DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiv
DAFTAR LAMPIRAN xvi
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.1 Identifikasi Masalah 2
1.2 Maksud Dan Tujuan 2
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Metodologi Penelitian 3
1.4.1 Metoda Pengumpulan Data 3
1.5 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 3
1.6 Sistematika Penulisan 4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Metoda pendeteksian Plagiarisme 7
2.2 Pencocokan String (*String Macthing*) 8
2.3 Proses *Prepsocessing* 9
2.3.1 Pemisahan Kalimat 9
2.3.2 *Casefolding* 9
2.3.3 *Filtering* 10
2.3.4 *Tokenizing* 10
2.3.5 *Stopword Removal* 10
2.3.6 *Stemming* 10
2.4 Teknik *Grabbing* 13

2.4.1 Fungsi cURL 14
2.5 *Synonim Recognition* 14
2.6 Algoritma *Lesk* 14
2.7 Metoda *K – Gram* 15
2.8 Algoritma *Rabin Karp* 15
2.9 Peningkatan Performa Algoritma Rabin Karp 20
2.10 *Hashing* 21
2.11 *Dice Similarity Coeficients* 22
2.12 Analisis Terstruktur 22
2.12.1 Diagram Konteks 22
2.12.2 Data Flow Diagram 23
2.12.3 Spesifikasi Proses 23
2.12.4 Kamus Data 24
2.13 Perangkat Lunak Pendukung 24
2.13.1 *MySQL* 24
2.13.2 *Xampp* 24
2.13.3 PHP 25
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 27
3.1 Analisis Sistem 28
3.2 Analisis Data Masukan 29
3.3 Analisis Proses *Preprocessing* 30
3.3.1 Pemisahan Kalimat dan pemilihan kalimat 30
3.3.2 *Casefolding* 35
3.3.3 *Filtering* 36
3.3.4 *Tokenizing* 38
3.3.5 *Stopword* 40
3.3.6 *Stemming* 42
3.4 Analisi Proses *Grabbing* Makna Dan Sinonim 45
3.5 Analisis Proses *Synonim Recognition* dengan Algoritma *Lesk* 50
3.6 Analisis Parsing *K-Gram* 60
3.7 Analisis Konversi *Hashing* 66

3.8 Analisis Pencocokan String (*Rabin Karp*) 69
3.9 Analisis Perhitungan *Similiarity* 70
3.10 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 70
3.11 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 71
3.11.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 71
3.11.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 72
3.12 Analisis Basis Data 72
3.13 Analisis Kebutuhan Fungsional 73
3.13.1 Diagram Konteks 74
3.13.2 *Data Flow Diagram* 74
3.13.3 Spesifikasi Proses 75
3.13.4 Kamus data 81
3.14 Perancangan Sistem 84
3.14.1 Perancangan Basis Data 84
3.14.2 Perancangan Struktur Menu 89
3.15 Perancangan Antarmuka 90
3.15.1 Perancangan *Form* 90
3.15.2 Perancangan Pesan 95
3.15.3 Jaringan Semantik 95
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 97
4.1 Implementasi Sistem 97
2.1.1 Implementasi Perangkat Keras 97
4.2 Implementasi Perangkat Lunak 97
4.2.1 Implementasi Basis Data 98
4.3 Implementasi Antarmuka 100
4.4 Pengujian *System* 101
4.4.1 Rencana Pengujian 101
4.4.2 Skenario Pengujian Sistem 102
4.4.3 Hasil Pengujian System 103
4.4.4 Kesimpulan Pengujian Sistem 112
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 115

5.1 Kesimpulan 115
5.2 Saran..... 115