

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1 Maksud Penelitian	4
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian	5
1.5 Kegunaan Praktis	5
1.5 Kegunaan Akademis	5
1.5 Batasan Masalah	5

1.6	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.7	Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI		9
2.1	Penelitian Terdahulu	9
2.2	Teori Umum	13
2.2.1	Penyewaan	13
2.2.2	Kendaraan Bermotor.....	13
2.3	Teori Khusus	13
2.3.1	Internet	14
2.3.2	Website	14
2.3.3	Web	14
2.3.4	PHP	15
2.3.5	XAMPP.....	15
2.3.6	MySQL	16
2.3.7	PhpMyAdmin	16
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		17
3.1	Objek Penelitian	17
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	17
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan	17
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	18
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	18
3.2	Metode Penelitian	19
3.2.1	Desain Penelitian.....	19

3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	19
3.2.2.1	Sumber Data Primer	19
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	20
3.3.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	20
3.3.4	Pengujian Software.....	20
3.3.4.1	Metode Pendekatan Sistem	21
3.3.4.2	Metode Pengembangan Sistem	22
3.3.4.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	24
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan.....	31
3.3.1	<i>Use case diagram</i>	31
3.3.1.1	Definisi aktor dan deskripsinya.....	32
3.3.1.2	Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya.....	33
3.3.1.3	Skenario <i>use case</i>	34
3.3.2	Activity diagram.....	37
3.3.3	Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		43
4.1	Perancangan Sistem	43
4.1.1	Tujuan perancangan sistem.....	43
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan	44
4.1.3	Perancangan sistem yang di usulkan	44
4.1.3.1	<i>Use case diagram</i>	44
4.1.3.2	<i>Activity diagram</i>	52
4.1.3.3	<i>Class diagram</i>	58

4.1.3.4	<i>Sequance diagram</i>	60
4.2	Perancangan Antar Muka	64
4.2.1	Struktur menu	64
4.2.2	Perancangan input	65
4.2.3	Perancangan output.....	69
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	71
4.4	Pengujian.....	72
4.4.1	Rencana pengujian.....	72
4.4.2	Kasus dan hasil pengujian.....	73
4.4.3	Kesimpulan hasil pengujian	77
4.5	Implementasi	78
4.5.1	Implementasi perangkat lunak	78
4.5.2	Implementasi perangkat keras.....	78
4.5.3	Implementasi basis data	79
4.5.4	Implementasi antar muka	82
4.5.5	Implementasi instalasi program	84
4.5.6	Penggunaan program	90
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		97
5.1	Kesimpulan.....	97
5.2	Saran	97

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

