Daftar Pustaka

Buku;

Adi Kusrianto. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual.* Yogyakarta: Andi Offset

Fitriyani, Reni. (2015). *Panduan Lengkap USM STAN 2015*: Lembar Pustaka Indonesia

Irawan, Bambang. (2013). *Dasar-Dasar Desain*, Bandung: Griya Kreasi, (Penebar Swadaya Group)

Kusmiati, R. Artini dkk. (1999). *Teori Dasar Desain Komunikasi Visual*. Jakarta: Djambatan

Magethi, Bey. (2012). *Pedoman Bermain Catur.* Bandung: PIONIR JAYA.

Magathi, Bey. (2012). *Bagaimana Memahami Permainan Catur Peramainan pembukan.* Bandung: PIONIR JAYA

Rose,S. (2003). *100 Ide Kreatif Warna.* Bandung: Erlangga.

Jurnal ;

Yana, Yuli (2015). *12 Manfaat Catur Bagi Fungsi Otak*. Februari 2015. Diambil dari : http://manfaat.co.id/12-manfaat-bermain-catur-bagi-fungsi-otak. 3 April 2016).