

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Shalahuddin, M.Rosa A.S “Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek”, Bandung : Informatika, 2015.
- [2] Romiszowski, A. J. “Designing instructional systems: Decision making in course planning and curriculum design”. Routledge, 2016.
- [3] Agustina, D. A. S. “Perancangan Aplikasi Computer Based Test (CBT) Berbasis Web (Studi Kasus Di Smp Negeri 2 Kuta-Badung)”. Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer, 2(1), 2017.
- [4] Fikria, Arizqa. “Membangun Sistem Informasi Ujian untuk Siswa di LEMDIKPOL PUSDIKMIN Bandung Berbasis Web”. Repository UNIKOM. 2016
- [5] Jogiyanto. Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta: Andi. 2005
- [6] Fathansyah, Ir. Basis Data. Informatika. Bandung. 2007
- [7] Jogiyanto. Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta: Andi. 2005
- [8] Abdul Kadir. “Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi”. Yogyakarta: Andi. 2014
- [9] George M. Marakas dan James A. O’Brien, “Pengantar Sistem Informasi, Edisi 16”, Jakarta : Salemba Empat. 2017.

- [10] Robert A. Leitch, K. Roscoe Davis. Accounting Informasi System. New Jersey: Prentice-Hall, 1983.
- [11] Febriannisa, D., & Hasugian, L. P. Perancangan E-Learning pada SMK Negeri 1 Bandung. ULTIMA InfoSys, 8(2), 62-68. 2017.
- [12] Wibawa, J. C., & Edah, E. APLIKASI E-LEARNING DI SMP NEGERI 46 BANDUNG. SISTEM INFORMASI, 1.
- [13] Prof. Dr. Azhar Arsyad. M.A, Media Pembelajaran. Depok: Raja Grafindo, 2013.
- [14] Arifin, Zainal. Konsep dan Model Pengembangan Kurikulum. Bandung: Remaja Rosdakarya. 2011.
- [15] Sudjana, Nana. Cooperative Learning: Teori & Aplikasi PAIKEM. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2009.
- [16] Hadi. "Pengertian PHP". 2013. <https://id.wikibooks.org/wiki/>
- [17] EllisLab. "CodeIgniter". 2019. <https://www.codeigniter.com/>
- [18] Fastly. "What is XAMPP?". 2019. <https://www.apachefriends.org/>
- [19] Janner, Simarmata. Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta: Penerbit Andi. 2010.
- [20] Sublime HQ Pty Ltd, "Site sublimetext", 2019. <https://www.sublimetext.com/>
- [21] Abdul Kadir. Jaringan Komputer. Yogyakarta: Andi. 2003.
- [22] Budhi Irawan. Jaringan Komputer. Yogyakarta: Graha Ilmu. 69-70. 2005.

[23] Roger, S. Pressman, Ph.D., “Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi)”
 , Edisi 7 : Buku 1, Yogyakarta: Andi, 2012.