

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	2
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.3.1 Maksud Penelitian	3
1.3.2 Tujuan Penelitian	3
1.4 Kegunaan Penelitian.....	4
1.4.1 Kegunaan Praktis	4
1.4.2 Kegunaan Akademis	4

1.5	Batasan Masalah	5
1.6	Lokasi dan Waktu Penelitian	5
1.6.1	Lokasi Penelitian	5
1.6.2	Waktu Penelitian	6
1.7	Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI		
2.1	Penelitian Terdahulu	8
2.2	Konsep Dasar Sistem, Informasi dan Sistem Informasi.....	10
2.2.1	Konsep dasar sistem	10
2.2.1.1	Definisi Sistem.....	10
2.2.1.2	Karakteristik Sistem.....	11
2.2.1.3	Klasifikasi Sistem	14
2.2.2	Konsep Dasar Informasi	16
2.2.2.1	Definisi Informasi.....	16
2.2.2.2	Kualitas Informasi	16
2.2.2.3	Hirarki Informasi	17
2.2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	18
2.2.3.1	Definisi Sistem Informasi	18
2.2.3.2	Komponen Sistem Informasi.....	20
2.3	Definisi dari Kasus yang Dianalisis	22
2.3.1	Definisi Penjualan	22
2.3.2	Definisi Furniture	24
2.4	Perangkat Keras Pendukung	24
2.5	Perangkat Lunak Pendukung	26
2.5.1	JAVA.....	26
2.5.2	NetBeans.....	27

2.5.3 MySQL.....	27
2.5.4 Pengenalan Xampp.....	28
2.6 Analisis Sistem.....	28
2.6.1 Pengertian Analisis Sistem.....	29
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	
3.1. Objek Penelitian.....	30
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	30
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	31
3.1.2.1 Visi.....	31
3.1.2.2 Misi.....	31
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	31
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	32
3.2. Metode Penelitian.....	33
3.2.1. Desain Penelitian.....	33
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	34
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....	34
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....	35
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	35
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....	36
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....	36
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	38
3.2.4. Pengujian Software.....	40
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	41
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	41

3.3.1.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya	42
3.3.1.2 Definisi Use Case dan Deskripsinya.....	42
3.3.1.3 Skenario <i>Use Case</i>	44
3.3.2 Activity Diagram.....	47
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	50
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Perancangan Sistem	52
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	52
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	52
4.1.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan	52
4.1.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	53
4.1.3.2 <i>Activity Diagram</i>	60
4.1.3.3 <i>Class Diagram</i>	64
4.1.3.4 <i>Sequence Diagram</i>	65
4.2 Perancangan Antar Muka	69
4.2.1 Struktur Menu	69
4.2.2 Perancangan Input.....	70
4.2.3 Perancangan Output	75
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan	77
4.4 Pengujian	77
4.4.1 Rencana Pengujian	78
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian	79
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	83
4.5 Implementasi.....	83
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	84

4.5.2 Implementasi Perangkat Keras.....	84
4.5.3 Implementasi Basis Data	85
4.5.4 Implementasi Antar Muka	89
4.5.5 Implementasi Instalasi Program.....	93
4.5.6 Penggunaan Program.....	95

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	103
5.2 Saran.....	103

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN