

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Pada saat ini teknologi memang sudah menjadi peranan penting salah satunya informasi yang bisa menunjang untuk membuat keputusan dengan cepat .Tentunya Informasi harus tetap dan memberikan suatu manfaat untuk para user. Dengan adanya teknologi informasi akan memudahkan para pengambil keputusan untuk membuat sebuah sikap yang tepat dan cepat untuk suatu perusahaan. Maka sudah seharusnya Perusahaan-Perusahaan yang mengolah informasi masih dengan cara manual atau tradisional di saran kan beralih menggunakan suatu teknologi agar informasi yang di hasilkan bisa akurat dan membuat efisiensi dalam proses bisnis suatu perusahaan.

Teknologi pada saat ini memang berkembang semakin pesat, manusia dapat di mudahkan dengan adanya teknologi salah satunya adalah komputer. Dengan komputer kita dapat melakukan semua hal mulai dari pekerjaan, multimedia, hiburan dan lain sebagainya. Komputer sendiri merupakan suatu benda elektronik dari berbagai komponen-komonen yang berhubungan sehingga membentuk suatu sistem. Dengan komputer dapat memudahkan pekerjaan sehingga bisa memangkas waktu di bandingkan dengan manual.

Blue Island Distro berdiri pada tahun 2002. Sejak awal berdirinya, distro ini telah mendistribusikan dan menjual barang berupa produk pakaian yang terdiri dari baju, t-shirt, kaos, jaket, sweater, jam tangan dan aksesoris. Distro ini terletak di tempat dekat dengan salah satu pusat perbelanjaan yaitu Chiwalk yang beralamat di jalan Cihampelas no 143, Cipaganti, Coblong, Kota Bandung.

Blue Island Distro pada saat ini masih menggunakan metode konvensional dalam pencatatannya sehingga sering terjadi beberapa kendala seperti sering terjadinya kehilangan dokumen transaksi penjualan, transaksi pembelian, dan retur dikarenakan masih di tulis pada buku besar. Terkadang juga pegawai Blue Island Distro kesulitan dalam membuat laporan-laporan penjualan dan pembelian karena data-data tersebut tidak terdokumentasi dengan baik, sehingga laporan-laporan yang di buat kurang akurat.

Maka dari itu di lihat dari sistem yang sedang berjalan di Blue Island Distro memerlukan sebuah solusi yang dapat mengurangi kerugian atau *human error* dengan salah satunya menggunakan Teknologi Informasi. Dan penulis Memutuskan untuk membuat sebuah sistem informasi berbasis *website* yang bisa di gunakan oleh karyawan untuk melakukan kegiatan proses bisnis di Blue Island Distro dengan memilih judul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN BERBASIS WEB DI BLUE ISLAND DISTRO”**. Dan dengan adanya ini mudah-mudahan bisa membuat Blue Distro Island menjadi lebih cepat dan efisien dalam melakukan suatu proses bisnisnya.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Untuk terwujudnya meningkatkan proses bisnis di Blue Island Distro. Blue Island Distro terus berusaha dalam berbagai upaya. Namun terdapat beberapa hambatan oleh Distro Blue Island.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka disimpulkan identifikasi masalah sebagai berikut ini :

1. Sering terjadi kehilangan dokumen bukti transaksi penjualan, transaksi pembelian, maupun retur karena masih menggunakan metode konvensional yaitu di tulis pada buku besar.
2. Para pegawai masih kesulitan dalam proses pembuatan laporan penjualan, pembelian, dan retur karena data-data tersebut belum terdokumentasi dengan baik.
3. Belum efektifnya penyimpanan buku besar perusahaan karena berpotensi terkena bencana alam dan tidak ada salinannya.

1.2.2. Rumusan Masalah

Di lihat dari Identifikasi masalah maka penulis merumuskan rumusan masalah yang terjadi di Blue Island Distro ini sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi yang dapat meminimalisir hilangnya kertas bukti transaksi penjualan, transaksi pembelian, maupun retur?

2. Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi yang dapat membuat laporan dengan keakuratan yang tepat dan cepat?
3. Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi yang aman untuk menyimpan data di dalam database di komputer?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud Dari Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di Blue island ini untuk menerapkan suatu sistem yang baru dengan menganalisis sistem yang berjalan saat ini untuk agar mempermudah dalam melakukan proses bisnis agar bisa mendekati keakuratan dan efisiensi.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Dan tujuan dari perancangan sistem informasi Penjualan dan Pembelian Blue island ini adalah sebagai berikut ini:

1. Untuk Merancang dan membangun Sistem Informasi penjualan dan pembelian yang dapat meminimalisir kesalahan manusia atau *human error*.
2. Untuk merancang dan membangun *website* yang efisien untuk Penjualan dan Pembelian.
3. Untuk merancang dan membangun *website* yang dapat otomatis sistem membuat laporan barang penjualan dan pembelian.
4. Untuk merancang dan membangun Sistem Informasi yang dapat mengoreksi mengolah data dengan cepat dan mengefisienkan pekerjaan.

1.4. Kegunaan Penelitian

Dengan adanya perancangan dan implementasi diharapkan adanya kegunaan penelitian yang terdiri dari kegunaan praktis dan kegunaan akademis sebagai berikut .:

1.4.1. Kegunaan Praktis

Berikut ini adalah kegunaan di lihat dari secara Praktis :

1. Memudahkan Pegawai Distro dalam mengelola Barang.
2. Memberikan nilai plus perusahaan dengan menggunakan IT.
3. Memberikan masukan kepada perusahaan untuk pengembangan dan meningkatkan efektifitas.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Berikut ini adalah kegunaan akademis yaitu :

1. Dalam pengembangan ilmu dapat memperluas ilmu serta meningkatkan kinerja penulis untuk ke depannya.
2. Bagi penulis ini adalah ajang untuk melatih diri sebagai proses pembelajaran yang di lakukan tentang penelitian ini.
3. Bagi peneliti lain, diharapkan dapat menjadi referensi dan acuan bagi peneliti lain yang akan melakukan penelitian dengan tema yang serupa.
4. Bagi lingkungan Bisnis, di haraokan memberikan manfaat di bidang sistem informasi dan memberikan kemajuan teknologi Bisnis terutama tentang Penjualan dan Pembelian.

1.5. Batasan Masalah

Terdapat beberapa Batasan Masalah yang dilakukan hal ini bertujuan untuk menghindari kesalahan yang dilakukan oleh penulis. Berikut batasan masalah :

1. Sistem ini hanya akan membahas tentang modul pembelian barang, penjualan barang, retur pembelian barang serta retur penjualan.
2. Sistem yang akan dibuat ini ditujukan untuk pegawai dan pimpinan Blue Island Distro. Pelanggan tidak bisa mengakses ke sistem.
3. Sistem yang akan dibuat ini memiliki hak akses yaitu admin gudang, kasir dan pimpinan.
4. Proses retur penjualan hanya berlaku selama tiga hari terhitung dari hari pembelian.
5. Jaringan komputer yang di pakai dalam sistem ini adalah jaringan LAN (*Local Area Network*) sebab sistem ini hanya digunakan oleh pihak internal.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Jalan Cihampelas No.143, Coblong, Cipaganti, Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat 40161. Waktu penelitian yang dilakukan adalah sekitar 4 Bulan. Berikut ini adalah lokasi penelitian. Berikut adalah gambar lokasi tempat penelitian tersebut :



Gambar 1. 1 Lokasi Penelitian

Tabel 1 1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	2019															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Analisis Kebutuhan	■	■	■	■												
2	Desain Sistem																
	a. Struktur Data					■	■	■	■								
	b. Arsitektur Pernagkat Lunak					■	■	■	■								
	c. Representasi interface									■	■	■	■				
	d. Prosedural									■	■	■	■				
3	Penulisan Program									■	■	■	■				
4	Pengujian Program													■	■	■	■
5	Pemeliharaan													■	■	■	■

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan disusun agar dapat memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penyusunan laporan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bab, yaitu

sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan pada kegiatan penjualan dan pembelian di Blue Island Distro , rumusan masalah yang sedang terjadi, menentukan tujuan, batasan masalah, kegunaan dari penelitian ini yang di lakukan, lokasi dan waktu dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai berbagai konsep dasar dari teori-teori yang di kaitkan dengan penelitian yang di lakukan dan di ambil dari beberapa referensi untuk membangun aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di Blue Island Distro.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada Bab ini membahas tentang objek penelitian, sejarah singkat, visi, misi, struktur organisasi dan deskripsi tugas. Berikutnya, membahas metode penelitian metode penelitian yang di gunakan berupa metode-metode pendukung yang di gunakan untuk membangun Aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di Blue Island Distro.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini membahas tentang rancangan dan implementasi perangkat lunak, implementasi antar muka, pengujian perangkat lunak, dan hasil penelitian tentang Aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di Blue Island Distro.

BAB V KESIMPULAN & SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan bab - bab sebelumnya dan juga saran - saran perbaikan kedepannya dari penulis.