DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS ii
KATA PENGANTAR iii
ABSTRAK v
ABSTRACT vi
DAFTAR ISI vii
DAFTAR GAMBAR ix

BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Identifikasi Masalah 3
I.3 Rumusan Masalah 3
I.4 Batasan Masalah 3
I.5 Tujuan Perancangan 3

BAB II KAJIAN TEORI OLAHRAGA CATUR 4
II.1 Olahraga 4
II.2 Catur 4
II.2.1 Sejarah Catur 4
II.2.2 Nama Dan Gerakan Buah Catur 5
II.2.3 Manfaat Olahraga Catur 10
II.2.4 Perkembangan Anak 11
II.3 Analisa Masalah 13
II.4 Khalayak Ramai 14
II.5 Solusi Perancangan 14

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL 15
III.1 Strategi Perancangan 15
III.1.1 Strategi Komunikasi 15
III.1.2 Strategi Kreatif 16
III.1.3 Strategi Media 16

III.1.4 Strategi Distribusi 20
III.2 Konsep Visual 21
III.2.1 Studi Visual 24
III.2.2 Format Design 24
III.2.3 Tipografi 24
III.2.4 Ilustrasi 25
III.2.4.1 Ilustrasi Karakter 26
III.2.4.2 Latar 26
III.2.4.3 Warna 27

BAB IV TEKNIS PRODUKSI MEDIA
IV.1 Media Utama 28
IV.1.1 Pembuatan Sketsa 29
IV.1.2 Proses Tracing 29
IV.2 Media Pendukung 30
IV.2.1 Stiker 30
IV.2.2 Poster 31
IV.2.3 Kartu Panduan 32
IV.2.4 Buku Panduan 33
IV.2.5 X-Banner 33

DAFTAR PUSTAKA 34
LAMPIRAN 35