

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	2
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian	3
1.3.1. Maksud Penelitian.....	3
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian	4
1.5. Batasan Masalah	4
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	5
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	5
1.6.2. Waktu Penelitian.....	5
1.7. Sistematika Penulisan	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu.....	7
2.2. Pengertian Data.....	9
2.3. Pengertian Sistem	10
2.4. Pengertian Informasi.....	10

2.5.	Kualitas Informasi	10
2.6.	Siklus Informasi.....	12
2.7.	Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.8.	Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.9.	Manfaat Sistem Informasi	13
2.10.	Komponen Dasar Sistem Informasi.....	13
2.11.	Jaringan Komputer	14
2.11.1	Tipe – Tipe Jaringan Komputer	14
2.12.	Pengenalan Internet	15
2.12.1	Network	16
2.12.2	Web Server	16
2.12.3	HTTP (HyperText Transfer Protocol)	17
2.12.4	TCP/IP	17
2.13.	PHP	17
2.13.1.	Konsep Dasar PHP.....	19
2.14.	MySQL	20
2.15.	Pengenalan Notepad ++.....	20
2.15.1	Fungsi Notepad ++.....	21
2.16.	Pengertian XAMPP	22
2.17.	Pengertian Apotek	23
2.18.	Pengertian Penjualan	23
2.19.	Pengertian Pembelian	23
2.20.	Pengertian Persediaan.....	23
2.21.	Pengertian Stok.....	24
2.22.	Pengertian Obat	24
2.23.	Tanggal Kadaluarsa.....	24
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		
3.1.	Objek Penelitian	25
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	25
3.1.2.	Visi Dan Misi Perusahaan.....	25
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	26

3.1.4.	Deskripsi Tugas	27
3.2.	Metode Penelitian	28
3.2.1.	Desain Penelitian	29
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	29
3.2.2.1.	Data Primer	29
3.2.2.2.	Data Sekunder	30
3.2.3.	Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem	30
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem	30
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem	31
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis Dan Perancangan	32
3.2.4.	Pengujian software	33
3.3.	Analisis sistem yang berjalan	34
3.3.1.	Analisis prosedur yang sedang berjalan	34
3.3.2.	Use case diagram	37
3.3.2.1.	Definisi aktor dan deskripsinya	37
3.3.2.2.	Definisi use case dan deskripsinya	38
3.3.3.	Skenario use case	39
3.3.4.	Activity diagram	43
3.3.5.	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1.	Perancangan Sistem	47
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	47
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	47
4.1.3.	Perancangan prosedur yang diusulkan	47
4.1.3.1.	<i>Use case diagram</i>	48
4.1.3.2.	<i>Activity diagram</i>	55
4.1.3.3.	<i>Class diagram</i>	58
4.1.3.4.	<i>Sequence diagram</i>	58
4.1.3.5.	<i>Component Diagram</i>	62
4.1.3.6.	Deployment Diagram	63
4.2.	Perancangan Antar Muka	64

4.2.1. Struktur menu	64
4.2.2. Perancangan input.....	64
4.2.3. Perancangan output.....	69
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	71
4.4. Pengujian	72
4.4.1. Rencana pengujian.....	73
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian.....	73
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	76
4.5. Implementasi.....	77
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	77
4.5.2. Implementasi perangkat keras	77
4.5.3. Implementasi basis data	78
4.5.4. Implementasi antar muka.....	81
4.5.5. Implementasi instalasi program	83
4.5.6. Penggunaan program	86
BAB V KESIMPULAN & SARAN	
5.1. Kesimpulan	92
5.2. Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	94
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Waktu Penelitian	5
Tabel 3.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	37
Tabel 3.2 Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	38
Tabel.3.3 Skenario Use Case Penjualan.....	39
Tabel.3.4 Skenario Use Case Pembelian.....	40
Tabel.3.5 Skenario Use Case Laporan	42
Tabel 3.6 Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	45
Tabel 4.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	49
Tabel 4.2 Definisi use case dan Deskripsinya.....	49
Tabel 4.3 Skenario Use Case penjualan obat	50
Tabel 4.4 Skenario Use Case pembelian.....	51
Tabel 4.5 Skenario Use Case retur pembelian	53
Tabel 4.6 Skenario Use Case Mengelola Laporan	54
Tabel 4.7 Tabel Rencana Pengujian.....	72
Tabel 4.8 Tabel Rencana Pengujian gudang	73
Tabel 4.9 Pengujian login kasir.....	74
Tabel 4.10 Tabel Pengujian form penjualan obat	75
Tabel 4.11 Tabel Pengujian Pengadaan obat	76
Tabel 4.12 implementasi Menu Gudang	81
Tabel 4.13 implementasi Menu Kasir	82
Tabel 4.14 implementasi Menu Pimpinan	83

DAFTAR GAMBAR

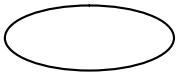


Gambar 3.1 Struktur Organisasi Apotek Noer	26
Gambar 3.2 Usecase diagram yang diusulkan	37
Gambar 3.3 diagram activity Penjualan	43
Gambar 3.4 Diagram Activity Pembelian	44
Gambar 3.5 Diagram Aktiviti Laporan	44
Gambar 4.1 Diagram Usecase yang diusulkan	48
Gambar 4.2 Diagram Aktiviti Penjualan.....	55
Gambar 4.3 Diagram Aktiviti Pembelian.....	56
Gambar 4.4 Diagram Aktiviti Retur Pembelian.....	57
Gambar 4.5 Diagram Aktiviti Laporan	57
Gambar 4.6 Class Diagram	58
Gambar 4.7 Diagram Sequence Penjualan.....	59
Gambar 4.8 Diagram Sequence Pembelian.....	60
Gambar 4.9 Diagram Sequence Retur Pembelian.....	61
Gambar 4.10 Diagram Sequence Laporan	62
Gambar 4.11 Component Diagram	63
Gambar 4.12 Deployment Diagram	63
Gambar 4.13 Struktur Menu	64
Gambar 4.14 Perancangan Form Login	65
Gambar 4.15 Perancangan Form Data Pegawai.....	65
Gambar 4.16 Perancangan Form Data Supplier.....	66
Gambar 4.17 Perancangan Form Obat	66
Gambar 4.18 Perancangan Form Pembelian Obat	67
Gambar 4.19 Perancangan Form Penerimaan Obat	67
Gambar 4.20 Perancangan Form Retur Obat	68
Gambar 4.21 Perancangan Form Penjualan Obat	68
Gambar 4.22 Perancangan Form Laporan	69
Gambar 4.23 Perancangan Form Nota Penjualan	69
Gambar 4.24 Perancangan Form PO Obat	70


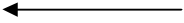
Gambar 4.25 Perancangan Form Laporan Pembelian.....	70
Gambar 4.26 Perancangan Form Laporan Retur.....	70
Gambar 4.27 Perancangan Form Laporan Penjualan.....	71
Gambar 4.28 Arsitektur Jaringan sistem yang diusulkan.....	71
Gambar 4.29 Proses Instalasi Xampp pertama	84
Gambar 4.30 Proses Instalasi Xampp kedua.....	84
Gambar 4.31 30 Proses Instalasi Xampp ketiga	84
Gambar 4.32 Proses Instalasi Xampp keempat.....	85
Gambar 4.33 Kontrol Panel Xampp.....	85
Gambar 4.34 Kontrol Panel Xampp Aktif	86
Gambar 4.35 Form Login.....	86
Gambar 4.36 Halaman Utama Program	87
Gambar 4.37 Kelola Data Obat.....	87
Gambar 4.38 Form Pilih Supplier	88
Gambar 4.39 Form Pembelian Obat.....	88
Gambar 4.40 Nota Pemesanan Obat	89
Gambar 4.41 Form Penerimaan Obat.....	89
Gambar 4.42 Form Retur Obat.....	90
Gambar 4.43 Nota Retur Obat	90
Gambar 4.44 Form Penjualan Obat.....	91
Gambar 4.45 Nota Penjualan Obat.....	91

DAFTAR SIMBOL

Simbol-simbol pada *Usecase*

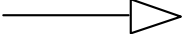
Sumber : Modul *Workshop* UML diakses 10 juli 2019[1]

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		<i>Usecase</i>	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.
2.		Aktor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
3.		Asosiasi	Komunikasi antara aktor dan <i>usecase</i> yang berpartisipasi pada <i>usecase</i> atau <i>usecase</i> memiliki interaksi dengan aktor.

4.		Ekstend	Relasi <i>usecase</i> tambahan ke sebuah <i>usecase</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>usecase</i> tambahan itu.
5.		Include	Relasi <i>usecase</i> dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan ke proses yang dituju.




Usecase (lanjutan)

Sumber : Modul *Workshop* UML diakses 10 juli 2019[1]

No	Simbol	Nama	Keterangan
5.		Generalisasi	Dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang umum dari yang lainnya.

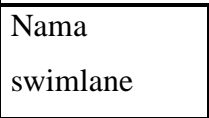

Simbol-simbol pada Activity Diagram


No	Simbol	Nama	Keterangan
6.		Status awal	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
7.		Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja

8.		Percabangan / <i>decision</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
9.		Penggabungan / <i>join</i>	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
10.		Status akhir	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir

Activity Diagram (Lanjutan)

Sumber : Modul *Workshop* UML diakses 10 juli 2019[1]

No	Simbol	Nama	Keterangan
11.		<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi
12.		<i>Fork</i>	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel

13.		<i>Join</i>	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan
-----	---	-------------	---