BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PROGRAM

Setelah dilakukan perancangan sistem, maka tahap selanjutnya adalah melakukan implementasi dan pengujian sistem. Tujuan dari implementasi sistem adalah untuk menerapkan sistem agar dapat dioperasikan secara optimal sesuai dengan kebutuhan proses. Pengujian merupakan kegiatan yang dilaksanakan untuk mencari atau menemukan kesalahan pada sistem yang telah dibangun.

5.1. Implementasi

Implementasi adalah suatu bentuk kegiatan yang merupakan rangkaian lanjutan dari kegiatan perancangan perangkat lunak. Implementasi dimaksudkan sebagai usaha untuk mewujudkan hasil dari perancangan perangkat lunak. Hasil ini berarti hasil dari kegiatan rangkaian implementasi perancangan perangkat lunak adalah proses aplikasi yang telah dibuat dan sudah dapat digunakan serta berfungsi dengan baik.

Jadi secara garis besar implementasi merupakan proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sisten informasi pemograman yang dibuat.

5.1.1. Batasan Implementasi (*Optional*)

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak *Website E-Commerce* di Thai Boxing Bandung ini dibatasi oleh penggunaan *Software* (perangkat lunak) dan *Hardware* (perangkat keras) minimum.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk implementasi perangkat lunak dibagi menjadi 3 sudut pandang, yaitu :

1. Implementasi Perangkat Lunak untuk pengembangan, antara lain :
    a. Apache (1.6.8), sebagai *web server*.
    b. PHP (5.2.6), sebagai bahasa pemograman.
    c. MySQL(5.0.67), untuk pengembangan dalam pembuatan *database*.
    d. Adobe Dreamweaver CS4, sebagai editor dalam pengembangan desain *web*.
2. Implementasi Perangkat Lunak untuk *admin*, antara lain :
    a. Apache, sebagai *web server* dalam keadaaan *offline.*
    b. Web hosting dan domain, dalam keadaan *online*.
    c. *Browser,* hasil terbaik menggunakan Google Chrome.
    d. PDF Reader.
3. Implementasi Perangkat Lunak untuk *user*, antara lain :

a. *Browser*, hasil terbaik menggunakan Google Chrome. *Website* dapat di akses melalui alamat *www.Ricky.web.id*

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimum yang harus terpenuhi antara lain :

1. Untuk *admin*.
    a. *Processor* dengan kecepatan minimal 2.0 GHz.
    b. *RAM* minimal 1 Gb.
    c. *Hard Drive*, minimal 80 Gb sebagai media penyimpanan data.
    d. *Mouse*, *Keyboard*, dan *Monitor* sebagai peralatan antarmuka.
    e. *Modem*, sebagai media untuk koneksi ke internet.
2. Untuk *user*.
    a. *Processor* dengan kecepatan minimal 1.2 GHz.
    b. *RAM* minimal 1 Gb.
    c. *Hard Drive*, minimal 40 Gb sebagai media penyimpanan data.
    d. *Mouse*, *Keybord*, dan *Monitor* sebagai peralatan antarmuka.
    e. Modem, sebagai media untuk koneksi ke internet.

5.1.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa *SQL*, dimana *DBMS* yang digunakan adalah *MySQL*. Adapun implementasi basis datanya dalam *SQL* adalah sebagi berikut :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 2.11.9.2
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: Jun 14, 2012 at 11:54 PM
-- Server version: 5.0.67
-- PHP Version: 5.2.6

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
--
-- Database: `db_thai`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `admins`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admins` (
  `username` varchar(30) NOT NULL,
```

```
  `password` varchar(30) NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(40) NOT NULL,
  `email` varchar(35) NOT NULL,
  `telp` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `gambar`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gambar` (
  `id_g` int(5) NOT NULL,
  `gambar` varchar(20) NOT NULL,
  `ket` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_g`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `gambar`
--

INSERT INTO `gambar` (`id_g`, `gambar`, `ket`) VALUES
(1, 'a.jpg', 'Gambar1'),
(2, 'b.jpg', 'Gambar2'),
(3, 'c.jpg', 'abc'),
```

```
(4, 'd.jpg', 'abc');

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `hub`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hub` (

  `id_hubungi` int(5) NOT NULL auto_increment,

  `tanggal` date NOT NULL,

  `nama` varchar(30) NOT NULL,

  `email` varchar(40) NOT NULL,

  `pesan` varchar(100) NOT NULL,

  PRIMARY KEY  (`id_hubungi`)

) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;

--

-- Dumping data for table `hub`

--

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `jadwal`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jadwal` (

  `id_jad` int(5) NOT NULL auto_increment,

  `nama_jadwal` varchar(50) NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY  (`id_jad`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;
--
-- Dumping data for table `jadwal`
--
INSERT INTO `jadwal` (`id_jad`, `nama_jadwal`) VALUES
(1, 'SELASA-KAMIS (16.00-18.00)'),
(2, 'SELASA-KAMIS(19.00-21.00)'),
(3, 'SENIN-RABU(17.00-19.00)'),
(4, 'SENIN-RABU(20.00-21.30)'),
(5, 'SABTU-MINGGU(16.00-18.00)');
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `jadwal_kelas`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jadwal_kelas` (
  `id_infokelas` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `id_kls` int(5) NOT NULL,
  `id_jad` int(5) NOT NULL,
  `trainer` varchar(30) NOT NULL,
  `maks_kls` int(5) NOT NULL,
  `mem_kls` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_infokelas`)
```

```
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=9 ;

--

-- Dumping data for table `jadwal_kelas`

--

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `kategori`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (

  `id_kategori` int(5) NOT NULL auto_increment,

  `nama_kategori` varchar(20) NOT NULL,

  PRIMARY KEY  (`id_kategori`)

) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;

--

-- Dumping data for table `kategori`

--

INSERT INTO `kategori` (`id_kategori`, `nama_kategori`) VALUES

(1, 'Head Protector'),

(2, 'Gloves'),

(3, 'Body Protector'),

(4, 'Aksesoris');

-- --------------------------------------------------------

--
```

```
-- Table structure for table `kelas`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kelas` (

  `id_kls` int(5) NOT NULL auto_increment,

  `jenis_kls` varchar(20) NOT NULL,

  PRIMARY KEY  (`id_kls`)

) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;

--

-- Dumping data for table `kelas`

--

INSERT INTO `kelas` (`id_kls`, `jenis_kls`) VALUES

(1, 'Private'),

(2, 'Regular'),

(3, 'Kardeo');

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `konsumen`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konsumen` (

  `user_name` varchar(30) NOT NULL,

  `pass` varchar(30) NOT NULL,

  `nama_kon` varchar(40) NOT NULL,

  `alamat` varchar(50) NOT NULL,
```

```
  `jenis_kel` varchar(10) NOT NULL,
  `kota` varchar(30) NOT NULL,
  `prov` varchar(30) NOT NULL,
  `telp` varchar(15) NOT NULL,
  `email` varchar(35) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`user_name`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `konsumen`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `pembayaran`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
  `tgl_byr` date NOT NULL,
  `jam_byr` time NOT NULL,
  `status_byr` varchar(10) NOT NULL,
  `id_psn` int(5) NOT NULL,
  `total_byr` int(25) NOT NULL,
  `gambar_byr` varchar(100) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
```

```
-- Dumping data for table `pembayaran`

--

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `pemesanan`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (
  `id_psn` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `tgl_psn` date NOT NULL,
  `jam_psn` time NOT NULL,
  `status_psn` varchar(20) NOT NULL,
  `diskon` int(20) NOT NULL,
  `total` int(25) NOT NULL,
  `user_name` varchar(30) NOT NULL,
  `nama_p` varchar(30) NOT NULL,
  `alamat_p` varchar(50) NOT NULL,
  `provinsi_p` varchar(30) NOT NULL,
  `kota_p` varchar(20) NOT NULL,
  `telp_p` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_psn`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=21 ;

--

-- Dumping data for table `pemesanan`
```

```
--

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `pemesanan_detail`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan_detail` (

  `id_psn` int(5) NOT NULL,

  `id_pd` varchar(7) NOT NULL,

  `jumlah` int(10) NOT NULL

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--

-- Dumping data for table `pemesanan_detail`

--

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `pemesanan_temp`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan_temp` (

  `id_psn_temp` int(5) NOT NULL auto_increment,

  `id_pd` varchar(7) NOT NULL,

  `id_session` varchar(100) NOT NULL,

  `jumlah` int(20) NOT NULL,

  `diskon` int(20) NOT NULL,
```

```
  `total` int(25) NOT NULL,
  `tgl_psn_temp` date NOT NULL,
  `jam_psn_temp` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_psn_temp`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=15 ;
--
-- Dumping data for table `pemesanan_temp`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `pendaftaran`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pendaftaran` (
  `no_daftar` varchar(7) NOT NULL,
  `nama_daftar` varchar(50) NOT NULL,
  `hp_daftar` varchar(12) NOT NULL,
  `tgll_daftar` date NOT NULL,
  `tmpl_daftar` varchar(30) NOT NULL,
  `krj_daftar` varchar(50) NOT NULL,
  `agama_daftar` varchar(30) NOT NULL,
  `golda_daftar` varchar(3) NOT NULL,
  `id_infokelas` int(5) NOT NULL,
  `user_name` varchar(30) NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY  (`no_daftar`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `pendaftaran`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `produk`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_pd` varchar(7) NOT NULL,
  `merk` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_pd` varchar(30) NOT NULL,
  `hargabeli` int(20) NOT NULL,
  `hargajual` int(20) NOT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `size` varchar(20) NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  `stock` int(5) NOT NULL,
  `satuan` varchar(10) NOT NULL,
  `terjual` int(5) NOT NULL,
  `id_kategori` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_pd`)
```

```
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--

-- Dumping data for table `produk`

--
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka dan Penggunaan Program

Dalam pembuatan aplikasi apapun, implementasi antar muka juga mempunyai peranan yang penting. Implementasi antar muka dapat memudahkan *user* dalam mengoperasikan aplikasi yang telah dibuat. Oleh karena itu, antar muka pada aplikasi *Website E-Commerce* pada Thai Boxing Bandung dibuat menarik dan sederhana sehingga *admin* dan juga *user* dapat mengoperasikan aplikasi ini dengan mudah, *website* Thai Boxing Bandung dapat di akses melalui alamat *www.Ricky-Novriendra.web.id*. Untuk lebih jelasnya akan digambarkan sebagai berikut :

1. Tampilan *User*

   Tampilan *user* merupakan tampilan yang digunakan oleh *user* untuk dapat mengakses data produk dan melakukan kegiatan transaksi pemesanan produk.

   1.1. Tampilan Utama

   Pada halaman *index* ini terdapat beberapa fungsi yang dapat membantu para konsumen untuk menjalankan program ini, diantaranya pada *header* terdapat *link* (Home, Produk, Member, Ketentuan, Galeri, Hubungi Kami).



Gambar 5.1 Menu Utama *Website* Thai Boxing Bandung

1.2. Halaman *Log in*

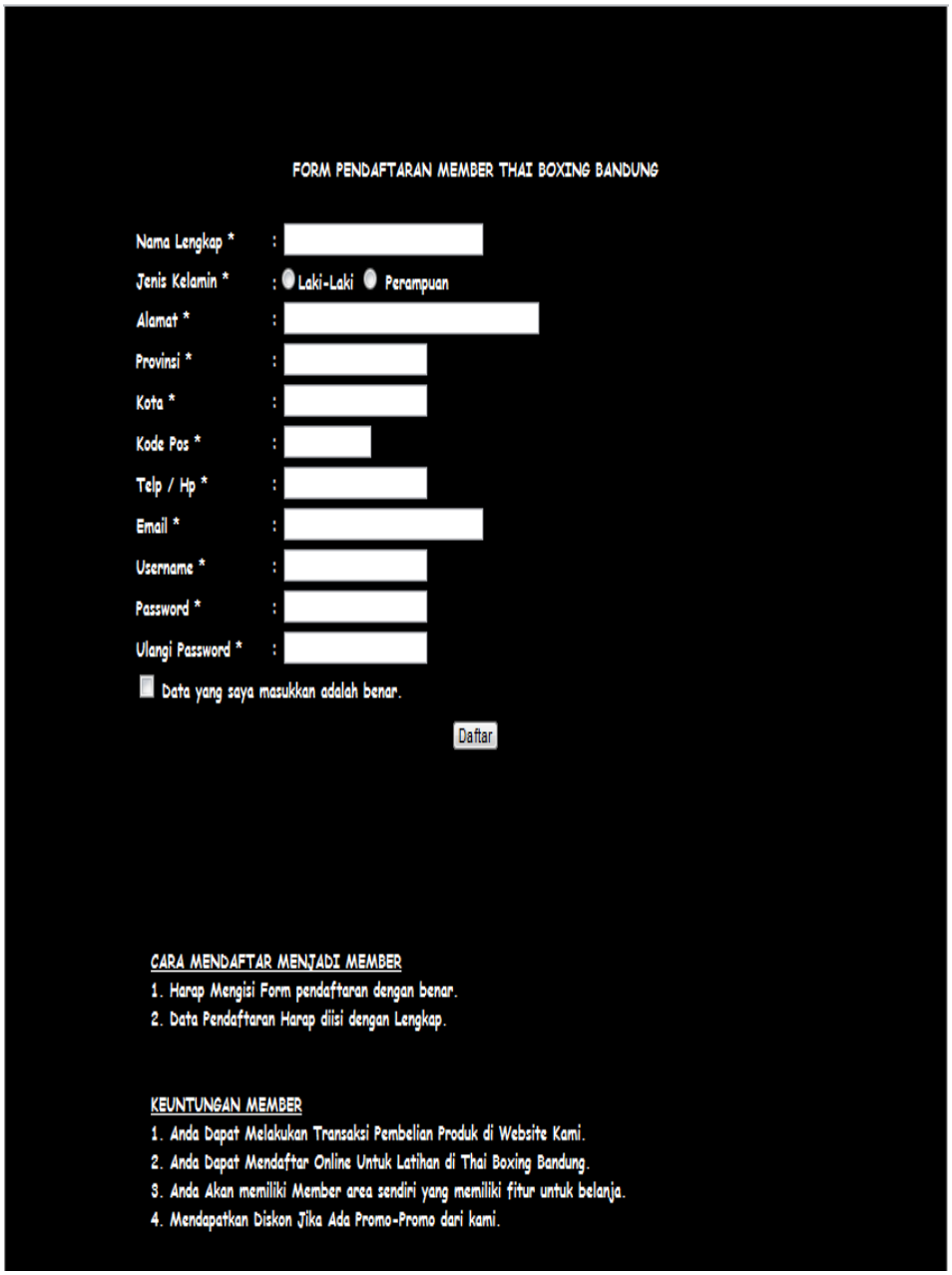
Suatu *form* dimana jika seorang pengunjung ingin melakukan pembelian, maka pengunjung diwajibkan mengisi *login user*, dan jika belum terdaftar maka pengunjung diberikan fasilitas pendaftaran yang ditujukan untuk menjadi member.



Gambar 5.2 Menu *Log in* Member

1.3. Tampilan *Form* Registrasi

Untuk melakukan transaksi, sebelumnya kita sudah terdaftar menjadi member. *Form* pendaftaran bisa dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 5.3 Menu Registrasi Member

1.4. Keranjang Belanja Member

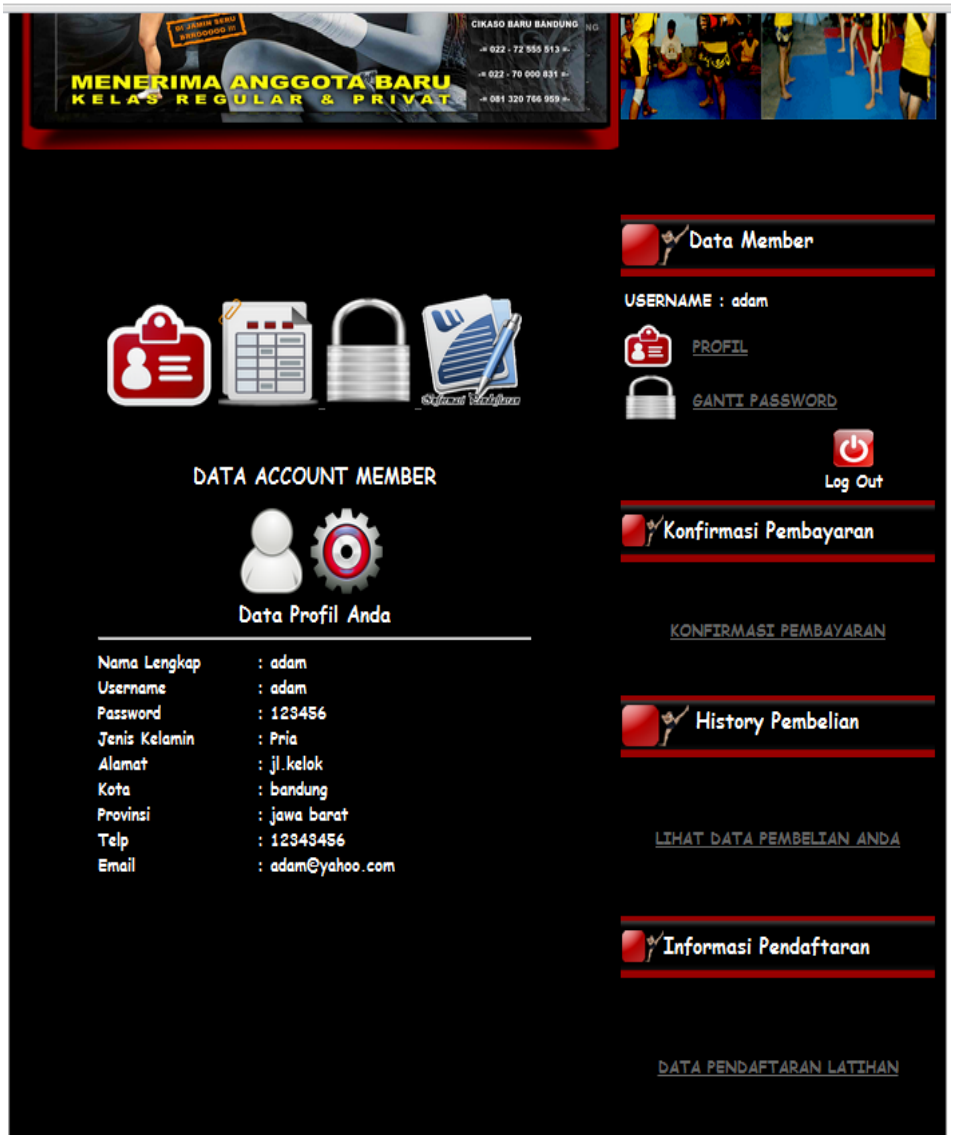
Pada tampilan utama member, konsumen dapat memilih produk yang ingin dipesan, apabila ada produk yang ingin dipesan, maka konsumen dapat menekan tombol “Order ” dan order member akan ditampilkan pada *shopping card*. Apabila ingin memilih produk lagi, maka terlebih dahulu menekan tombol “Update Keranjang”, kemudian menekan tombol “Lanjutkan Belanja”. Untuk menghapus produk yang telah dipesan menekan tombol yang berada di bawah tulisan “Hapus”. Apabila telah selesai, maka konsumen dapat menekan tombol “Selesai Belanja”.



Gambar 5.4 Tampilan Keranjang Belanja Member

1.5. Member Area

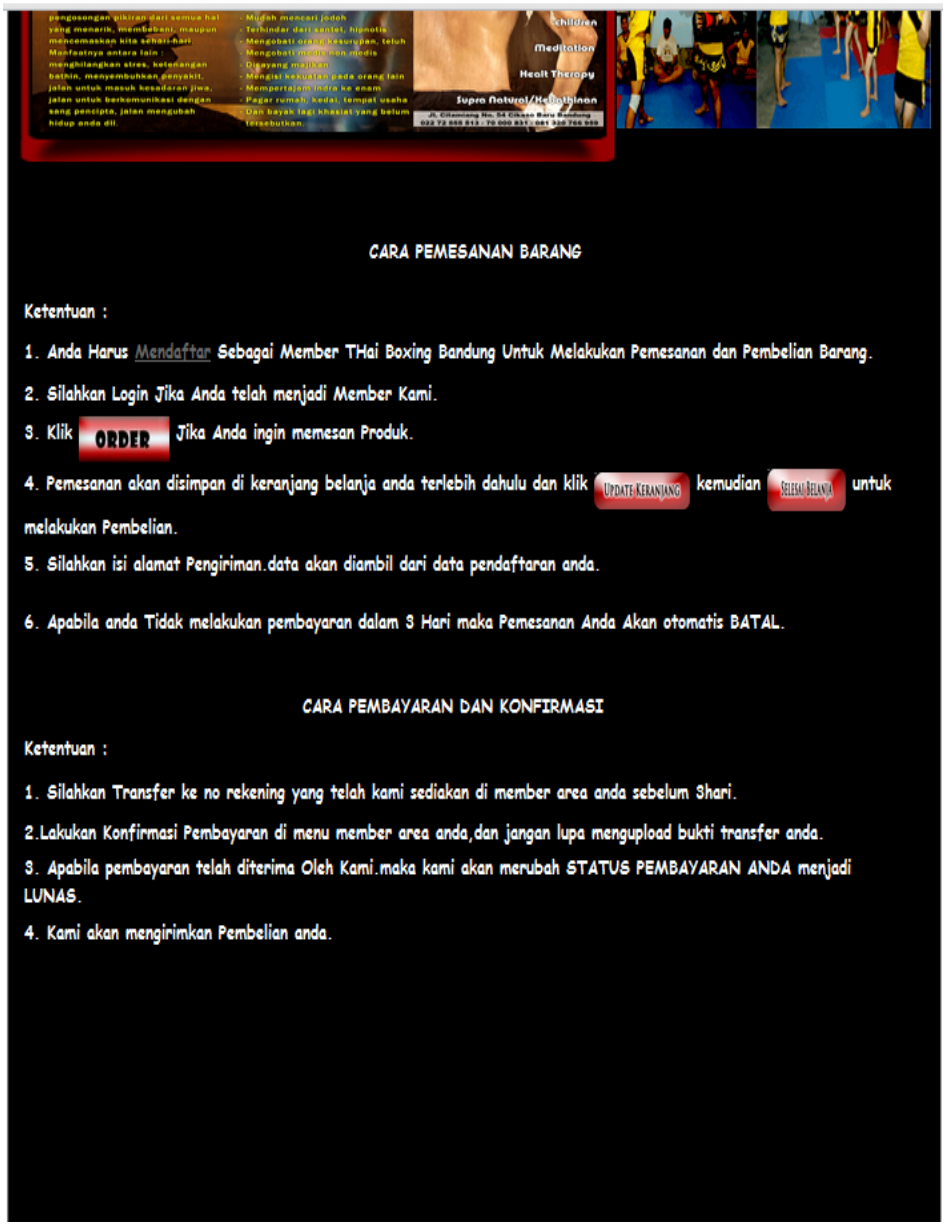
Menu ini merupakan halaman khusus *user* yang berisi mengenai data user. Di dalam menu ini, *user* dapat mengganti profil, history pemesanan, mengganti *password*, dan menu informasi pembayaran.



Gambar 5.5 Tampilan Member Area

1.6. Menu Ketentuan

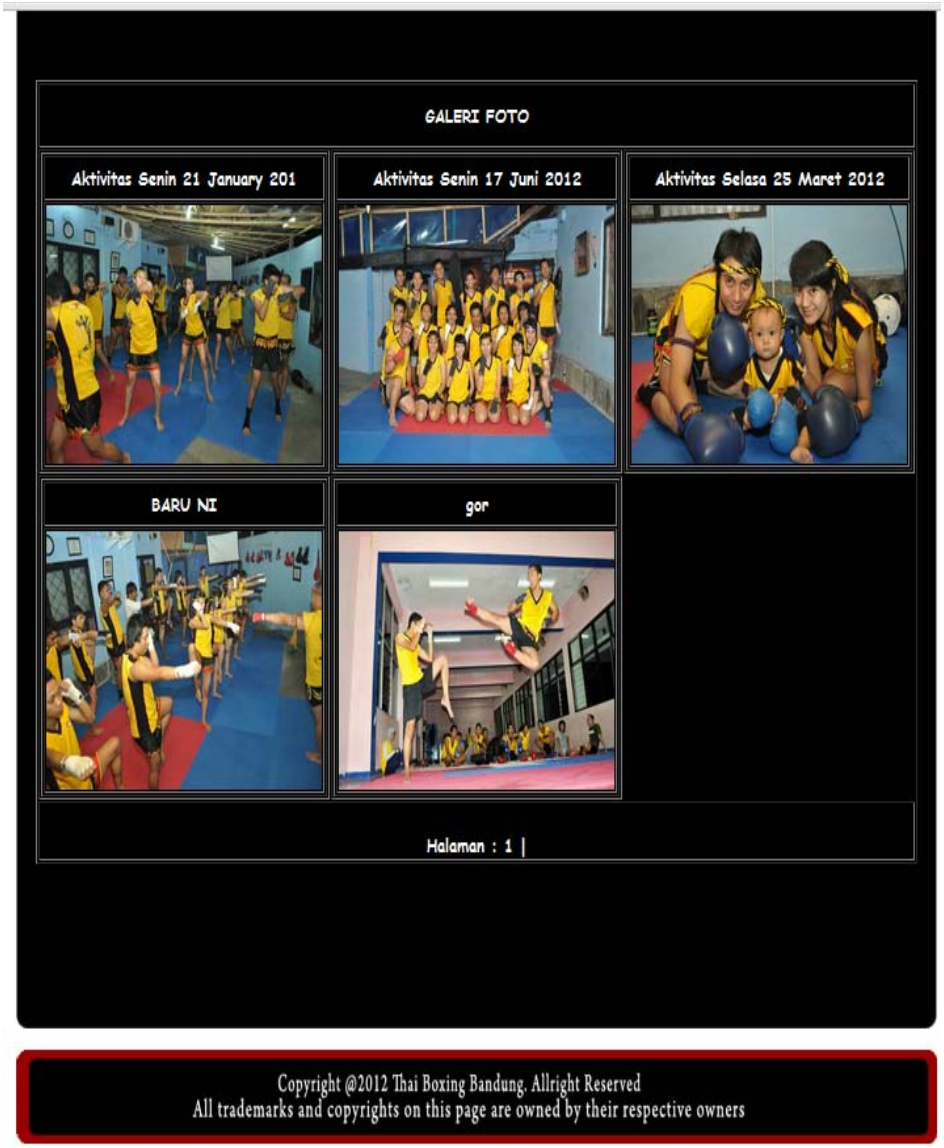
Menu ini berisi mengenai tata cara melakukan transaksi/pemesanan pada *Website* Thai Boxing Bandung.



Gambar 5.6 Tampilan Menu Ketentuan

1.7. Menu Galeri

Menu ini berfungsi untuk para member yang ingin melihat foto-foto kegiatan latihan yang ada di Thai Boxing Bandung.



Gambar 5.7 Tampilan Menu Galeri

1.8. Menu Hubungi Kami

Menu ini berfungsi untuk memudahkan *user* dalam menyampaikan saran atau keluhan kepada Thai Boxing Bandung.



Gambar 5.8 Tampilan Menu Hubungi Kami

1.9. Menu Pendaftaran Latihan

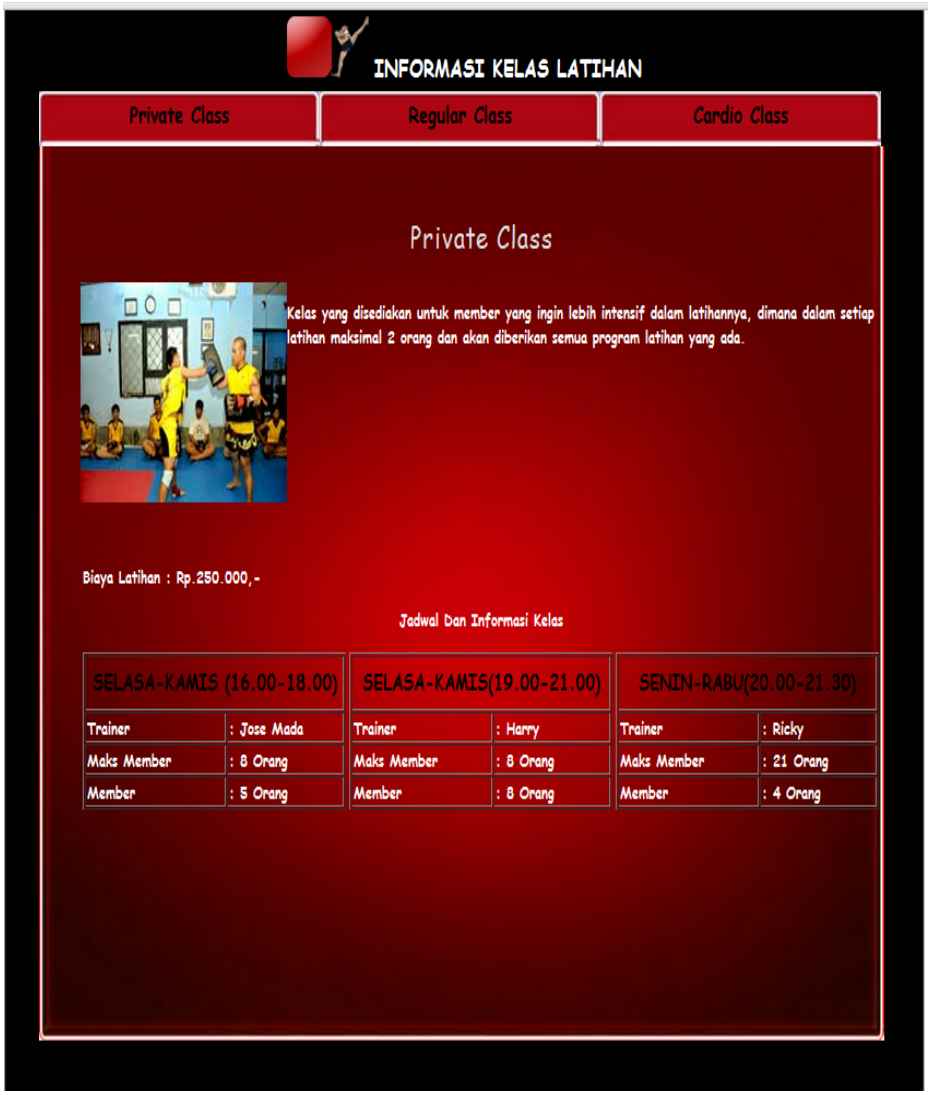
Menu ini berfungsi untuk tempat bagi para member yang ingin menjadi member latihan beladiri di Thai Boxing Bandung.



Gambar 5.9 Tampilan Menu Daftar Latihan

1.10. Menu informasi kelas latihan

Menu ini berfungsi untuk tempat bagi para member yang ingin melihat informasi harga, trainer, dan jadwal latihan di Thai Boxing Bandung.



Gambar 5.10 Tampilan Menu informasi kelas latihan

1.11. Menu Form Pendaftaran Latihan

Untuk mengikuti latihan, sebelumnya kita sudah terdaftar menjadi member. *Form* pendaftaran bisa dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 5.11 Tampilan Menu Form Daftar Latihan

2. Tampilan *Admin*

Tampilan *admin* merupakan tampilan yang digunakan oleh *admin* untuk melakukan kontrol terhadap data-data yang akan ditampilkan pada *Website* Thai Boxing Bandung. Selain itu *admin* juga dapat melakukan kontrol terhadap data produk, data pemesanan, serta mencetak laporan stock barang

dan laporan penjualan. Berikut menu-menu yang terdapat di dalam tampilan *admin.*

2.1. *Log in* Administrator

Untuk dapat masuk ke halaman utama administrator, terlebih dahulu harus melakukan proses *login* dengan memasukkan *username* dan *password admin.*



Gambar 5.12 *Log in Admin*

2.2. Tampilan Utama Administrator

Pada halaman utama administrator ini terdapat sembilan menu, yaitu: Home, Member, Kategori, Produk, Order, Laporan, Kotak Saran, Konsultasi, dan Logout.

1. Tampilan Utama

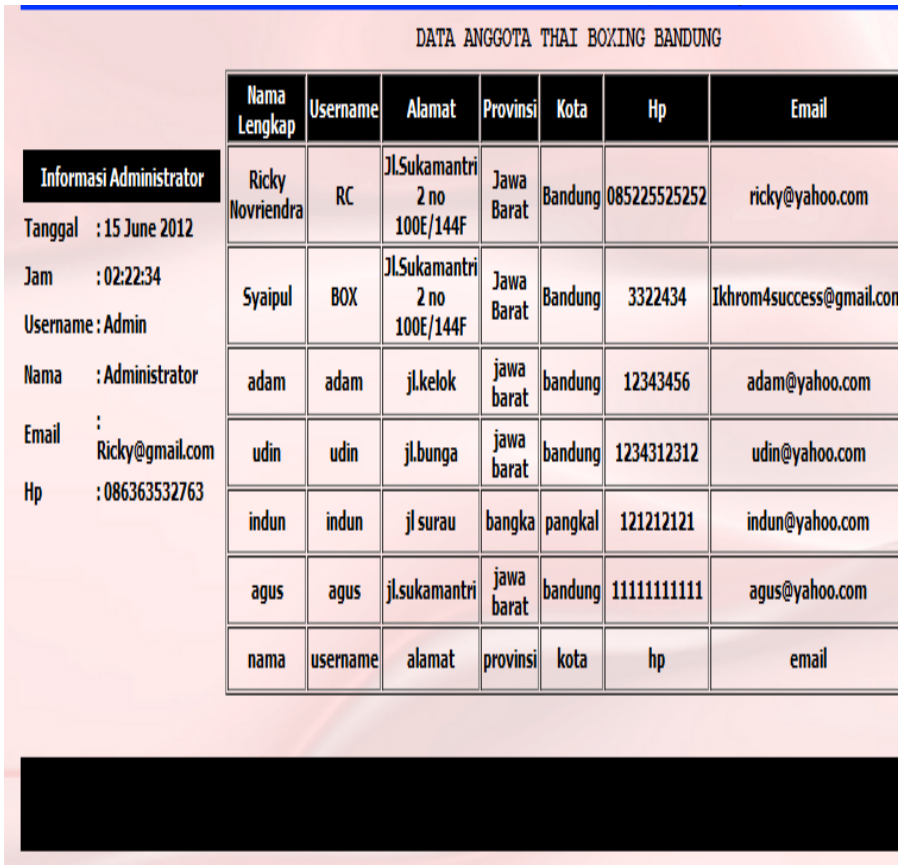
   Pada halaman *index* ini terdapat beberapa fungsi yang dapat membantu *admin* untuk menjalankan program ini, diantaranya pada *header* terdapat *link* (Home, Member, Data Pendaftaran, Barang, Pemesanan, Album, Saran,Laporan, Logout).



Gambar 5.13 Menu Utama *Admin*

2. Menu Data Member

Menu ini berfungsi untuk menampilkan data para member. Di dalam menu ini *admin* melakukan pengecekan berapa banyak member yang telah login.



Gambar 5.14 Menu Data Member

3. Menu Data Pendaftaran

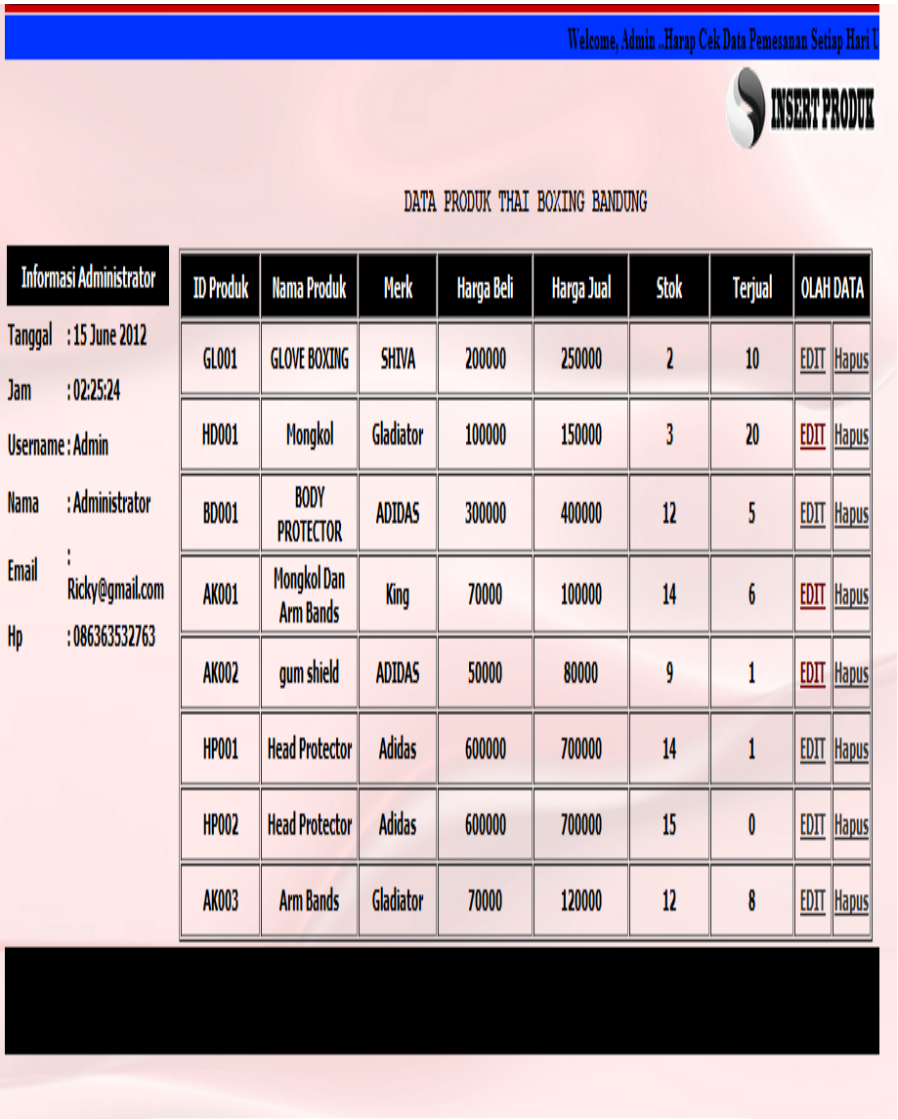
Menu ini berfungsi untuk menampilkan data para member yang mendaftar untuk ikut latihan beladiri di Thai Boxing Bandung.



Gambar 5.15 Menu Data Pendaftaran Latihan

4. Menu Data Barang

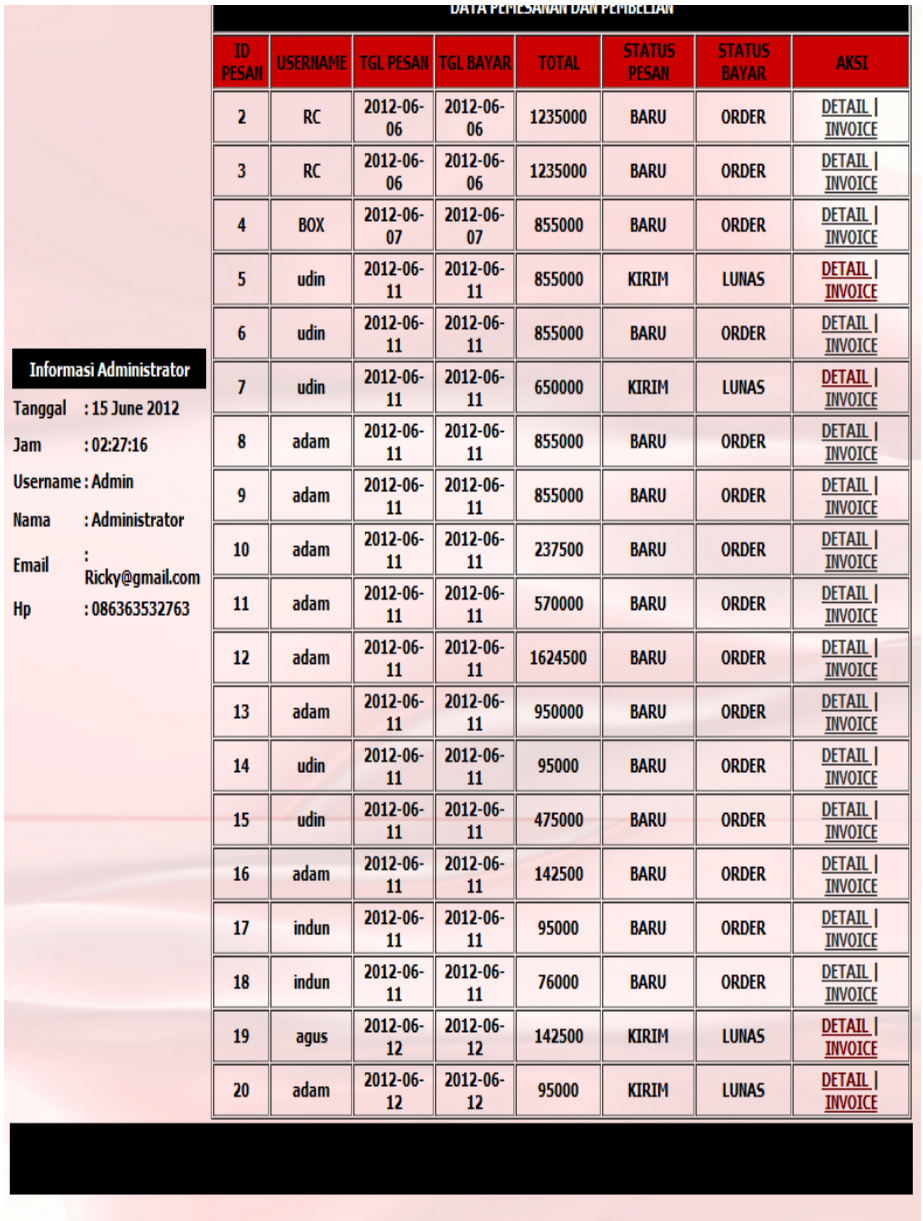
Menu ini berfungsi untuk menampilkan data barang. Di dalam menu ini terdapat beberapa fasilitas untuk tambah, hapus, dan *edit* produk.



Gambar 5.16 Menu Data Barang

5. Menu Pemesanan

Menu ini berfungsi untuk menampilkan detail Pemesanan member. Di dalam menu ini *admin* dapat melihat status order dan dapat melakukan perubahan terhadap status order.



Informasi Administrator

Tanggal : 15 June 2012
Jam : 02:27:16
Username : Admin
Nama : Administrator
Email : Ricky@gmail.com
Hp : 086363532763

DATA PEMESANAN DAN PEMBELIAN

ID PESAN	USERNAME	TGL PESAN	TGL BAYAR	TOTAL	STATUS PESAN	STATUS BAYAR	AKSI
2	RC	2012-06-06	2012-06-06	1235000	BARU	ORDER	DETAIL | INVOICE
3	RC	2012-06-06	2012-06-06	1235000	BARU	ORDER	DETAIL | INVOICE
4	BOX	2012-06-07	2012-06-07	855000	BARU	ORDER	DETAIL | INVOICE
5	udin	2012-06-11	2012-06-11	855000	KIRIM	LUNAS	DETAIL | INVOICE
6	udin	2012-06-11	2012-06-11	855000	BARU	ORDER	DETAIL | INVOICE
7	udin	2012-06-11	2012-06-11	650000	KIRIM	LUNAS	DETAIL | INVOICE
8	adam	2012-06-11	2012-06-11	855000	BARU	ORDER	DETAIL | INVOICE
9	adam	2012-06-11	2012-06-11	855000	BARU	ORDER	DETAIL | INVOICE
10	adam	2012-06-11	2012-06-11	237500	BARU	ORDER	DETAIL | INVOICE
11	adam	2012-06-11	2012-06-11	570000	BARU	ORDER	DETAIL | INVOICE
12	adam	2012-06-11	2012-06-11	1624500	BARU	ORDER	DETAIL | INVOICE
13	adam	2012-06-11	2012-06-11	950000	BARU	ORDER	DETAIL | INVOICE
14	udin	2012-06-11	2012-06-11	95000	BARU	ORDER	DETAIL | INVOICE
15	udin	2012-06-11	2012-06-11	475000	BARU	ORDER	DETAIL | INVOICE
16	adam	2012-06-11	2012-06-11	142500	BARU	ORDER	DETAIL | INVOICE
17	indun	2012-06-11	2012-06-11	95000	BARU	ORDER	DETAIL | INVOICE
18	indun	2012-06-11	2012-06-11	76000	BARU	ORDER	DETAIL | INVOICE
19	agus	2012-06-12	2012-06-12	142500	KIRIM	LUNAS	DETAIL | INVOICE
20	adam	2012-06-12	2012-06-12	95000	KIRIM	LUNAS	DETAIL | INVOICE

Gambar 5.17 Menu Data Pemesanan Barang

6. Menu barang masuk

   Menu ini berfungsi untuk menampilkan detail Pembelian barang baru , detail supplier, dan persediaan barang.



Gambar 5.18 Menu Data Barang masuk

7. Menu Album

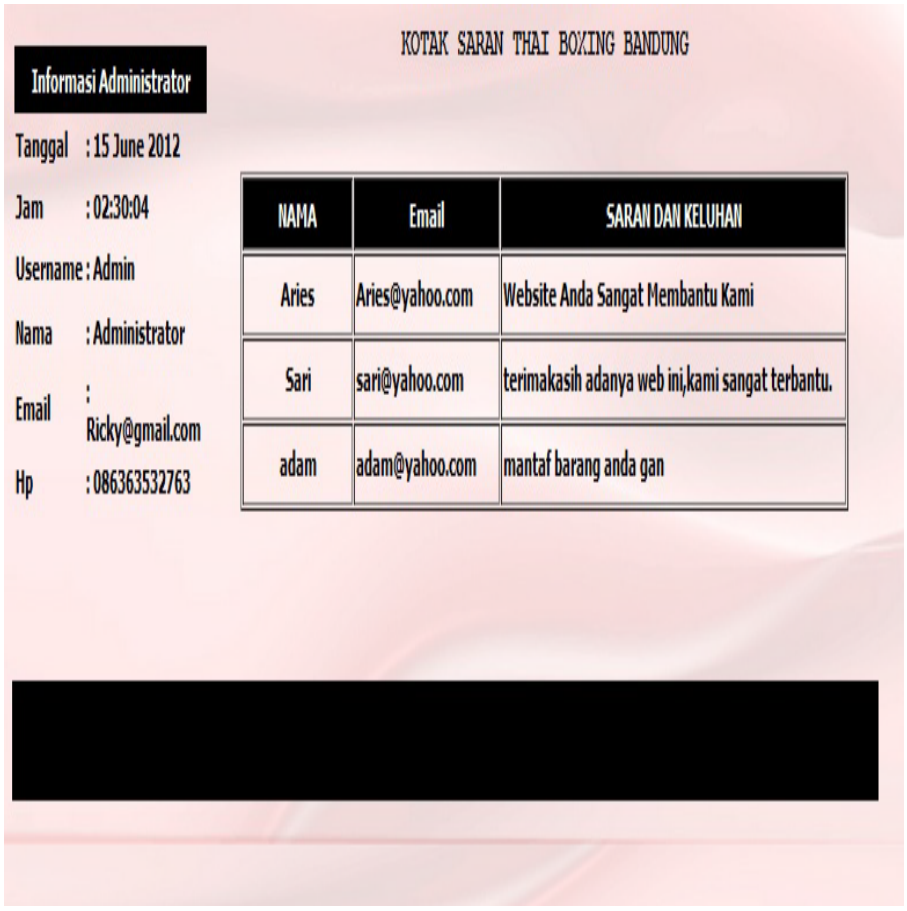
Menu ini berfungsi untuk menampilkan album tentang kegiatan yang ada di Thai Boxing Bandung. Di dalam menu ini admin dapat melakukan hapus dan tambah album kegiatan Thai Boxing Bandung.



Gambar 5.19 Menu Album yang terdapat pada admin

8. Menu Kotak Saran

Menu ini berfungsi menampilkan saran-saran dari konsumen.



Gambar 5.20 Menu Saran Dan Keluhan Member

9. Menu Laporan

   Menu ini berfungsi untuk melihat laporan barang dan laporan penjualan.



Gambar 5.21 Menu Laporan

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Implementasi instalasi program merupakan aspek awal untuk menjelaskan bagaimana perancangan aplikasi *Website E-Commerce* dapat dijalankan secara utuh didalam sistem komputer. Berikut langkah-langkah yang dilakukan dalam melakukan proses instalasi program agar berjalan pada kondisi *offline*. Berikut merupakan langkah dalam instalasi program :

1. Pastikan sudah memiliki *software* Xampp untuk servernya.
2. Lakukan konfigurasi *software* Xampp (*xampp-control.exe*), dengan mengaktifkan Apache dan MySQL.
3. Konfigurasi *database* yang ada pada PhpMyAdmin, dengan menuju *link*, http://localhost/phpmyadmin/.
4. Konfigurasi penyimpanan file data *web* Thai Boxing Bandung *offline*, dengan menyimpan file *web* Thai Boxing Bandung pada folder *htdocs*.
5. Konfigurasi Koneksi Database, pastikan file *database* yang ada pada folder *Website* Thai Boxing Bandung dengan nama data koneksinya adalah aksesdb.php, harus memiliki sintak *database* yang sama.
6. Setelah proses instalasi selesai semua maka untuk mengakses menu utama *Website* Thai Boxing Bandung menggunakan alamat : http://localhost/project_web dan untuk *admin* menggunakan alamat http://localhost/project_web/admin.

5.2. Pengujian Program

Pengujian program merupakan bagian yang penting dalam *siklus* pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan untuk mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang memiliki kualitas yang baik yaitu mampu untuk mempersentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan, dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *blackbox*. Alasannya karena metode *blackbox* dapat mengetahui apakah program dapat berjalan dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan. Kelebihan metode *blackbox* ini adalah kita dapat melakukan pengujian program dengan kondisi nyata saat program berjalan, jadi kita dapat mengetahui langsung apakah program dapat berjalan dan menghasilkan *output* seperti yang diharapkan.

Pengujian Sistem Informasi Penjualan ini menggunakan data uji berupa data masukan dari *user* dan *admin* pada program aplikasi yang telah dibuat.

Tabel di bawah ini akan menjelaskan mengenai rencana pengujian *Website E-Commerce* Thai Boxing Bandung.

Tabel 5.1 Rencana Pengujian Untuk Tampilan *User*

Kasus Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi Member	Melakukan Pengisian data pendaftaran *user*.	*Blackbox*
Login Member	Melakukan proses *login* member.	*Blackbox*
Ganti password	Melakukan ganti *password* member.	*Blackbox*
Pesanan barang	Memasukkan pemesanan data barang ke keranjang belanja.	*Blackbox*

	Melakukan *update* jumlah pemesanan di keranjang belanja.	*Blackbox*
Input data pemesan	Melakukan penginputan data pemesan.	*Blackbox*

Tabel 5.2 Rencana Pengujian Untuk Tampilan *Admin*

Kasus Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login admin	Melakukan proses *login* sebagai *admin*	*Blackbox*
Album	Melakukan *input* dan hapus album	*Blackbox*
Produk	Melakukan *input* dan *edit* data produk.	*Blackbox*
Pemesanan	Melakukan proses perubahan detail dan hapus pemesanan member	*Blackbox*

5.2.2. Kasus dan Hasil pengujian

Pengujian akan dilakukan satu persatu sesuai dengan rencana pengujian yang telah direncanakan. Berikut ini adalah hasil pengujiannya :

5.2.2.1.Pengujian Untuk Tampilan *User*

Pengujian ini dilakukan pada tampilan *user* dari *Website* Thai Boxing Bandung sesuai dengan rencana pengujian yang telah dibuat, antara lain sebagai berikut :

1. Proses Registrasi Member

   Berikut ini adalah hasil pengujian registrasi member.

Tabel 5.3 Pengujian Registrasi Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap data pendaftaran member	Berhasil mendaftar dan memunculkan halaman konfirmasi sukses mendaftar	Berhasil dan masuk ke halaman konfirmasi sukses mendaftar	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengisi lengkap *form* pendaftaran	Registrasi tidak berhasil dan muncul pesan untuk mengisi lengkap *form* pendaftaran	Muncul pesan “Harap isi semua *form* pendaftaran dengan lengkap“	[X] diterima [ ] ditolak
Mengisi *Form* dengan format data yang tidak *valid*	Muncul validasi data berdasarkan *form* yang diisi	Muncul pesan validasi berdasarkan *form* yang salah diisi	[X] diterima [ ] ditolak

2. Proses *Login User*

Berikut ini adalah hasil pengujian *login user*.

Tabel 5.4 Pengujian *Login User*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi *Username* dan *Password Valid*	Berhasil *login* dan masuk ke menu utama member	*Login* berhasil dan masuk ke halaman menu utama member	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi Kombinasi *Password* dan *Username* dengan data yang tidak *valid*	Gagal *login* dan muncul pesan "silahkan login lagi, password dan username yang anda masukkan salah"	*Login* gagal dan muncu pesan "silahkan login lagi, password dan username yang anda masukkan salah"	[X] diterima [ ] ditolak

3. Proses Ganti *Password*

Berikut ini adalah hasil pengujian ganti *password.*

Tabel 5.5 Pengujian Ganti *Password*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi *field password* lama, *password* baru	Berhasil merubah *password* lama *user* menjadi *password*	Perubahan *password user* berhasil.	[X] diterima [ ] ditolak

dan konfirmasi *password* dengan data *valid*	yang baru		
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengisi lengkap *form* ganti *password*	Gagal mengganti *password* dan muncul pesan “isi data yang lengkap jika ingin merubah password Anda”	Ganti *password user* gagal dan muncul pesan“isi data yang lengkap jika ingin merubah password anda”	[X] diterima [ ] ditolak
Mengisi *password* lama dengan data tidak *valid*	Gagal mengganti *password* dan muncul pesan “password lama anda salah”	Password gagal diganti dan muncul pesan “password lama anda salah”	[X] diterima [ ] ditolak
Mengisi *field password* baru berbeda dengan *field* konfirmasi *password*	Gagal mengganti *password* dan muncul pesan “konfirmasi password baru salah”	*Password* gagal diganti dan muncul pesan “konfirmasi password baru salah”	[X] diterima [ ] ditolak

4. Pesanan Barang

Berikut ini adalah hasil pengujian pemesanan barang.

Tabel 5.6 Pengujian Pemesanan Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukkan data pemesanan ke keranjang belanja dengan menekan tombol “order now”	Data pemesanan berhasil masuk ke keranjang belanja dan muncul halaman keranjang belanja	Data pemesanan berhasil masuk ke keranjang belanja dan muncul halaman keranjang belanja.	[X] diterima [ ] ditolak

Mengupdate jumlah pesanan pada field jumlah di keranjang belanja	Jumlah data dikeranjang belanja berhasil di *update*.	Berhasil mengupdate jumlah pemesanan barang	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Belum *login* dan menekan tombol "order now"	Pemesanan tidak dapat dilakukan dan Muncul pesan "Login dulu untuk melakukan pemesanan barang"	Muncul pesan "Login dulu untuk melakukan pemesanan barang	[X] diterima [ ] ditolak
Memasukkan *field* jumlah bukan angka	*Update* jumlah tidak dapat dilakukan dan *field* jumlah kosong	*Field* jumlah di keranjang belanja kosong	[X] diterima [ ] ditolak

5. Input Data Pemesan

   Berikut ini adalah hasil pengujian penginputan data pemesan setelah melakukan proses pemesanan.

Tabel 5.7 Pengujian *Input* Data Pemesan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap data pemesan dengan format yang benar	Data pemesan berhasil dimasukkan dan muncul halaman detail pemesanan.	Muncul halaman detail pesanan dengan data pemesan yang telah diinputkan	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Mengosongkan salah satu *field* pemesan	muncul pesan untuk mengisi lengkap form pendaftaran	Muncul pesan "Harap isi semua form pemesan dengan lengkap"	[X] diterima [ ] ditolak
Mengisi *Form* dengan format data yang tidak *valid*	Muncul validasi data berdasarkan form yang diisi	Muncul pesan validasi berdasarkan *form* yang salah diisi	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan dengan kasus di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa program *Website E-Commerce* Thai Boxing Bandung bebas dari kesalahan *syntax* dan secara fungsional telah mengeluarkan hasil yang *valid* karena proses validasi data dapat berfungsi dengan baik.