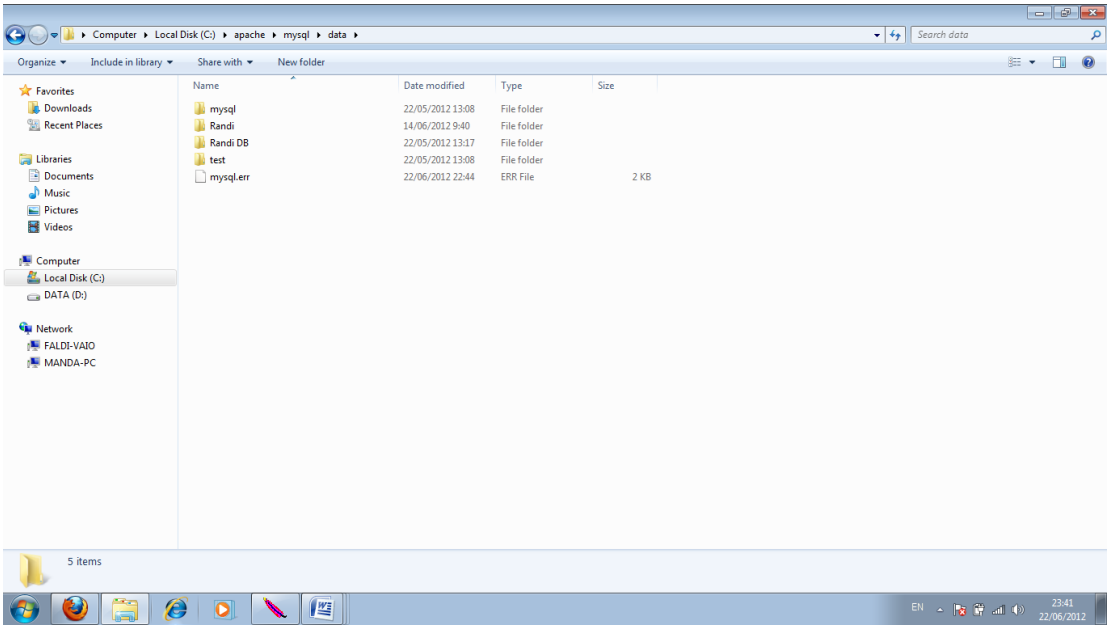
   C:\apache\htdocs\Randi



Gambar 5.1 Direktori Tempat Menyimpan Halaman *Website*

2. Menyimpan seluruh file data base kedalam direktori :

   C:\apache\mysql\data



Gambar 5.2 Direktori Tempat Menyimpan Halaman *data base*

3. mengaktifkan apache

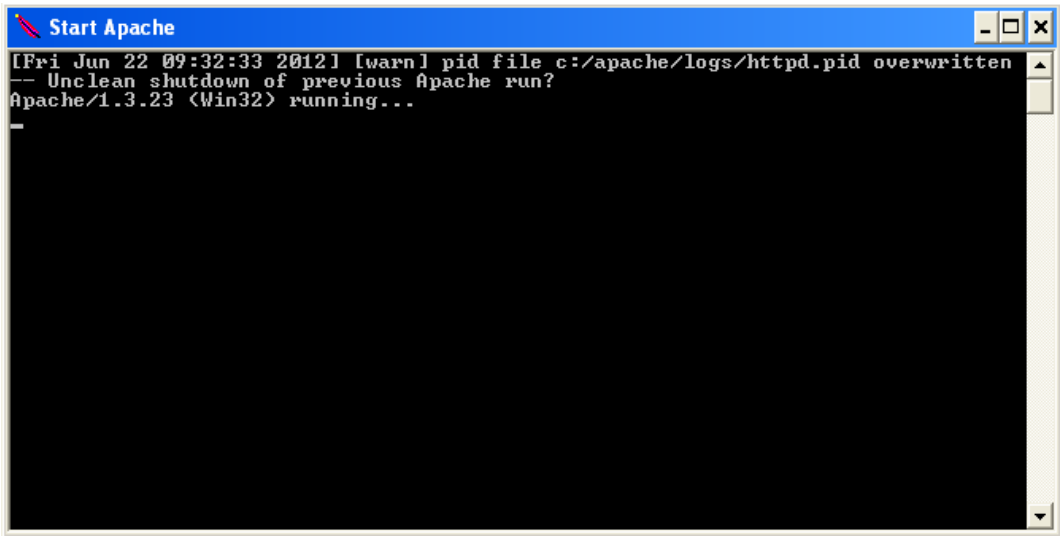
   - klik kiri start

   - Pilih PHPTriad

   - Apache console

   - Start Apache

   Hingga muncul gambar di bawah ini



Gambar 5.3 mengaktifkan apache

4. mengaktifkan data base

   - klik kiri start

   - Pilih PHPTriad

   - MySQL

   - MySQL-D

5.1.7 Penggunaan Program

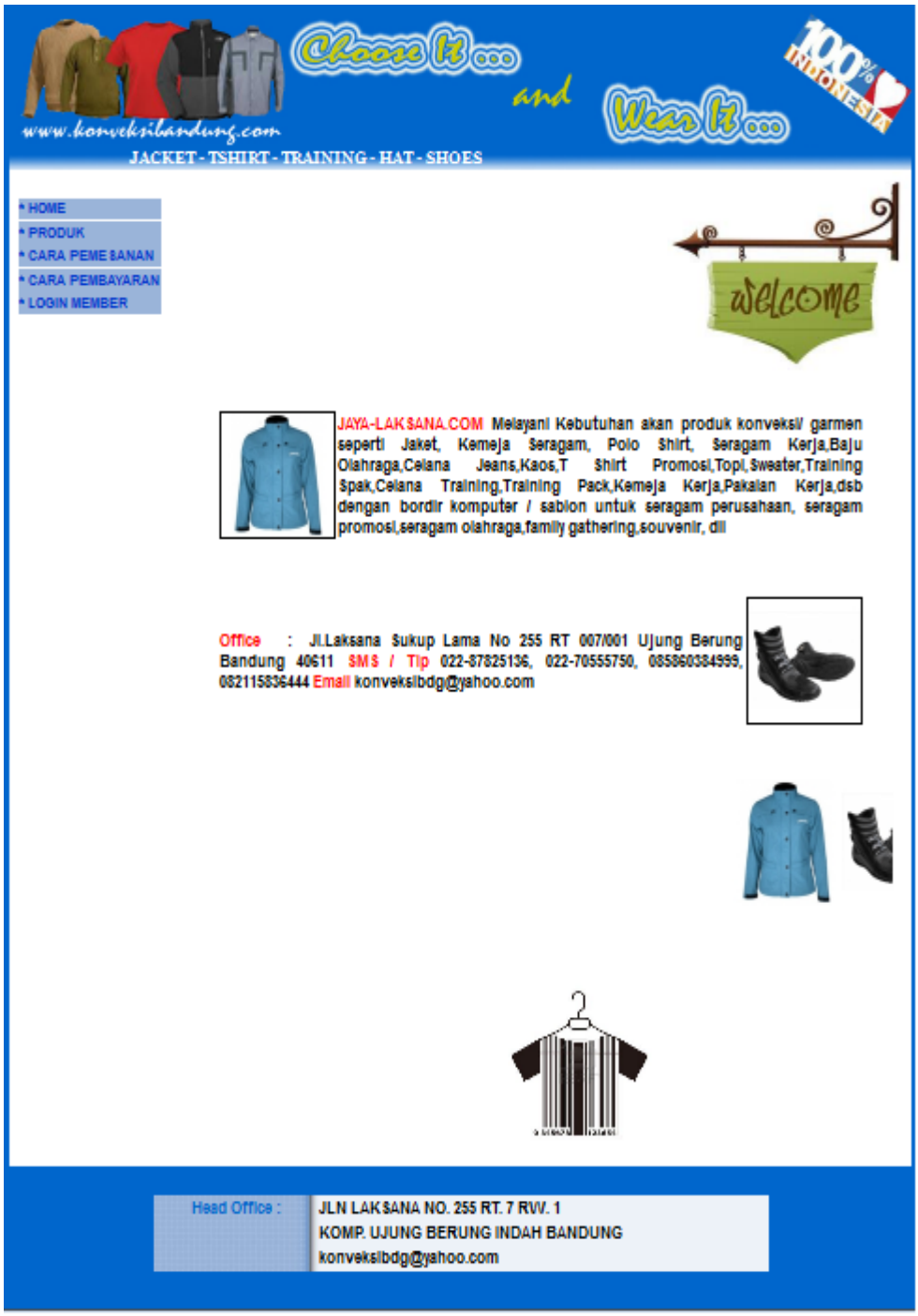
Setelah melakukan proses instalasi, maka program dapat dijalankan pada komputer. Berikut ini adalah *screenshoot* penggunaan program yang telah dibangun yaitu *website* penjualan online di Konveksi Bandung Jaya Laksana:

5.1.7.1 Halaman Untuk Pengguna (*user*)

Halaman ini adalah halaman yang ditampilkan kepada pengunjung *website* Konveksi Bandung Jaya Laksana. Pada dasarnya baik *user* yang sudah login maupun belum ditampilkan halaman yang sama, hanya ada beberapa fasilitas yang mengharuskan *user* untuk login terlebih dahulu antara lain ketika *user* akan pemesanan.

1. Halaman Home

   Halaman beranda adalah halaman utama yang dapat diakses oleh pengguna, didalamnya terdapat kata sambutan dari perusahaan kepada konsumen yang berkunjung.



Gambar 5.4 Halaman Home

2. Halaman Produk

Halaman yang menampilkan produk yang di hasilkan oleh perusahaan, yang didalamnya terdapat kode produk, harga dan gambar produk.



Gambar 5.5 Halaman Produk

3. Halaman Cara Pemesanan

Halaman yang menampilkan cara pemesanan produk yang dilakukan oleh konsumen, yang didalamnya terdapat tahapan-tahapan cara pembelian produk.



Gambar 5.6 Halaman Cara Pemesanan

4. Halaman Cara Pembayaran

Halaman yang menampilkan cara pembayaran produk yang dilakukan oleh konsumen, yang didalamnya terdapat no rekening yang dapat di transfer untuk pembayaran



.

Gambar 5.7 Halaman Cara Pembayaran

5. Halaman Login Member

Halaman yang menampilkan cara pembuatan id member untuk dapat melakukan pemesanan produk.



Gambar 5.8 Halaman Login Member

6. Halaman Keranjang

Halaman yang menampilkan jumlah barang yang akan di pesan oleh konsumen atau member.



Gambar 5.9 Halaman Keranjang

7. Halaman Transaksi Anda

Halaman yang menampilkan jumlah barang yang telah di pesan oleh konsumen atau member.



Gambar 5.10 Halaman Transaksi Anda

8. Halaman Pembayaran

Halaman yang menampilkan jumlah pembayaran yang telah dilakukan oleh konsumen atau member.



Gambar 5.11 Halaman Pembayaran

5.1.7.2 Halaman Admin

Halaman Admin merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengontrol dan me*manage* konten-konten yang ada di *website* Konveksi Bandung Jaya Laksana.

1. Halaman Login Admin

   Halaman login admin merupakan halaman pertama yang dapat di akses oleh admin. Jika admin menginputkan *useradmin* dan *password* sesuai dengan yang terdapat di database, maka admin akan dapat mengelola halaman Administrator.



Gambar 5.12 Halaman Login Admin

2. Halaman Data Bahan Baku

Halaman Bahan Baku merupakan halaman yang berfungsi untuk melihat stock bahan baku yang masih tersedia di perusahaan.



Gambar 5.13 Halaman Data Bahan Baku

3. Halaman Data Produk

Halaman Data Produk merupakan halaman yang berfungsi untuk memasukan data produk yang akan di sediakan di dalam web perusahaan.



Gambar 5.14 Halaman Data Produk

4. Halaman Data Pemesanan Pembelian

Halaman Data Pemesanan pembelian merupakan halaman yang berfungsi untuk melakukan pemesanan bahan baku kepada supplier.



Gambar 5.15 Halaman Data Pemesanan Pembelian

5. Halaman Data Penerimaan Pembelian

Halaman Data Penerimaan pembelian merupakan halaman yang berfungsi untuk melakukan penerimaan bahan baku dari supplier.



Kode	Tgl Pembelian	Supplier	Total Pembelian	Status		
1206130001	13 Jun 2012	Toko Kaos Pesona Ban	Rp.2.050.000,-	Terima	Detail	
1206090001	09 Jun 2012	rthrthrt	Rp.100.000,-	Terima	Detail	
1206190001	19 Jun 2012	10	Rp.150.000,-	Terima	Detail	
1206190002	19 Jun 2012	cv nc n	Rp.200.000,-	Terima	Detail	
1206190003	19 Jun 2012	,b,	Rp.300.000,-	Terima	Detail	
1206190004	19 Jun 2012	Jaya Bahan	Rp.150.000,-	Terima	Detail	
1206190005	19 Jun 2012	Jaya Bahan	Rp.200.000,-	Terima	Detail	
1206210002	21 Jun 2012	Jaya Bahan	Rp.1.950.000,-	Terima	Detail	
1206210001	21 Jun 2012	Jaya Bahan	Rp.1.950.000,-	Terima	Detail	

Gambar 5.16 Halaman Data Penerimaan Pembelian

6. Halaman Data Penjualan

Halaman Data Penjualan merupakan halaman yang berfungsi untuk melihat dan mengupdate status penjualan kepada konsumen atau member.



Kode	Tgl Penjualan	Pembeli	Total Penjualan	.....	.....
1206220001	2012/06/22	Randi	Rp 18.750.000,-	Detail	Hapus
1206210002	2012/06/21	ilham	Rp 12.500.000,-	Detail	Hapus
1206210003	2012/06/21	ilham	Rp 500.000,-	Detail	Hapus
1206210004	2012/06/21	ilham	Rp 6.900.000,-	Detail	Hapus
1206210005	2012/06/21	ilham	Rp 10.000.000,-	Detail	Hapus
1206210006	2012/06/21	Hendri	Rp 8.500.000,-	Detail	Hapus

Gambar 5.17 Halaman Data Penjualan

7. Halaman Data Laporan

Halaman Data Laporan merupakan halaman yang berfungsi untuk melihat semua laporan pembelian dan penjualan.



Gambar 5.18 Halaman Data Laporan

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang sangat penting didalam pengembangan perangkat lunak. Dengan pengujian, penguji akan mendapatkan kualitas dan layak atau tidaknya perangkat lunak yang telah dibangun untuk digunakan. Tujuan dari pengujian ini agar perangkat lunak tidak mengalami *error* yang tidak terencana. Maksud dari *error* yang tidak terencana merupakan suatu gangguan pada perangkat lunak yang tidak atau belum terantisipasi oleh sistem.

Pada tahap pengujian ini, perangkat lunak diuji dengan menggunakan metode *black box*. Pengujian *black box* merupakan metode yang digunakan untuk mengetauhi apakan perangkat lunak berfungsi dengan benar, dengan tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak.

5.2.1 Rencana Pengujian

Dalam metode pengujian terdapat 15 faktor pengujian untuk mengetahui tingkat kelayakan penggunaan perangkat lunak. Akan tetapi tidak semua faktor pengujian tersebut akan digunakan dalam pengujian *website* penjualan Konveksi Bandung Jaya Laksana. Rencana pengujian untuk perangkat lunak yang dirancang akan dilakukan dengan menggunakan tiga faktor pengujian. 3 faktor pengujian tersebut adalah :

1. *Access Control*

   Access Control adalah pengujian yang menekankan sumber daya sistem harus dilindungi dari kemungkinan modifikasi, pengrusakan, penyalahgunaan dan

Prosedur keamanan harus dijalankan secara penuh untuk menjamin integritas data dan program aplikasi.

2. *File Integrity*

   File Integrity adalah pengujian yang menekankan pada data yang dimasukkan melalui aplikasi akan tidak bisa diubah. Prosedur yang akan memastikan bahwa file yang digunakan benar dan data dalam file tersebut akan disimpan sekuensial dan benar.

3. *Ease Of Use*

   Ease Of Use adalah pengujian yang Menekankan perluasan usaha yang diminta untuk belajar, mengoperasikan dan menyiapkan inputan, dan menginterpretasikan output dari sistem. Faktor ini tersangkut dengan usability sistem terhadap interaksi antara manusia dan sistem.

Berdasarkan dari 3 faktor pengujian yang telah dipilih dan berdasarkan pada rencana pengujian yang telah dipaparkan diatas, maka asumsi kasus terhadap perangkat lunak yang diuji yaitu :

1. Pengujian pada form Login Member

Pengujian pada form login adalah untuk mengetahui tingkat keamanan pengguna dalam mengakses perangkat lunak. Hal ini dimaksudkan agar hanya *user* yang sudah mendaftar sebelumnya yang dapat login. Pada tabel 5.3 berikut, diperlihatkan pengujian yang dilakukan pada form login Member

Tabel 5.3 Pengujian Form Login Member

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Login (Berhasil)	1. *User* harus berada pada form login. 2. Pada *textfield* username dan password diisi dengan data yang valid (yang sudah terdaftar pada sistem). Misalnya : username: Randi password: 77777	1. Form login akan menghilang, digantikan dengan menu – menu untuk pelanggan yang sudah login. 2. Menu – menu yang tadinya memunculkan form login, akan terdisplay	1. Form login menghilang, digantikan dengan menu – menu untuk pelanggan yang sudah login. 2. Menu – menu yang tadinya memunculkan form login terdisplay tanpa memunculkan form login.	[√] Diterima [ ] Ditolak

		tanpa memunculkan form login.		
Login (Gagal *textfield* Username dikosongkan)	1. User harus berada pada form login. 2. *Textfield* username dikosongkan	Akan muncul peringatan : User Name dan Password Anda Salah Silahkan Ulangi Kembali!!!	Muncul peringatan : User Name dan Password Anda Salah Silahkan Ulangi Kembali!!!	[ ] Diterima [x] Ditolak
Login (Gagal *textfield* Password dikosongkan)	1. User harus berada pada form login. 2. *Textfield* Password dikosongkan	Akan muncul peringatan : User Name dan Password Anda Salah Silahkan Ulangi Kembali!!!	Muncul peringatan : User Name dan Password Anda Salah Silahkan Ulangi Kembali!!!	[ ] Diterima [x] Ditolak

LOGIN (Gagal – data yang dimasukkan tidak valid)	1. *User* harus berada pada form login. 2. Pada *textfield* username dan password diisi dengan data yang tidak valid (yang tidak terdaftar pada sistem). Misalnya : username: Randi password: 11111	Akan muncul peringatan : User Name dan Password Anda Salah Silahkan Ulangi Kembali!!!	Muncul peringatan : User Name dan Password Anda Salah Silahkan Ulangi Kembali!!!	[ ] Diterima [x] Ditolak

2. Pengujian pada form *input* data

Pengujian dilakukan dengan proses memasukan data ke *database*, lalu mem-*validasi* yang diakibatkan kelasahan yang dilakukan oleh *user*. Pengujian *input* data akan dilakukan pada form *member* dan *admin.* Form member yang diuji adalah form Login, form register, form update keranjang belanja, dan form konformasi pembayaran. Sedangkan pada form admin yang akan di uji adalah form tambah upload produk.

Tabel 5.4 Pengujian Form Registrasi

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Registrasi (Berhasil)	*1.* *User* harus berada pada form registrasi. *2.* Isikan semua field yang ada pada form registrasi dengan data	Form registrasi akan menghilang lalu akan masuk kepada form login member	Form registrasi akan menghilang lalu akan masuk kepada form login member	[X] Diterima [ ] Ditolak

	yang valid.			
Registrasi (Gagal – salah satu field pada form kosong)	1. User harus berada pada form registrasi. 2. Setidaknya 1 atau lebih field pada form dikosongkan.	Muncul peringatan “All fields are required”.	Muncul peringatan “All fields are required”.	[ ] Diterima [X] Ditolak
Registrasi (Gagal – Username yang dimasukkan sudah ada dalam database)	1. User harus berada pada form registrasi. 2. Field username diisi dengan username yang sudah ada dalam database.	Muncul peringatan “maaf username sudah digunakan”	Muncul peringatan “maaf username sudah digunakan”	[ ] Diterima [X] Ditolak

Table 5.5 Halaman keranjang belanja

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Update Keranjang Belanja (berhasil)	1. *User* harus sudah melakukan pemesanan produk 2. *User* mengubah jumlah pemesanan produk 3. *User* menekan tombol update keranjang.	Form keranjang belanja akan hilang digantikan oleh form konfirmasi data member dan *update* jumlah keranjang belanja akan bertambah sesuai dengan yang di*inputkan* oleh *user*.	Form keranjang belanja akan hilang digantikan oleh form konfirmasi data member dan *update* jumlah keranjang belanja akan bertambah sesuai dengan yang di*inputkan* oleh *user*.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Update Keranjang Belanja (gagal)	1. *User* harus sudah melakukan pemesanan produk 2. *User* mengubah jumlah pemesanan produk 3. *User* menekan tombol beli lalu akan otomatis meng*update* jumlah keranjang belanja.	Form keranjang belanja akan hilang digantikan oleh form konfirmasi data member dan *update* jumlah keranjang belanja tidak akan bertambah.	Form keranjang belanja akan hilang digantikan oleh form konfirmasi data member dan *update* jumlah keranjang belanja tidak akan bertambah.	[ ] Diterima [x] Ditolak

Table 5.6 Halaman konfirmasi pembayaran DP

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Konfirmasi pembayaran DP (berhasil)	1. *User* sudah berada di form konfirmasi pembayaran 2. *User* meng*inputkan* data di semua *textfield.*	Form konfirmasi pembayaran akan hilang digantikan dengan halaman data konfirmasi pembayaran yang didalamnya sudah tercatat data konfirmasi pembayaran DP.	Form konfirmasi pembayaran akan hilang digantikan dengan halaman data konfirmasi pembayaran yang didalamnya sudah tercatat data konfirmasi pembayaran DP.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Konfirmasi pembayaran	1. *User* sudah berada di	Form konfirmasi	Form konfirmasi	[ ] Diterima [x] Ditolak

DP (gagal – salah satu atau lebih *textfield* dikosongkan)	form konfirmasi pembayaran 2. *User* menginputkan data dengan tidak mengisi 1 *textfield* atau lebih.	pembayaran akan hilang digantikan dengan halaman peringatan agar semua data di isi semua.	pembayaran akan hilang digantikan dengan halaman peringatan agar semua data di isi semua.	

Table 5.7 Halaman konfirmasi pembayaran Pelunasan

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Konfirmasi pembayaran Pelunasan (berhasil)	3. *User* sudah berada di form konfirmasi pembayaran 4. *User* meng*inputkan* data di semua *textfield.*	Form konfirmasi pembayaran akan hilang digantikan dengan halaman data konfirmasi pembayaran	Form konfirmasi pembayaran akan hilang digantikan dengan halaman data konfirmasi pembayaran yang	[√] Diterima [ ] Ditolak

		yang didalamnya sudah tercatat data konfirmasi pembayaran Pelunasan.	didalamnya sudah tercatat data konfirmasi pembayaran Pelunasan.	
Konfirmasi pembayaran Pelunasan (gagal – salah satu atau lebih *textfield* dikosongkan)	3. *User* sudah berada di form konfirmasi pembayaran 4. *User* menginputkan data dengan tidak mengisi 1 *textfield* atau lebih.	Form konfirmasi pembayaran akan hilang digantikan dengan halaman peringatan agar semua data di isi semua.	Form konfirmasi pembayaran akan hilang digantikan dengan halaman peringatan agar semua data di isi semua.	[ ] Diterima [x] Ditolak

Table 5.8 Halaman upload gambar produk

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Upload Gambar Produk (berhasil)	1. *Admin* sudah berada di form *upload* gambar produk. 2. *Admin* meng*inputkan* data di *textfield.* 3. *Admin* menekan tombol simpan.	Form *upload* produk akan hilang digantikan dengan halaman data *upload* produk yang didalamnya sudah tercatat code dari data gambar produk yang telah diinputkan untuk di copy.	Form *upload* produk akan hilang digantikan dengan halaman data *upload* produk yang didalamnya sudah tercatat code dari data gambar produk yang telah diinputkan untuk di copy.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Upload Gambar Produk (gagal – salah satu atau lebih *textfield* dikosongkan)	1. *Admin* sudah berada di form *upload* gambar produk. 2. *Adminr* tidak meng*inputkan* data di *textfield* 3. *Admin* menekan tombol Simpan.	Form *upload* produk akan hilang digantikan dengan halaman yang memberitahu bahwa "gambar belum dipilih".	Form *upload* produk akan hilang digantikan dengan halaman yang memberitahu bahwa "gambar belum dipilih".	[ ] Diterima [x] Ditolak

3. Pengujian pada form *output* data

Pada *output* data, pengujian mengambil data dari database yang disesuaikan dengan data yang dimasukan oleh *user*. Output ini dimaksudkan untuk memenuhi faktor pengujian "*Ease Of Use*", karena user tidak perlu lagi membuat output secara manual atas inputan. Pengujian output ini akan dilakukan pada halaman user dan admin. Pada halaman user, output yang diuji adalah output bukti pesanan. Sedangkan pada halaman admin, output yang diuji adalah output laporan penjualan.

Tabel 5.9 Pengujian Output Bukti Pesanan

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Cetak Bukti Pesanan (Berhasil)	1. *Admin* harus terlebih dahulu melakukan transaksi. Memilih Bahan baku, checkout dan menyelesaikan proses transaksi.	1. Komputer admin melakukan konfirmasi aplikasi apa yang harus digunakan untuk membuka dokumen tersebut.	1. Komputer admin melakukan konfirmasi aplikasi apa yang harus digunakan untuk membuka dokumen tersebut.	[X] Diterima [ ] Ditolak

	2. Pada halaman proses transaksi selesai, tombol Cetak.	2. User dapat memilih aplikasi yang ingin digunakan.	2. User dapat memilih aplikasi yang ingin digunakan.	

Tabel 5.10 Pengujian Output Laporan Penjualan

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Cetak Laporan Penjualan (Berhasil)	1. *Admin* harus terlebih dahulu berada di form input periode laporan. 2. Isikan periode laporan yang ingin dicetak	Laporan ditampilkan dalam format PDF berdasarkan periode laporan yang dimasukkan.	Laporan ditampilkan dalam format PDF berdasarkan periode laporan yang dimasukkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Cetak Laporan Penjualan	1. *User* harus terlebih dahulu berada	Muncul peringatan "Mohon isi	Muncul peringatan "Mohon isi	[ ] Diterima [X] Ditolak

(Gagal – Periode laporan tidak dimasukkan)	di form input periode laporan. 2. Kosongkan form periode laporan.	terlebih dahulu form periode laporan !”	terlebih dahulu form periode laporan !”	

Tabel 5.11 Pengujian Output Laporan Pembelian

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Cetak Laporan Pembelian (Berhasil)	3. *Admin* harus terlebih dahulu berada di form input periode laporan. 4. Isikan periode laporan yang ingin dicetak	Laporan ditampilkan dalam format PDF berdasarkan periode laporan yang dimasukkan.	Laporan ditampilkan dalam format PDF berdasarkan periode laporan yang dimasukkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Cetak Laporan	3. *User* harus terlebih	Muncul peringatan	Muncul peringatan	[ ] Diterima [X] Ditolak

Pembelian (Gagal – Periode laporan tidak dimasukkan)	dahulu berada di form input periode laporan. 4. Kosongkan form periode laporan.	“Mohon isi terlebih dahulu form periode laporan !”	“Mohon isi terlebih dahulu form periode laporan !”	

5.2.2 Kesimpulan Hasil Pengujian

Pengujian yang telah dilakukan merupakan proses yang terdapat dalam aplikasi pemesanan produk secara *online* pada *website* penjualan Konveksi Bandung Jaya Laksana. Berdasarkan hasil dari pengujian dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi dapat digunakan dengan cukup baik, validasi – validasi yang diterapkan juga sudah berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Prosedur - prosedur perangkat lunak telah berjalan dengan baik dengan tingkat pemahaman pengguna terhadap perangkat lunak yang dibangun dapat dipahami dengan cukup mudah.