DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan 6

1.3.1. Maksud Penelitian 6

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian 7

1.4.1. Kegunaan Praktis 7

1.4.2. Kegunaan Akademis 7

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.6.1. Lokasi Penelitian 9

1.6.2. Waktu Penelitian 10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 12

2.1.1. Pengertian Sistem 12

2.1.2. Bentuk Umum Sistem 14

2.1.3. Klasifikasi Sistem 14

2.1.4. Elemen Sistem 15

2.1.5. Karakteristik Sistem 16

2.2. Pengertian Informasi 19

2.3.Pengertian Sistem Informasi 20

2.3.1. Pengertian Penjualan 21

2.3.2. Pengertian Sistem Informasi Penjualan..... 22

2.3.3. Pengertian Pendaftaran..... 22

2.4. *Electronic Commerce*..... 23

2.4.1. Sejarah Perkembangan *E-Commerce* 24

2.4.2. Klasifikasi *E-Commerce*..... 25

2.4.3. Kelebihan *E-Commerce* 26

2.4.4. Kekurangan *E-Commerce* 30

2.5. Pengertian *Website* 32

2.5.1. Jenis-Jenis *Website* 33
2.5.2. Unsur-Unsur Website 34
2.5.2.1.Nama *Domain* /*URL* 34
2.5.2.2.Rumah Tempat *Website* (*Web Hosting*) 35
2.5.2.3.Bahasa Pemograman (*Scripst Program*) 35
2.5.2.4.Desain *Website* 36
2.5.2.5.Publikasi *Website* 37
2.5.2.6.Pemeliharaan *Website* 38
2.6. Perangkat Lunak Pendukung Perancangan Sistem 38
2.6.1. *HTML* 39
2.6.2. *Cascading Style Sheet* (CSS)..... 39
2.6.3. *PHP* 40
2.6.3.1.Keuntungan *PHP* 41
2.6.4. *MySQL* 42
2.6.4.1.Keunggulan *MySQL* 42
2.6.4.2.Konektivitas *PHP-MySQL* 43
2.6.5. Xampp 44
2.6.6. Apache 45
2.6.7. Adobe Dreamwaver CS4 46

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 47
3.1.1. Sejarah Perusahaan 47

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 48
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan..... 48
3.1.4. Deskripsi Kerja 49
3.2. Metode Penelitian 51
3.2.1. Desain Penelitian 51
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 52
3.2.2.1.Sumber Data Primer 52
3.2.2.2.Sumber Data Sekunder 53
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem…… 54
3.2.3.1.Metode Pendekatan Sistem 54
3.2.3.2.Metode Pengembangan Sistem 55
3.2.3.3.Alat Bantu Analisis dan Perancangan 56
3.2.4. Pengujian *Software* 64

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 66
4.1.1. Analisis Dokumen 66
4.1.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan..... 70
4.1.2.1.*Flow Map*..... 73
4.1.2.2.Diagram Konteks..... 77
4.1.2.3.*Data Flow Diagram* (DFD)..... 78
4.1.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 84
4.2. Perancangan Sistem..... 85

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 85
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 85
4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 86
4.2.3.1.Diagram Konteks 89
4.2.3.2.*Data Flow Diagram* (DFD)..... 90
4.2.3.3.Kamus Data 96
4.2.4. Perancangan Basis Data 105
4.2.4.1.Normalisasi 105
4.2.4.2.Relasi Tabel 110
4.2.4.3.*Entity Relationship Diagram* (ERD) 111
4.2.4.4.Struktur File 113
4.2.4.5.Kodifikasi 121
4.2.5. Perancangan Antar Muka 122
4.2.5.1.Struktur Menu 123
4.2.5.2.Perancangan Input 124
4.2.5.3.Perancangan Output 129
4.2.5.4.Perancangan Arsitektur Jaringan 131

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PROGRAM

5.1. Implementasi 133
5.1.1. Batasan Implementasi (*Optional*) 134
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 134
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 135

5.1.4. Implementasi Basis Data 136
5.1.5. Implementasi Antar Muka dan Penggunaan Program.. 147
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 167
5.2. Pengujian Program 168
5.2.1. Rencana Pengujian 169
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 170
5.2.2.1.Pengujian Untuk Tampilan *User* 171
5.2.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian 175
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1. Kesimpulan 176
6.2. Saran 177
DAFTAR PUSTAKA 178
LAMPIRAN