KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Panyayang, puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah S.W.T karena dengan rahmat dan karunia-nya shingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul "IMPLEMENTASI ALGORITMA NEURAL NETWORK BACKPROPAGATION PADA SOLUSI PERMAINAN DAZZLE" sebagai syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia.

Penulisan skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan seluruh pihak, untuk itu penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Ibu Kania Evita Dewi, S.Pd., M.Si., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan kepada penulis selama penulisan skripsi ini.
2. Ibu Nelly Indriani W., S.Si., M.T selaku dosen *reviewer* dan penguji serta Ibu Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si., Ibu Ken Kinanti , S.Kom., M.T., dan Bapak Angga Setiyadi S.Kom., M.Kom yang telah memberikan masukan dan saran kepada penulis.
3. Seluruh dosen di Universitas Komputer Indonesia khususnya pada Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu pengetahuan.
4. Kawan-kawan Jumat Berkah Ali Murdani,Tommy Saputra, Ryan Hidayat, Hasan Sanusi dan Lukman Kusdinar selaku teman satu bimbingan yang telah membagi ilmu dalam berdiskusi dan motivasi selama proses penulisan skripsi ini.
5. Sahabat terbaik semasa perkuliahan Lutfia Rahmanda S.Kom yang telah membantu dan memberikan motivasi selama proses penulisan skripsi ini

6. Teman-teman kelas IF-5 2011 yang telah membantu dan bekerjasama selama masa perkuliahan dan masa penulisan skripsi.

Akhir kata penulis mengharapkan semoga skripsi ini dapat bermanfaat serta menambah wawasan pengetahuan baik bagi penulis dan umumnya dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Bandung, 13 februari 2016

Penulis