

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	5
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	5
1.2.2. Rumusan Masalah.....	6
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	7
1.3.1. Maksud Penelitian.....	7
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	8
1.4. Kegunaan Penelitian.....	8
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	8
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	9
1.5. Batasan Masalah.....	10
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	11
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	11
1.7. Sistematika Penulisan.....	13

BAB II LANDASAN TERORI

2.1. Penelitian Terdahulu.....	15
2.2. Pengertian Sistem.....	17
2.2.1. Element Sistem.....	17
2.2.2. Karakteristik Sistem.....	19
2.3. Pengertian Informasi.....	23
2.4. Pengertian Sistem Informasi.....	25
2.5. Pengelolaan.....	26
2.6. Administrasi.....	27
2.7. Produk.....	27
2.8. Manufaktur.....	28
2.9. Industri.....	29
2.9. Kasus yang Dianalisis.....	30
2.10. Jaringan Komputer.....	31
2.10.1. Sifat – Sifat Dasar Jaringan Komputer.....	31
2.11.2. Jenis – Jenis Jaringan.....	33
2.11.4. Website.....	36
2.11.5. Word Wide Web (WWW).....	37
2.12. Perangkat Lunak Pendukung.....	38
2.12.1. PHP.....	38
2.12.2. HTML.....	39
2.12.3. Codeigniter.....	39
2.12.4. CSS.....	40

2.12.5. Java Script.....	41
2.12.6. Bootstrap.....	41
2.12.7. Xampp.....	41
2.12.8. PHPMyadmin.....	42
2.12.8. MySQL (My Structured Language).....	42
2.12.9. Sublime Text Editor.....	43
2.12.10 Web Browser.....	43

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian.....	45
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	45
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	46
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	47
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	47
3.2. Metode Penelitian.....	48
3.2.1. Desain Penelitian.....	48
3.2.2. Jenis dan Metode Pengembangan Data.....	49
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....	49
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....	50
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	51
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....	51
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....	53
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Perancangan.....	57
3.2.4 Pengujian Software.....	59
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan.....	60
3.3.1. Use Case Diagram.....	61

3.3.1.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	62
3.3.1.2. Definisi Use Case dan Deskripsinya.....	62
3.3.1.3 Skenario Use Case.....	63
3.3.4. Activity diagram.....	69
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	73
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Perancangan Sistem.....	74
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	74
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	74
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan.....	75
4.1.3.1. Use Case.....	75
4.1.3.2. Activity Diagram.....	91
4.1.3.3. Class diagram.....	98
4.1.3.4. Sequence diagram.....	99
4.1.3.5. Deployment Diagram.....	105
4.2. Perancangan Antar Muka.....	106
4.2.1. Struktur menu.....	106
4.2.2. Perancangan input.....	109
4.2.3. Perancangan Output.....	115
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	121
4.4. Pengujian.....	121
4.4.1. Rencana Pengujian.....	122
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian.....	124
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	137
4.5. Implementasi.....	137

4.5.1. Implementasi perangkat lunak.....	137
4.5.2. Implementasi perangkat keras.....	138
4.5.3. Implementasi basis data.....	139
4.5.4. Implementasi antar muka.....	146
4.5.5. Implementasi instalasi program.....	149
4.5.6. Penggunaan program.....	156

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	162
5.2. Saran.....	163

DAFTAR PUSTAKA