

SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA KONVEKSI DI RAFAESTA COLLECTION

CONVECTION DATA PROCESSING INFORMATION SYSTEM IN RAFAESTA COLLECIONS

Febryan Helmiyanto, Julian Chandra W

Fakultas Teknik & Ilmu Komputer

Sistem Informasi, Universitas Komputer Indonesia

Email : Febryanh21@mahasiswa.unikom.ac.id

Abstrak – Rafaesta Collection bergerak di bidang konveksi yang pada saat ini belum menerapkan sistem informasi sehingga terjadinya permasalahan-permasalahan mengenai pengolahan data diantaranya pengolahan data pemesanan, produksi dan penggajian dimana media penyimpanan tersebut masih berupa arsip yang dapat memberikan permasalahan dalam pembuatan laporan dan kehilangan data. Oleh karena itu dibutuhkan sistem informasi pengolahan data konveksi. Adapun metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pendekatan terstruktur yang menggunakan alat bantu diantaranya *Flowmap*, *Diagram Konteks* dan *Entity Relationship Diagram*. Untuk pengemangan sistem menggunakan metode *Prototype* Simulasi sistem yang dibuat dapat berfungsi sesuai dengan tujuan yang hendak dicapai yakni terciptanya Sistem Informasi Pengolahan Data Konveksi untuk memudahkan atau mengatasi permasalahan-permasalahan yang terjadi dalam pengolahan data yang sudah berjalan.

Kata kunci : Sistem informasi, Pemesanan, Produksi, Penggajian.

Abstract – *Rafaesta Collection is engaged in the field of convection which at present has not implemented an information system so that the occurrence of problems regarding data processing include ordering, production and payroll data processing where the storage media is still an archive that can provide problems in reporting and data loss. Therefore, a system of information processing for convection is needed. The research method used in this study is a structured approach method that uses tools including Flowmap, Context Diagram and Entity Relationship Diagram. For system development using the Prototype method The system simulation that is made can function in accordance with the objectives to be achieved, namely the creation of a Convection Data Processing Information System to facilitate or overcome the problems that occur in processing data that is already running.*

Keyword : *Information System, Booking, Production, Payroll*

I. PENDAHULUAN

Konveksi Rafaesta Collections merupakan perusahaan yang bergerak di bidang jasa konveksi yang membuat bahan baku menjadi suatu barang jadi sesuai dengan pesanan konsumen, selain itu Rafaesta Collections berfokus pada pembuatan pakaian pernikahan atau pesta seperti kebaya, rok, bustier dan memperhatikan kebutuhan konsumen baik dari segi kualitas maupun kuantitas, sehingga konsumen sangat puas dengan hasil akhir yang diberikan oleh Rafaesta Collections.

Pada saat ini proses pelayanan pemesanan masih dilakukan secara manual yaitu konsumen harus mendatangi konveksi tersebut atau menggunakan telepon dan masih ditulis dalam buku induk pemesanan sehingga dalam pencarian data yang sebelumnya harus membutuhkan waktu yang lama. Pada proses produksi sering terjadi kesalahan dalam proses perhitungan barang yang diproduksi, sehingga dapat mengakibatkan kerugian bagi Rafaesta Collections, selain itu lambatnya proses pembuatan rekapitulasi data produksi, sering terjadinya kekurangan bahan baku ketika sedang tahap produksi karena tidak ada data atau catatan bahan baku dan info ketersediaan bahan baku sehingga para pekerja merasa terganggu karena kurang efektif dalam segi waktu dan tidak efisien dalam bekerja. Dan juga pada proses pendapatan karyawan atau penggajian masih terkendala. Adapun kendalanya adalah susahnya mendapat laporan penggajian secara rinci, dan kesulitan dalam pengelolaan data penggajian karyawan sehingga tidak terkontrolnya pendapatan karyawan sehingga menyebabkan kerugian pada karyawan ataupun pihak Rafaesta Collections. Peningkatan pemesanan barang dan peningkatan volume produksi meningkat menjadikan suatu masalah pada Konveksi Rafaesta Collections, maka dari itu dibutuhkan suatu sistem informasi.

Oleh karena itu penulis bermaksud merancang suatu aplikasi yang dapat mengatasi hambatan dan resiko penyalahgunaan, kesalahan pencatatan dan mempermudah perusahaan dalam pelayanan pemesanan, pengelolaan produksi dan pendapatan karyawan, dengan suatu harapan aplikasi ini dapat meningkatkan kemajuan perusahaan untuk kedepannya. Berdasarkan latar belakang diatas penulis akan menuangkan suatu deskripsi dalam penelitian ini dengan judul “SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA KONVEKSI DI RAFAESTA COLLECTION”.

Perbedaan penelitian penulis dengan penilitan yang dilakukan oleh Hendi Kurniawan (2017) berjudul “Sistem Informasi Pemesanan dan Produksi Pada Kabir Konveksi” [1] adalah sistem informasi yang berfokus pada pemesanan dan produksi tidak membahas pengolahan data pendapatan karyawan sedangkan sistem informasi yang dirancang oleh penulis membahas pengolahan data pendapatan karyawan.

Berbeda dengan penelitian yang dilakukan oleh Achmad Yusuf (2013) berjudul “Membangun Website *E-Commerce* Pada *Queen* Konveksi Bandung” [2] adalah berfokus pada penjualan pakaian yang sudah jadi sedangkan yang dibuat oleh penulis membahas pengolahan data produksi dan penggajian setiap karyawan.

Adapun penyusunan dari penelitian ini memiliki tujuan yaitu

- A. Untuk mengetahui sistem pengolahan data konveksi yang sedang berjalan di Rafaesta Collection.
- B. Untuk merancang dan membangun sistem informasi pengolahan data konveksi di Rafaesta Collection
- C. Untuk menguji sistem informasi pengolahan data konveksi di Rafaesta Collection
- D. Untuk mengimplementasikan sistem informasi pengolahan data di Rafaesta Collection yang telah dirancang dan dibangun di Rafaesta Collection.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Pengertian Konveksi

Konveksi adalah pakaian yang dibuat secara massal. Konveksi adalah industri kecil skala rumah tangga yang merupakan tempat pembuatan pakaian jadi seperti kaus, kemeja, celana, jaket dan sebagainya. Sebuah konveksi biasanya hanya memiliki tidak lebih dari 20 buah mesin jahit dan satu mesin obras [3].

B. Pengertian Produksi

Definisi produksi adalah suatu proses dimana terdapat kegiatan pengolahan bahan mentah (*input*), dengan serangkaian tahapan-tahapan untuk menghasilkan produk (*output*), yang lebih bernilai maknanya. Sedangkan pengertian dari produk itu sendiri adalah hasil akhir dari proses pengolahan [4].

C. pengertian Pemesanan

Pemesanan adalah suatu aktifitas yang dilakukan oleh konsumen sebelum membeli. Untuk mewujudkan kepuasan konsumen maka perusahaan harus mempunyai sebuah sistem pemesanan yang baik. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia yang dimaksud pemesanan adalah “proses, perbuatan, cara memesan (tempat, barang, dsb) kepada orang lain”

D. Pengertian Gaji dan Upah

Gaji adalah sebuah balas jasa yang diberikan kepada pegawai atau karyawan atas jasa dan hasil kerjanya dan pembayaran gaji pegawai biasanya diberikan pada periode tertentu, misalnya seminggu sekali atau sebulan sekali [5].

III. METODE PENELITIAN

A. Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu teknis atau cara mencari, memperoleh, mengumpulkan atau mencatat data, baik yang berupa data primer maupun data sekunder yang digunakan untuk keperluan menyusun suatu karya ilmiah dan kemudian menganalisa faktor-faktor yang berhubungan dengan pokok-pokok permasalahan sehingga akan terdapat suatu kebenaran data-data yang akan diperoleh.

B. Desain Penelitian

Desain penelitian yang penulis gunakan pada penelitian ini adalah dengan menggunakan metode deskriptif, yaitu metode dengan tujuan untuk membuat gambaran sistematis. Pada tahap pertama penulis melakukan pengumpulan data terlebih dahulu, lalu selanjutnya penulis mengolah dan membahas apa masalah yang terjadi pada objek penelitian hingga dibuat suatu laporan untuk melampirkan semua kegiatan yang dilakukan selama penelitian.

C. Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan dalam penelitian Sistem Informasi Pengolahan Data Konveksi di Rafaesta Collections adalah pendekatan terstruktur. Terdapat beberapa alasan penulis menggunakan pendekatan terstruktur diantaranya adalah mudah dipahami dan mudah digunakan artinya metode ini mudah dimengerti, selain itu metode terstruktur telah banyak digunakan dalam pengembangan sistem informasi. Untuk dapat melakukan langkah-langkah sesuai dengan metode pendekatan sistem yang digunakan, maka dibutuhkan alat-alat dan teknik-teknik yang dibutuhkan untuk menganalisis dan merancang sistem, yaitu :

- 1) Flowmap
- 2) Diagram Konteks
- 3) Data Flow Diagram (DFD)
- 4) Relasi Tabel

E. Metode Pengembangan Sistem

Pada metode pengembangan sistem penulis menggunakan metode prototype. Secara ideal prototype berfungsi sebagai sebuah mekanisme untuk mengidentifikasi kebutuhan perangkat lunak. Prototype adalah suatu bentuk dasar model awal dari suatu sistem atau bagian suatu sistem. Metode ini dimulai dengan pengumpulan kebutuhan. Pengguna dan pengembang bertemu untuk mengidentifikasi obyekatif keseluruhan

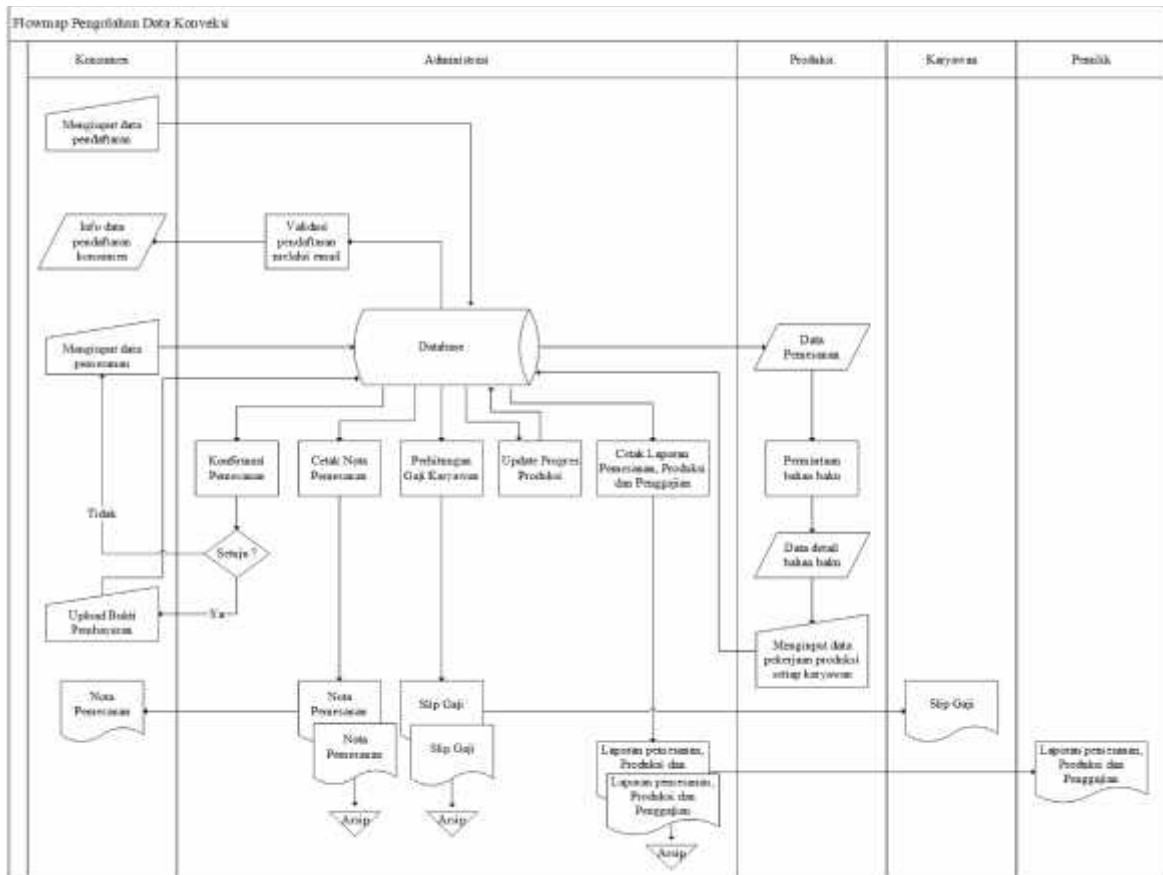
dari perangkat lunak serta mengidentifikasi segala kebutuhan, sehingga pengembangan mengetahui gambaran atau garis besar sistem.

- 1) Mengidentifikasi kebutuhan
- 2) *Quick Design*
- 3) *Build Prototype*
- 4) Evaluasi pelanggan
- 5) Pembuatan dan Implementasi

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

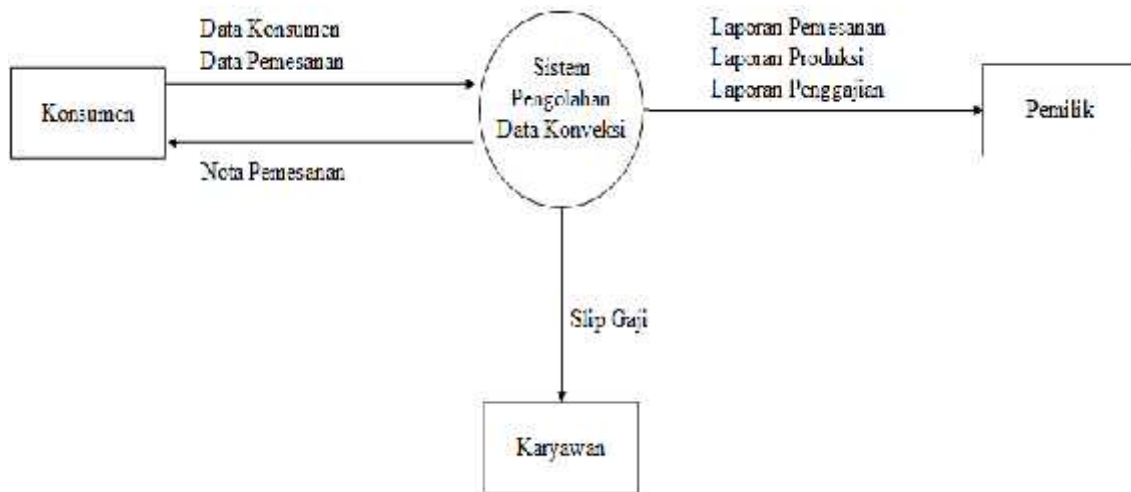
A. Pendekatan Terstruktur

- 1) Flowmap pengolahan data konveksi



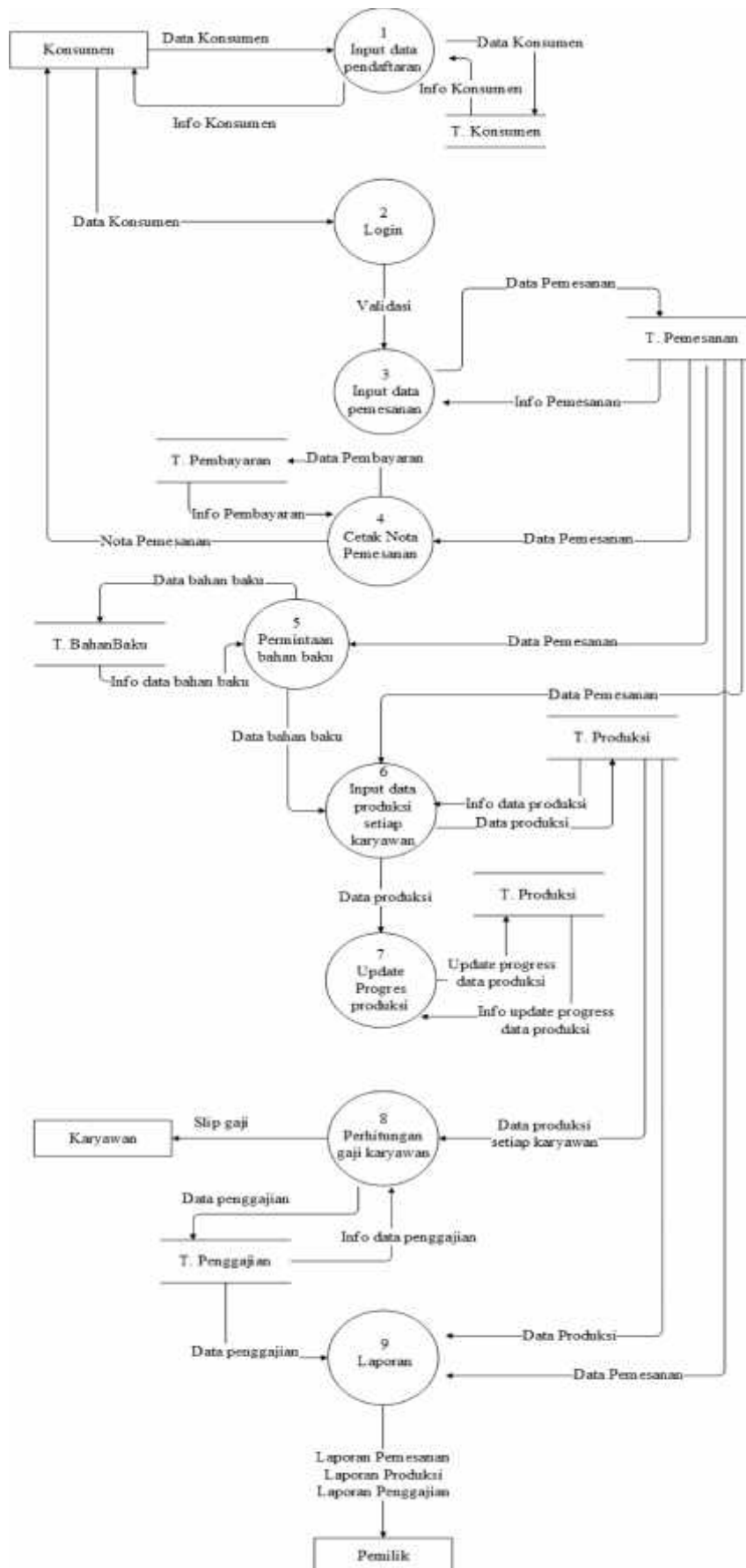
Gambar 1. Flowmap pengolahan data konveksi

- 2) Diagram Konteks pengolahan data konveksi



Gambar 2. Diagram Konteks pengolahan data konveksi

3) Data Flow Diagram pengolahan data konveksi



Gambar 3. Data Flow Diagram pengolahan data koneksi

B. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang mendukung untuk Sistem Informasi Pengolahan Data Konveksi di Rafaesta Collections, yaitu :

- 1) Sistem Operasi : Microsoft Windows 7
- 2) Web Server : Xampp Versi 3.2.2
- 3) Database : MySql
- 4) Browser : Mozilla Firefox, Google Chrome (32-bit)
- 5) Editor : Sublime Text 3
- 6) Software Modeler : Microsoft Visio 2013

C. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang diperlukan untuk Sistem Informasi Pengolahan Data Konveksi Di Rafaesta Collection, yaitu :

- 1) Microprocessor : Core I3
- 2) Memori : 4 GB
- 3) Media Penyimpanan : Harddisk 500GB
- 4) Monitor : 17 inch
- 5) Mouse dan Keyboard : Logitech
- 6) Printer : Epson LX-300+II
- 7) Internet : 5 Mbps

D. Implementasi Antarmuka

Berikut merupakan implementasi antarmuka dari sistem informasi pengolahan data konveksi di Rafaesta Collection yang penulis bangun :



Gambar 4. Konsumen.



Gambar 5. Administrator.

B. Saran

Adapun beberapa saran yang penulis sampaikan untuk pengembangan sistem yang menjadi lebih baik dan optimal yaitu :

- 1) Diharapkan kedepannya dalam tahap pengembangan sistem untuk dapat menambahkan fasilitas yang lebih lengkap seperti desain bahan yang akan diproduksi.
- 2) Diharapkan kedepannya sistem ini dapat melakukan pembayaran yang terintegrasi dengan payment gateway.
- 3) Perlu adanya pengembangan dan pemeliharaan yang lebih baik lagi terhadap sistem yang telah dibuat, sehingga sistem dapat dipergunakan sesuai dengan kebutuhan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hendi Kurniawan, (17 April 2019), “*Sistem Informasi Pemesanan dan Produksi Pada Kabir Konveksi*”, [online], 2017, Available: <https://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikompp-gdl-hendikurni-38368&q=konveksi> .
- [2] Achmad Yusuf, (17 April 2019), “*Membangun Website E-Commerce Pada Queen Konveksi Bandung*”, [online], 2013, Available: <https://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikompp-gdl-achmadyusu-32721&q=konveksi>
- [3] Wikipedia, (20 April 2019) “*Konfeksi*”, [online], Available: <https://id.wikipedia.org/wiki/konfeksi> .
- [4] C Noviyasari, “*Simulasi Sistem Perencanaan Dan Pengendalian Produksi Pada Perusahaan Manufaktur*”, JAMIKA-Jurnal Manajemen Informatika UNIKOM, 2013.
- [5] Julian Chandra Wibawa, Fany Julianto, “*Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian (Studi Kasus: PT Dekatama Centra*”, Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi, 2016.