

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv

BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	5
1.2.1. Identifikasi masalah.....	5
1.2.2. Rumusan masalah.....	6
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	6
1.3.1. Maksud penelitian	6
1.3.2. Tujuan penelitian	7
1.4. Kegunaan Penelitian.....	7
1.5. Batasan Masalah.....	8
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	9
1.6.1. Lokasi penelitian	9
1.6.2. Waktu penelitian.....	9

1.7. Sistematika Penulisan.....	10
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. Penelitian Terdahulu.....	11
2.2. Sistem	13
2.2.1. Karakteristik Sistem.....	14
2.2.2. Klasifikasi Sistem	17
2.3. Informasi	18
2.3.1. Kualitas informasi.....	18
2.3.2. Nilai informasi	19
2.4. Sistem Informasi.....	19
2.5. <i>Monitoring</i>	19
2.6. Produksi.....	20
2.7. Perusahaan.....	20
2.8. UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	21
2.9. PHP (<i>Processor Hypertext Protocol</i>).....	22
2.10. Basis Data.....	22
2.11. MySql.....	24
2.12. <i>Website</i>	24
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	25
3.1. Objek Penelitian	25
3.1.1. Sejarah singkat perusahaan.....	25
3.1.2. Visi dan misi perusahaan	27
3.1.3. Struktur organisasi perusahaan	29

3.1.4. Deskripsi tugas.....	31
3.2. Metode Penelitian.....	39
3.2.1. Desain penelitian.....	39
3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data	39
3.2.2.1. Sumber data primer	39
3.2.2.2. Sumber data sekunder	40
3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem.....	40
3.2.3.1. Metode pendekatan sistem	41
3.2.3.2. Metode pengembangan sistem	41
3.2.3.3. Alat bantu analisis dan perancangan	43
a. <i>Use Case Diagram</i>	44
b. <i>Skenario Use Case</i>	44
c. <i>Activity Diagram</i>	44
d. <i>Class Diagram</i>	45
e. <i>Sequence Diagram</i>	45
3.2.3. Pengujian <i>software</i>	45
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	46
3.3.1. <i>Use case diagram</i>	47
3.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya.....	47
3.3.1.2. Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya	48
3.3.1.3. <i>Skenario use case</i>	49
3.3.2. <i>Activity diagram</i>	52
3.3.2. Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	55

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	57
4.1. Perancangan Sistem.....	57
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	57
4.1.2. Gambaran umum sistem yang di usulkan	58
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	58
4.1.3.1. <i>Use case diagram</i>	60
a) Definisi aktor dan deskripsinya	61
b) Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya.....	62
c) Skenario <i>use case</i>	63
4.1.3.2. <i>Activity diagram</i>	69
4.1.3.3. <i>Class diagram</i>	73
4.1.3.4. <i>Sequence diagram</i>	74
4.2. Perancangan Antar Muka	78
4.2.1. Struktur menu	78
4.2.2. Perancangan <i>input</i>	81
4.2.3. Perancangan <i>output</i>	91
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	100
4.4. Pengujian	101
4.4.1. Rencana pengujian	101
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian	102
4.4.2. Kesimpulan hasil pengujian.....	107
4.5. Implementasi	107
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	107
4.5.2. Implementasi perangkat keras	108
4.5.3. Implementasi basis data	108

4.5.4. Implementasi antar muka.....	112
4.5.5. Implementasi instalasi program	114
4.5.5. Penggunaan program	116
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	128
5.1. Kesimpulan.....	128
5.2. Saran.....	128

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN